

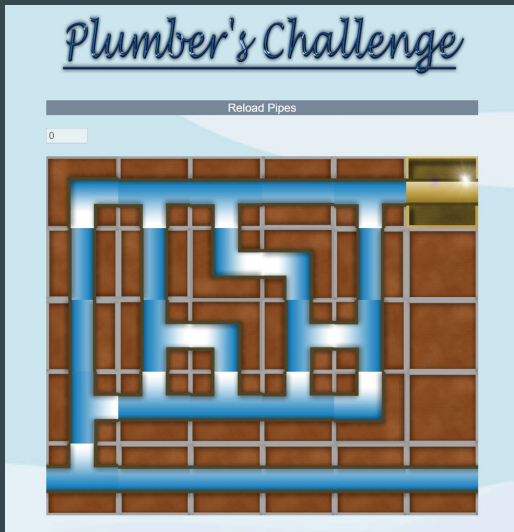
# Plumber's Challenge

...

JavaScript Game

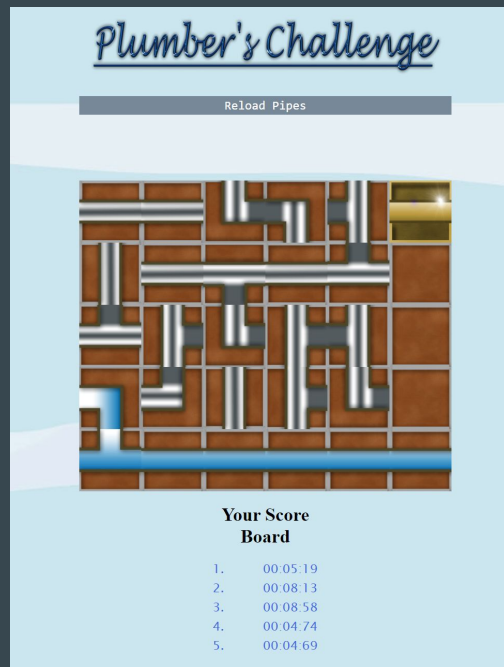
# Zasady gry:

- Przeciągaj rury
- Obracaj je
- Aby doprowadzić wodę do celu



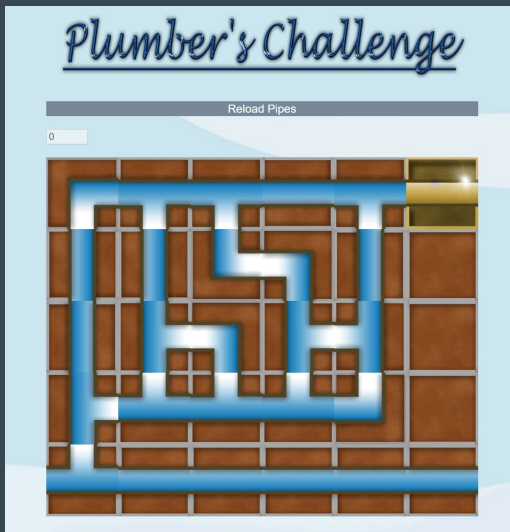
# Mechaniki

- drag and drop
- rotacja elementów
- wykrywanie przepływu wody - rekurencyjnie
- gromadzenie wyników

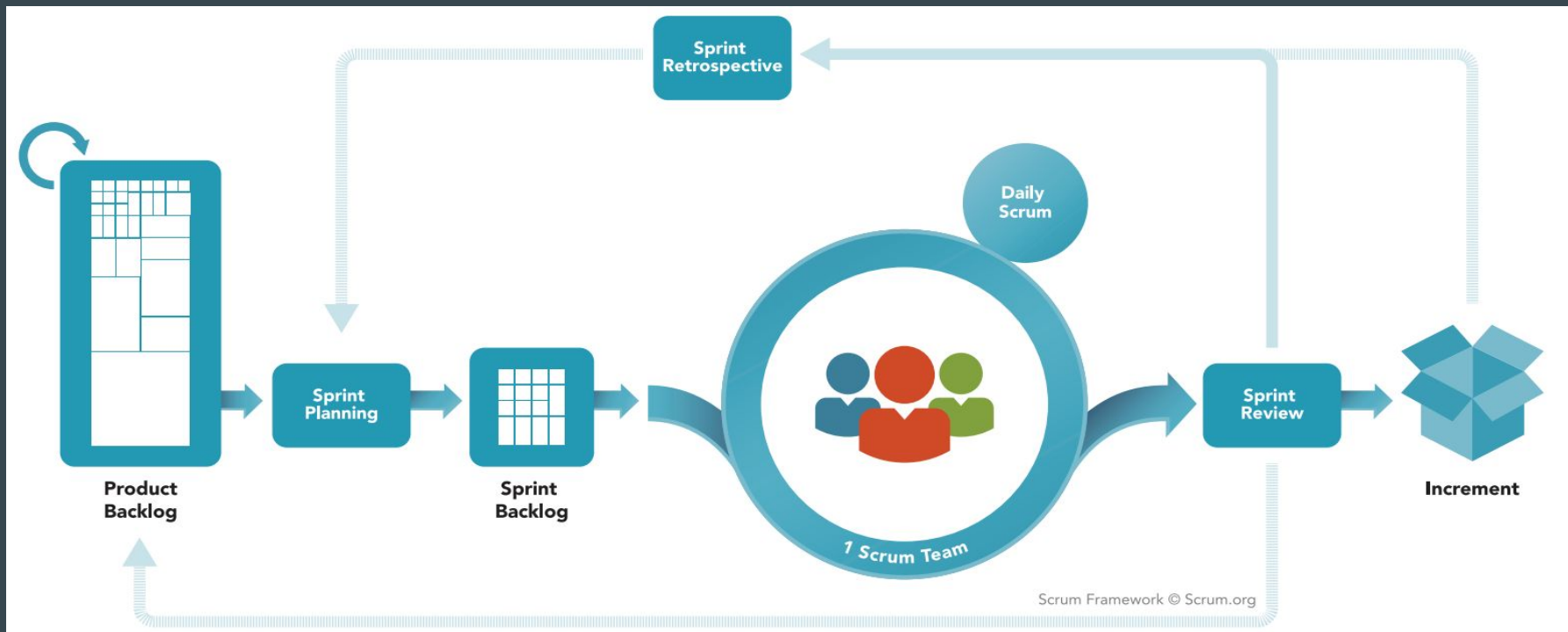


# Planowany rozwój gry

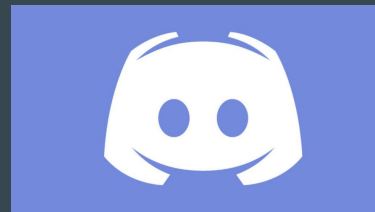
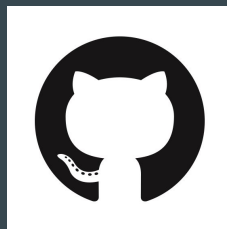
- wprowadzenie nowych poziomów
  - wszystkie rury wypełnione
  - obowiązkowy checkpoint
  - bez wylewającej się wody
  - z pustymi elementami
- VFX - animowane wylewanie się wody



# Planowanie:



## Narzędzia z których korzystaliśmy:



# Wyzwania:

- obracanie obrazków
- drag and drop
- CSS, wyśrodkowanie strony
- rury jako obiekty
- import plików js



Let's play





# Pytania?



# Dziękujemy za uwagę

Michał, Jarek, Krzysiek