Для единого представления данных в сетях с неоднородными устрой-ствами и программным обеспечением международная организация по стандартам ISO (InternationalStandardizationOrganization):

# разработала базовую модель связи открытых систем OSI (OpenSystemInterconnection);

Каждый уровень модели OSI выполняет:

#определенную задачу в процессе передачи данных по сети;

OSI разделяет коммуникационные функции в сети на:

#семь уровней, каждый из которых обслуживает различные части процесса области

Международная Организация по Стандартам (InternationalStandardsOrganization, ISO) разработала модель:

#которая четко определяет различные уровни взаимодействия систем, дает им стандартные имена и указывает, какую работу должен делать каждый уровень;

Модель OSI можно разделить на:

#две различных модели;

Каждый уровень компьютера–отправителя взаимодействует:

#с таким же уровнем компьютера-получателя, как будто он связан напрямую;

Информация на компьютере-отправителе должна пройти:

#через все уровни;

В вертикальной модели соседние уровни обмениваются данными

#с использованием интерфейсов прикладных программ API;

Перед подачей в сеть данные разбиваютс:

#на пакеты;

На принимающей стороне пакет проходит через:

#все уровни в обратном порядке;

Когда пакет дойдет до Прикладного уровня, вся управляющая информация:

#будет удалена из пакета, и данные примут свой первоначальный вид;

Каждый уровень модели выполняет:

#свою функцию;

Согласованный набор протоколов разных уровней, достаточный для организации межсетевого взаимодействия, называется:

#стеком протоколов;

Примерами популярных стеков протоколов могут служить стек:

#IPX/SPX;

Сетевые протоколы предоставляют следующие услуги:

#адресацию и маршрутизацию информации, проверку на наличие ошибок;

DDP(DatagramDeliveryProtocol):

#Протокол доставки дейтаграмм;

IP – это:

#Internet Protocol – Протокол Internet;

Сеть – это:

#соединение между двумя и более компьютерами, позволяющее им разделять ресурсы;

Локальная сеть (LocalAreaNetwork) представляет собой:

#набор соединенных в сеть компьютеров, расположенных в пределах небольшого физического региона, например, одного здания;

Глобальные сети (WideAreaNetwork)могут:

#соединять сети по всему миру для межсетевых соединений обычно используются сторонние

Компьютеры в одноранговых сетях могут выступать как:

#в роли клиентов, так и в роли серверов;

Преимущества одноранговых сетей:

#Все ответы верны;

Недостатки одноранговых сетей:

#применение сетевой безопасности одновременно только к одному ресурсу;

Сетевой адаптер (Network Interface Card, NIC):

#это периферийное устройство компьютера, непосредственно взаимодействующее со средой передачи данных, которая прямо или через другое коммуникационное оборудование связывает его с другими компьютерами;

Как и любой контроллер компьютера, сетевой адаптер работает:

#под управлением драйвера операционной системы;

В большинстве современных стандартов для локальных сетей предполагается:

#что между сетевыми адаптерами взаимодействующих компьютеров устанавливается специальное коммуникационное устройство (концентратор, мост, коммутатор или маршрутизатор), которое берет на себя некоторые функции по управлению потоком данных;

Сетевые адаптеры различаются:

#по типу и разрядности используемой в компьютере внутренней шины данных - ISA, EISA, PCI, MCA;

Сетевые адаптеры различаются также по типу принятой в сети сетевой технологии:

#Ethernet, Token Ring, FDDI итп;

Концентратор (HUB) представляет собой:

#сетевое устройство, действующее на физическом уровне сетевой модели OSI, служащее в качестве центральной точки соединения и связующей линии в сетевой конфигурации «звезда»;

Существует три основных типа концентраторов:

#пассивные (passive);активные (active);интеллектуальные (intelligent);

Пассивные концентраторы не требуют электроэнергии и действуют как:

#физическая точка соединения;

Мост (bridge) представляет собой:

#устройство, используемое для соединения сетевых сегментов;

Абонент (узел, хост, станция):

#это устройство, подключенное к сети и активно участвующее в информационном обмене;

Модем (сокращение от слов):

#МОдулятор/ДЕМодулятор;

Существенно улучшить характеристики сети при минимальных затратах позволяют:

#концентраторы;

Локальная вычислительная сеть ЛВС или:

#LAN – Local Area Network;

Компьютеры ЛВС соединяются обычно сравнительно:

#короткими проводами (десятки метров);

Корпоративная или региональная сеть создаётся:

#крупными предприятиями (корпорациями), банками, средствами массовой информации или территориями для обмена информацией;

Глобальная сеть образуется в результате объединения сетей:

#различного масштаба;

Классификация сетей по способу соединения (топологии):

#a.линейная сеть,b.сеть «кольцо»,c.сеть «звезда»,d.сеть «дерево»;

К аппаратному обеспечению сетей - сетевому оборудованию – относятся:

#кабели и провода каналов связи, сетевые адаптеры, концентраторы и коммутаторы, модемы, разъёмы и другие устройства;

Комплекс из линии связи и устройств, передающих и принимающих информацию, называется:

#каналом связи;

Пропускная способность это количество информации, которое можно передать через канал связи:

#за единицу времени;

Под надежностью канала понимают вероятность возникновения:

Компьютеры подключаются к линиям связи локальных сетей через:

#сетевые адаптеры;

Маршрутизаторы позволяют:

#связывать в единую сеть подсети различных топологий, они выбирают рациональный маршрут следования пакета данных из одного узла сети в другой;

Серверы - это:

#мощные компьютеры, работающие круглосуточно и постоянно подключенные к Интернету;

Глобальная сеть Интернет представляет собой:

#объединение множества сетей в мосты;

Маршрутизаторы позволяют также:

#связывать в единую сеть подсети различных топологий;

Среди множества возможных подходов к решению задачи коммутации абонентов в сетях выделяют состовляющие:

#коммутация каналов (circuitswitching );коммутация пакетов (packetswitching );

Концентратор (или повторитель, hub):

#это устройство, обеспечивающее соединение фрагментов сети в единое целое;

Сети с коммутацией каналов имеют более богатую историю, они произошли:

#от первых телефонных сетей;

При коммутации каналов коммутационная сеть образует между:

#конечными улами;

Условием того, что несколько физических каналов при последовательном соединении образуют единый физический канал, является:

#равенство скоростей передачи данных;

Равенство скоростей означает, что коммутаторы такой сети не должны:

#буферизовать передаваемые данные;

В сети с коммутацией каналов перед передачей данных всегда необходимо выполнить:

#процедуру установления соединения;

Достоинства коммутации каналов:

#постоянная и известная скорость передачи данных.Низкий и постоянный уровень задержки передачи данных;

Недостатки коммутации каналов:

#Отказ сети в обслуживании запроса на установление соединения;Нерациональное использование пропускной способности физических каналов;

Первые шаги на пути создания компьютерных сетей на основе техники коммутации каналов показали:

#что этот вид коммутации не позволяет достичь высокой общей пропускной способности сети;

Коэффициент пульсации трафика отдельного пользователя сети:

#равный отношению средней интенсивности обмена данными к максимально возможной;

При коммутации пакетов все передаваемые пользователем сообщения разбиваются:

#в исходном узле на сравнительно небольшие части, называемые пакетами;

Сообщения могут иметь произвольную длину:

#от нескольких байт до многих мегабайт;

Каждый пакет снабжается заголовком, в котором указывается:

#адресная информация;

Пакеты транспортируются по сети:

#как независимые информационные блоки;

Коммутаторы пакетной сети отличаются от коммутаторов каналов тем:

#что они имеют внутреннюю буферную память;

Коммутаторы сети принимают пакеты от конечных узлов и на основании адресной информации передают их:

#друг другу;

Более высокая эффективность сетей с коммутацией пакетов по сравнению с сетями с коммутацией каналов была доказана:

#в 60-е годы;

Связь на небольшие расстояния в компьютерной технике существовала:

#еще задолго до появления первых персональных компьютеров;

К большим компьютерам (mainframes), присоединялись многочисленные:

#терминалы;

Появились персональные компьютеры, которые отличались от первых микрокомпьютеров тем, что:

#имели полный комплект достаточно развитой для полностью автономной работы периферии;

Способов и средств обмена информацией за последнее время предложено множество:

#от простейшего переноса файлов с помощью дискеты до всемирной компьютерной сети Интернет, способной объединить все компьютеры мира;

Чаще всего термин " локальные сети " или "локальные вычислительные сети" (LAN, LocalAreaNetwork) понимают буквально:

#то есть это такие сети, которые имеют небольшие, локальные размеры;

Некоторые авторы определяют локальную сеть как:

#"систему для непосредственного соединения многих компьютеров";

главное отличие локальной сети от любой другой:

#высокая скорость передачи информации по сети;

Стандарт 802.2 (LogicalLinkControl):

#управление логической связью;

Стандарт802.3 (Ethernet Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection – CSMA/CD LANs Ethernet:

#множественный доступ к сетям Ethernet с проверкой несущей и обнаружением конфликтов;

CSMA/CD. 802.3:

#включает технологии FastEthernet;

100Base-Tx:

#двухпарная витая пара:

100BaseFx:

#многомодовое оптоволокно;

Метод доступа CSMA/CD определяет:

#основные временные и логические соотношения;

Стандарт802.4 (Token Bus LAN – локальныесети Token Bus):

#определяет метод доступа к шине с передачей маркера;

При подключении устройств в ArcNet применяют топологию:

#«звезда»;

В сетях ArcNet используется:

#асинхронный метод передачи данных;

Стандарт802.5 (Token Ring LAN – локальныесети Token Ring):

#описывает метод доступа к кольцу с передачей маркера;

Беспроводные сети передачи данных используют:

#электромагнитные волны радио, ультракороткого и светового диапазона для передачи данных;

Беспроводные сети передают данные:

#от передатчиков и приёмников, подключенных к компьютеру к фиксированным приёмникам;

Сеть FDDI строится:

#на основе двух оптоволоконных колец;

Сеть FDDI может:

#полностью восстанавливать свою работоспособность в случае единичных отказов;

Кольца в сетях FDDI рассматриваются как:

#общая разделяемая среда передачи данных;

TokenRing, в технологии FDDI:

#отсутствует;

Адреса уровня MAC имеют стандартный для технологий:

#IEEE 802 формат;

Отличительной особенностью технологии FDDI является:

#уровень управления станцией - StationManagement;

Отказоустойчивость сетей FDDI обеспечивается:

#протоколами;

Компьютерная сеть:

#соединенные между собой компьютеры;

Корпоративная сеть соединяет:

#компьютеры и локальные сети организации (ком¬пании, министерства и т.п.):

Лицо или орган управляющие работой сети называют:

#системным администратором;

Локальные сети могут быть:

#одноранговыми:

GigabitEthernet, предусматривающая передачу данных со скоростью:

#1 Гбит/с:

Схема 8B/10B используется для:

#оптического волокна и медных экранированных кабелей;

Сигналы NRZ передаются:

#по волокну,задействуя либо коротковолновые (short-wavelength), либо длинноволновые (long-wavelength);

Сети технологии GigabitEthernet, как правило, строятся на основе:

#коммутаторов;

На физическом уровне существует:

#несколько вариантов спецификаций, которые отличаются используемым частотным диапазоном;

В сетях 802.11 уровень MAC:

#обеспечивает два режима доступа к разделяемой среде;

Из всех существующих стандартов беспроводной передачи данных IEEE 802.11 на практике чаще всего используются всего:

#три стандарта;

Стандарт IEEE 802.11g является логическим развитием:

#802.11b;

При разработке стандарта 802.11g:

#рассматривались две отчасти конкурирующие технологии;

Набор стандартов 802.11 определяет:

#целый ряд технологий реализации физического уровня;

Основное назначение физических уровней стандарта 802.11:

#обеспечить механизмы беспроводной передачи для подуровня MAC;

Physical Layer Convergence Procedure (PLCP):

#процедура определения состояния физического уровня.

Подуровень PLCP по существу является:

#уровнем обеспечения взаимодействия, на котором осуществляется перемещение элементов данных протокола MAC.

Скрэмблирование (перестановка элементов):

#это метод, посредством которого принимаемые данные делаются более похожими на случайные;

Дескрэмблер приемника выполняет:

#обратное преобразование случайной последовательности с целью получения исходной структурированной последовательности.

Исходный стандарт 802.11:

#определяет три метода передачи на физическом уровне:

Преамбула PLCP:

#состоит из двух подполей;

Служебный элемент данных PLCP (PSDU) проходит через:

#операцию скрэмблирования;

Шинная топология предполагает наличие:

#единой прямой линии связи;

Компьютерная сеть:

#это совокупность компьютеров и различных устройств, обеспечивающих информационный обмен между компьютерами в сети без использования каких-либо промежуточных носителей

Если к локальной сети подключено более десяти компьютеров:

#то одноранговая сеть может оказаться недостаточно производительной

Общая схема соединения компьютеров в локальные сети называется:

#топологией сети;

Сети Ethernet могут иметь топологию:

#«шина» и «звезда»;

В 1969 году в США была создана компьютерная сеть:

#ARPAnet;

Интернет:

#это глобальная компьютерная сеть;

IP - адрес состоит:

#из четырех блоков цифр, разделенных точками;

С понятием IP - адреса тесно связано понятие:

#"хост".

Доменная система имен имеет:

#иерархическую структуру;

Для доставки и прима сообщений электронной почты предназначен специальный протокол:

#SMPT;

URL (Uniform Resource Locator, унифицированный:

#определитель ресурсов;

Ресурсная часть URL всегда заканчивается:

#двоеточием и двумя или тремя наклонными чертами

Разница между мостом и коммутатором состоит в том:

#что мост в каждый момент времени может осуществлять передачу кадров только между одной парой портов;

Деление сети на логические сегменты улучшает:

#производительность сети;

Для того, чтобы составить карту связей в сети:

#маршрутизаторы обмениваются специальными служебными сообщениями;

Маршрутизаторы позволяют:

#объединять сети с различными принципами организации в единую сеть;

Транковые соединения используются для подключения:

#маршрутизатора к коммутатору;

Динамические VLAN создаются через:

#программное обеспечение управления сети;

Магистральные коммутаторы обеспечивают:

#эффективное сегментирование сети;

Создание больших сетей Ethernet на базе коммутаторов для рабочих групп требует:

#организации скоростного соединения коммутаторов между собой;

Коммутатор представляет собой сложное вычислительное устройство, имеющее:

#несколько процессорных модулей;

При использовании VLAN на основе портов (Port-based VLAN):

#каждый порт назначается в определенную VLAN;

Создание виртуальных сетей на основе группирования портов:

#не требует от администратора большого объема ручной работы;

Магистральные коммутаторы прежде всего используются в качестве:

#недорогой альтернативы многопротокольным маршрутизаторам;

Каждому хосту необходимо задать:

#IP-адрес из диапазона адресов соответствующей виртуальной сети;

Объединение нескольких локальных сетей в глобальную (распределенную, составную ) WAN-сеть:

#происходит с помощью устройств и протоколов сетевого Уровня 3 семиуровневой эталонной модели или уровня межсетевого взаимодействия четырехуровневой модели TCP/IP;

Маршрутизаторы используют WAN-интерфейсы, чтобы:

#связываться друг с другом;

Маршрутизаторы являются:

#устройствами как локальных, так и глобальных сетей;

Соединение маршрутизатора локальной сети с сетью Интернет производится через:

#сеть провайдера;

Терминальное (оконечное) оборудование (Data Terminal Equipment – DTE ), к которому относится и маршрутизатор:

#подсоединяется к глобальной сети;

Маршрутизаторы обеспечивают связь между сетями и определяют наилучший путь пакета данных:

#к сети адресата;

Протоколы канального (datalink) уровня WAN описывают:

#как по сети передаются кадры;

Основными WAN протоколами и стандартами канального уровня являются:

#High-level Data Link Control (HDLC), Point-to-Point Protocol (PPP), Synchronous Data Link Control(SDLC)

Функционирование маршрутизаторов происходит под управлением:

#сетевой операционной системы;

Загрузка операционной системы IOS в оперативную память:

#обычно производится из энергонезависимой флэш-памяти;

После модернизации IOS она перезаписывается во:

#флэш-память;

Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ – ROM) содержит:

#программу начальной загрузки (bootstrap);

Память ROM также поддерживает:

#команды для теста диагностики аппаратных средств (Power-OnSelfTest – POST);

Конфигурационные файлы содержат:

#команды и параметры для управления потоком трафика;

Процесс прокладывания маршрута происходит:

#последовательно от маршрутизатора к маршрутизатору;

Оценка наилучшего пути производится на:

#основе метрики;

В процессе передачи пакета по сети используются как:

#сетевые логические адреса (IP-адреса), так и физические адреса устройств (MAC-адреса в сетях Ethernet);

Семейство протоколов TCP/IP построено по:

#"слоеному" принципу;

Семействе протоколов TCP/IP состоит из:

#четыре уровня;

На каждом уровне семейства TCP/IP присутствует:

#несколько протоколов;

Большинство известных сетевых операционных систем в настоящее время могут использовать:

#TCP/IP как собственный протокол;

Каждой машине в сети TCP/IP присваивается:

#идентификатор, что делает ее адресуемой на любой другой машине в сети;

Разработка протоколов TCP/IP для использования в сети ARPANET:

#началась в 1970-х;

Комплект TCP/IP сильно изменился с появлением:

#Windows 2000 и последующим выпуском WindowsServer 2003;

Протокол IGMP (Internet Group Management Protocol) Version 3 позволяет определять:

#членство в группах для групповых сообщений;

Каждый компьютер в сетях TCP/IP имеет адреса:

#трех уровней: физический (MAC-адрес), сетевой (IP-адрес) и символьный (DNS-имя);

Для узлов, входящих в локальные сети - это МАС–адрес сетевого:

#адаптера или порта маршрутизатора;

Сетевой, или IP-адрес, состоящий из:

#4 байт;

Обычно провайдеры услуг Internet получают диапазоны адресов:

#у подразделений NIC;

Деление IP-адреса на поле номера сети и номера узла:

#гибкое;

Первая передача информации между двумя компьютерами сети ARPANET состоялась:

#в октябре 1969 года;

При создании ARPANET был разработан:

#протокол сетевого взаимодействия коммуникационных узлов;

Какие уровни в семействе протоколов TCP/IP выделяют:

#сетевого интерфейса.транспортный уровень.уровень приложений;

Формально протоколы уровня сетевого интерфейса:

#не являются частью семейства TCP/IP;

Технология ATM:

#это асинхронный режим передачи;

ATM объединяет:

#возможности двух технологий - коммутации пакетов и коммутации каналов;

Корпорация Rand:

#сокращение от ResearchandDevelopment - научно-исследовательские разработки;

Узловая глобальная вычислительная сеть:

#более надежная;

Глобальные вычислительные сети WideAreaNetworks (WAN), которые относятся к территориальным компьютерными сетями:

#предназначены, как и ЛВС;

Глобальные вычислительные сети объединяющие локальные сети и отдельные компьютеры:

#это компьютерные сети;

К глобальным вычислительным сетям относятся:

#FidoNet, CREN, EARNet, EUNetидругие;

Служба DHCP ( Dynamic Host Configuration Protocol ):

#это одна из служб поддержки протокола TCP/IP;

DHCP избавляет сетевого администратора:

#от необходимости ручного выполнения операций;

Интеграция с DNS — DHCP-серверы могут осуществлять:

#динамическую регистрацию выдаваемых IP-адресов;

Клиент DHCP:

#сетевой узел с динамическим IP-адресом;

Период аренды:

#срок, на который клиенту предоставляется IP-адрес;

Исключаемый диапазон адресов:

#это ограниченная последовательность IP-адресов в области, которая исключается из числа адресов;

Чем отличаются локальные LAN и глобальные компьютерные WAN сети?

#WAN позволяет передавать информацию на большее расстояние, чем LAN.Скорость работы LAN выше, чем WAN.

По какому протоколу передаются веб- страницы?

#HTТР.

Протокол HTTP служит для:

#передачи гипертекста

Какие компоненты вычислительной сети необходимы для организации одноранговой локальной сети?

#модем, компьютер-сервер

Какая из приведенных схем соединения компьютеров представляет собой замкнутую цепочку?

#Кольцо.

Для передачи файлов по сети используется протокол?

#FTP.

Компьютер, подключенный к сети Internet, обязательно имеет?

#IP-адрес

Выберите корректный IP-адрес компьютера в сети?

#108.214.198.112

Определите номер компьютера в сети по IP 215.128.255.106?

#106

Протокол – это ...

#стандарт передачи данных через компьютерную сеть;

Топология компьютерной сети, в которой все компьютеры сети присоединены к центральному узлу называется

#Звезда

Первые попытки объединения терминалов с мейнфреймами были осуществлены в:

#1950-1960 гг.

Принцип передачи данных поттелефонному кабелю отправлялся:

#закрытыми пакетами;

В настоящее время стандартом стало использование только протокола:

#TCP/IP;

Появление протокола Web и первых интернет-сайтов:

#1991г/;

Старт коммерческого использования Интернета:

#1986-1987гг.

Появление первой стандартизованной сетевой архитектуры IBM SNA:

#1974г.;

Операционной системе мэйнфреймов и миникомпьютеров IBM соответствует протокол:

#SNA.;

Операционной системе NovellNetWareсоотвтетствует:

#IPX/SPX.;

Глобальные сети служат для :

#соединения сетей и компьютеров, которых разделяют большие расстояния - в сотни и тысячи километров;

Интернет относится к классу:

#глобальных сетей;

Работы проводных сетей описываются стандартами:

#IEEE 802.3;

Максимальная пропускная способность IEEE 802.3u:

#100 Мбит/с;

Максимальная пропускная способность IEEE 802.3 ab:

#1000 Мбит/с;

Максимальная пропускная способность IEEE 802.3 an:

#10Гбит/с;

Cуммарная пропускная способность проводной сети может достигать:

#2000 Мбит/с.;

Агрегация каналов позволяет получить пропускную способность выше:

#1 Гбит/с.;

Витая пара эффективно работает при длине провода до:

#100 м.;

Максимальнач пропускная способность стандарта IEEE 802.11n составляет:

#150 до 600 Мбит/с.;

Максимальна пропускная способность стандарта IEEE 802.11ac составляет:

#6,77 Гбит/с;

Пропускная способность стандарта IEEE 802.11 g:

#54 Мбит/с.;

Сетевая архитектура (networkarchitecture) – это

#комбинация топологий, методов доступа к среде передачи данных и протоколов;

Архитектура сети — это

#реализованная структура сети передачи данных, определяющая ее топологию, состав устройств и правила их взаимодействия в сети;

Сетевой элемент – это

#управляемый логический объект, объединяющий одно или несколько физических устройств;

Виды сетевых элементов-это:

#ребра,соединения,повороты;

Повороты-это

#дополнительные элементы, которые содержат информацию об изменении направления движения;

Система управления элементами сети – это:

#программное обеспечение предназначенное для управления и контроля отдельного сетевого элемента группы однотипных элементов;

В иерархической модели Cisco определены:

#базовый уровень, уровень распространения,уровень доступа;

Базовый уровень:

#отвечает за быструю и надежную пересылку больших объемов трафика;

Уровень доступа:

#отвечает за управление пользователями и рабочими группами при обращении к ресурсам объединенной сети;

Уровень распространения:

#отвечает за маршрутизацию, фильтрацию и доступ к региональным сетям;

Совокупность локальных сетей образует:

#глобальную сеть;

Эталонная модель OSI была опубликована как ISO в:

#1984 г.;

Пакет (packet) – это единица информации, передаваемая между:

#станциями сети.;

физический уровень:

#отвечает за передачу и прием неструктурированных исходных данных между устройством и физической средой передачи;

Канальный уровень

#обеспечивает узел-узел передачу данных и связь между двумя непосредственно связанными узлами.

Сетевой уровень:

#обеспечивает функциональные и процедурные средства передачи переменной длиной данных последовательностей от одного узла к другому соединен в «разных сетях;

Транспортный уровень

#обеспечивает функциональные и процедурные средства передачи последовательностей данных переменной длиной от источника к узлу назначения, при сохранении качества сервисных функций;

Сеансовый уровень:

#устанавливает, управляет и завершает соединения между локальным и удаленным приложением;

Уровень представления:

#устанавливает контекст между объектами прикладного уровня, в котором объекты прикладного уровня могут использовать другой синтаксис и семантику , если услуга презентации обеспечивает отображение между ними.

Уровень приложений:

#обеспечивает взаимодействие прикладного уровня и пользователя с программным приложением;

Протоколы нижних уровней:

#реализуются комбинацией программных и аппаратных средств;

Региональныесети – это:

#Metropolitan Area Network;

Всетях ADSL магистральный сегмент базируется на технологии:

#АТМ;

Технология, в которой каждому каналу выделяется строго фиксированная полоса пропускания называется:

#TDM;

Технология, которая обеспечивает прозрачную интеграцию пакетных сетей называется:

#DPT;

Канальную инфраструктуру SDH позволяют использовать технологии:

#DPT и MPLS;

Первыми к нуждам городских сетей передачи данных были приспособлены технологии:

#PDH иХ.25;

Для организации второго и третьего уровня городских магистральных сетей связи могут использоваться технологии:

#PDH, Х.25,Frame Relay, FDDI, SMDS, SDH,ATM, Ethernet, DPT,MPLS;

Маршрутизаторы принимают решение на основании номера сети пакета какого-либо протокола:

#сетевого уровня;

Мультиплексоры «голос-данные» предназначены для совмещения:

#в рамках одной территориальной сети компьютерного и голосового трафиков;

Устройство типа DCE (Data Circuit terminating Equipment) обеспе¬чивает необходимый протокол:

#физического уровня данного канала;