# gulp自动化架构说明文档

文档作者：童汉

创建日期：2017-9-18

版本号： 1.0v

# 文档控制

**文档修改记录：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 修改人 | 版本 | 参考 | 备注 |
| 2017-9-18 | 童汉 | 1.0 | 无 | 文档创建 |
|  |  |  |  |  |

[gulp自动化架构说明文档 1](#_Toc31615)

[文档控制 2](#_Toc7105)

## 概述

该架构集代码合并、混淆、压缩、预处理等一系列功能于一体

可以快速简单的进行项目开发，不用关系css的厂商前缀兼容，部分浏览器对es6的不兼容。

该架构对每个功能都进行了一定的结构设计，方便使用者进行模块化开发，快速定位bug，后期维护以及推进新的功能，能大大降低开发时间以及维护时间，从而降低成本

该架构易于多人协同开发，能有效的减少多人开发导致的代码冲突等问题

该架构有设定固定的位子存放公共组件以及样式，可以有效的对能复用的插件/组件/ui

进行库类的存储，以及使用，在添加新的组件的时候，请务必写好如何使用的控制，文件命名规范可以参考现有文件

## 使用和依赖

### 结构体

+-- app/ 通过gulp编译后的项目文件

| +-- js/

| +-- css/

| +-- img/

+-- doc/ 文档存放点

+-- master/ 主要开发目录

| +-- node\_modulse/ node的模块

| +-- bower\_components/ bower的模块

| +-- js/ javaScript 脚本目录

| | +-- qpp/ 开发人员针对项目的脚本编写逻辑编写存放都在该目录下

| | +-- module/ 项目的初始化以及基本设置，该目录的内容不能随意修改

| | --- app.module.js 初始化的模块文件

| +-- sass/ style 样式目录

| | +-- qpp/ 开发人员针对项目的样式编写存放都在该目录下

| | +-- public/ 项目的样式初始化以及一些公共组件的样式，该目录的内容不能随意修改

| | --- app.sass 初始化的模块文件

| +-- images/ img图片目录

| +-- view/ html 视图目录

| | +-- tpls/ 开发人员针对项目的模板编写存放都在该目录下

| | +-- public/ 这里存放的是复用程度较高的模板

| | +-- pages/ 这里存放的是额外页面例如404 login 等一系列的模板

| | --- index.html 视图的单页 - 所有脚本都在这里加载 - 所有模板都经过该页面显示并渲染

| --- bower.json

| --- gulpfile.js gulp架构执行文件

| --- package.json

| --- package-lock.json

| --- vendor.base.json 项目基础依赖的插件数组

| --- vendor.json 项目部分依赖的插件数组

--- index.html/ 项目的启动页面

### 2、使用

安装工具

以下步骤旨在作为导向指南，如果您没有经验，您将需要从Google了解更多信息:)

要安装node和npm，请访问http://nodejs.org/

运行npm install -g gulp bower安装gulp 和bower来管理项目

一旦你安装了所有的工具

在master目录下面打开命令行工具输入gulp 来编译项目

### 3、主要运行命令

此命令将运行默认任务，会对现有的内容进行一次编译

gulp

此命令将创建一个虚拟服务器环境，将项目的内容在浏览器上打开，且会根据你修改项目内容后自动进行刷新操作

gulp serve