

# 第6章第3讲

# 人工神经网络

## Artificial Neural Networks

向 世 明

[smxiang@nlpr.ia.ac.cn](mailto:smxiang@nlpr.ia.ac.cn)

<https://peopleucas.ac.cn/~xiangshiming>

时空数据分析与学习课题组 (STDAL)

中科院自动化研究所 模式识别国家重点实验室

助教: 张明亮([zhangmingliang2018@ia.ac.cn](mailto:zhangmingliang2018@ia.ac.cn))

程真([chengzhen2019@nlpr.ia.ac.cn](mailto:chengzhen2019@nlpr.ia.ac.cn))

张姣([zhangjiao2019@ia.ac.cn](mailto:zhangjiao2019@ia.ac.cn))

# 内容提要

- 介绍
  - 发展历史
  - 网络结构
- 基本模型
  - 单层感知器、多层感知器、RBF网络
- 扩展模型
  - Hopfield网络、**DBM、CNN、Autoencoder、RNN、LSTM**等

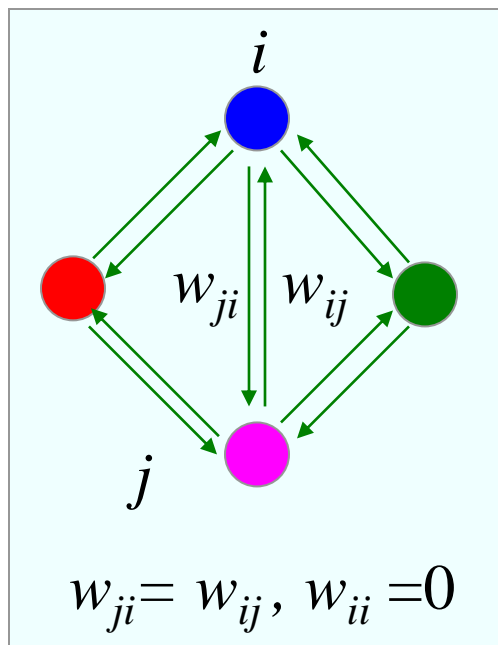
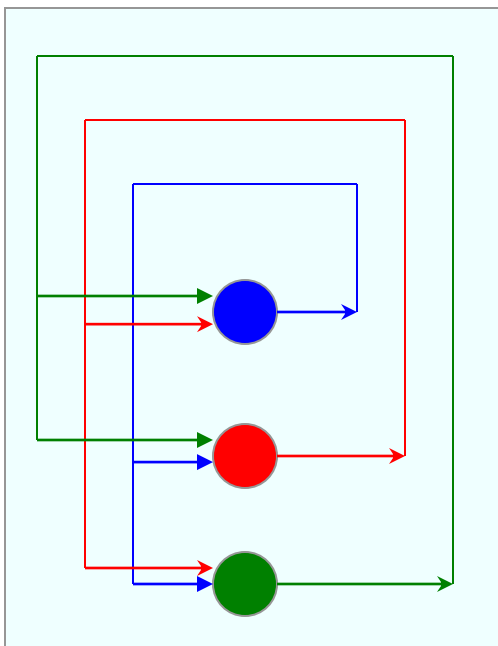
## 6.9.2 深度网络

- 本小节主要内容
  - Hopfield网络
  - 玻尔兹曼机 (Boltzman Machine)
  - 受限玻尔兹曼机 (Restricted Boltzman Machine, RBM)
  - 深度信念网络 (Deep Belief Network, DBN)
  - 深度玻尔兹曼机 (Deep Boltzman Machine, DBM)

# Hopfield network

- 结构

- 单层全互连、对称权值的反馈网络
- 状态：-1(0), +1



常见的两种形式

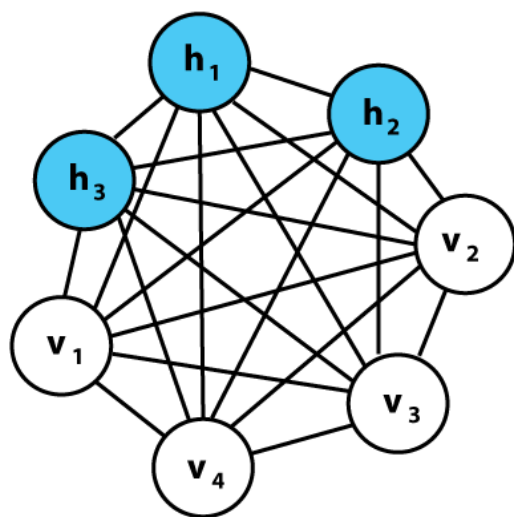
即为网络的输出**Hopfield网络按动力学方式运行**，其工作过程为状态的演化过程，即从初始状态按能量减小的方向进行演化，直到达到稳定状态。稳定状态

网络演化特点

# Boltzman machine

- 结构

- 结构类似于Hopfield 网络，但它是具有隐单元的反馈互联网络



$$w_{ji} = w_{ij}, w_{ii} = 0$$

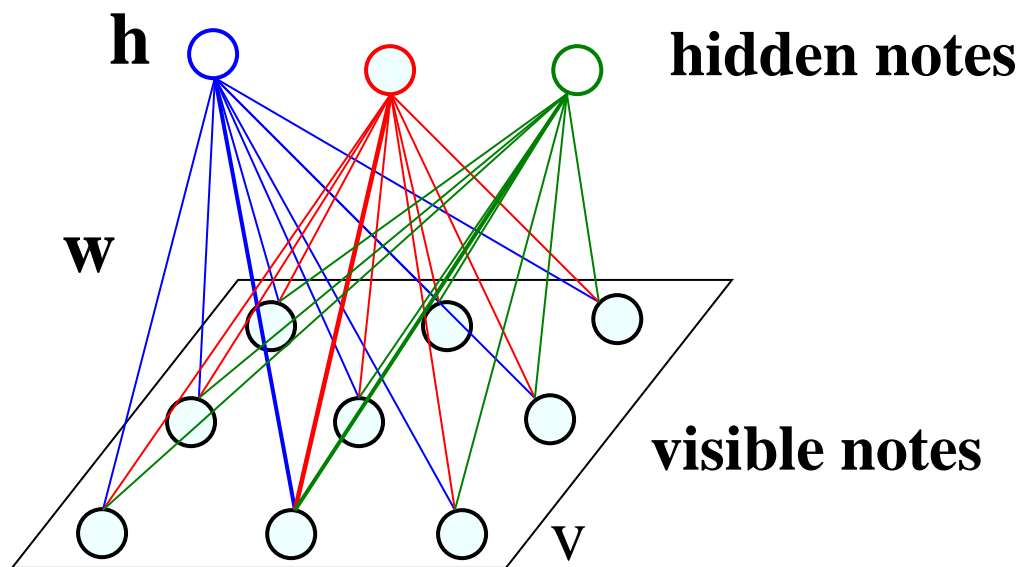
- ✓ Hopfield网络的神经元的结构功能及其在网络中的地位是一样的。但BM中一部分神经元与外部相连,可以起到网络的输入、输出功能,或者严格地说可以受到外部条件的约束。另一部分神经元则不与外部相连,属于隐单元
- ✓ 神经元的状态为0或1的概率取决于相应的输入。

网络结构复杂、训练代价大、局部极小

# Restricted BM, RBM

- 结构

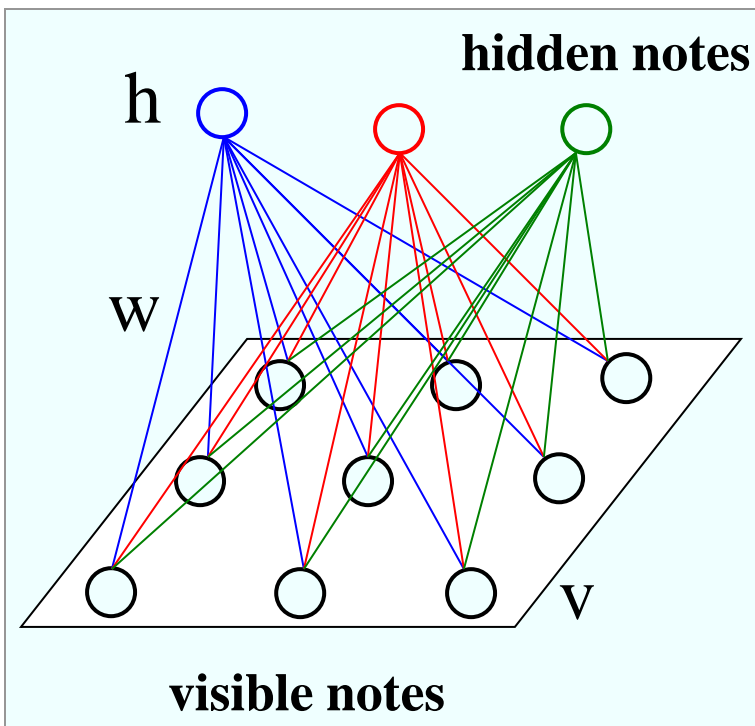
- In RBM, the hidden units are conditionally independent given the visible states (条件独立)



(信息是双向可流动的)

# RBM

## 结构 (Bipartite Structure)



## Classical structure

Stochastic binary visible variables  $\mathbf{v} \in \{0,1\}^d$  are connected to stochastic binary hidden variables  $\mathbf{h} \in \{0,1\}^m$ .

The energy of the **joint configuration**:

$$E(\mathbf{v}, \mathbf{h}; \theta) = -\sum_{ij} w_{ij} v_i h_j - \sum_i b_i v_i - \sum_j a_j h_j$$

$\theta = \{w, a, b\}$ —model parameters

Probability of the joint configuration is given by the **Boltzman distribution**:

$$p_{\theta}(\mathbf{v}, \mathbf{h}) = \frac{1}{z(\theta)} \exp(-E(\mathbf{v}, \mathbf{h}; \theta)) = \frac{1}{z(\theta)} \prod_{ij} e^{w_{ij} v_i h_j} \prod_i e^{b_i v_i} \prod_j e^{a_j h_j}$$

$$z(\theta) = \sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} \exp(-E(\mathbf{v}, \mathbf{h}; \theta))$$

玻尔兹曼分布

(即：整个模型是用联合概率分布来描述的)

# RBM

---

- 描述

- $\mathbf{v}$  为观测变量,  $\mathbf{h}$  为隐变量, 其能量函数为:  $E(\mathbf{v}, \mathbf{h}; \theta)$
- 概率形式:  $p(\mathbf{v}, \mathbf{h}), p(\mathbf{v}), p(\mathbf{h}), p(\mathbf{v}|\mathbf{h}), p(\mathbf{h}|\mathbf{v})$ :

$$p(\mathbf{v}, \mathbf{h}) = \frac{\exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$

$$p(\mathbf{v}) = \frac{\sum_{\mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$

$$p(\mathbf{h}) = \frac{\sum_{\mathbf{v}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$

$$p(\mathbf{v} | \mathbf{h}) = \frac{\exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$

$$p(\mathbf{h} | \mathbf{v}) = \frac{\exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$



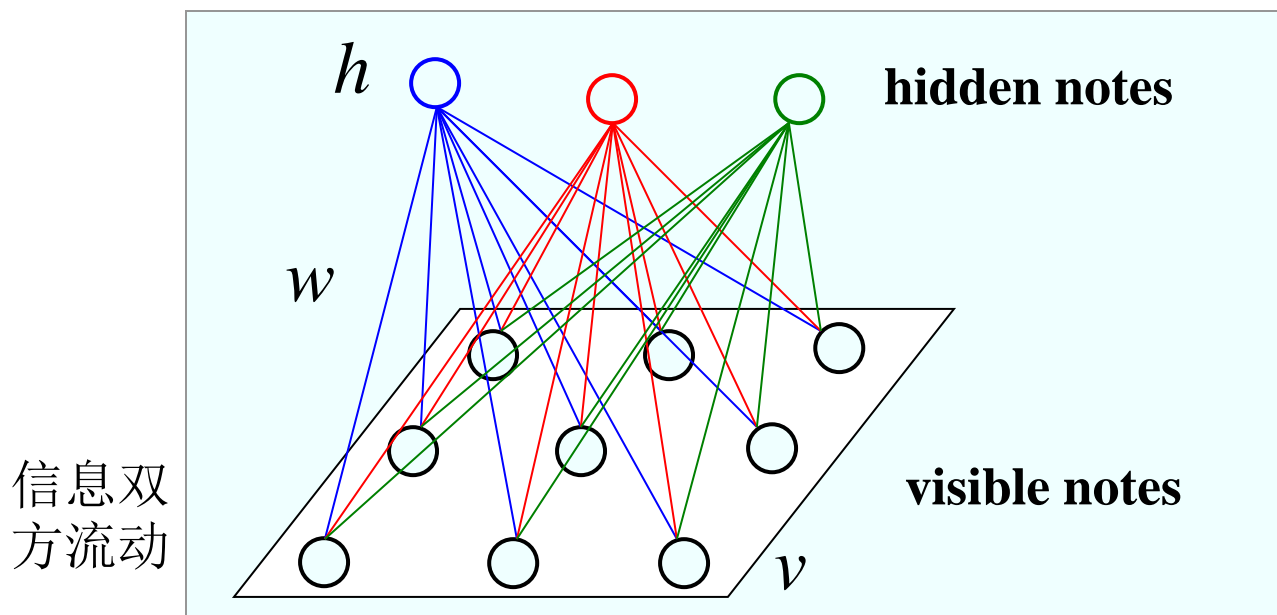
- 目标：给定  $N$  个样本，对网络进行训练，以概率最大化生成（观察到）这些样本。

- 最大似然：
$$\max \sum_{i=1}^N \log p(\mathbf{v}_i)$$

$$p(\mathbf{v}) = \frac{\sum_{\mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} \exp^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$

$(\mathbf{h} \in \{0, 1\})$

$$\log(p_{\theta}(\mathbf{v})) = \log \left( \prod_i \exp(b_i v_i) \prod_j \left( 1 + \exp(a_j + \sum_i w_{ij} v_i) \right) \right) - \log z(\theta)$$

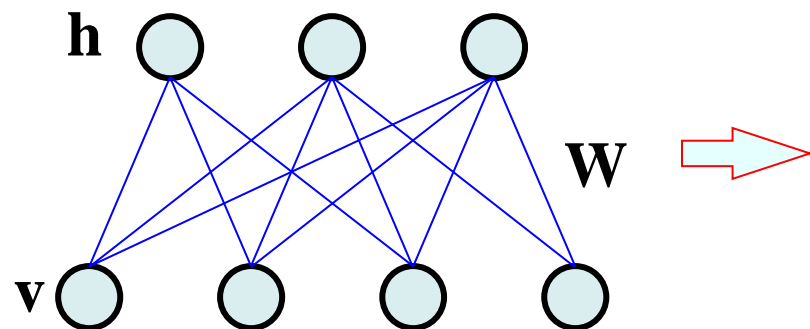


借助该模型

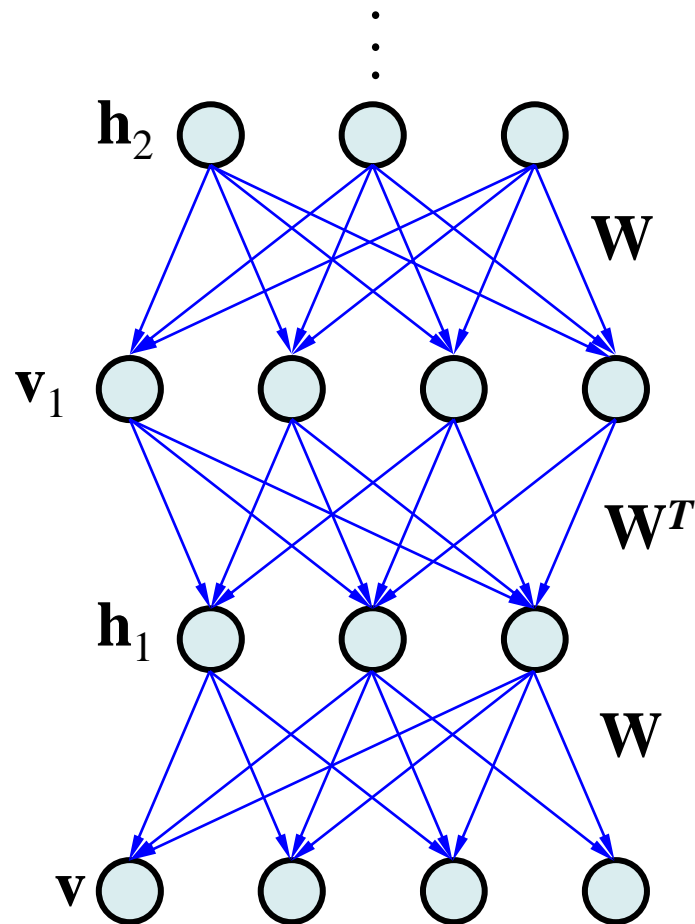
生成式模型  
generative model

# RBM

- 对网络结构的等价解释



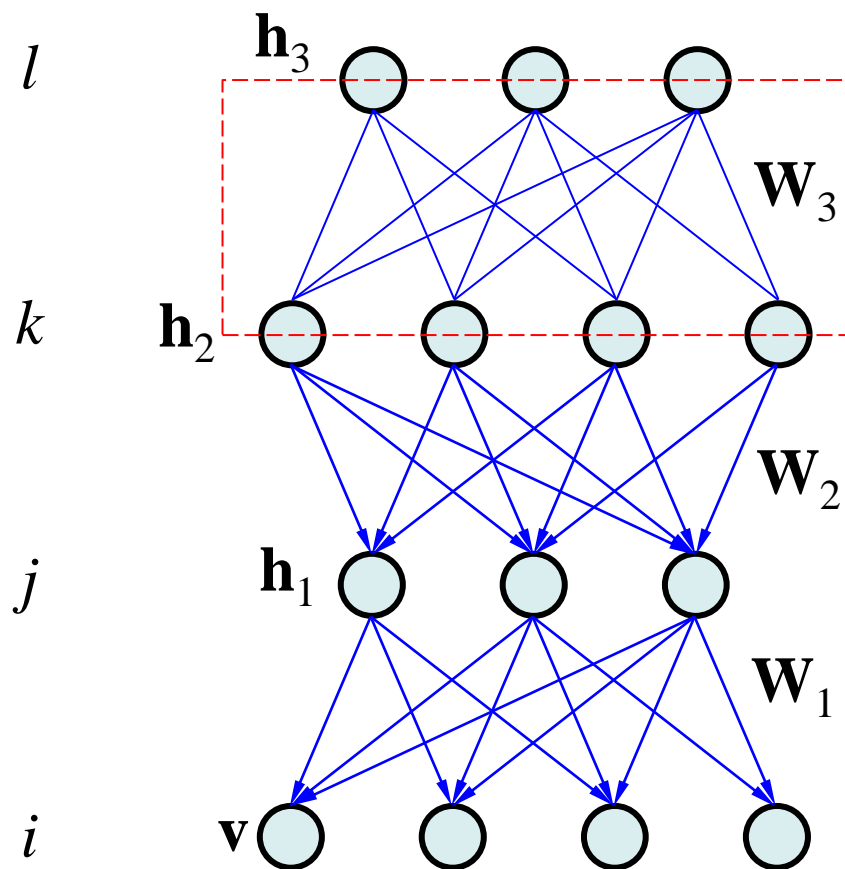
(注：双向有向边)



无穷层有向网络（但层间权值相同）

# 深度信念网络(DBN)

具有联想存储功能



联合概率分布

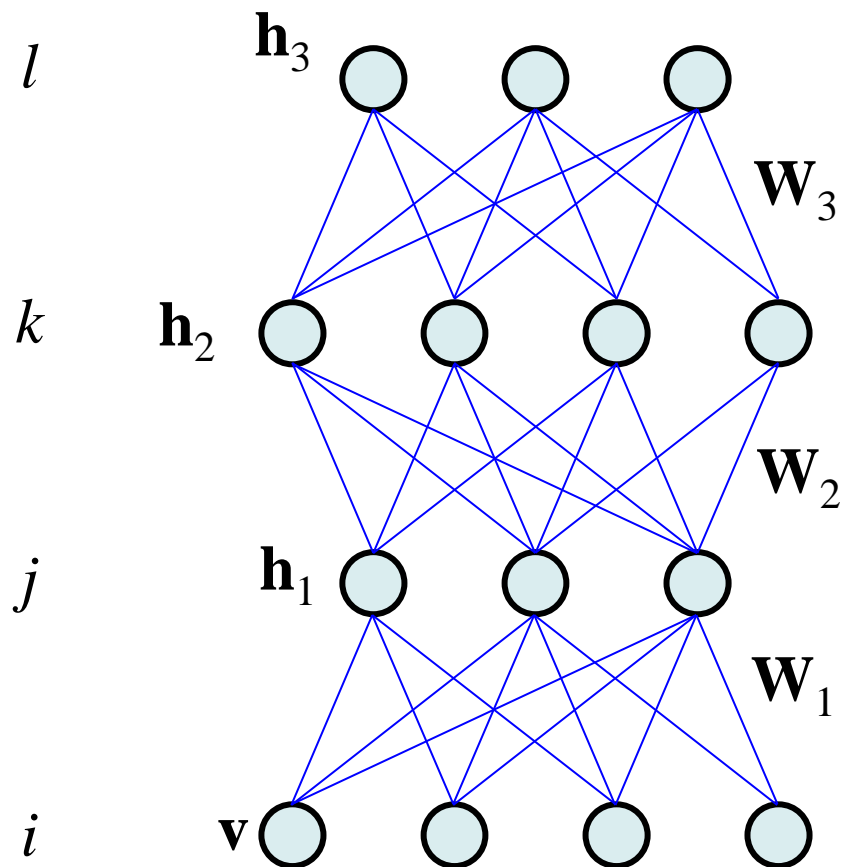
$$\begin{aligned} p(\mathbf{h}_1, \mathbf{h}_2, \mathbf{h}_3, \mathbf{v} | \boldsymbol{\theta}) &= \prod_i \text{Ber}(v_i | \text{sigm}(\mathbf{h}_1^T \mathbf{w}_{1i})) \cdot \\ &\quad \prod_j \text{Ber}(h_{1j} | \text{sigm}(\mathbf{h}_2^T \mathbf{w}_{2j})) \cdot \\ &\quad \frac{1}{z(\boldsymbol{\theta})} \exp \left( \sum_{kl} h_{2k} h_{3l} \mathbf{w}_{3kl} \right) \end{aligned}$$

最高一层为双向(无向)连接 (比如RBM)

参考文献:

Kevin P. Murphy. Machine Learning: A Probabilistic Perspective, Chapter 28, Deep Learning, The MIT Press, 2012 第11页

# 深度Boltzman机 (DBM)



层与层均为双向连接（比如RBM）

联合概率分布

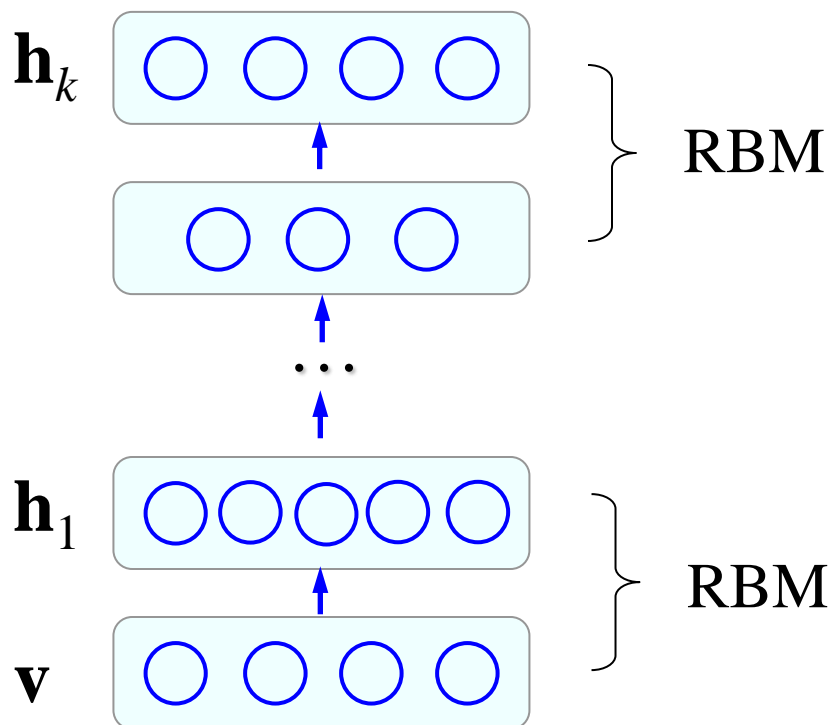
$$\begin{aligned} p(\mathbf{h}_1, \mathbf{h}_2, \mathbf{h}_3, \mathbf{v} | \boldsymbol{\theta}) \\ = \frac{1}{z(\boldsymbol{\theta})} \cdot \exp \left( \sum_{ij} v_i h_{1j} \mathbf{w}_{1ij} \right) \cdot \\ \exp \left( \sum_{jk} h_{1j} h_{2k} \mathbf{w}_{2jk} \right) \cdot \\ \exp \left( \sum_{kl} h_{2k} h_{3l} \mathbf{w}_{3kl} \right) \end{aligned}$$

参考文献:

Kevin P. Murphy. Machine Learning: A Probabilistic Perspective, Chapter 28, Deep Learning, The MIT Press, 2012

# DBN训练

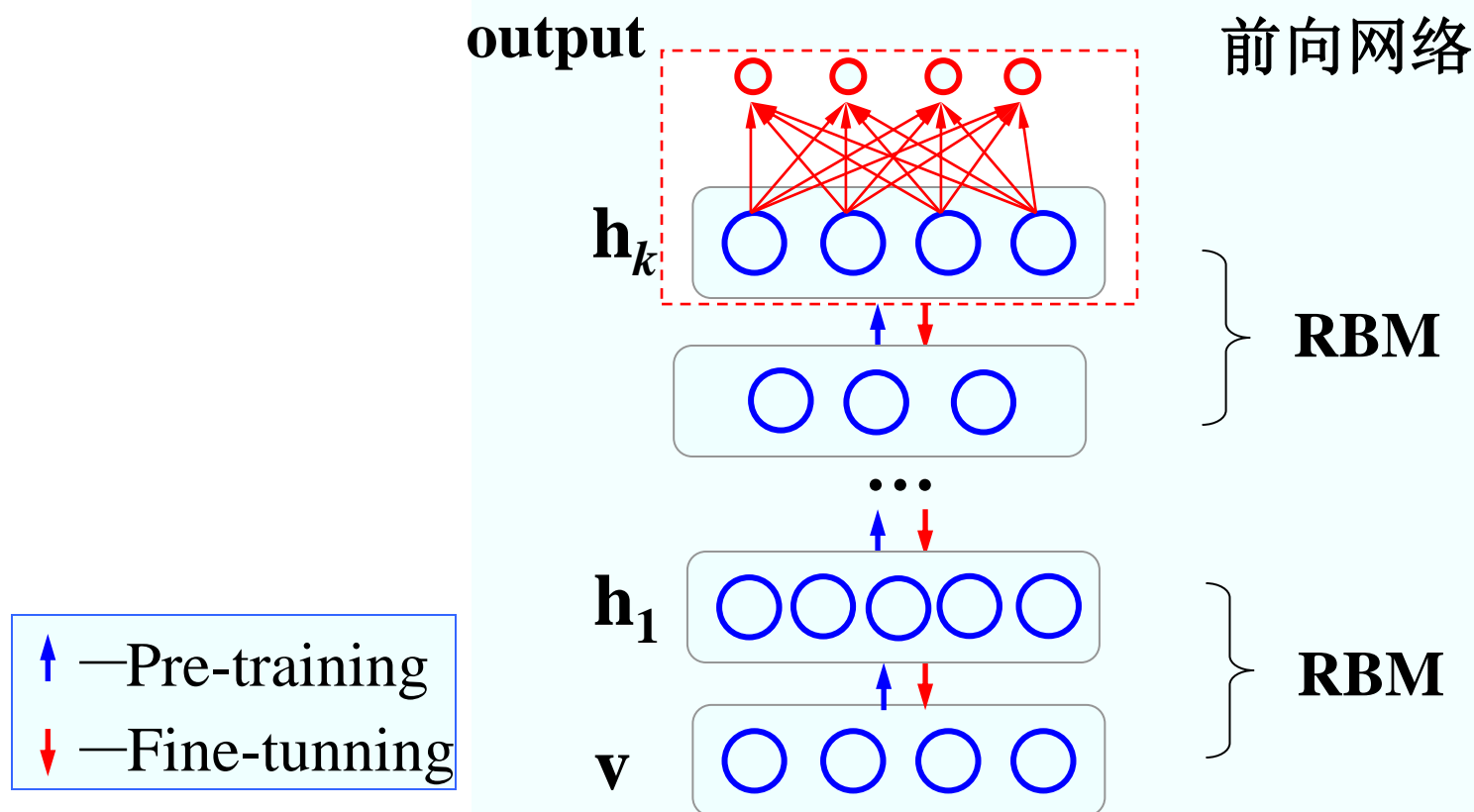
- For feature learning
  - 采用多个RBM进行贪婪训练 — stack by stack



Kevin P. Murphy. Machine Learning: A Probabilistic Perspective, Chapter 28, Deep Learning, The MIT Press, 2012

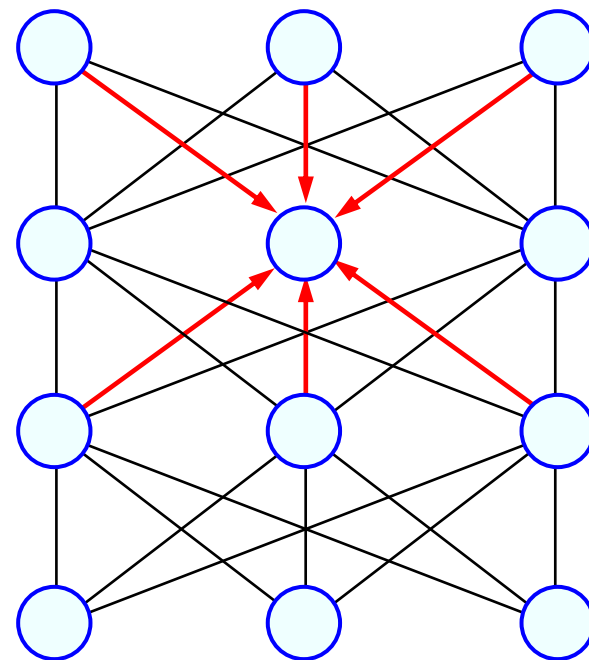
# DBN训练

- For classification: 附加一个前向网络, 采用有标签数据进行fine-tuning



# DBM训练

- 与DBN一样，但在训练时采用双向方向（上下两层）
- 在训练单层时需同时考虑两个或者多个隐含层（整个网络相当于一个MRF）
  - 因为：能量模型与DBN不一样；
  - 训练更困难，更耗时；
  - 基本不用了。



考虑团(clique)

## 6.9.3 卷积神经网络

- **Convolutional Neural network (CNN)**
  - CNN为当前语音分析和图像识别领域的研究热点。
  - CNN的显著特点是**权值共享**。因此，其网络结构更加类似于生物神经网络。由于权值的数量的减少，网络模型的复杂度更低。
  - **CNN本质上讲是一个多层感知器**，这种网络结构对平移、比例缩放、倾斜或者其它形式的变形具有一定的不变性。



## 6.9.3 卷积神经网络

- CNN

- **1962年**，Hubel 和 Wiesel 通过对猫视觉皮层细胞的研究（局部敏感和方向选择的神经元具有独特的网络结构），提出了感受野 (receptive field) 的概念。
- **1984年**，日本学者 Fukushima 基于感受野概念提出的神经认知机 (neocognitron)，是感受野概念在人工神经网络领域的首次应用。
  - 它将一个视觉模式分解成若干个子模式（特征），对物体有位移或轻微变形时，仍然能完成识别。
- **1989年**，Hinton 等提出时延神经网络 (Time-Delay Neural Network, TDNN) 用于语音识别，性能高于HMM
- **1998年**，Yann LeCun设计了一个处理图像的卷积神经网络，并用于文本识别，取得了不错的效果。

## 6.9.3 卷积神经网络

- 卷积：信号处理的基本操作



## 卷积计算过程

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

(卷积核的大小: 3×3)

0	2	3	3	5	6	1	2	3
0	1	4	3	5	1	1	0	5
3	2	0	1	4	5	2	1	6
4	1	1	2	0	1	3	0	3
0	1	3	2	1	1	1	2	2
1	0	2	0	2	2	0	2	0
1	2	0	5	0	2	1	4	0
0	3	2	4	1	0	4	3	0
1	1	1	2	3	0	3	0	0

0								

$$0 \times 1 + 2 \times 2 + 3 \times 1 + 0 \times 0 + 1 \times 0 + 4 \times 0 + 3 \times (-1) + 2 \times (-2) + 0 \times (-1) = 0$$

# 卷积计算过程：

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

（卷积核的大小：3×3）

0	2	3	3	5	6	1	2	3
0	1	4	3	5	1	1	0	5
3	2	0	1	4	5	2	1	6
4	1	1	2	0	1	3	0	3
0	1	3	2	1	1	1	2	2
1	0	2	0	2	2	0	2	0
1	2	0	5	0	2	1	4	0
0	3	2	4	1	0	4	3	0
1	1	1	2	3	0	3	0	0

0	8					

$$2 \times 1 + 3 \times 2 + 3 \times 1 + 1 \times 0 + 4 \times 0 + 3 \times 0 + 2 \times (-1) + 0 \times (-2) + 1 \times (-1) = 8$$

# 卷积计算过程

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

(卷积核的大小: 3×3)

0	2	3	3	5	6	1	2	3
0	1	4	3	5	1	1	0	5
3	2	0	1	4	5	2	1	6
4	1	1	2	0	1	3	0	3
0	1	3	2	1	1	1	2	2
1	0	2	0	2	2	0	2	0
1	2	0	5	0	2	1	4	0
0	3	2	4	1	0	4	3	0
1	1	1	2	3	0	3	0	0

0	8	8				

$$3 \times 1 + 3 \times 2 + 5 \times 1 + 4 \times 0 + 3 \times 0 + 5 \times 0 + 0 \times (-1) + 1 \times (-2) + 4 \times (-1) = 8$$

# 卷积计算过程

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

(卷积核的大小: 3×3)

0	2	3	3	5	6	1	2	3
0	1	4	3	5	1	1	0	5
3	2	0	1	4	5	2	1	6
4	1	1	2	0	1	3	0	3
0	1	3	2	1	1	1	2	2
1	0	2	0	2	2	0	2	0
1	2	0	5	0	2	1	4	0
0	3	2	4	1	0	4	3	0
1	1	1	2	3	0	3	0	0

0	8	8				
						6

$$1 \times 1 + 4 \times 2 + 0 \times 1 + 4 \times 0 + 3 \times 0 + 0 \times 0 + 3 \times (-1) + 0 \times (-2) + 0 \times (-1) = 6$$

# 卷积计算过程

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

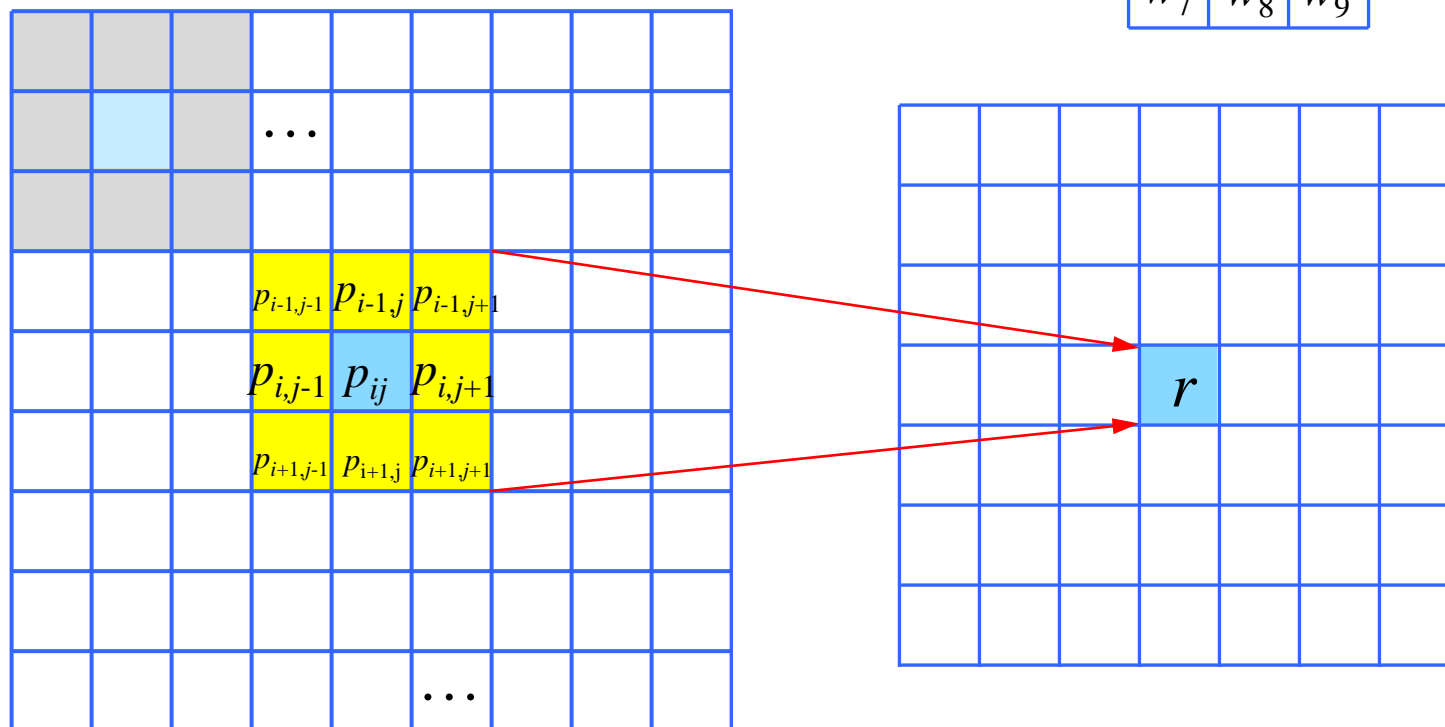
(卷积核的大小:  $3 \times 3$ )

	0	2	3	3	5	6	1	2	3
	0	1	4	3	5	1	1	0	5
	3	2	0	1	4	5	2	1	6
	4	1	1	2	0	1	3	0	3
	0	1	3	2	1	1	1	2	2
	1	0	2	0	2	2	0	2	0
	1	2	0	5	0	2	1	4	0
	0	3	2	4	1	0	4	3	0
	1	1	1	2	3	0	3	0	0


Just Padding!

# 二维卷积的一般化描述

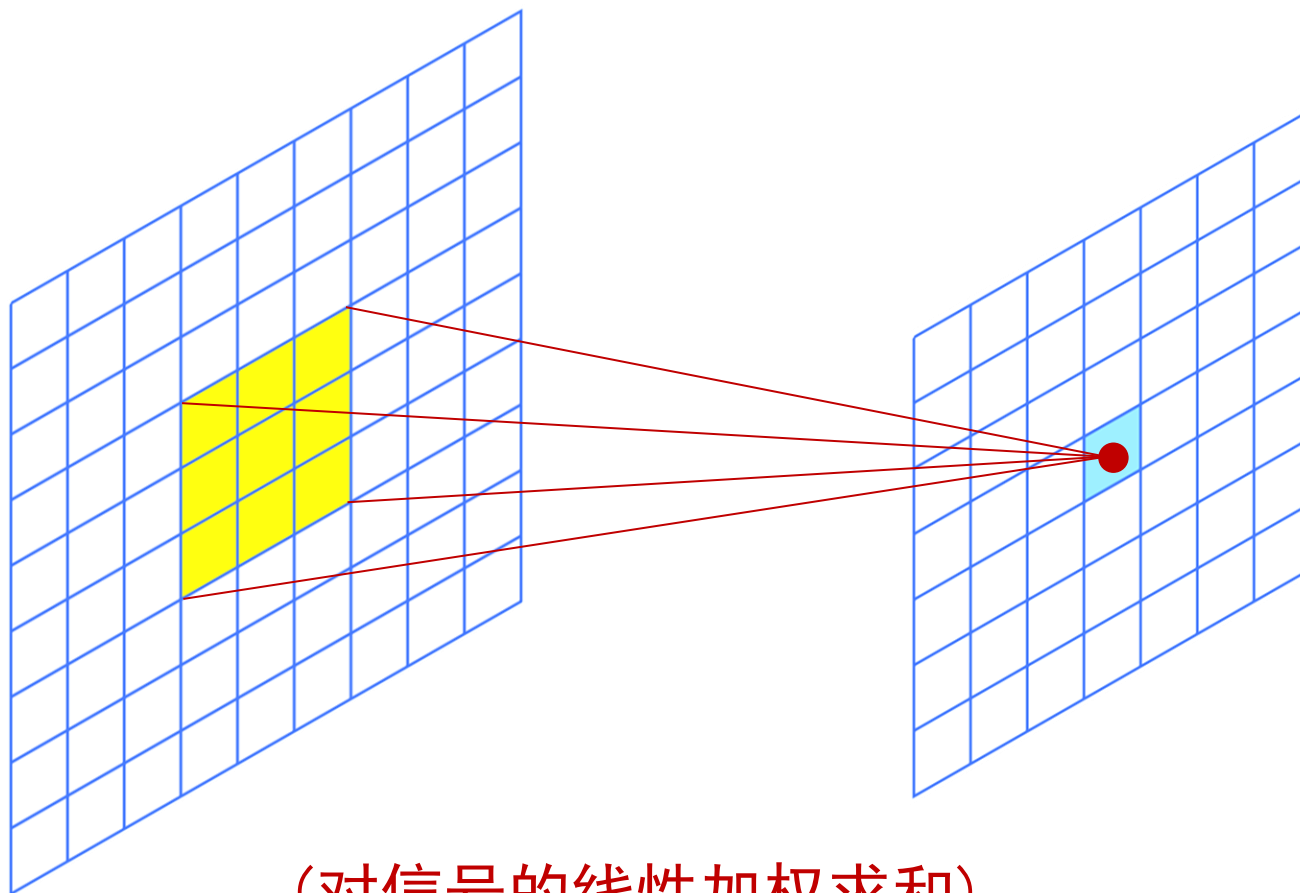
$w_1$	$w_2$	$w_3$
$w_4$	$w_5$	$w_6$
$w_7$	$w_8$	$w_9$



$$r = p_{i-1,j-1}w_1 + p_{i-1,j}w_2 + p_{i-1,j+1}w_3 + p_{i,j-1}w_4 + p_{i,j}w_5 + p_{i,j+1}w_6 \\ + p_{i+1,j-1}w_7 + p_{i+1,j}w_8 + p_{i+1,j+1}w_9 \quad (\text{对信号的线性加权求和})$$

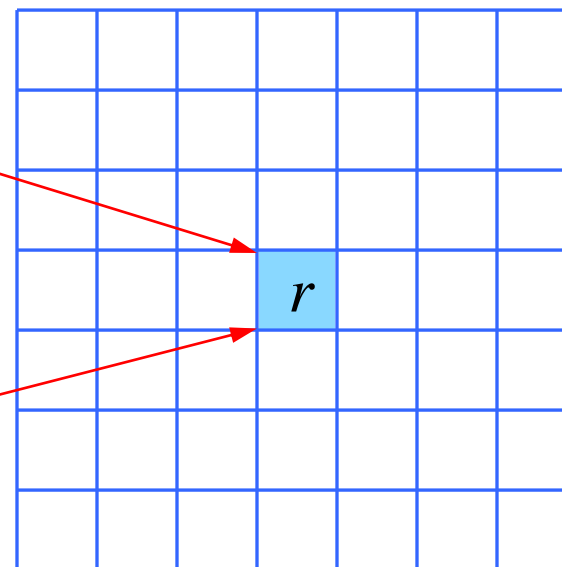
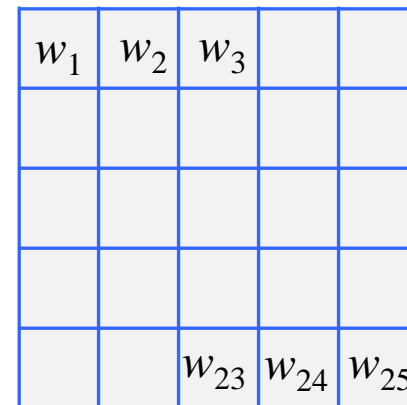
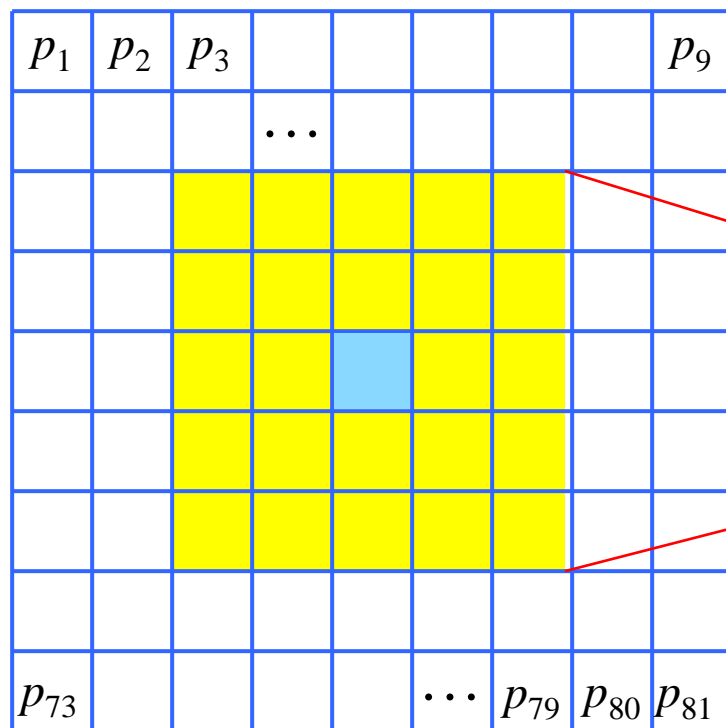


# 二维卷积的一般化描述



(对信号的线性加权求和)

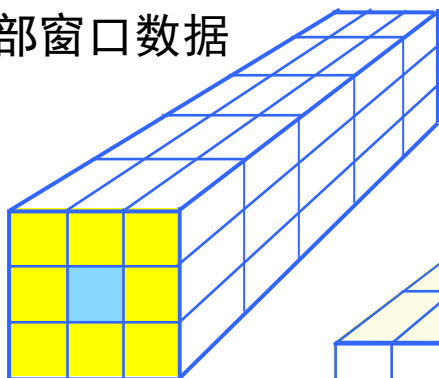
# 扩大卷积核的大小



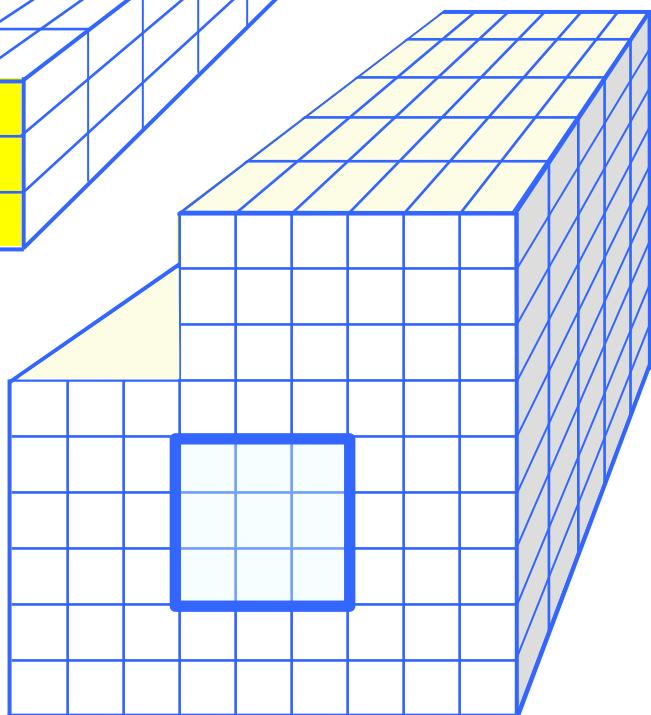
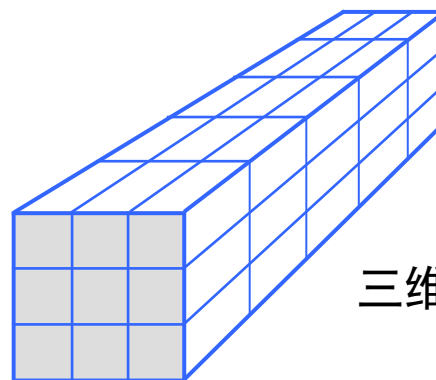
(对信号的线性加权求和)

# 三维卷积

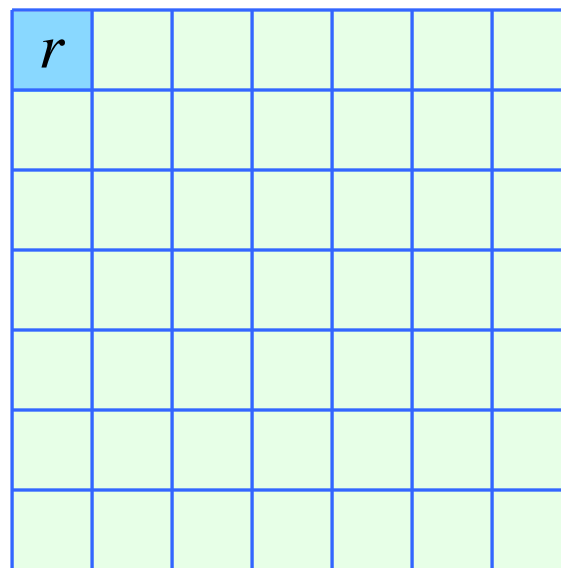
局部窗口数据



三维滤波器



三维数据/maps



卷积结果

# 图像卷积操作一举例

$$\frac{1}{9} \times \begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 1 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}$$



(平均平滑)

# 图像卷积操作一举例

1	1	1
1	-8	1
1	1	1



(拉普拉斯边缘检测)

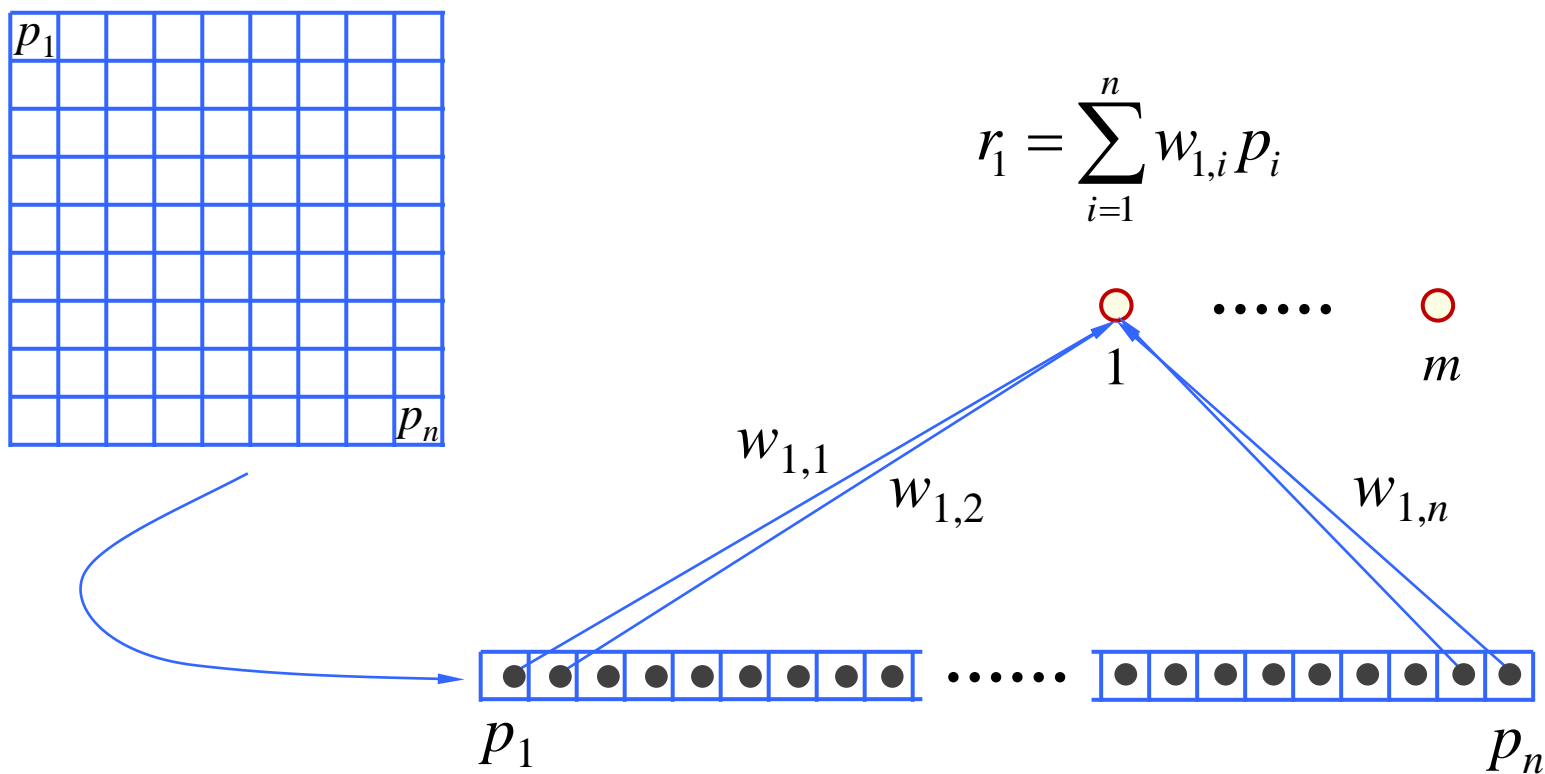
## 6.9.3 卷积神经网络

- 图像卷积给我们的启示

- 卷积是一种重要的信号变换操作。
- 在空间上，卷积是一种**局部窗口内**的运算，即将滤波器覆盖在该窗口上。
- 卷积操作是线性的，是**线性加权求和**，结果被存放于窗口中心的像素上。
- 滤波器记录了一组权值，在从图像左上角到右下角的滑动覆盖的过程中**保持不变**。
- 滤波器是事先设计好的。
- **能够从数据中学习滤波器吗？**

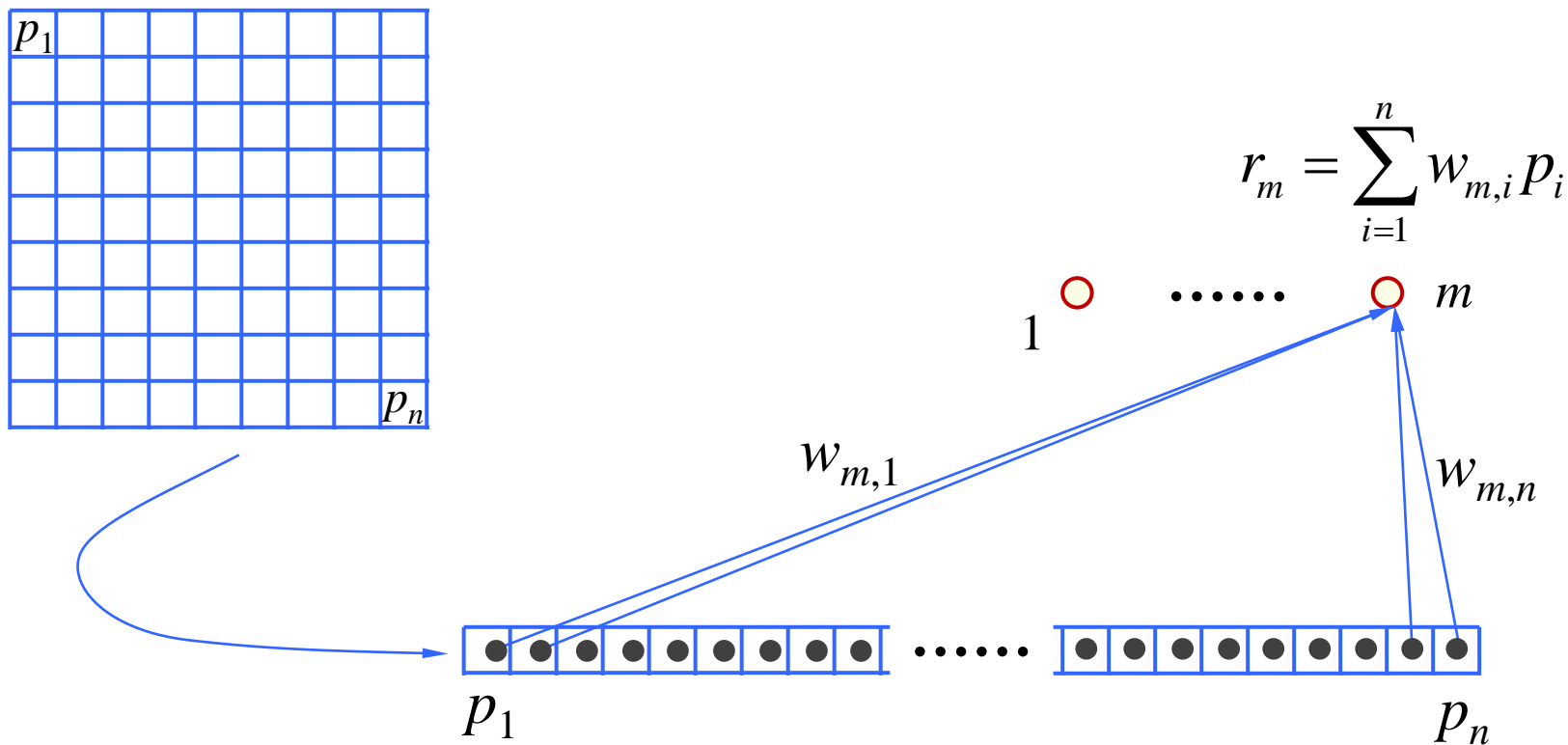
## 6.9.3 卷积神经网络

- 从加权求和的角度—按常规



## 6.9.3 卷积神经网络

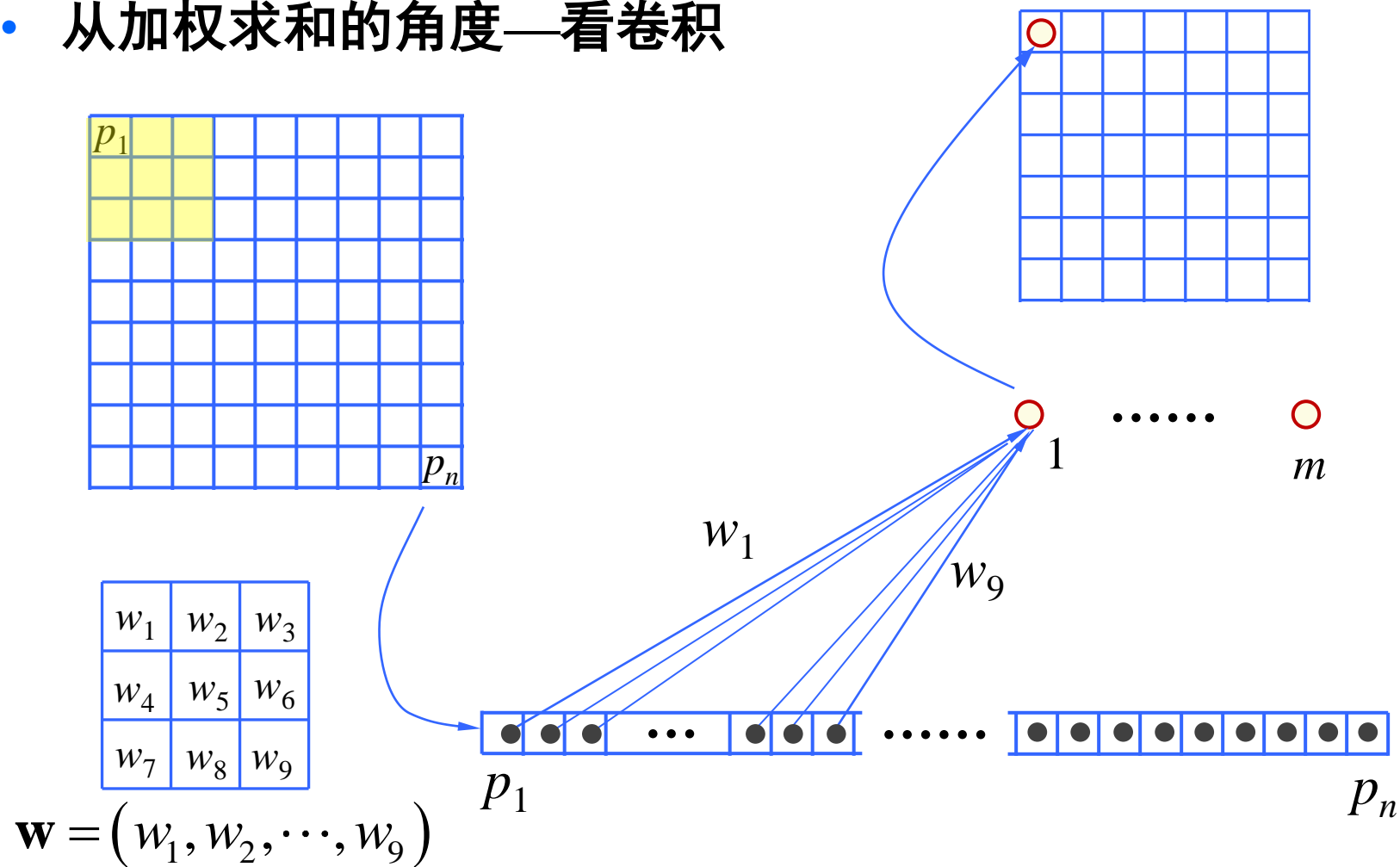
- 从加权求和的角度—按常规





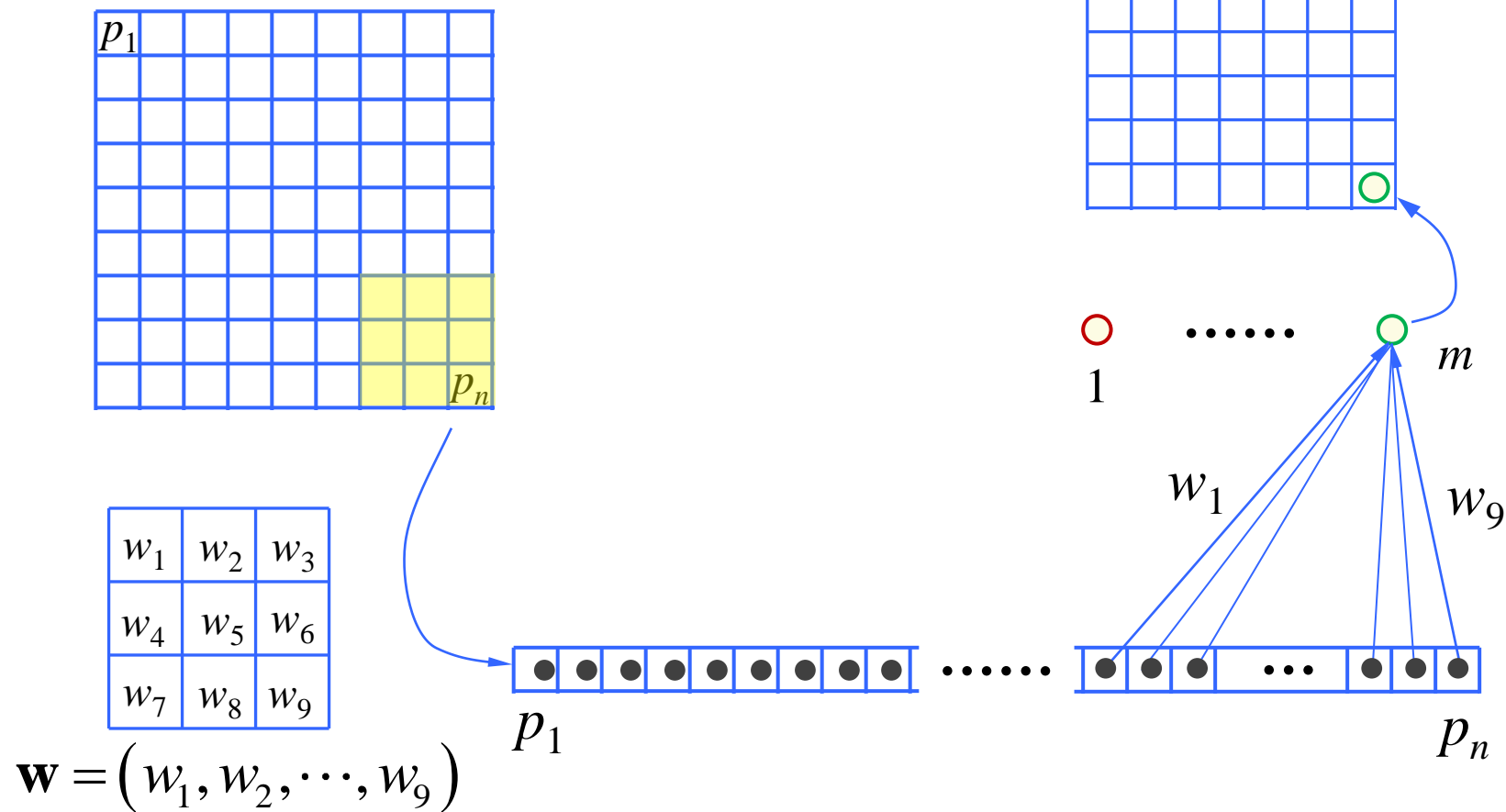
### 6.9.3 卷积神经网络

- 从加权求和的角度—看卷积



## 6.9.3 卷积神经网络

- 从加权求和的角度—看卷积



## 6.9.3 卷积神经网络

- 对于语音等信号，采用时间延迟卷积神经网络可以很好地对信号进行描述学习。
- 对于自然图像，希望直接从图像底层开始进行学习（非结构化特征学习）。即，对于图像识别任务，不必事先提取出人为设计的特征，比如Gabor纹理特征、多尺度小波特征、SIFT特征、HOG特征等。
  - 人为设计的特征之缺点：这些特征具有一些参数，如尺度、梯度方向、频域划分等，其泛化能力不强
- 但是，如果以图像直接作为输入，并将每个像素看成一个结点，对于 $200 \times 200$ 大小的图像，则仅输入层就有4万个结点；如果第一隐含层仅仅只包含1000个结点，则权重数量将达到4千万。这显然是一个巨大的计算负担。

## 6.9.3 卷积神经网络

- 降低网络权重数量—**局部连接（方法一）**

- **视觉系统局部感受野**

- 视觉生理学相关研究普遍认为：人对外界的认知是从局部到全局的。视觉皮层的神经元就是局部接受信息的（即只响应某些特定区域的刺激）

- **图像空间相关性：** 对图像而言，局部邻域内的像素联系较紧密，距离较远的像素相关性则较弱。

- **神经网络由全连接变为部分连接**

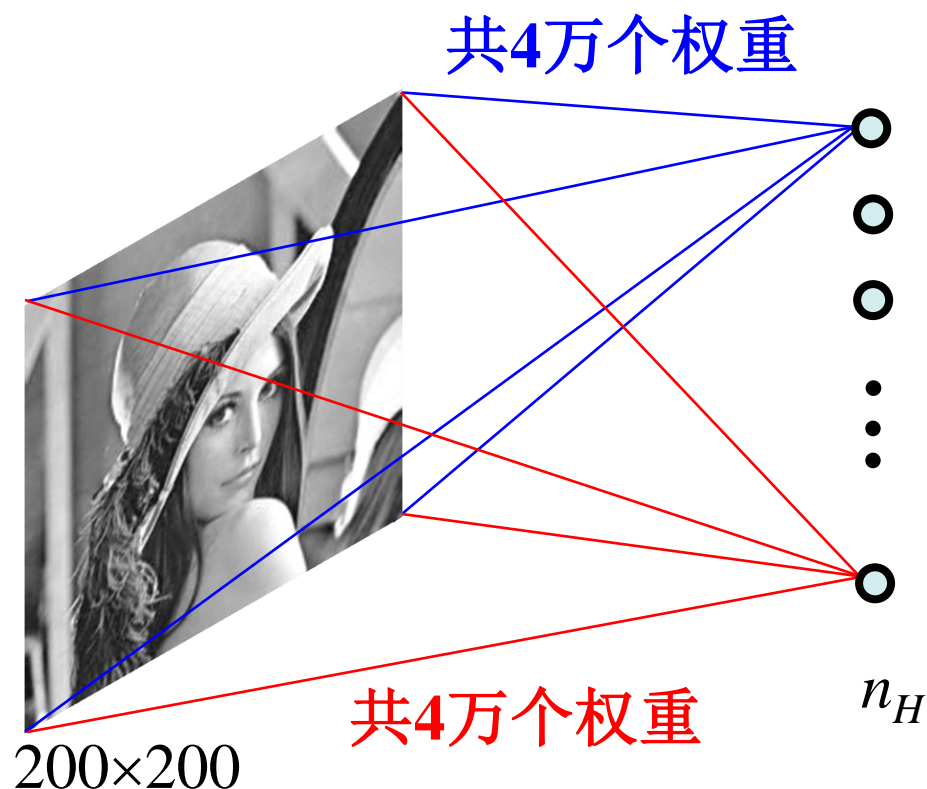
- 每个神经元其实没有必要对全局图像进行感知，只需要对局部进行感知。
- 在更高层将局部的信息综合起来获得全局信息。

## 6.9.3 卷积神经网络

- 降低网络权重数量—**权值共享（方法二）**
  - 局部连接可降低网络的权重数量，但仍不足够。
  - **引入权值共享机制**。这一机制是：“**从图像任何一个局部区域内连接到同一类型的隐含结点，其权重保持不变**”。
  - 采用滤波器（卷积核）的术语，则更能够清晰地描述这一机制。**滤波器是由一组待学习的权重所组成**，采用该滤波器对图像进行卷积滤波（局部区域内线性加权求和），并将结果输出至隐含层对应的结点。
  - **每个滤波器可以看成是学习一种特征**。采用多个滤波器，则可以理解为学习多个特征。

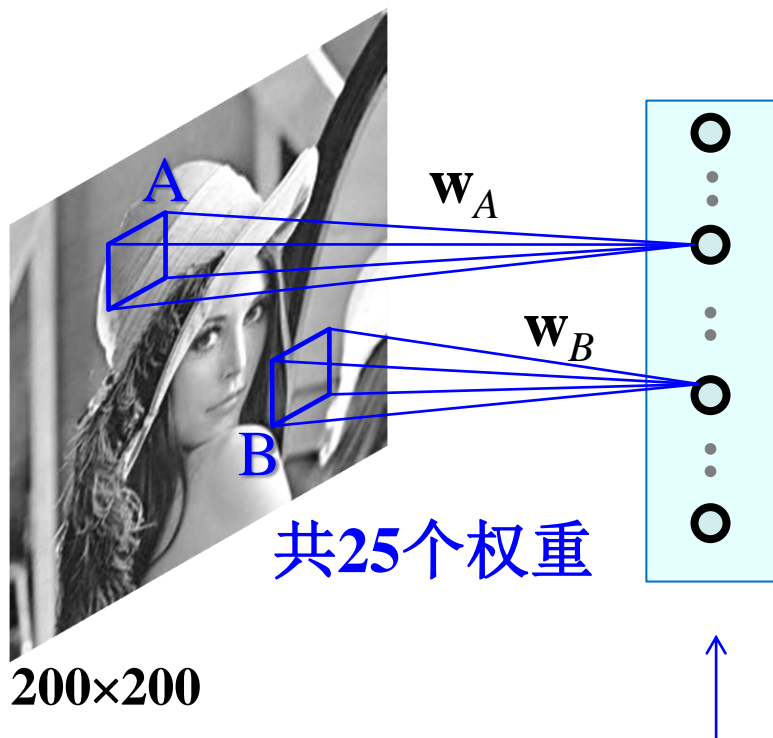
## 6.9.3 卷积神经网络

- 全连接



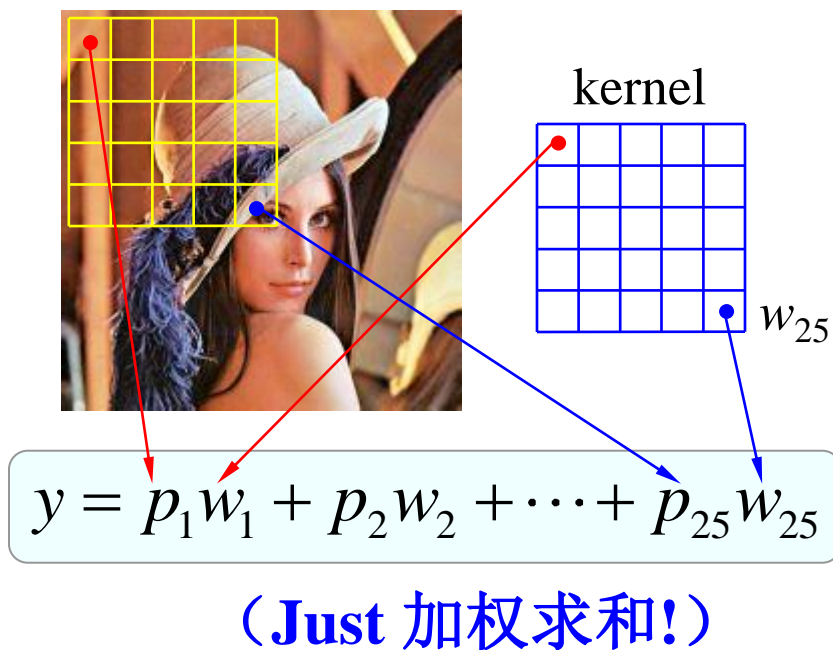
(如果 $n_H=4000$ ，则共有1亿6千万个权重需要学习)

- 局部连接
  - 考虑 $5 \times 5$ 大小的窗口



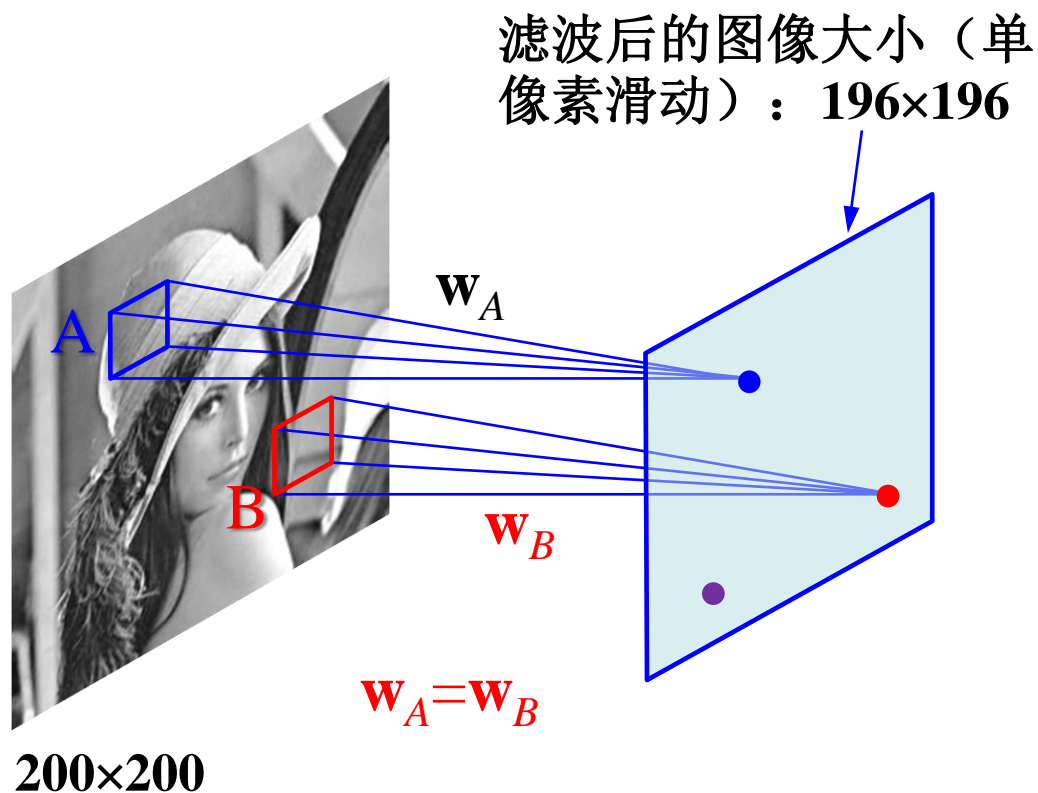
回忆图像滤波操作:

Image \* filter



- 局部连接

- 考虑 $5\times 5$ 大小的滤波器且权值共享



若采用全连接，权重数为：

$$200\times 200 \times 196\times 196$$



若采用局部连接，权重数为：

$$25\times 196\times 196$$



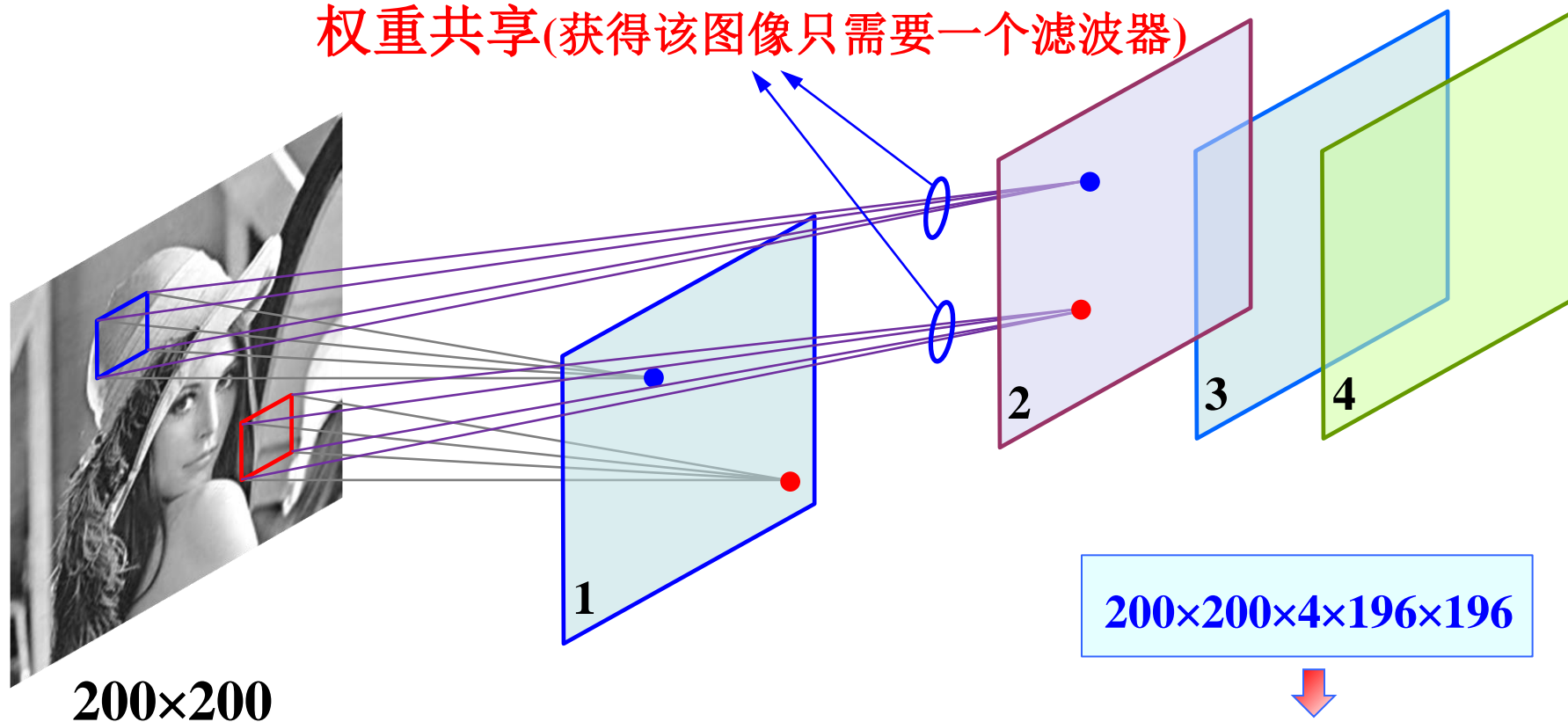
若采用局部连接+权值共享：一共25个权重！



## 6.9.3 卷积神经网络

- 可以有多个滤波器：比如，4个

权重共享(获得该图像只需要一个滤波器)



从输入层至第一隐层权重仅有：25×4个！

## 6.9.3 卷积神经网络

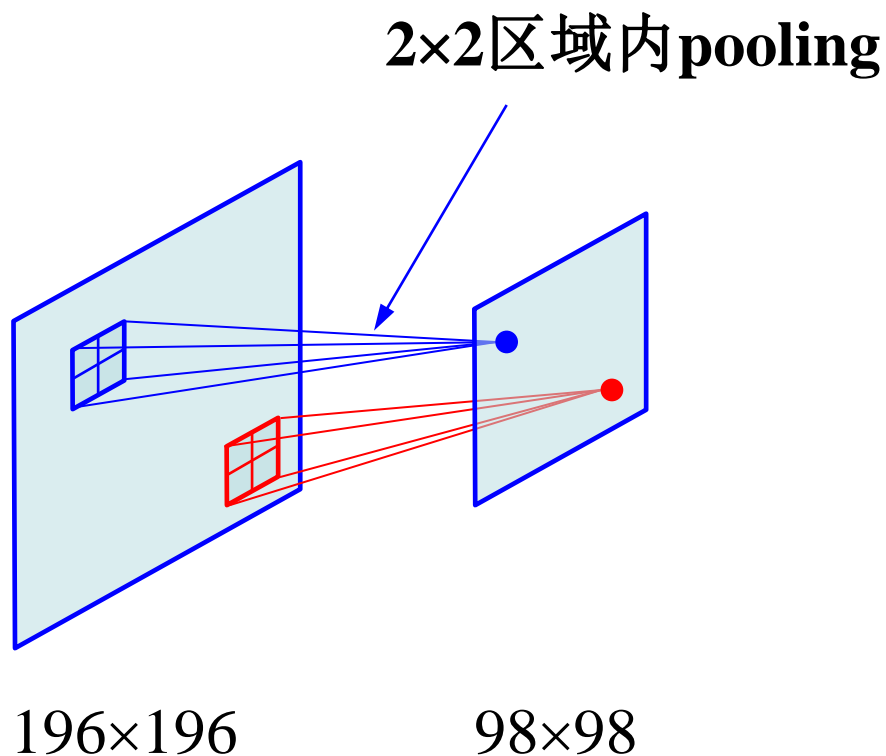
- 第一个隐含层
  - 考虑学习4个滤波器的情形
    - 4个滤波器通过卷积滤波（就是局部加权求和）获得的结果，每个结果图像的大小为 $196 \times 196$
    - 每个滤波器对应一种特征提取。
    - 如果采用这些特征设计分类器，原始数据空间的维数将达到 $4 \times 196 \times 196$ 。实际应用中滤波器更多，可能导致一个高维问题。采用高维数据设计分类器，容易产生过拟合（过学习）情形。
    - 一个自然的想法就是对不同位置的特征进行聚合统计，比如，计算图像一个区域上的某个特定特征的平均值(或最大值)

## 6.9.3 卷积神经网络

- 图像区域内**关于某个特征**的统计聚合—pooling
  - 两种方式: 区域内取最大值或平均



200×200



## 6.9.3 卷积神经网络

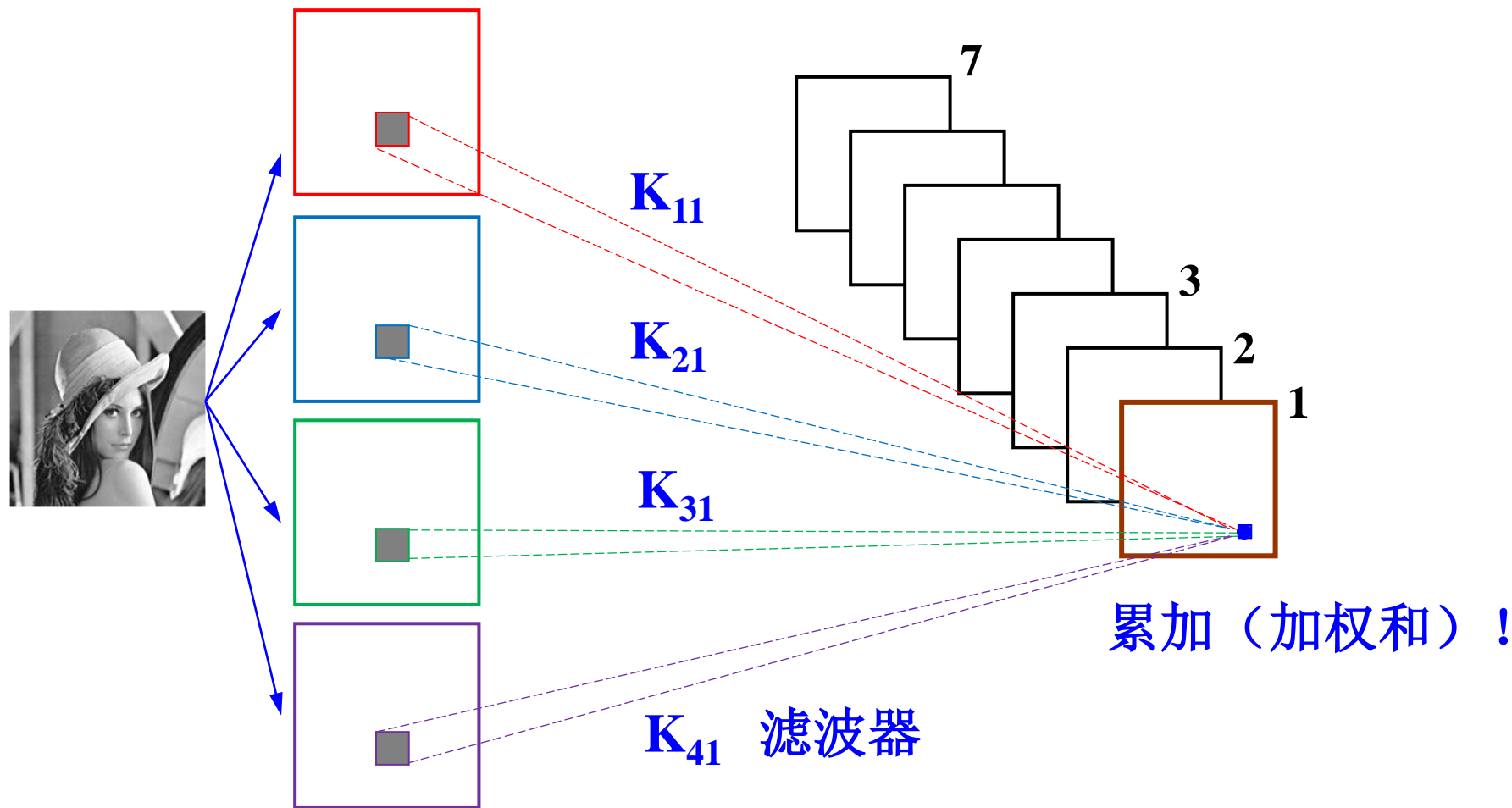
- 目前完成的步骤

- 对图像，采用多个滤波器（即待学习权重）进行滤波，获得多个滤波结果，每一个滤波结果对应一种图像特征
- 对每一个局部滤波结果作一个非线性激励
- 对每个滤波结果图像作pooling操作，图像大小得到降低，即通过pooling操作，完成了图像下采样 (downsample)

- 对200×200图像、4个5×5滤波器、2×2 pooling:

- 第一步：得到4个196×196大小的滤波结果
- 第二步：得到4个196×196大小的非线性激励结果
- 第三步：得到4个98×98大小的pooling结果

- 第二个隐含层的设计：假定第二个输出7个图像,采用 $3\times 3$ 大小的滤波器。

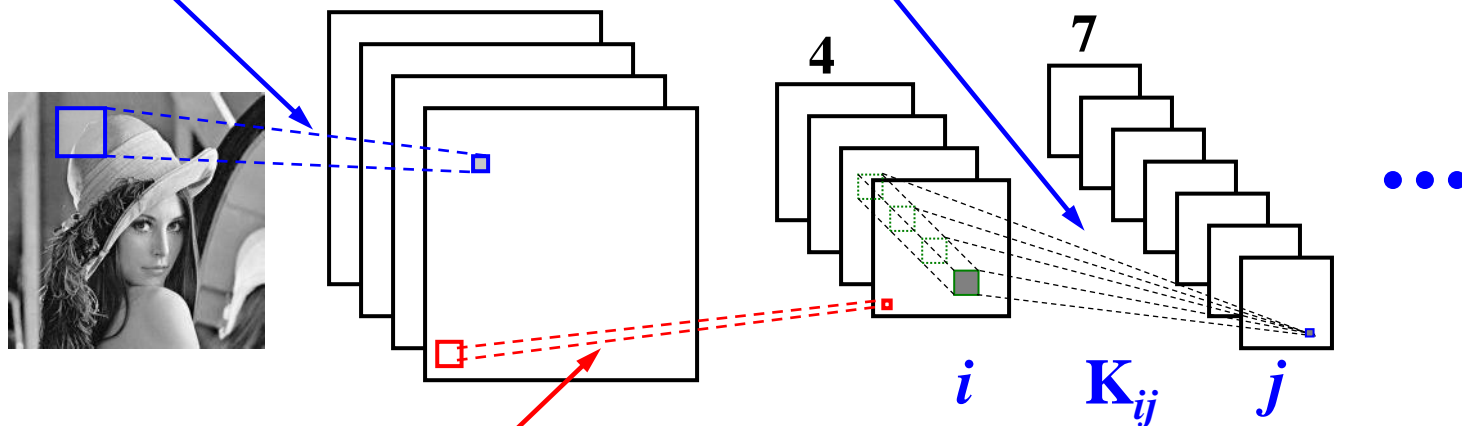


注：仍然只考虑局部连接

- 第二个隐含层的设计：假定第二个输出7个图像，采用3×3大小的滤波器

4个滤波器，均作用于输入图像

28个滤波器： $K_{ij}$  作用于上一层第  $i$  个图像，结果累加至下一层第  $j$  个图像

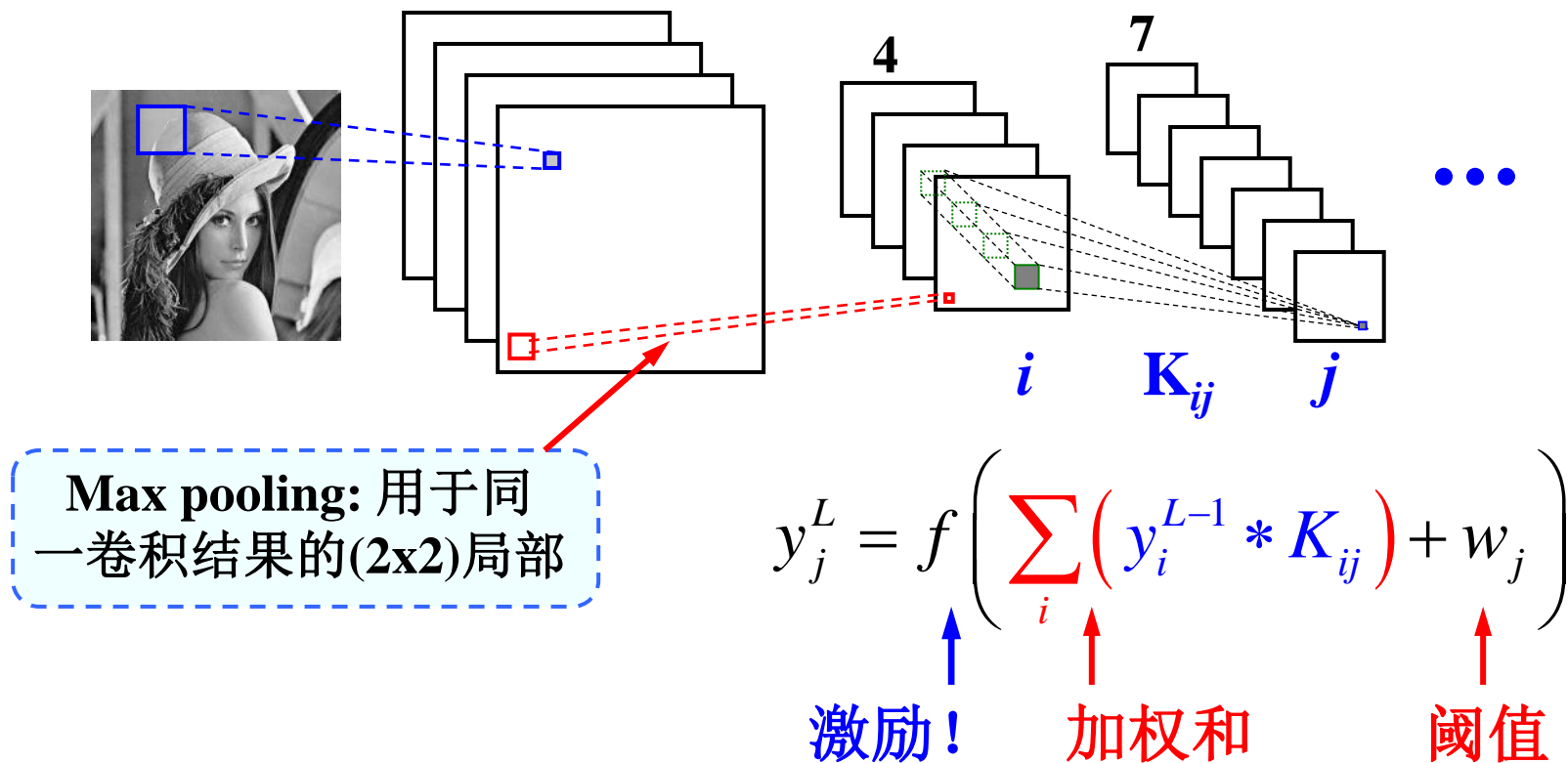


Max pooling: 用于同一卷积结果的(2x2)局部

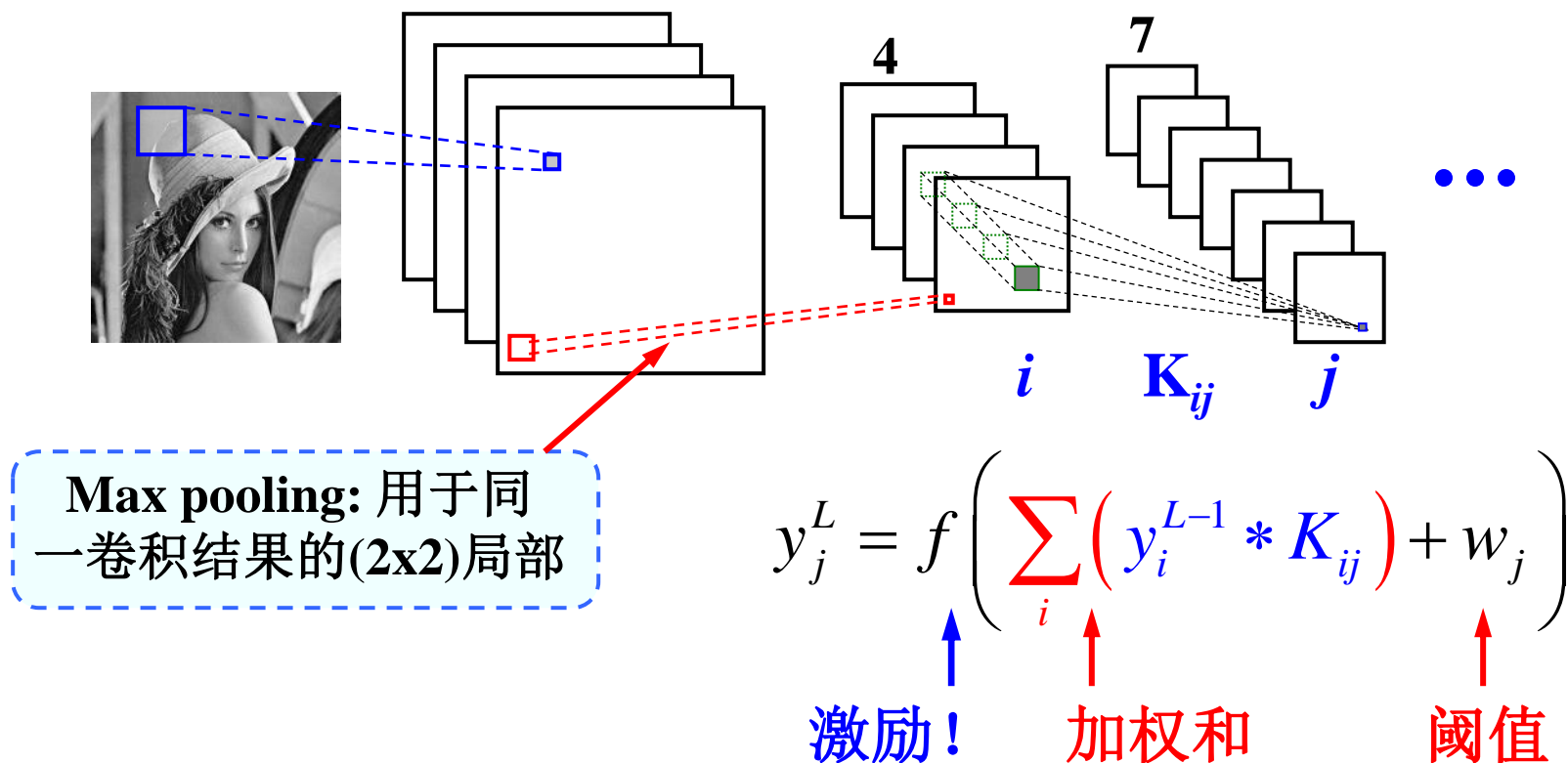
$$y_j^L = f \left( \sum_i \left( y_i^{L-1} * K_{ij} \right) + w_j \right)$$

↑ 激励!      ↑ 加权和      ↑ 阈值

- 第一隐层至第二隐层：由于第一隐层包含4个图像，第二隐层包含7个图像，因此需要28个滤波器。如果第一隐层只包含1个图像，则只需要7个滤波器。

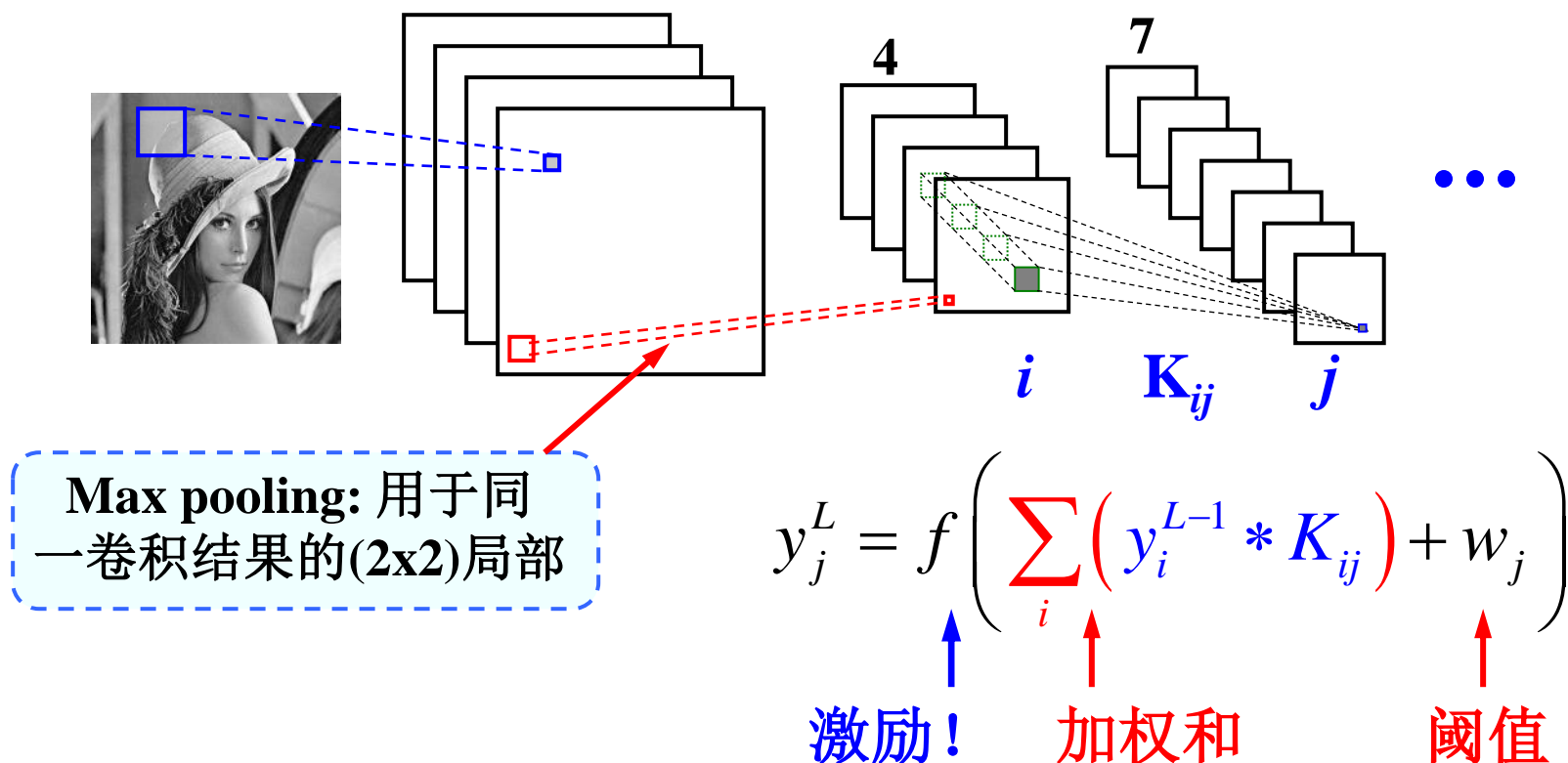


- 反过来考虑输入层至第一隐层：由于只有一个图像，则不需要累加。但第一隐含层包含4个图像（每个图像可以视为一个大的结点集组），因此需要4个滤波器。

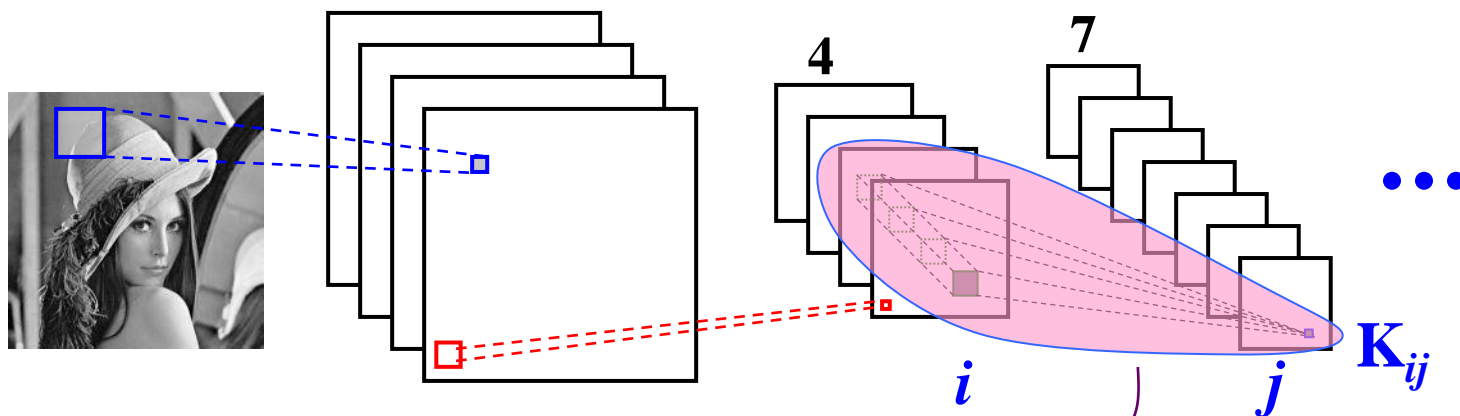




- 第一隐层至第二隐层：由于第一隐层包含4个图像，即4个大的结点集群（图像），需要将这些大的结点集群的输出值进行加权(即卷积)累加，累加到第二隐层的同一个集群结点（图像）。这正是前向神经网络的普遍操作特点。

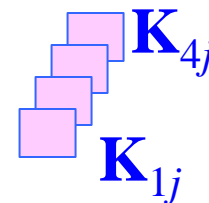


- 第一隐层至第二隐层：如果将4个卷积结果排列成一个立体，这种累加操作也可以直接在立体数据上进行。



也可以将4个图像看成一个立方体，称为volume，待学习的滤波器为一个三维滤波器。三维滤波器对立体数据进行卷积操作。此时只需要学习7个三维滤波器。

$$y_j^L = f \left( \sum_i \left( y_i^{L-1} * K_{ij} \right) + w_j \right)$$



## • 网络结构描述（举例）

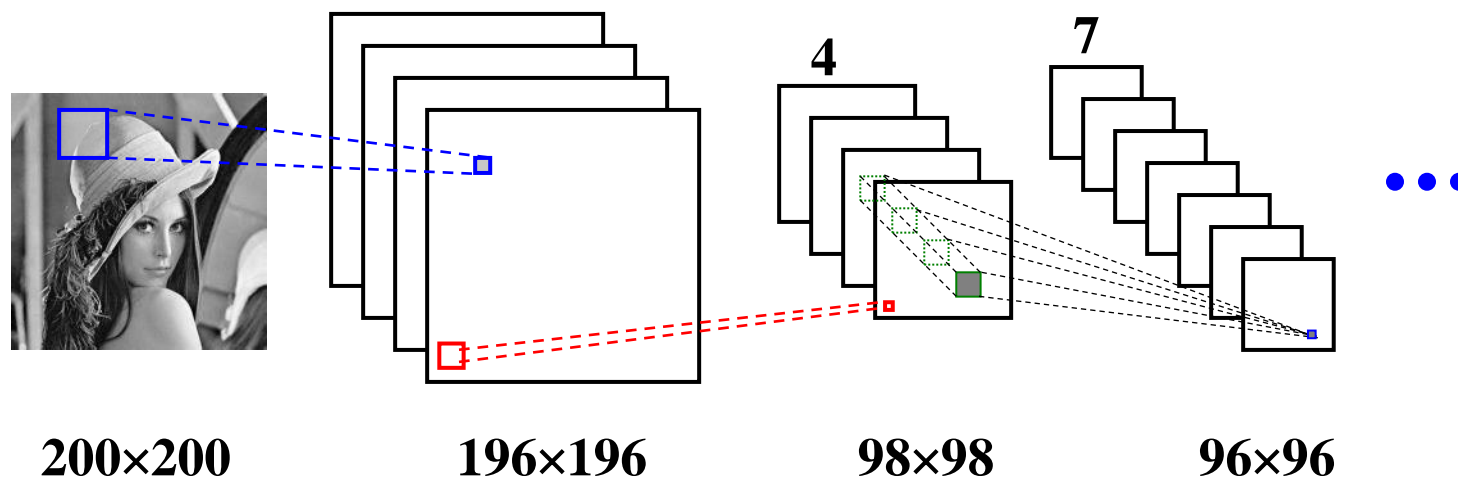
- 图像大小：200×200
- 第一隐含层滤波器（卷积核）大小：5×5
- 第一隐含层结点集群（图像）个数：4
- 第一隐含层图像大小：196 ×196
- 第一隐含层pooling窗口大小：2×2
- 第一隐含层pooling之后图像大小：98×98

- 第二层滤波器（卷积核）大小：3×3
- 第二隐含层结点集群(图像) 个数：7
- 第二隐含层滤波器总数：28
- 第二隐含层图像大小：96 ×96
- 第二隐含层pooling窗口大小：2×2
- 第二隐含层pooling之后图像大小：48×48
- ...

← (也可以理解为7个3×3 ×4的三维滤波器)

## 6.9.3 卷积神经网络

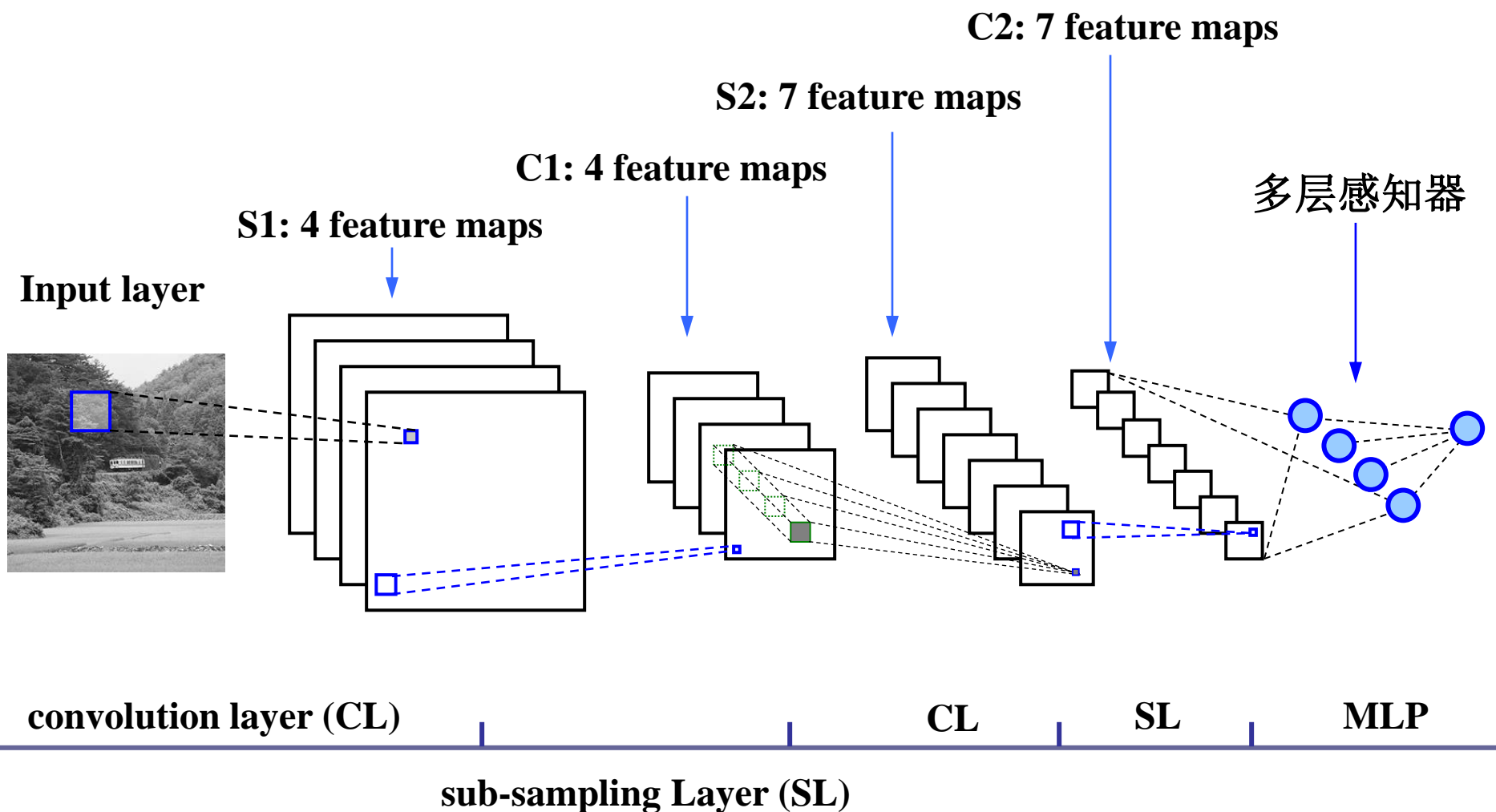
- 第一隐含层至第二隐含层权重数：
  - 若采用全连接：输入 $\times$ 输出 =  $(4 \times 98 \times 98) \times (4 \times 96 \times 96)$
  - 若采用局部连接+权值共享（ $3 \times 3$ 滤波器）： $9 \times 4 \times 7$



## 6.9.3 卷积神经网络

- 层与层之间的基本操作
  - 卷积 (Convolution)
    - 将卷积之和加到下一层
    - 对卷积之和进行激励 **（特别指出：也可以在pooling之后求激励）**
  - 聚合 (Pooling)
    - 下采样，两种基本的运算：
      - $2 \times 2$ 窗口取平均
      - $2 \times 2$ 窗口取最大值

# 整体结构:



## 6.9.3 卷积神经网络

- **网络结构：**
  - 多少个隐含层？
  - 每个隐含层多少个结点？
  - 多层感知器里面多少层？
  - 均与实际问题相关

## 6.9.3 卷积神经网络

- 网络训练

- 采用反向传播算法！
- 选择一个样本  $x$ ，信息从输入层经过逐级的变换，传送到输出层；
- 计算该样本的实际输出  $o$  与相应的理想输出  $t$  的差；
- 按极小化误差反向传播方法调整权矩阵；
- 可以采取小的样本组，逐步进行训练。

- 思考题：

- 卷积神经网络中有一个pooling 操作，因为这一点需要对现有BP算法做一些修改，请问如何改？



## 6.9.3 卷积神经网络

- **核心思想（总结）**

- 我们之所以决定使用卷积后的特征是因为图像具有一种“静态性”的属性，这也就意味着在一个图像区域有用的特征极有可能在另一个区域同样适用。
- 局部感受野、权值共享（或者权值复制）以及时间或空间下采样这三种结构化思想结合起来获得了某种程度的位移、尺度、形变不变性。

## 6.9.4 自编码器(Autoencoder)

- 背景

- CNN的训练样本是带有标签的。在很多实际应用中，训练样本是没有标签的。应用误差反向传播算法来训练网络会遇到一些困难。
- 一种自然地扩展是在整个网络中让**输出与输入相等**。在此网络中，隐含层则可以理解为用于记录数据的特征，因此这是一种典型的**表示学习方法**。
- 实现这一宏观思想的一种著名神经网络：
  - 2006年G. E. Hinton和R. R. Salakhutdinov提出的自编码器。
  - 这一思想开创了深度学习浪潮（神经网络的第三次高潮）。

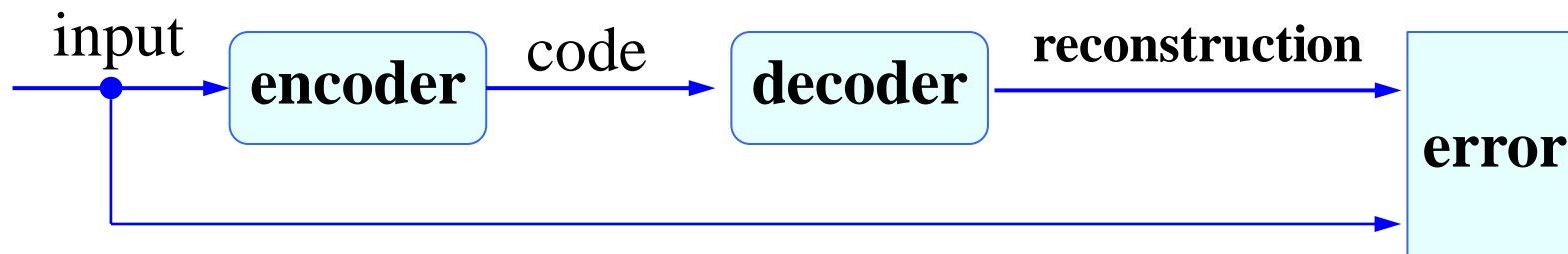
## 6.9.4 Autoencoder

- **核心思想**

- 给定一个神经网络，假设其输出与输入是相同的。通过训练该网络，可以得到各层中的权重。
  - 相应地，可得到关于输入样本  $x$  的多种表示。即是说，每一层代表一种表示。**这些表示就是特征。**
- **自动编码器是一种尽可能重构输入信号的神经网络。**
  - 为了重构原始信号，就像主成分分析一样，它必须学习（捕捉）到可以代表输入数据的**最重要的内在因素**（像主成分分析中获得的主成分那样）。

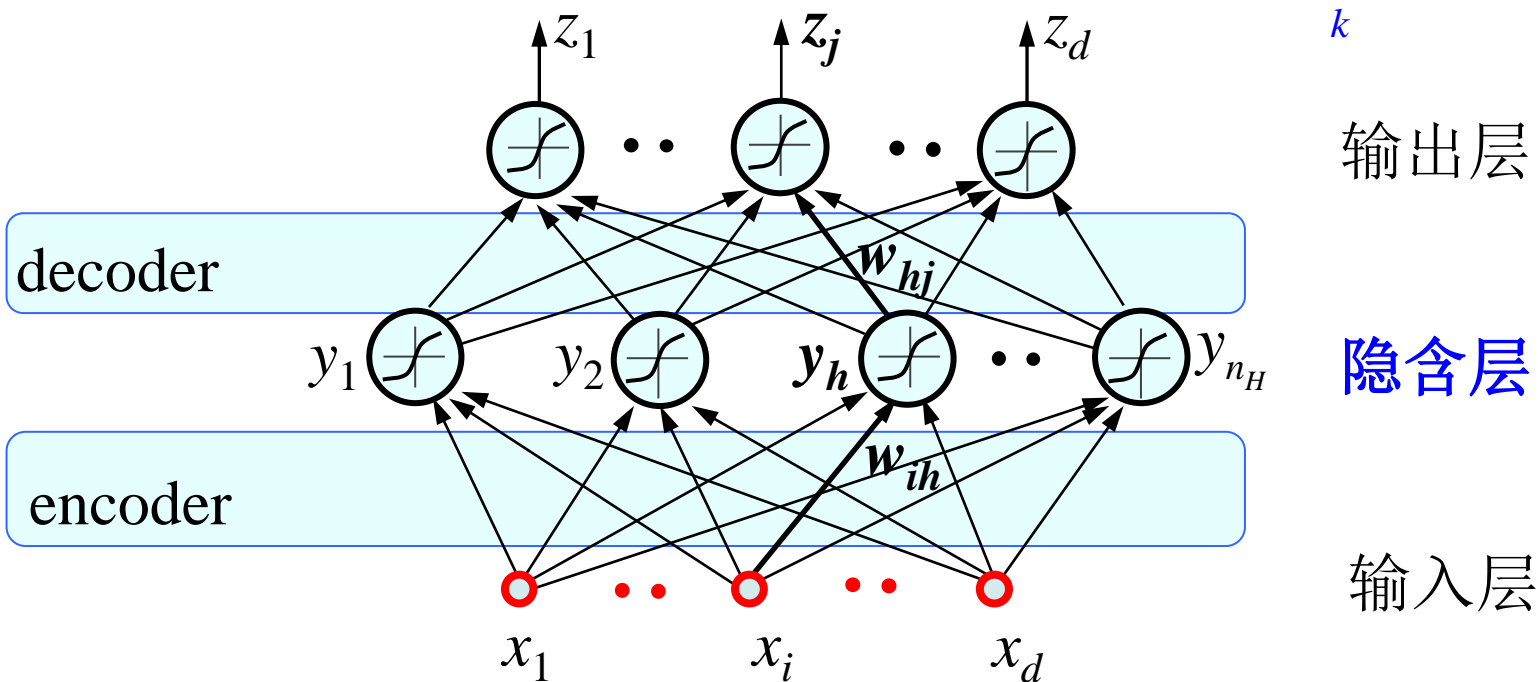
## • 核心思想

- 将 input 输入一个 encoder 编码器，就会得到一个 code。这个 code 也就是输入的一个表示。
- 通过增加一个 decoder 解码器，并采用信号重构的方式来评价这个 code 的质量。
- 理想情况下，希望 decoder 所输出的信息（表达可能不一样，但本质上反应的是同一模式）与输入信号input 是相同的。
- 此时会产生误差，我们期望这个误差最小。

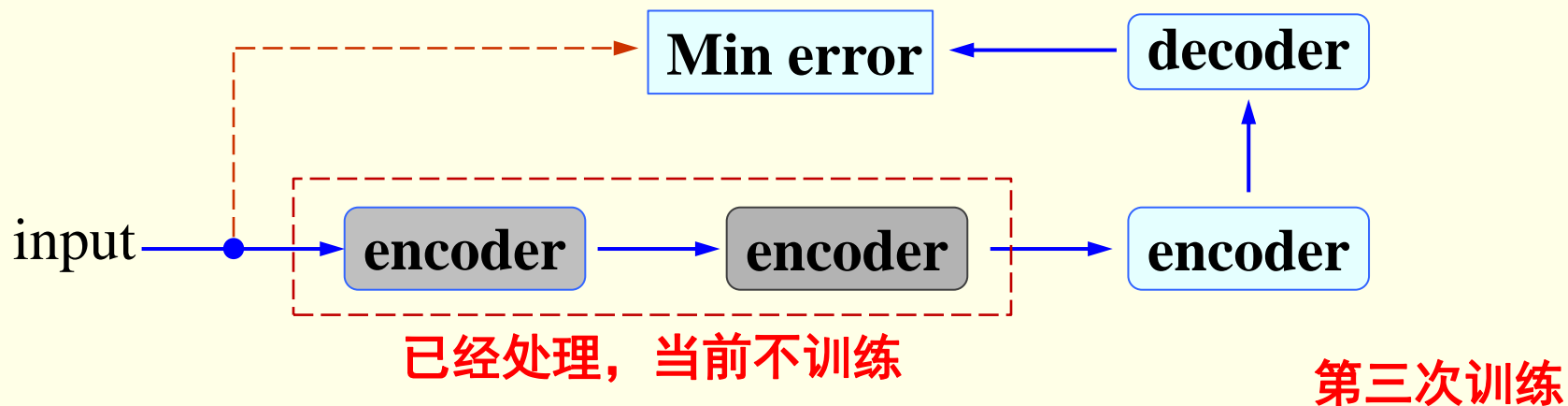
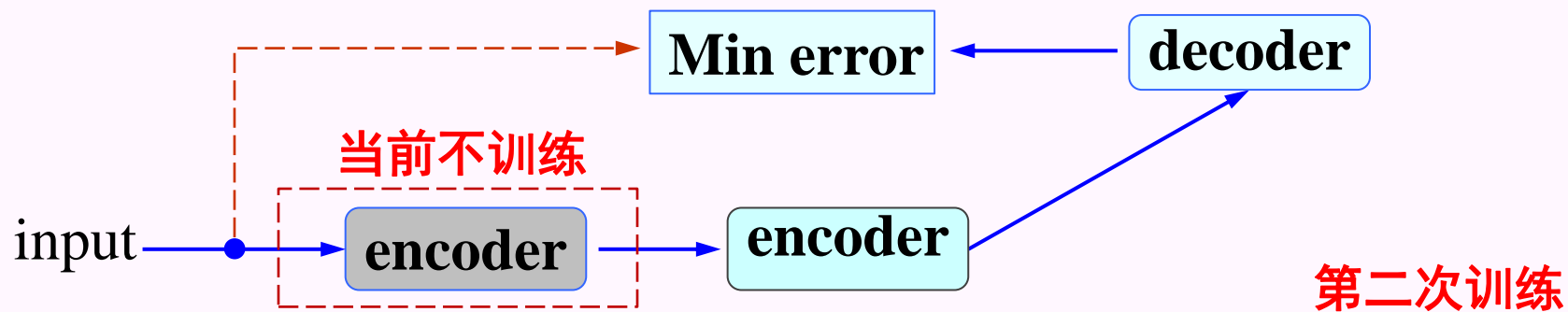
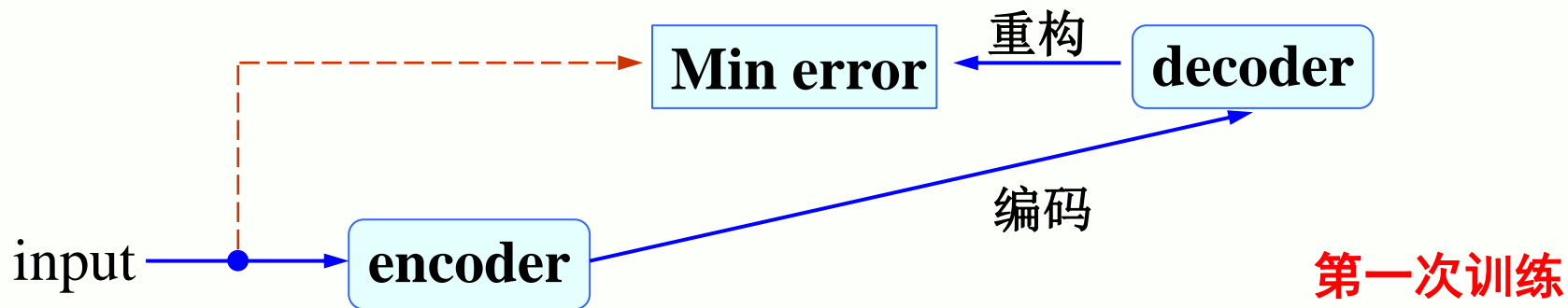


## • 网络表达、第一次编解码训练：

- 编码：建立输入层至隐含层的权重；
- Code：隐含层的输出，也称为表达或特征
- 解码：建立隐含层至输出层的权重

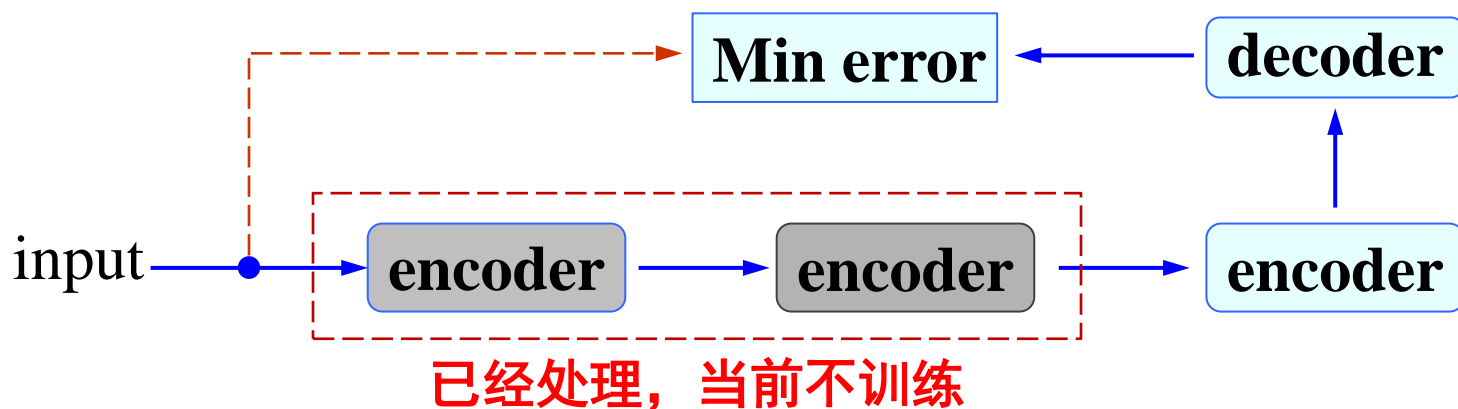


- 网络训练：（逐层静态进行）



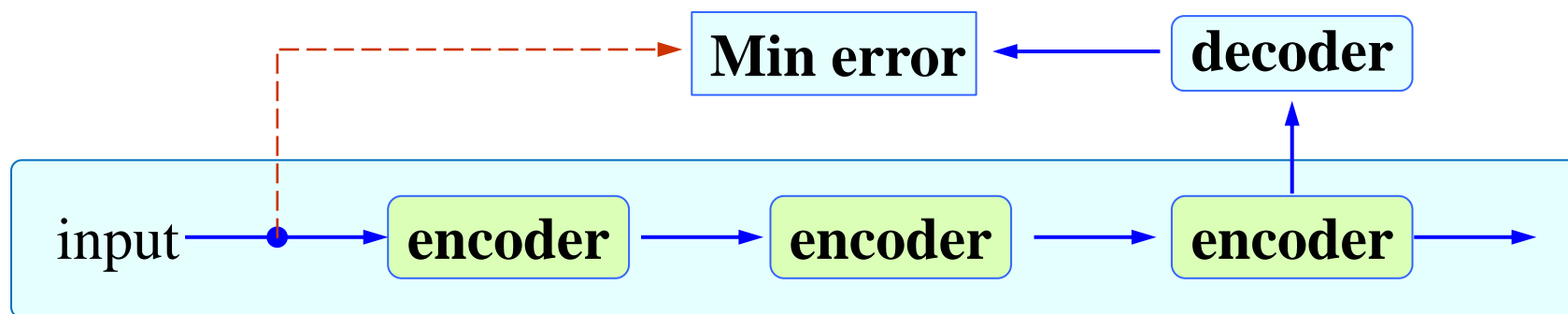
## • 网络训练：

- 对每个样本，将第一层输出的 code 当成第二层的输入信号，**再次利用一个新的三层前向神经网络来最小化重构误差**，得到第二层的权重参数（获得第二个编码器）；同时得到样本在该层的code，即原始号的第二个表达。
- 在训练当前层时，其它层固定不动。完成当前编码和解码任务。前一次“编码”和“解码”均不考虑。
- 因此，这一过程实质上是一个**静态的堆叠(stack)过程**
- 每次训练可以用BP算法对一个**三层前向网络**进行训练



## 6.9.4 Autoencoder

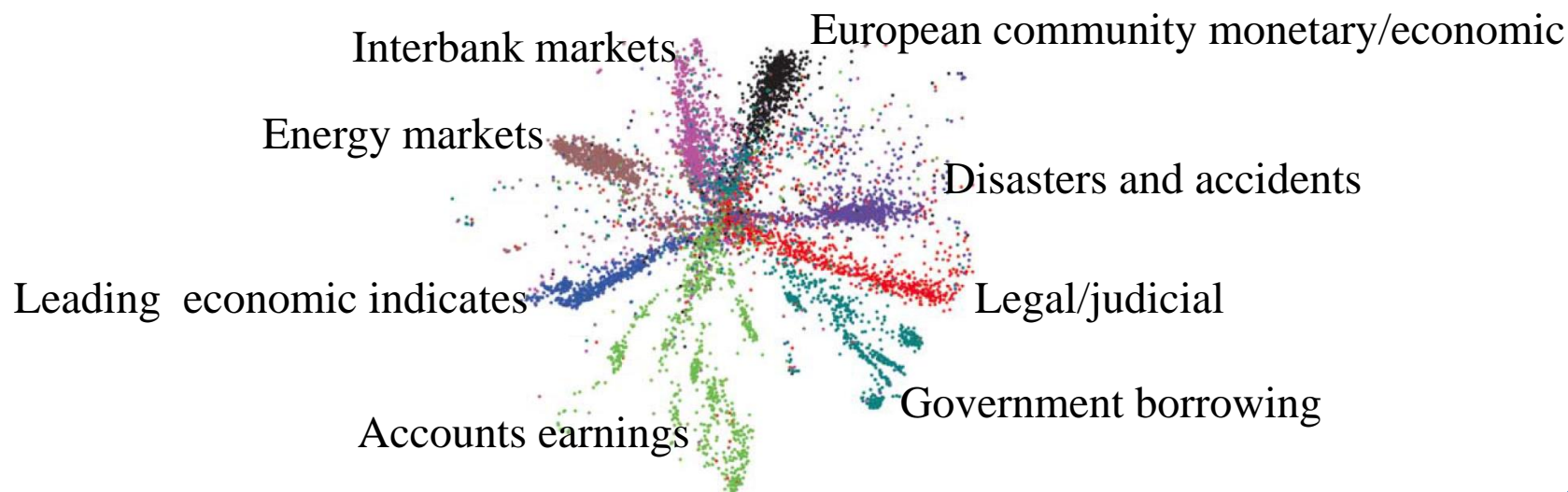
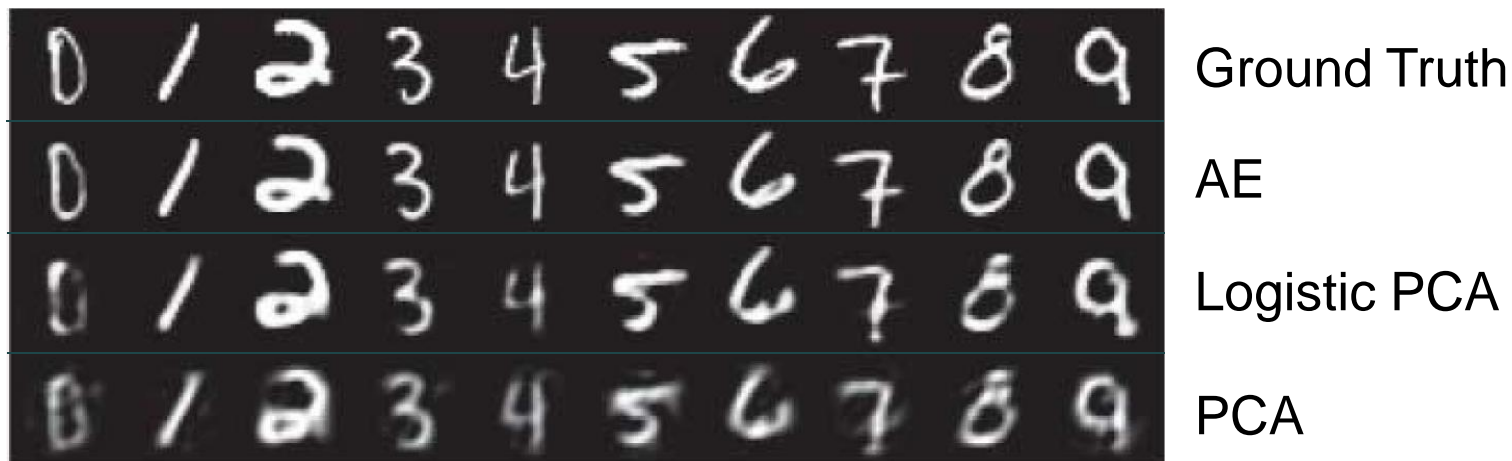
- 作为特征提取器来使用：
  - 只应用编码器：样本逐步通过多个编码器（层），然后以最后一层编码器的输出作为该样本的新特征。



在完成 Autoencoder 的学习任务之后，在实际应用中，在解码阶段学习得到的权重将不进行考虑。



- 应用举例—重构、降维



## 6.9.4 Autoencoder

- 扩展

- 编码阶段所获得的网络其实质是一种特征学习。层级越高，特征的语义性、抽象性、结构性越明显。
- **对于分类任务**，可以事先用 Autoencoder 对数据进行学习。然后以学习得到的权值作为**始初权重**，采用带有标签的数据对网络进行再次学习，即 fine-tuning 技术。
  - 可在编码阶段的最后一层加上一个分类器，比如一个多层感知器（MLP）。
- **与机器学习方法相结合：**
  - 引入稀疏表示、对code 进行Hash快速查询、对数据增加噪声、变分Autoencoder、等等。

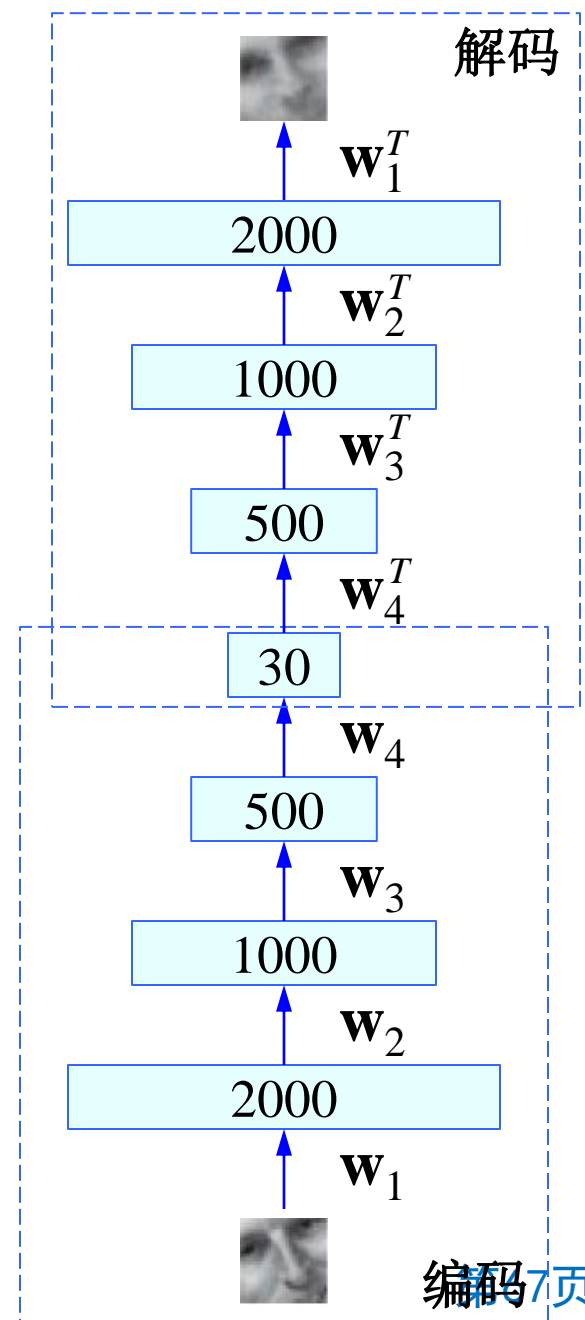
- 对早期工作的说明\*

- 在 Hinton 和 Salakhutdinov 的2006年发表在《Science》的论文中，采用 **RBM** 来预训练网络，同时采用**对称的网络结构**（即解码器中的权重矩阵与编码器中的权重矩阵呈转置关系）。

- 一个原因：当时训练数据少，且计算能力有限

- 现有的Auto-encoder更加灵活。

\* G. E. Hinton and R. R. Salakhutdinov, Reducing the Dimensionality of Data with Neural Networks, Science, vol. 313, pp. 504-507



## 6.9.5 Recurrent NN

- **前馈神经网络**

- 信息向前传递，层内结点之间并不连接，适合于处理静态数据分析，如回归、分类等任务。

- **反馈神经网络**

- 全部或者部分神经元可以接受来自其它神经元或自身的神经网络结构，其拓扑结构可以是网状的，也可以是具有有一定层级的。
- 人们通常将反馈神经网络视为一个动态系统，主要关心其随时间变化的动态过程。
  - Hopfield 网络

## 6.9.5 Recurrent NN

- **Recurrent NN (RNN)**

- 至少包含一个反馈连接的神经网络结构。因此，**网络的激励可以沿着一个loop 进行流动**。这种网络结构特别适合于处理时序数据。

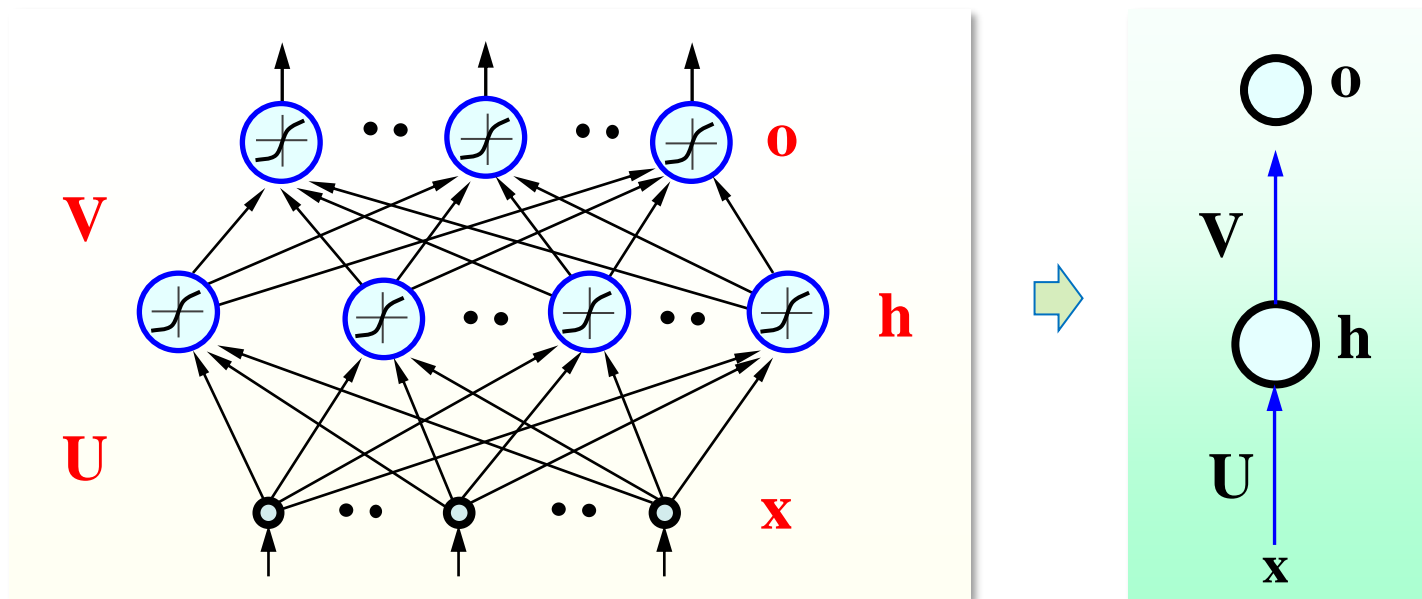
- **几种经典的RNN:**

- Hopfield 网络 – 全连接
- Elman 网络：包含输入层、隐含层和输出层，但隐含层和输入层之间存在一个反馈连接，这种连接通常称为recurrent 连接，即回归连接。
  - 这种回归连接使得Elman 网络具有检测和产生时变模式的能力
- 对角自反馈神经网络：隐含层的神经元具有反馈连接，但隐含层神经元之间并不连接

## 6.9.5 Recurrent NN

- 前向神经网络

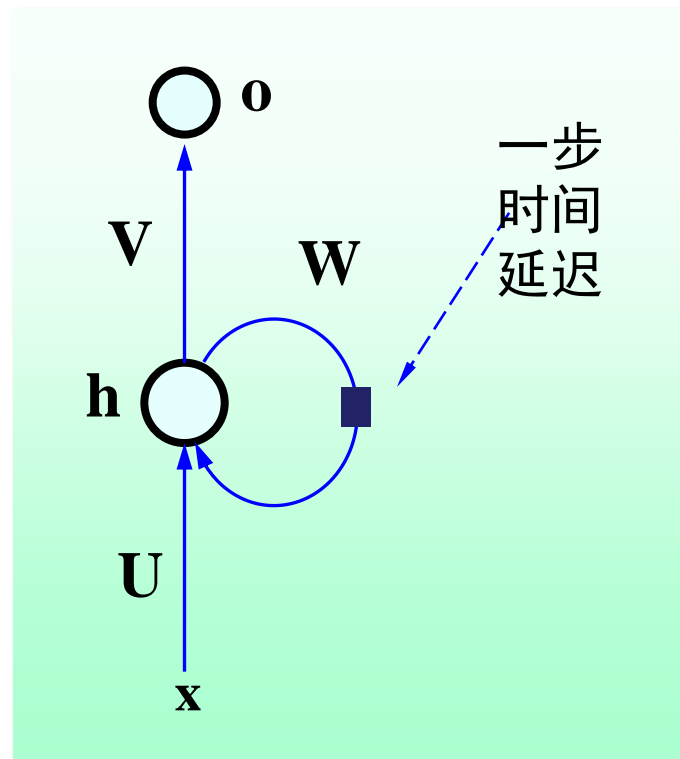
- $\mathbf{x}$  : 输入信号 (向量) ;     $\mathbf{o}$  : 网络输出 (向量)
- $\mathbf{h}$  : 隐含层的输出 (向量)
- $\mathbf{U}$  : 输入至隐含层的连接权重矩阵 (input to hidden)
- $\mathbf{V}$  : 隐含层至输出层的连接权重矩阵 (hidden to output)



## 6.9.5 Recurrent NN

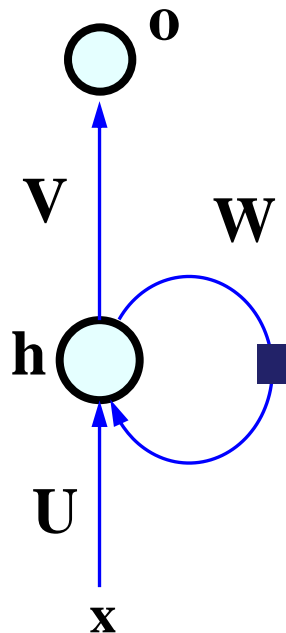
- 层次型RNN的基本结构

- $\mathbf{x}$  : 输入信号 (向量)
- $\mathbf{o}$  : 网络输出 (向量)
- $\mathbf{h}$  : 隐含层的输出 (向量)
- $\mathbf{U}$  : 输入至隐含层的连接权重矩阵 (input to hidden)
- $\mathbf{V}$  : 隐含层至输出层的连接权重矩阵 (hidden to output)
- $\mathbf{W}$  : 隐含层神经元之间的连接权重矩阵 (hidden to hidden)



## 6.9.5 Recurrent NN

- 网络结构



$$\mathbf{a}_t = \mathbf{b} + \mathbf{W}\mathbf{h}_{t-1} + \mathbf{U}\mathbf{x}_t$$

$$\mathbf{h}_t = f(\mathbf{a}_t)$$

$$\mathbf{o}_t = \mathbf{c} + \mathbf{V}\mathbf{h}_t$$

$\mathbf{b}, \mathbf{c}$ : 偏移向量  
 $\mathbf{U}, \mathbf{V}, \mathbf{W}$ : 权重矩阵  
 $f()$ : 激励函数, 比如  $\tanh$

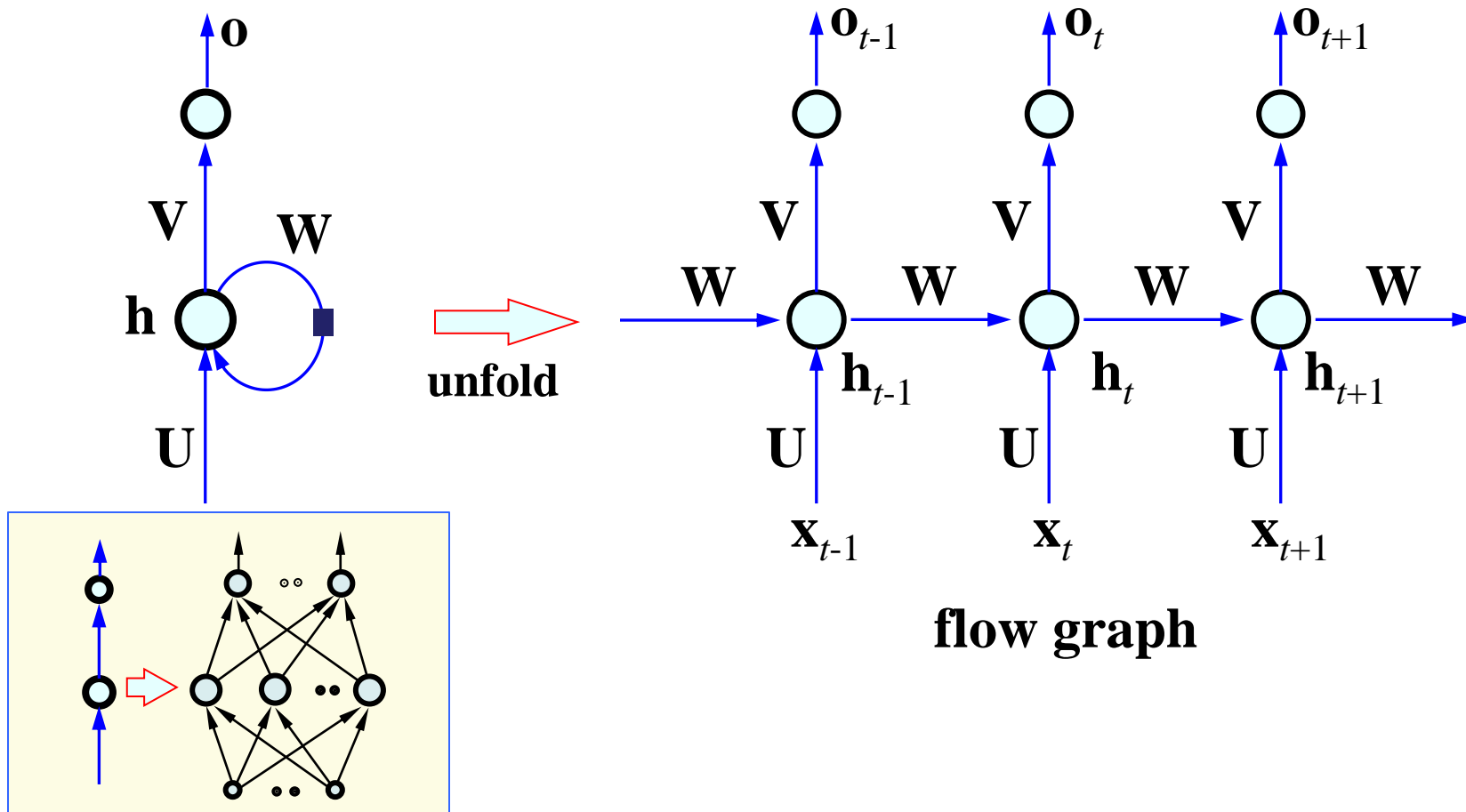
**网络的功能可以解释为:** How the state  $\mathbf{h}_t$  at time  $t$  captures and summarizes the information from the previous inputs  $x_1, x_2, \dots, x_t$ .



## 6.9.5 Recurrent NN

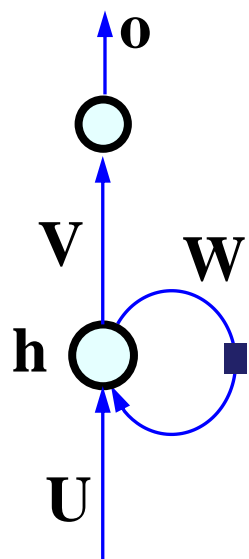
- 按时间顺序展开

权值共享:  $U, V, W$

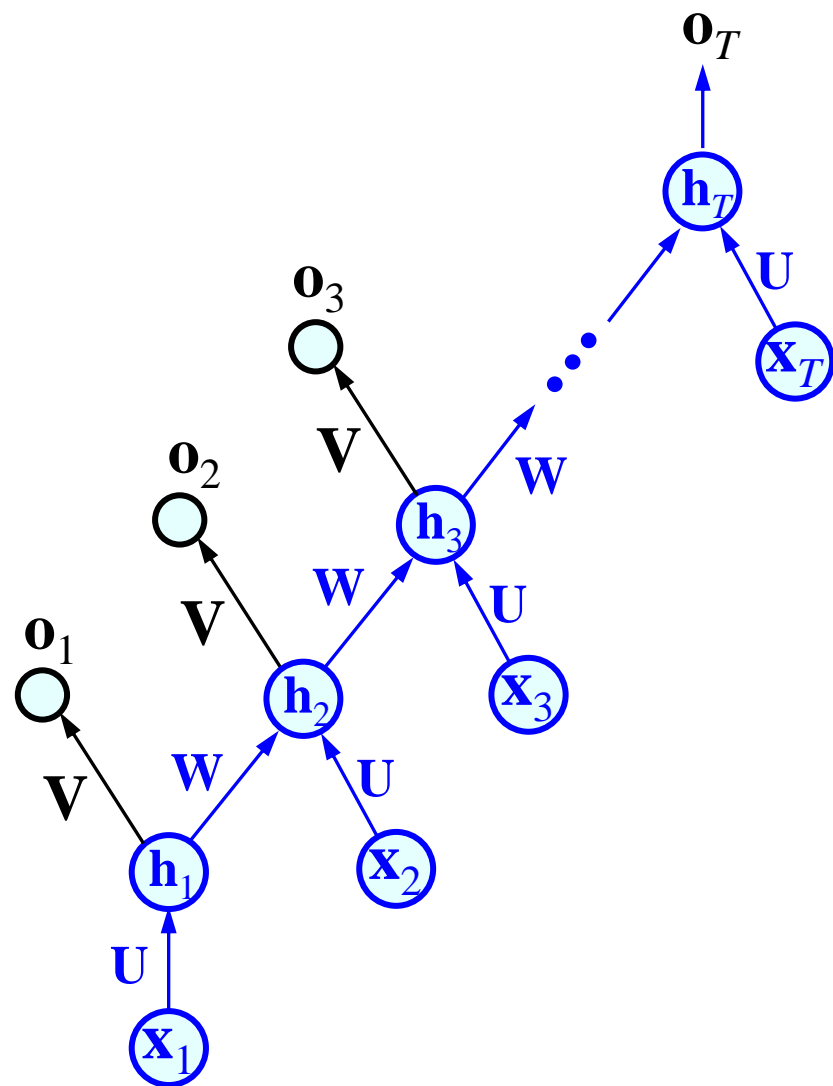


flow graph

- 按层次由下至上展开



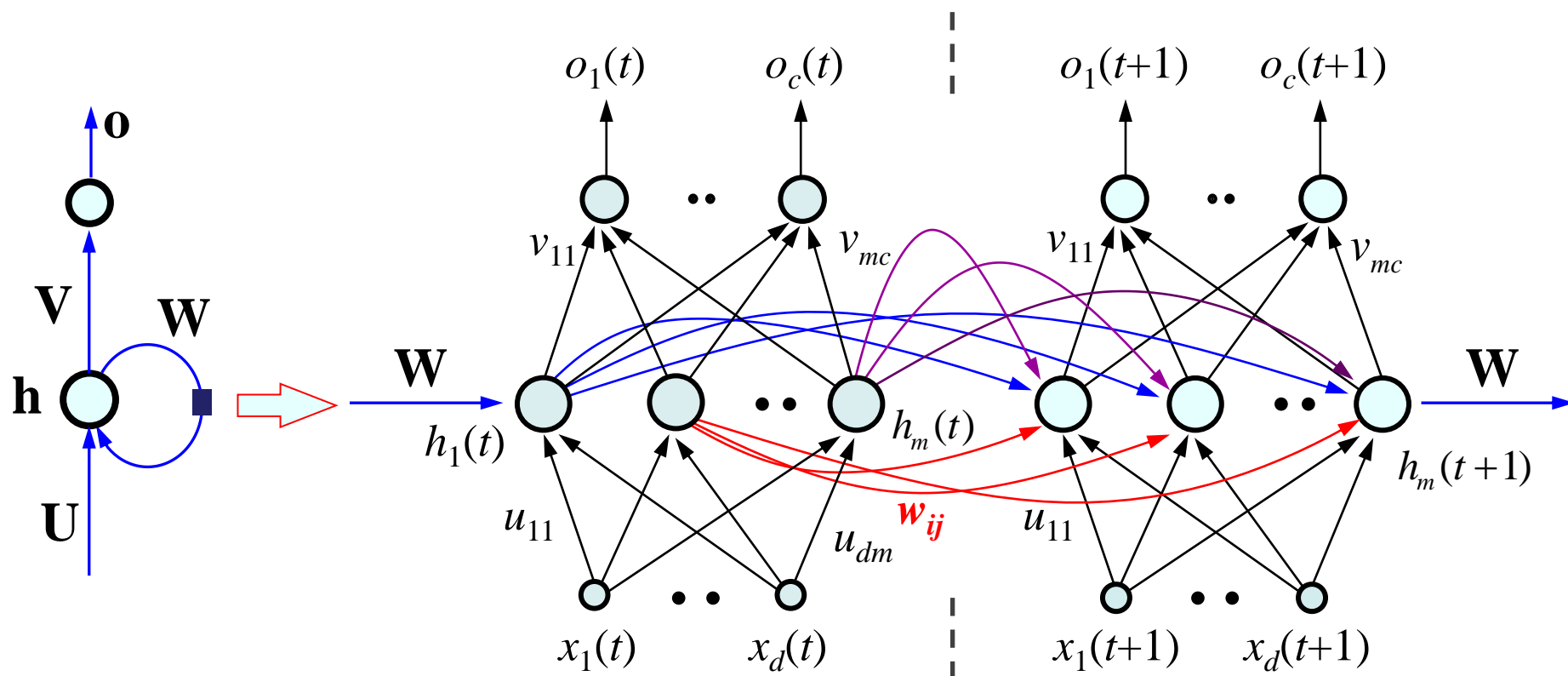
unfold



hierarchical graph

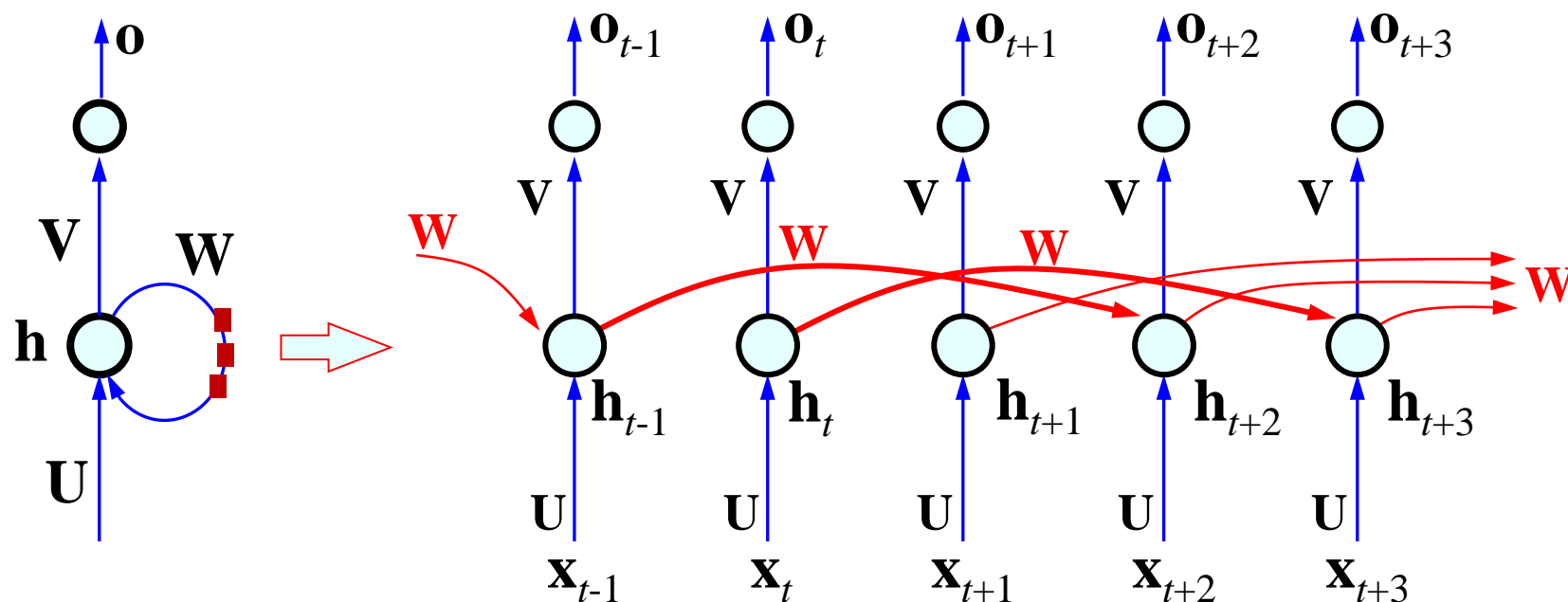
## 6.9.5 Recurrent NN

- 按时间顺序全结点展开



## 6.9.5 Recurrent NN

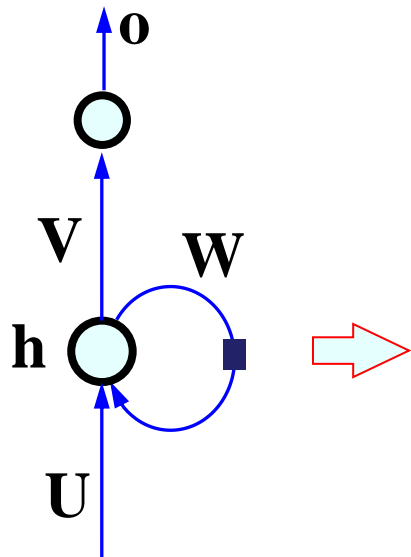
- 按时间顺序展开—延迟三个时间步长



权值共享:  $U, V, W$

## 6.9.5 Recurrent NN

- 网络目标函数（示例）



$$\mathbf{a}_t = \mathbf{b} + \mathbf{W}\mathbf{h}_{t-1} + \mathbf{U}\mathbf{x}_t$$

$$\mathbf{h}_t = f(\mathbf{a}_t)$$

$$\mathbf{o}_t = \mathbf{c} + \mathbf{V}\mathbf{h}_t$$

$$\hat{\mathbf{y}}_t = \text{soft max}(\mathbf{o}_t) \quad (\text{例如})$$

**The total loss** for a given input/target sequence pair  $(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  would then be just **the sum of the losses over all the time steps**:

$$L(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_t L(\mathbf{x}, y_t),$$

$$\text{对分类: } L(\mathbf{x}, \mathbf{y}) := -\sum_t \log \hat{y}_{y_t}$$

## 6.9.5 Recurrent NN

- **Softmax:** 样本分别属于 $c$ 个类别的概率

$$\text{softmax}(\mathbf{o}) = \hat{\mathbf{y}}(\mathbf{o}) = \left( \frac{\exp(o_1)}{\sum_{j=1}^c \exp(o_j)}, \frac{\exp(o_1)}{\sum_{j=1}^c \exp(o_j)}, \dots, \frac{\exp(o_c)}{\sum_{j=1}^c \exp(o_j)} \right)$$

$O_i$ 即为第 $i$ 个结点收集到的加权和

- **Softmax loss**

假设数据  $\mathbf{x}$  对应的类别为  $y$ ,  $y$  取  $1, 2, \dots, c$  中的某个整数。我们的目标就是要最大化  $[\text{softmax}(\mathbf{o})]_y$  的值 (即第  $y$  个分量)。

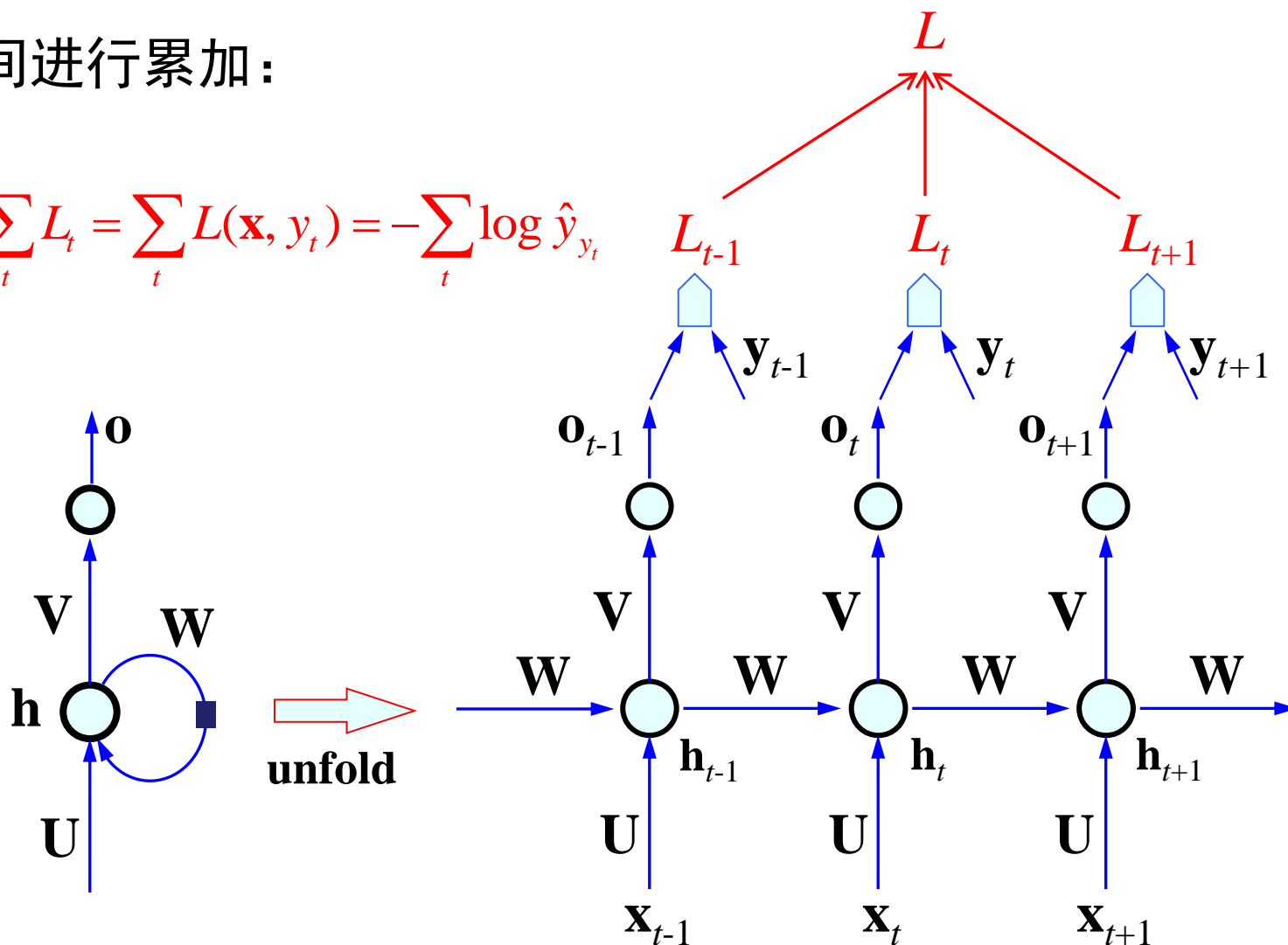
采用负对数似然, 有:

$$l(\mathbf{x}, y) = -\log([\hat{\mathbf{y}}(\mathbf{o})]_y) = -\log\left(\frac{e^{o_y}}{\sum_{j=1}^c e^{o_j}}\right) = \log\left(\sum_{j=1}^c e^{o_j}\right) - o_y$$

$[\ ]_y$  表示向量的第 $y$ 个分量,  $y$ 取对应类别的整数

按时间进行累加：

$$L(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_t L_t = \sum_t L(\mathbf{x}, y_t) = -\sum_t \log \hat{y}_{y_t}$$

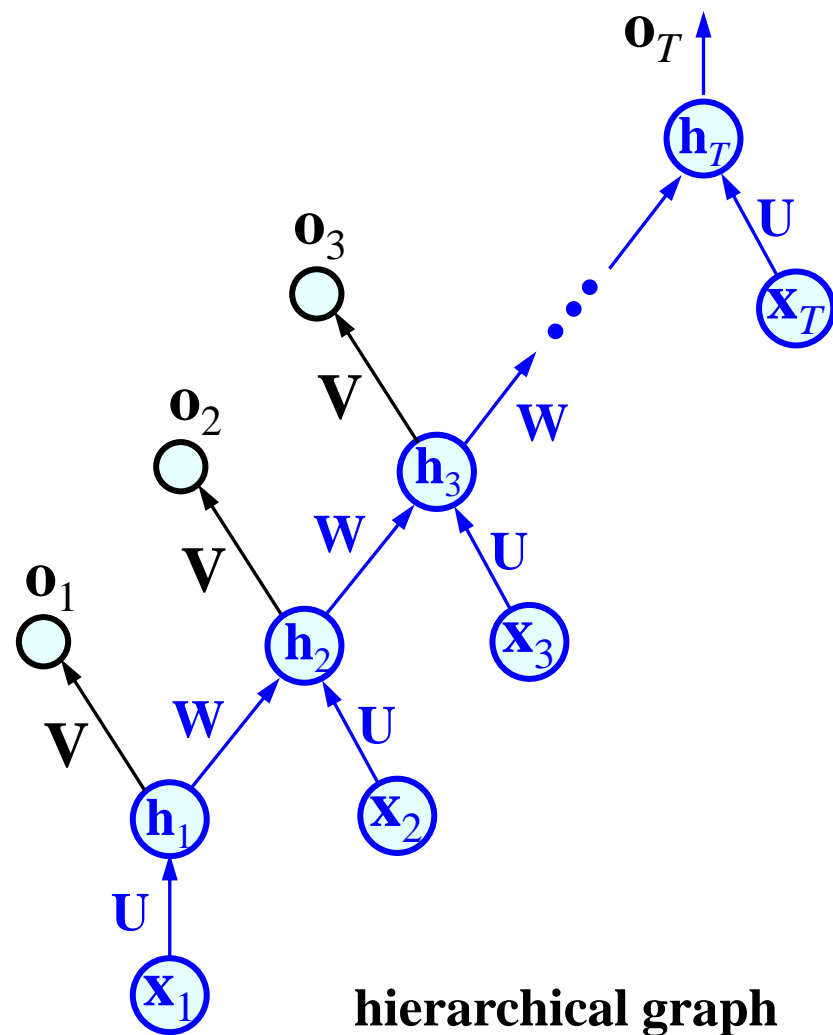


flow graph

## 6.9.5 Recurrent NN

- RNN的训练

- 从多层前向网络的角度来看，可采用类似的反向传播算法来训练网络。
- 唯一不同之处在于：权重是共享的，是相同的。
- 因此简单地采用现有BP方法显得效率不高。





- **RNN的训练**

- **Back Propagation Through Time (BPTT)算法：**

- 前向计算每个神经元的输出值；
    - 反向计算每个神经元的误差项值，它是损失函数 $L$ 对各个神经元的加权输入（加权和）的偏导数；
    - 计算每个权重的梯度。
    - 最后，利用随机梯度下降算法沿时间轴更新权重。

- **以一步时间延迟为例：**

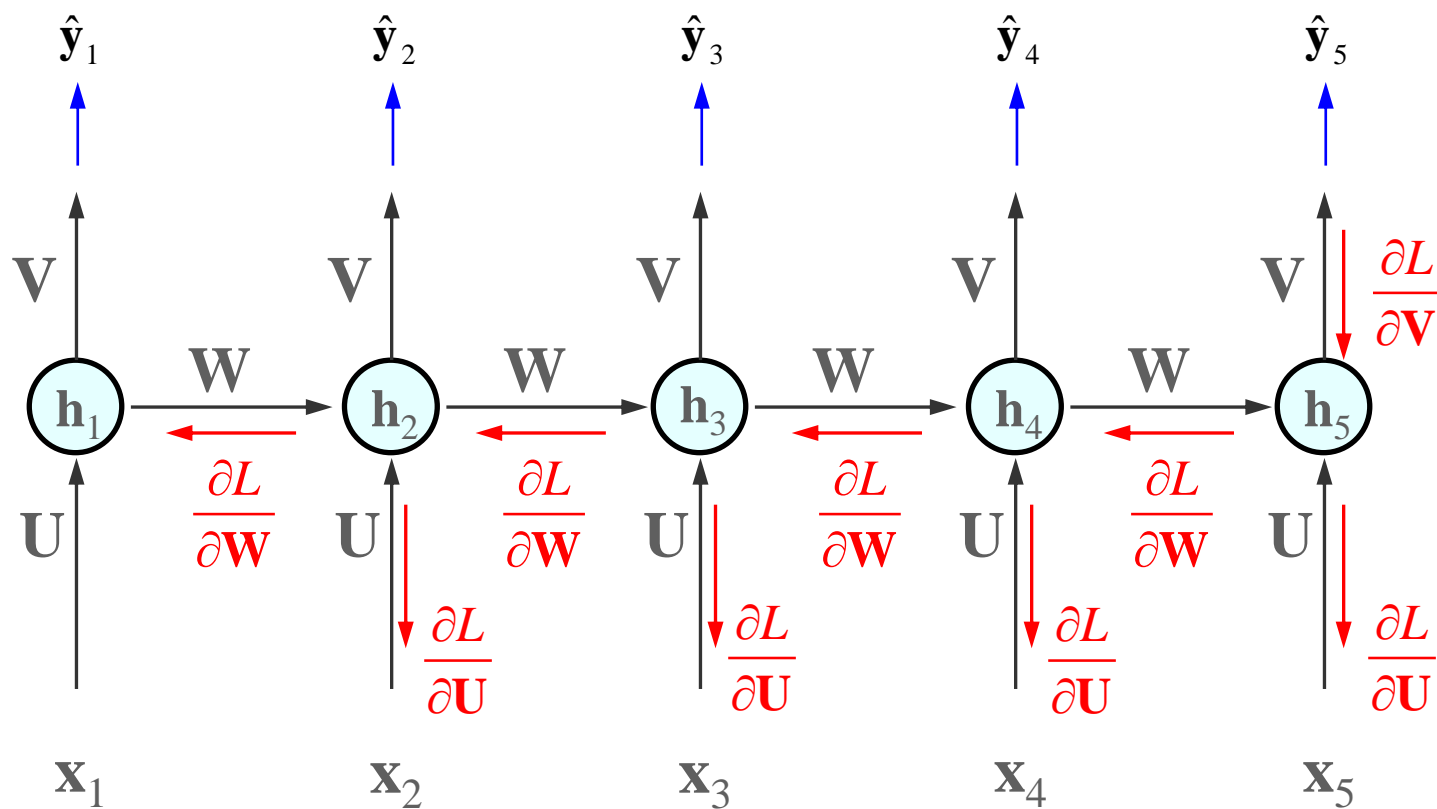
- The nodes in our flow graph will be the sequence of  $\mathbf{x}_t$ 's,  $\mathbf{h}_t$ 's,  $\mathbf{o}_t$ 's, and  $L_t$ 's. （输入、隐状态、输出）
    - The parameters are  $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V}$ ,  $\mathbf{W}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$

- **核心任务是计算目标函数对各参数的导数：**

$$\nabla_{\mathbf{U}} L, \quad \nabla_{\mathbf{V}} L, \quad \nabla_{\mathbf{W}} L, \quad \nabla_{\mathbf{b}} L, \quad \nabla_{\mathbf{c}} L$$

## 6.9.5 Recurrent NN

- RNN的训练：BPTT



## 6.9.6 LSTM

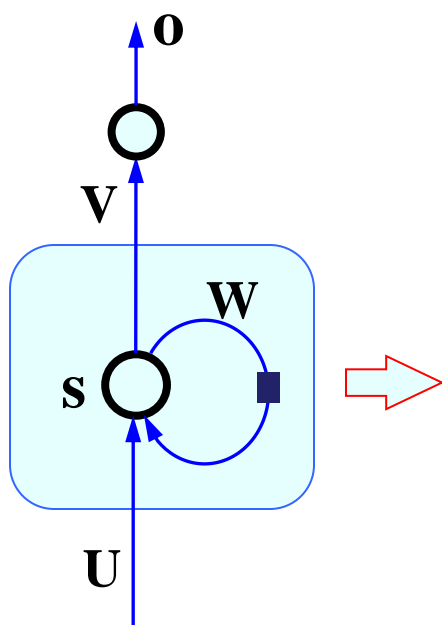
- 结构

- 传统的RNN仅仅应用激励函数作用于“当前时刻输入信号+上一时刻的隐含结点输出”的仿射变换结果，作为当前隐含结点的输出。
- LSTM网络则将隐含层的细胞单元（隐含单元）设计为所谓的LSTM细胞单元
- 每一个LSTM细胞含有与传统的RNN细胞相同的输入和输出，但它额外包含一个控制信息流动的“门结点系统”。
- 门系统包含三个部分，除了对LSTM细胞的输入、输出进行加权控制之外，还对记忆（遗忘）进行加权控制

## 6.9.6 LSTM

- 结构

- 由传统的细胞结构变为带有三个权重门的结构




由简单的输入、输出、隐含层自循环增加了三个门单元：

- 遗忘门：控制对细胞内部状态的遗忘程度
- 输入门：控制对细胞输入的接收程度
- 输出门：控制对细胞输出的认可程度

三个门均由当前输入信号和隐含层前一时刻的输出共同决定

- 输入门 “input gate” 的作用是提供一个**是否接收**当前正常输入(包含信号和隐结点状态)信息的权重(0~1)。— 其值取决于当前输入信号和前一时刻隐含层的输出:

$$in_{t,i} = \text{sigmoid} \left( b_{in}(i) + \sum_j U_{in}(i, j) x_{t,j} + \sum_j W_{in}(i, j) h_{t-1,j} \right)$$

  
time  $t$ , node  $i$

- 
- $\mathbf{x}_t$  : 当前输入向量;  
 $\mathbf{h}_{t-1}$  : 当前隐含层向量, 所有结点在 $t-1$ 时刻的输出;  
 $\mathbf{b}_{in}$  : 输入门的偏移向量;  
 $\mathbf{U}_{in}$  : 输入门的输入权重矩阵;  
 $\mathbf{W}_{in}$  : 输入门的回归权重矩阵;  
 $\mathbf{i}_t$  :  $= [in_{t,1}, in_{t,2}, in_{t,3}, \dots]$  (用向量记录所有权重)

- 遗忘门 “forget gate” 的作用是提供一个遗忘当前状态的权重(0~1)。
  - 其值取决于当前输入信号和前一时刻隐含层的输出:

$$f_{t,i} = \text{sigmoid} \left( b_f(i) + \sum_j U_f(i, j) x_{t,j} + \sum_j W_f(i, j) h_{t-1,j} \right)$$

time  $t$ , cell  $i$

- 
- $\mathbf{x}_t$  : 当前输入向量;  
 $\mathbf{h}_{t-1}$  : 当前隐含层向量, 包含所有结点的t-1时刻输出;  
 $\mathbf{b}_f$  : 遗忘门的偏移向量;  
 $\mathbf{U}_f$  : 遗忘门的输入权重矩阵;  
 $\mathbf{W}_f$  : 遗忘门的回归权重矩阵;  
 $\mathbf{f}_t$  :  $= [f_{t,1}, f_{t,2}, f_{t,3}, \dots]$  (用向量记录所有权重)

- LSTM 细胞产生的新记忆，由输入与遗忘两部分组成：

读出旧记忆      贡献部分新忘记

产生新记忆：

$$s_{t+1,i} = f_{t,i} \cdot s_{t,i} + in_{t,i} \cdot c_{t,i}$$

$$c_{t,i} = \tanh\left(b(i) + \sum_j U(i, j)x_{t,j} + \sum_j W(i, j)h_{t-1,j}\right)$$

$\mathbf{x}_t$  : 当前输入向量；

$\mathbf{h}_{t-1}$  : 当前隐含层向量，包含所有结点的t-1时刻的输出；

$\mathbf{b}$  : 正常的输入层至隐层的偏移向量；

$\mathbf{U}$  : 正常的输入层至隐层的输入权重矩阵；

$\mathbf{W}$  : 正常的输入层至隐层的回归权重矩阵；


} 贡献部分新忘记

$\mathbf{s}_{t+1}$  :  $= [s_{t+1,1}, s_{t+1,2}, s_{t+1,3}, \dots]$  (用向量记录所有新记忆)

$\mathbf{c}_t$  :  $= [c_{t,1}, c_{t,2}, c_{t,3}, \dots]$  (用向量记录所有候选记忆)

- 输出门 “output gate” 的作用是对当前输出提供一个 0~1 之间的权重（对输出的认可程度）。
  - 其值取决于当前输入信号和前一时刻隐含层的输出：

$$o_{t,i} = \text{sigmoid} \left( b_o(i) + \sum_j U_o(i, j) x_{t,j} + \sum_j W_o(i, j) h_{t-1,j} \right)$$

  
time  $t$ , cell  $i$

---

$\mathbf{x}_t$  : 当前输入向量;

$\mathbf{h}_{t-1}$  : 当前隐含层向量, 包含所有结点的 $t-1$ 时刻的输出;

$b_o$  : 输出门的偏移向量;

$U_o$  : 输出门的输入权重矩阵;

$W_o$  : 输出门的回归权重矩阵;

$\mathbf{o}_t$  :  $= [o_{t,1}, o_{t,2}, o_{t,3}, \dots]$  (用向量记录所有权重)



## 6.9.6 LSTM

- 输出

- 隐含层结点的输出由激励后的内部状态（此时称为记忆）与输出门权重共同决定：

$$h_{t,i} = o_{t,i} \tanh(s_{t,i})$$

输出门提供的权重

## 6.9.6 LSTM

- 结构描述——采用矩阵形式

遗忘门、输入门、输出门：

$$\mathbf{f}_t = \text{sigmoid}(\mathbf{b}_f + \mathbf{U}_f \mathbf{x}_t + \mathbf{W}_f \mathbf{h}_{t-1})$$

$$\mathbf{i}_t = \text{sigmoid}(\mathbf{b}_{in} + \mathbf{U}_{in} \mathbf{x}_t + \mathbf{W}_{in} \mathbf{h}_{t-1})$$

$$\mathbf{o}_t = \text{sigmoid}(\mathbf{b}_o + \mathbf{U}_o \mathbf{x}_t + \mathbf{W}_o \mathbf{h}_{t-1})$$

候选记忆（新贡献部分）：

$$\mathbf{c}_t = \tanh(\mathbf{b} + \mathbf{U} \mathbf{x}_t + \mathbf{W} \mathbf{h}_{t-1})$$

Cell产生的新记忆：

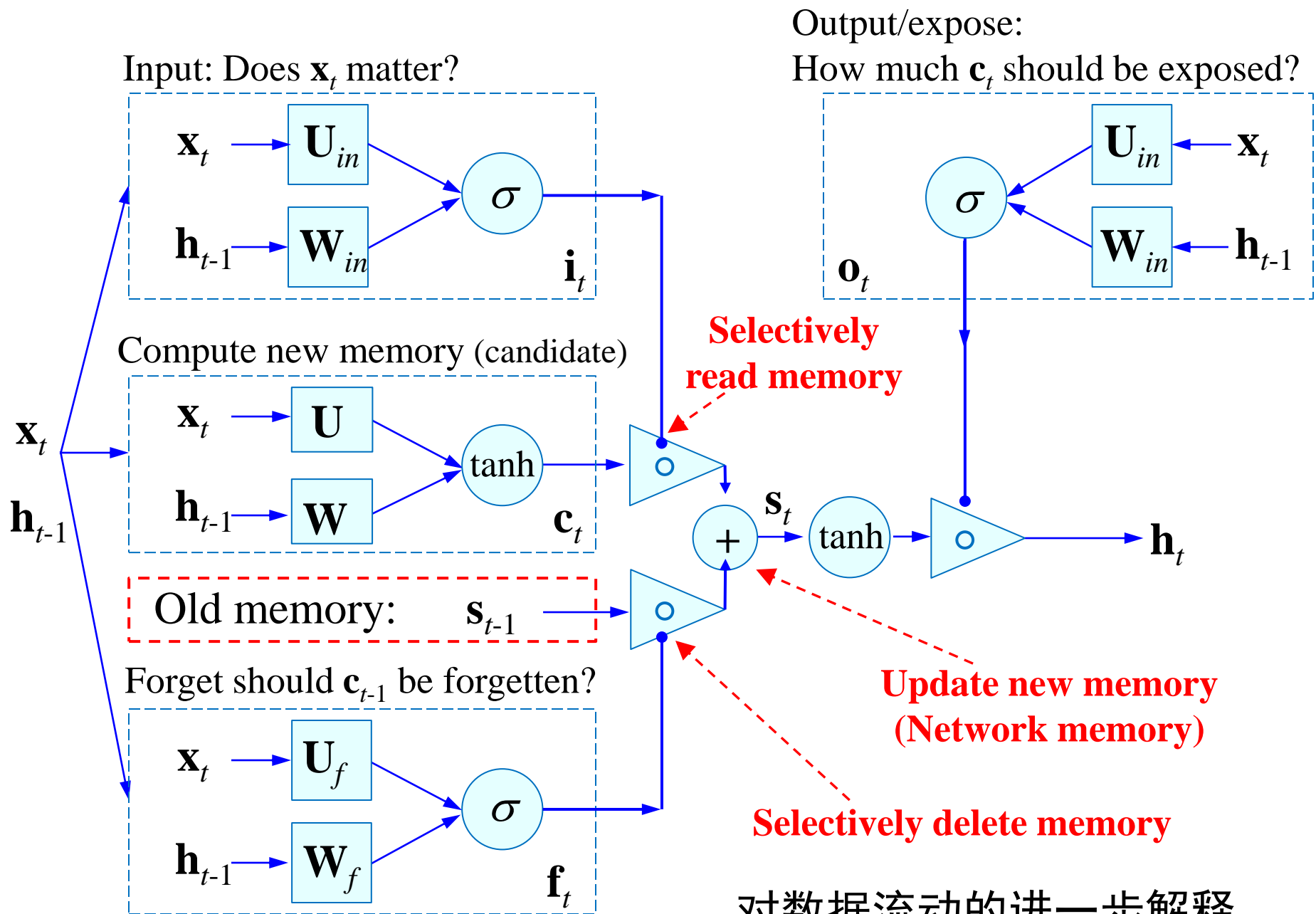
$$\mathbf{s}_t = \mathbf{f}_t \otimes \mathbf{s}_{t-1} + \mathbf{i}_t \otimes \mathbf{c}_t$$

Cell的输出：

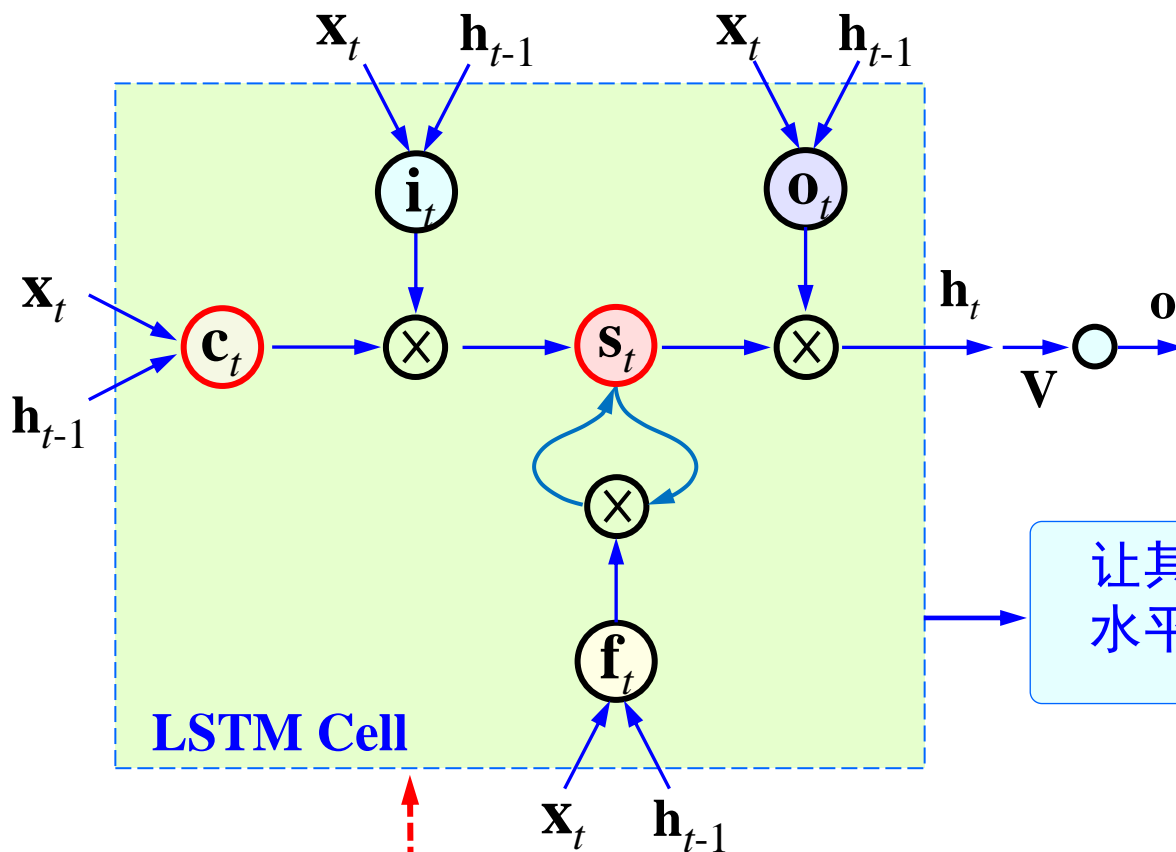
$$\mathbf{h}_t = \mathbf{o}_t \otimes \tanh(\mathbf{s}_t)$$

网络的输出：

$$\mathbf{z}_t = \text{softmax}(\mathbf{V} \mathbf{h}_t + \mathbf{c})$$

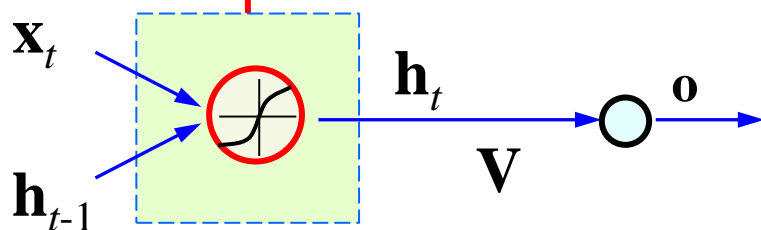


对数据流动的进一步解释



LSTM Cell

让其始终维持在一个稳定的水平（即1附近）



传统RNN

$$\frac{\partial L}{\partial \mathbf{s}_k} \approx \left( f'(\mathbf{s}) \mathbf{W} \right)^t \frac{\partial L}{\partial \mathbf{s}_{k+t}}$$

- 网络训练

- 估计如下矩阵或向量

$$\mathbf{U}_{in}, \mathbf{W}_{in}, \mathbf{b}_{in}, \mathbf{U}_o, \mathbf{W}_o, \mathbf{b}_o, \mathbf{U}_f, \mathbf{W}_f, \mathbf{b}_f, \mathbf{U}, \mathbf{W}, \mathbf{V}, \mathbf{c}$$

- 基于两点：

- 基于信息流动的方式，采用反向传播算法
    - 计算目标函数、隐状态(t)对各变量的偏导数

- 并不是说LSTM完全解决了梯度消失或扩散的问题，只是有所缓和。仍可考虑如下技术：

- 充分利用二阶梯度的信息（但通常并不鼓励）
    - 更好的初始化
    - 动量机制
    - 对梯度的模或者元素作一些裁剪
    - 正则化—鼓励信息流动

## 6.9.7 深度学习小结

- **未来研究问题与实践**
  - 从理论上研究深度学习为什么有效
  - 多感知信息的融合
  - 时间依赖性的更有效的构架
  - 深度对抗学习、深度强化学习
  - 深度神经网络的选择、压缩、训练、计算并行化

# 致谢

- **Courtesy for some slides**
  - Ying Wang
  - Kai Yu
  - Geoffrey Hinton
  - Yan Huang
  - ...

Thank All of You!  
(Questions?)

向世明

smxiang@nlpr.ia.ac.cn

<https://people.ucas.ac.cn/~xiangshiming>

时空数据分析与学习课题组 (STDAL)

中科院自动化研究所· 模式识别国家重点实验室