

Курс Data Марафон

В данной статье представлено описание таблицы **game_events** (таблица событий из игры), которая используется в курсе. Ниже проиллюстрирована часть таблицы в качестве примера:

user_id	event_name	level_name	level_success	event_date	revenue
7f0344f8	in_app_purchase	NULL	NULL	2021-01-10	0.99
7f0344f8	daily_game_events	NULL	NULL	2021-01-10	NULL
7f0344f8	daily_battle_victories	NULL	NULL	2021-01-10	NULL
00aa49ac	level_end	level_01	1	2021-01-13	NULL
00aa49ac	level_end	level_02	1	2021-01-13	NULL
00aa49ac	level_start	level_01	NULL	2021-01-13	NULL
00aa49ac	level_start	level_03	NULL	2021-01-13	NULL
00aa49ac	level_start	level_02	NULL	2021-01-13	NULL

Таблица **game_events** содержит **13248 строк** и **6 колонок**, но в большинстве заданий для удобства используется сокращенная версия, состоящая из **44 строк**.

Колонки таблицы game_events:

user_id

Описание столбца: идентификатор пользователя
Тип данных: строковый
Пример значений: ID пользователя состоит из 8 символов: 00aa49ac, f5ef9841 и т.п

event_name

Описание столбца: наименование события
Тип данных: строковый
Пример значений: событий в таблице шесть:

- in_app_purchase – покупка в магазине
- daily_game_events – участие в текущих событиях
- daily_battle_victories – победа в битвах
- level_end – завершение уровня
- level_start – начало уровня
- app_first_launch – первый запуск приложения

level_name

Описание столбца: наименование уровня

Тип данных: строковый

Пример значений: имя уровня создается как **level_** плюс номер уровня: level_01, level_02 и т.д

level_success

Описание столбца: флаг успешности прохождения уровня

Тип данных: целочисленный

Пример значений: в данных прописывается значения **1**, если уровень пройден и **NULL**, если в этом событии уровень не был завершен. Зависит от события level_end.

event_date

Описание столбца: дата события

Тип данных: дата

Пример значений: дата указана в формате **гггг-мм-дд**: 2021-01-17 и т.п.

revenue

Описание столбца: выручка

Тип данных: число с плавающей точкой

Пример значений: сумма, которую потратил пользователь в магазине игры.

Внутриигровые события

- ★ Если пользователь совершает покупку в магазине, то имя события будет **in_app_purchase**. Как мы видим в таблицу также проставляется дата и сумма совершенной покупки. Вместе с тем колонки level_name и level_success заполняются NULL-значениями, это означает, что событие не соотносится с уровнем пользователя и пользователем не был достигнут новый уровень.

user_id	event_name	level_name	level_success	event_date	revenue
7f0344f8	in_app_purchase	NULL	NULL	2021-01-10	0.99

- ★ События **level_start** и **level_end** показывают, что пользователь начал новый уровень и завершил его. По окончании уровня проставляется флаг "1" в столбце level_success, то есть уровень успешно завершен. Также видно, что при таком событии revenue заполнено

NULL-значениями. Это логично, т.к. для покупок есть отдельное событие.

user_id	event_name	level_name	level_success	event_date	revenue
00aa49ac	level_start	level_01	NULL	2021-01-13	NULL
00aa49ac	level_end	level_01	1	2021-01-13	NULL

- ★ События **daily_game_events** и **daily_battle_victories** означают прохождение игры и победы в битвах. При таких событиях level_name, level_success и revenue заполняются NULL-значениями. Если после победы в битве пользователь достигает нового уровня, то в таблицу добавятся записи событий level_end и level_start.

user_id	event_name	level_name	level_success	event_date	revenue
7f0344f8	daily_game_events	NULL	NULL	2021-01-10	NULL
7f0344f8	daily_battle_victories	NULL	NULL	2021-01-10	NULL

- ★ Событие **app_first_launch** означает первый вход пользователя в приложение. При этом level_name, level_success и revenue также заполняются NULL-значениями.

user_id	event_name	level_name	level_success	event_date	revenue
7f0344f8	app_first_launch	NULL	NULL	2021-01-10	NULL

- ★ С содержанием таблицы можно ознакомиться в файле ниже:



game_events.xlsx

- ★ Если Вы хотите загрузить таблицу к себе в базу и потренироваться с запросами – скрипт для создания таблицы ниже:



create_game_events.txt