Задание к модулю Tools for developer

Задание 1. Static Code Analize

Создайте собственное правило проверки для одного из инструментов (на выбор):

- StyleCop
- Roslyn

Варианты правил (вы можете предложить свое):

- Все классы, наследуемые от System.Web.Controller должны иметь суффикс Controller
- Все контроллеры должны быть размечены атрибутом [Authorize] либо весь класс целиком, либо все публичные методы
- Все классы-сущности (публичные классы объявленные в пространстве имен XXX.Entities) должны иметь:
 - o Быть public
 - о Иметь публичные свойства Id и Name
 - о Быть размечены [DataContract]

Задание 2.1. NuGet: основное

В данном задании нам предстоит разработать NuGet пакет для распространения нашей библиотеки. Основа библиотеки может быть любой (даже пустая — с 1-2 классами), главное, чтобы:

- 1. Использовались какие-либо дополнительные .Net Framework сборки, помимо System
- 2. Использовался хотя бы 1 сторонний NuGet пакет.

Сам пакет при установке должен делать следующее:

- Добавлять все необходимые для работы references:
 - Сама наша библиотека
 - о Дополнительные .Net сборки
 - о Сборки из зависимых NuGet-пакетов
- Добавлять файл .html с описанием библиотеки
- Добавлять хотя бы 1 секцию / параметр в .config файл

При удалении всё должно корректно откатываться.

Задание 2.2. NuGet: дополнительное (для желающих «копнуть поглубже»)

В дополнение к заданию 1:

- Добиться того, чтобы .html файл открывался в момент установки пакета в студии
- Если в проекте нет ни одного .config файла, такой файл должен добавляться, но при удалении не удаляться!