### 第一次 project

#### 一. 主题介绍

- 本次大作业的主题是——马氏链蒙特卡洛方法
- 马氏链蒙特卡洛(Markov Chain Monte Carlo, MCMC)方法,是马氏链理论的一个重要应用。从 1950 年萌芽,马氏链蒙特卡洛方法在实践中不断发展,逐渐成长为一个颇具分量的理论分支,广泛应用于各种学科领域(如信息科学、物理、化学、生物学、金融、材料等)的科学计算,展示出越来越强大的威力。
- MCMC 的一个简短介绍见文献 [1]——林元烈编著的《应用随机过程》第 3.5 节  $P^n$  的极限性态与平稳分布。英文的简短介绍可见文献 [2]——《Pattern Recognition and Machine Learning》Chapter 11 Sampling Methods。更系统的介绍见文献 [3]。

#### 二. 作业题目

(a) 二维高斯分布的估计。

用 Metropolis-Hastings 算法,对下述二维高斯分布进行随机采样

$$\mathcal{N}\left\{ \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \end{array}\right) \middle| \left(\begin{array}{c} 5 \\ 10 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} 1 & -1 \\ -1 & 4 \end{array}\right) \right\}$$

- i. 利用采样结果估计二维高斯分布的相关系数  $\rho$ 。
- ii. 改变建议分布的选取进行仿真比较,可以从拒绝概率,收敛速度等角度对算法进行分析。
- (b) 基于 MCMC 的径向基函数(Radial Basis Function, RBF)网络模型选择方法。 RBF 网络是一种经典的神经网络结构。由于 RBF 函数能够逼近任意的非线性函数, RBF 网络通常被应用于处理系统内的难以解析的规律性,具有良好的泛化能力,并 有很快的学习收敛速度,已成功应用于非线性函数逼近、时间序列分析、数据分类、 模式识别、信息处理、图像处理、系统建模、控制和故障诊断等。RBF 模型可以简 单表示为以下形式 [4]:

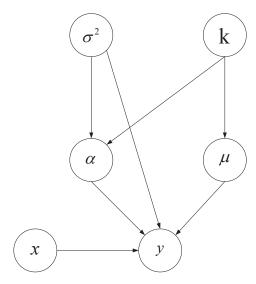
$$\mathbf{y}_{\mathbf{N}\times\mathbf{c}} = \mathbf{D}(\mu_{\mathbf{k}\times\mathbf{d}}, \mathbf{x}_{\mathbf{N}\times\mathbf{d}})\alpha_{(\mathbf{1}+\mathbf{d}+\mathbf{k})\times\mathbf{c}} + \mathbf{n}_{\mathbf{N}\times\mathbf{c}}$$

y 为观测样本, N 为样本点数, c 为每个样本点的维度; x 为 N 个观测样本点对应的变量, d 为每个变量的维度; 矩阵 D 有如下形式

$$\begin{pmatrix}
1 & \mathbf{x_{1,1}} & \dots & \mathbf{x_{1,d}} & \phi(\mathbf{x_1}, \mu_1) & \dots & \phi(\mathbf{x_1}, \mu_k) \\
1 & \mathbf{x_{2,1}} & \dots & \mathbf{x_{2,d}} & \phi(\mathbf{x_2}, \mu_1) & \dots & \phi(\mathbf{x_2}, \mu_k) \\
\vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\
1 & \mathbf{x_{N,1}} & \dots & \mathbf{x_{N,d}} & \phi(\mathbf{x_N}, \mu_1) & \dots & \phi(\mathbf{x_N}, \mu_k)
\end{pmatrix}$$

 $\phi(\mathbf{x},\mu)$  表示 RBF 函数,k 为 RBF 函数的个数, $\mu$  为函数的中心; $\alpha$  为加权系数, $\mathbf{n}$  是服从高斯分布的白噪声, $\mathbf{n_i} \sim \mathcal{N}(\mathbf{0},\sigma_{\mathbf{i}}^2), \mathbf{i} = \mathbf{1},\mathbf{2},...,\mathbf{c}$ 。RBF 模型的参数集合可用  $\mathcal{M}_s = (\mu,\alpha,\sigma^2,\mathbf{k})$  表示,下图简单说明了 RBF 模型的基本结构:

1



经典的 RBF 模型选择方法有很多种,如 AIC 方法 [5]、MDL 方法 [6]、BIC 方法 [7] 以及 MAP 方法 [8]。文献 [4] 的作者提出了一种基于 RJ(Reversible Jump)-MCMC[9] 及模拟退火算法 (Simulated Annealing algorithm, SA) 的 RBF 模型选择方法,可以对 RBF 网络进行更好的学习。更多与 RBF 模型选择相关的资料请参见文献 [10, 11]。

- i. 设计和实现一个运用 RJ-MCMC 的实验,表明你理解了 RJ-MCMC。
- ii. 采用 [4] 中提出的方法利用给定的数据训练并测试 RBF 模型,与上述 AIC 等 经典方法选择几种进行比较,分析不同方法的性能。
- iii. 请大家自行调研相关文献,尝试采用本文档中未提到的其他方法解决 RBF 模型选择问题。

**附件文件说明:** 附件中包含两个数据文件"data1.mat"和"data2.mat",是两个用于 RBF 模型训练和测试的数据集,具体说明如下:

- (a) "data1.mat" 文件中包括 x、y、xtest 三个变量,其中 x、y 为训练 RBF 模型需要用到的数据,x 是  $1000 \times 2$  的矩阵,是模型的输入变量;y 是  $1000 \times 2$  的矩阵,是模型的输出结果,xtest 为  $200 \times 2$  的测试数据
- (b) "data2.mat" 文件中包括 x、y、xtest 三个变量, x 是  $1000 \times 3$  的矩阵, y 是  $1000 \times 2$  的矩阵, xtest 为  $200 \times 3$  的测试数据, 定义同上。

对于每个训练好的模型,将对应的测试数据 xtest 输入模型后,将会得到一个  $200 \times 2$  维的输出矩阵,请将使用同样方法得到的两个输出矩阵存在同一个.mat 文件中,命名为 "方法学号.mat" 进行提交。详细要求见"具体要求"部分。

#### 三. 具体要求

- (a) 希望同学充分调研和阅读相关文献,积极动脑 + 动手,取得有**自己见解**的结果,整理成最终报告。
- (b) 最终提交包括:

#### i. 报告

报告的书写要求参见《Project 报告撰写建议》。

ii. 源程序 务必包含: 自己所有的原始程序、所有方法的输出数据: 请将使用 RJM-CMC 方法训练得到的 RBF 模型输出的两个 200×2 维矩阵存放在 "RJMCMC 学号.mat"中,如 "RJMCMC2015xxxxxx.mat",用 "data1.mat"训练得到的模型对应的输出矩阵命名为 "v1",另一个输出矩阵命名为 "v2"。如果你还使用了其他方法对 RBF 模型进行了训练,请将对应模型的输出结果存放在 "方法学号.mat"中,例如你采用了 AIC 方法训练得到了 RBF 模型并进行了测试,应将输出结果存放在 "AIC2015xxxxxxx.mat"中,两个矩阵同样命名为 "v1"和 "v2"。

将以上两项一起压缩打包,命名为"学号\_姓名.rar"进行提交。

- (c) 评分标准:报告书写清晰和规范,工作新意及深入程度,工作量及完整程度,模型的输出结果与原始数据的贴近程度。
- (d) 一旦发现抄袭, 计零分。
- (e) 请大家在规定截止时间前提交。晚交的处理方法如下:按晚交天数,以 90% 的几何级数进行折扣。晚交时间在 (0,24 小时],按 90% 折扣。晚交时间在 (24 小时,48 小时],按 90%\*90% 折扣。以此类推。

# 清华大学电子工程系版权所有

## 参考文献

- [1] 林元烈, 应用随机过程. 清华大学出版社, 2002.
- [2] C. M. Bishop, Pattern recognition and machine learning. springer, 2006.
- [3] J. S. Liu, *Monte Carlo strategies in scientific computing*. Springer Science & Business Media, 2008.
- [4] C. Andrieu, N. D. Freitas, and A. Doucet, "Reversible jump mcmc simulated annealing for neural networks," in *Sixteenth Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence*, pp. 11–18, 2000.
- [5] H. Akaike, "A new look at the statistical model identification," *IEEE Transactions on Automatic Control*, vol. 19, no. 6, pp. 716–723, 1974.
- [6] G. Schwarz, "Estimating the dimension of a model," Annals of Statistics, vol. 6, no. 2, pp. págs. 15–18, 1978.
- [7] J. Rissanen, "Stochastic complexity," Journal of the Royal Statistical Society, vol. 49, no. 3, pp. 223–239, 1987.
- [8] P. M. Djuric, "Asymptotic map criteria for model selection," *IEEE Transactions on Signal Processing*, vol. 46, no. 10, pp. 2726–2735, 2002.
- [9] P. J. Green, "Reversible jump markov chain monte carlo computation and bayesian model determination," *Biometrika*, vol. 82, no. 4, pp. 711–732, 1995.
- [10] C. Andrieu, J. D. Freitas, and A. Doucet, "Robust full bayesian learning for neural networks," 1999.
- [11] C. Andrieu, P. M. Djurić, and A. Doucet, "Model selection by mcmc computation.," Signal Processing, vol. 81, no. 1, pp. 19–37, 2001.