

# OS Lab 18

Status	approved
	<u> </u>
	OS
due date	@Feb 24, 2021

#### Task

Напишите программу - аналог команды ls -ld. Для каждого своего аргумента эта команда должна распечатывать:

- Биты состояния файла в воспринимаемой человеком форме:
  - **d** если файл является каталогом
  - - если файл является обычным файлом
  - ? во всех остальных случаях
- Три группы символов, соответствующие правам доступа для хозяина, группы и всех остальных:
  - r если файл доступен для чтения, иначе √
  - w если файл доступен для записи, иначе √
  - х если файл доступен для исполнения, иначе -
- Количество связей файла
- Имена собственника и группы файла (совет используйте getpwuid и getgrgid).
- Если файл является обычным файлом, его размер. Иначе оставьте это поле пустым.
- Дату модификации файла (используйте ctime).
- Имя файла (если было задано имя с путем, нужно распечатать только имя).

Желательно, чтобы поля имели постоянную ширину, т.е. чтобы листинг имел вид таблицы.

Совет - используйте printf.

## Теория

Управляющая информация и информация о состоянии файла хранится в отдельной структуре данных, называемой инод (inode). Каждый инод идентифицируется номером, уникальным в пределах файловой системы. Любой файл единственным образом определяется в системе своим inode-номером и номером устройства файловой системы, содержащей этот файл.

Инод содержит такую информацию, как размер файла, права доступа, владелец, тип файла, различные временные отметки и т. д. Кроме того, файловая система хранит в иноде информацию о размещении блоков файла на носителе, но эта информация пользователю напрямую не доступна

Системный вызов stat(2) используется для получения информации о состоянии файла. Нет необходимости в праве доступа на чтение, изменение и исполнение для исследуемого файла.

```
struct stat {
      mode_t
ino_t
                                                            /* тип файла и режим (права доступа) */
/* номер индексного узла */
                                      st_mode;
st_ino;
                                                            /* номер устройства (файловой системы) */
/* номер устройства для специальных файлов
                                       st_dev;
                                       st_rdev;
                                      st_nlink;
st_uid;
                                                           /* количество ссылок */
/* идентификатор пользователя владельца */
/* идентификатор группы владельца */
       nlink t
                                      st_gid;
st_size;
       gid_t
                                                            /* размер в байтах, для обычных файлов */
       struct timespec st atim:
                                                            /* время последнего обращения к файлу
                                     st_atim; /* время последнего обращения к файла */
st_mtim; /* время последнего изменения файла */
st_ctim; /* время последнего изменения состояния файла */
st_blksize; /* оптимальный размер блока ввода/вывода */
st_blocks; /* количество занятых дисковых блоков */
       struct timespec st_mtim;
       struct timespec st_ctim;
       blksize_t
      blkcnt_t
};
```

st\_mode — старшие 12 бит это права доступа, младшие 4 это тип файла

st\_rdev — идентификатор файловой системы в которой лежит файл. (т.е чтобы убедиться что это один и тот же файл нужно чтобы совпадали номера инодов и rdev)

st\_ino — номер инода. уникален в пределах файловой системы

OS Lab 18

Однако, все директории в путевом имени файла должны быть доступны на поиск. Системный вызов fstat(2) используется для уже открытых файлов. Системный вызов lstat(2) используется для символических связей (понятие символической связи рассматривается в разделе «Управление директориями»). Если файл не является символической связью, lstat(2) ведет себя так же, как stat(2).

## Тип файла (st\_mode):

```
<sys/stat.h>
                        0xF000 /* type of file */
#define S_IFMT
#define S_IAMB
                        0x1FF
                                /* access mode bits */
                        0x1000 /* fifo */
#define S_IFIF0
                        0x2000 /* character special */
#define S_IFCHR
                        0x4000 /* directory */
#define S_IFDIR
/* XENIX definitions are not relevant to Solaris */
                        0x5000 /* XENIX special named fil
#define S_IFNAM
e */
#define S_INSEM
                        0x1
                                /* XENIX semaphore subtype
of IFNAM */
#define S_INSHD
                        0x2
                                /* XENIX shared data subty
pe of IFNAM */
                        0x6000 /* block special */
#define S_IFBLK
                        0x8000 /* regular */
#define S_IFREG
                        0xA000 /* symbolic link */
#define S_IFLNK
                        0xC000 /* socket */
#define S_IFSOCK
#define S_IFDOOR
                        0xD000 /* door */
                        0xE000 /* event port */
#define S_IFPORT
                                /* set user id on executio
#define S_ISUID
                        0x800
n */
                                /* set group id on executi
#define S_ISGID
                        0x400
on */
                                /* save swapped text even
#define S_ISVTX
                        0x200
after use */
                                /* read permission, owner
#define S_IREAD
                        00400
#define S_IWRITE
                        00200
                                /* write permission, owner
#define S_IEXEC
                        00100
                                /* execute/search permissi
on, owner */
#define S_ENFMT
                        S_ISGID /* record locking enforcem
ent flag */
#define S_IRWXU
                        00700
                                /* read, write, execute: o
wner */
#define S_IRUSR
                                /* read permission: owner
                        00400
#define S_IWUSR
                        00200
                                /* write permission: owner
#define S_IXUSR
                        00100
                                /* execute permission: own
#define S_IRWXG
                        00070
                                /* read, write, execute: g
roup */
#define S_IRGRP
                        00040
                                /* read permission: group
#define S_IWGRP
                        00020
                                /* write permission: group
#define S_IXGRP
                        00010
                                /* execute permission: gro
                                /* read, write, execute: o
#define S_IRWX0
                        00007
ther */
#define S_IROTH
                               /* read permission: other
                        00004
 */
```

Замечание: одновременно к двум типам файл принадлежать не может

**Таблица 4.1.** Макросы для определения типа файла из <sys/stat.h>

Макроопределение	Тип файла
S_ISREG()	Обычный файл
S_ISDIR()	Каталог
S_ISCHR()	Специальный файл символьного устройства
S_ISBLK()	Специальный файл блочного устройства
S_ISFIFO()	Канал (именованный или неименованный)
S_ISLNK()	Символическая ссылка
S_ISSOCK()	Сокет

st\_dev Это поле идентифицирует файловую систему, которая содержит заданный файл. Это значение можно использовать как аргумент ustat(2), чтобы получить больше информации о файловой системе.

st\_ino Inode-номер заданного файла. Файл однозначно определяется с помощью st\_dev и st ino.

st\_mode Это поле содержит биты прав доступа к файлу, тип файла и специальные биты. Это поле обсуждается более подробно на следующих страницах раздела. Биты доступа и специальные биты могут быть изменены с помощью системного вызова chmod(2).

st\_nlink Число жестких связей заданного файла. Другими словами, это число ссылающихся на заданный файл записей в директориях. Это понятие подробнее рассматривается в разделе «Управление директориями». Поле изменяется с помощью системных вызовов link(2) и ulink(2).

st\_uid Пользовательский идентификатор владельца файла. Он изменяется с помощью системных вызовов chown(2) и lchown(2) (для символических связей).

st\_gid Идентификатор группы заданного файла. Он также изменяется с помощью системных вызовов chown(2) и lchown(2) (для символических связей).

 $st\_rdev$  Это поле применяется только для байт- и блок-ориетированных специальных файлов и является идентификатором устройства, на которое этот файл ссылается.

st\_size Размер файла в байтах. Он изменяется при записи в файл. Для специальных файлов этот размер всегда равен нулю.

st\_atime Время последнего чтения файла. Для директории это время не изменяется при ее поиске (с помощью cd), но изменяется при просмотре содержания директории (с помощью ls), так как при этом читается файл директории. Это время изменяется следующими системными вызовами: creat, mknod, utime и read.

st\_mtime Время последней записи в файл. Это время изменяется следующими системными вызовами: creat, mknod, utime и write.

st\_ctime Время изменения состояния файла. Это время не изменяется при чтении и модификации содержимого файла. Это время изменяется следующими системными вызовами: chmod, chown, creat, link, mknod, pipe, unlink, utime и write.

#### Из исходников соляриса

```
struct stat {
                                                                      /* inode's device */
/* inode's number */
/* inode protection mode */
/* number of hard links */
/* user ID of the file's owner
             __dev_t
ino_t
                               st_dev;
st_ino;
              mode t
                                st mode;
              nlink_t
                                st_nlink;
              uid_t
                                st_uid;
                                                                       /* device type */
/* time of last data modification */
/* time of last file status change */
             gid_t
__dev_t
                               st_gid;
st_rdev;
              struct timespec st atim;
             struct timespec st_mtim;
struct timespec st_ctim;
                                                                       /* file size, in bytes */
/* blocks allocated for file */
/* optimal blocksize for I/O */
                                st size:
              blksize t st blksize;
              fflags_t st_flags;
__uint32_t st_gen;
                                                                       /* user defined flags for file */
/* file generation number */
                  int32 t st Ispare:
              struct timespec st_birthtim;
                                                                      /* time of file creation */
```

OS Lab 18 2

## Получение имени владельца

В структуре stat, информация о пользователе и группе файла хранится в виде числовых идентификаторов uid и gid. Для распечатки информации о файле, удобно было бы перевести эту информацию в имена пользователя и группы. Для этого необходимо обратиться к базе данных учетных записей. В традиционных Unix-системах эта база хранилась в текстовых файлах /etc/passwd и /etc/group (в более современных также в файле /etc/shadow). Современные системы могут также использовать распределенные сетевые базы, такие, как NIS, NIS+ и LDAP. Если ваша программа самостоятельно анализирует файл /etc/passwd, она потребует адаптации для работы на системах, использующих LDAP. Поэтому рекомендуется использовать стандартные библиотечные функции, которые поддерживают все типы и форматы БД учетных записей, поддерживаемые текущей версией системы, и используют именно ту БД, из которой настроены брать информацию стандартные утилиты, такие, как login(1) и su(1).

Стандартные библиотечные функции getpwent(3C), getpwuid(3C) и getpwnam(3C) возвращают указатель на структуру, которая содержит разбитую на поля строку из файла /etc/password или другой БД учетных записей, в зависимости от конфигурации системы. Каждая строка в файле представлена в формате структуры password, определенной следующим образом:

```
struct passwd {
                              *pw_name;
          char
         char
                              *pw_passwd;
          uid_t pw_uid;
gid_t pw_gid;
         uid t
                             *pw age;
          char
                              *pw_comment;
          char
                             *pw_gecos;
*pw_dir;
          char
                              *pw_shell;
};
```

Наших учёток на солярисе в passwd нет, поскольку есть понятие PAM — plug-able authentication module (то есть там эти базы данных могут браться из каких то других источников). На нашем сервере данные берутся из NIS — network information service команда getent позволяет вывести БД в том виде в котором её видит система (getent etc/passwd)

```
.khaetskaya@fit-main:/etc$ cat passwd
oot:x:0:0:Super-User:/root:/usr/bin/bash
   aemon:x:1:1::/:
 sys:x:3:3::/:
adm:x:4:4:Admin:/var/adm:
lp:x:71:8:Line Printer Admin:/usr/spool/lp:
uucp:x:5:5:uucp Admin:/usr/lib/uucp:
nuucp:x:9:9:uucp Admin:/var/spool/uucppublic:/usr/lib/uucp/uucico
dladm:x:15:65:Datalink Admin:/:
netadm:x:16:65:Network Admin:/:
 netcfg:x:17:65:Network Configuration Admin:/:
smmsp:x:25:25:SendMail Message Submission Program:/:
listen:x:37:4:Network Admin:/usr/net/nls:
gdm:x:50:50:GDM Reserved UID:/var/lib/gdm:
gdm:x:50:50:COM Reserved UID:/var/lib/gdm:
zfssnap:x:51:12:ZFS Automatic Snapshots Reserved UID:/:/usr/bin/pfsh
upnp:x:52:52:UPnP Server Reserved UID:/var/coherence:/bin/ksh
xvm:x:60:60:xVM User:/:
mysql:x:70:70:MySQL Reserved UID:/:
openldap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
webservd:x:80:80:WebServer Reserved UID:/:
svctag:x:95:12:Service Tag UID:/:
unknown:x:96:96:Unknown Remote UID:/:
nobody:x:600001:60001:NFS Anonymous Access User:/:
noaccess:x:600002:60002:No Access User:/:
   oaccess:x:60002:60002:No Access User:/:
obody4:x:65534:65534:SunOS 4.x NFS Anonymous Access User:/:
sshd:x:22:22:sshd privsep:/var/empty:/bin/false
pkg5srv:x:97:97:pkg(5) server UID:/:
```

```
pot:x:0:0:Super-User:/root:/usr/bin/bash

memon:x:1:1:/:
in:x:2:2::/usr/bin:
yx:x:3:3:1:/:
in:x:2:2::/usr/bin:
yx:x:3:3:1:/:
in:x:4:4:Admin:/var/adm:
px:x:1:3:Si:sucp Admin:/usr/lib/uucp:
uscp:x:9:Si:sucp Admin:/usr/lib/uucp:
uscp:x:9:Si:sucp Admin:/usr/lib/uucp:
uscp:x:9:Si:sucp Admin:/usr/lib/uucp:
uscp:x:9:Si:sucp Admin:/usr/spool/uscpublic:/usr/lib/uucp/uuclco
ladm:x:15:65:Datalink Admin:/:
stefig:x:17:65:Network Admin:/:
stefig:x:17:65:Network Admin:/:
msp:x:25:Si:sendMail Nessage Submission Program:/:
lstem:x:37:4:Network Admin:/usr/net/nls:
msp:x:25:Si:sendMail Nessage Submission Program:/:
lstem:x:37:4:Network Admin:/usr/net/nls:
msp:x:25:Si:sendMail Nessage Submission Program:/:
lstem:x:37:4:Network Admin:/usr/net/nls:
msp:x:25:Si:purp Server Reserved UID:/:/usr/bin/pfsh
ppi:x:50:Si:purp Server Reserved UID:/ar/coherence:/bin/ksh
mx:x:60:60:XVN User:/:
psenidap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:30:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:75:OpenLDAP User:/:
psenidap:x:75:75
```

Замечание: Поле pw\_comment не используется. Другие поля имеют значения, соответствующие описанным в password(4). При первом вызове getpwent(3C) возвращает указатель на первую структуру password в файле. В следующий раз getpwent(3C) вернет указатель на следующую структуру password. Последовательные вызовы могут использоваться для поиска во всем файле.

getpwuid(3C) ищет от начала файла, пока не найдет структуру с полем идентификатора пользователя равным uid. Возвращает указатель на найденную структуру.

getpwnam(3C) ищет от начала файла, пока не найдет структуру с полем регистрационного имени пользователя равным пате. Возвращает указатель на найденную структуру

Вызов setpwent(3C) предоставляет возможность вести последующий поиск с помощью функции getpwent(3C) с начала файла.

endpwent(3C) может быть вызвана, чтобы закрыть файл паролей после завершения обработки.

fgetpwent(3C) возвращает указатель на следующую структуру pasword в потоке f, формат которого соответствует формату /etc/password.

Замечание: эти библиотечные функции возвращают указатель на структуру, которая расположена в сегменте данных. Следовательно, значения в структуре должны быть скопированы перед последующими вызовами этих функций. Если достигнут конец файла или возникнет ошибка чтения, то функция вернет NULL.

В традиционных Unix-системах в поле pw\_passwd хранился хэш пароля. В SVR4 информация о

паролях не хранится больше в /etc/password. Информацию о паролях содержит файл /etc/shadow, который доступен для чтения только root. Это защищает от словарной атаки, позволяющей определить пароли пользователей путем подбора значений с совпадающей хэш-функцией.

## Получение имени группы

Функции getgrent(3C), getgrgid(3C) и getgrnam(3C) возвращают указатель на структуру, которая содержит разбитую на поля строку из файла /etc/group. Каждая строка представлена в формате структуры group, определенной следующим образом:

```
grp.h:
struct group {
                         *gr_name;
        char
        char
gid_t gr_gid;
**gr_mem;
                          *gr_passwd;
};
```

При первом вызове getgrent(3C) возвращает указатель на первую структуру group в файле. В следующий раз getgrent(3C) вернет указатель на следующую структуру group. Последовательные вызовы могут использоваться для поиска во всем файле.

getgrgid(3C) ищет от начала файла, пока не найдет структуру с полем идентификатора группы равным gid. Возвращает указатель на найденную структуру.

getpgram(3C) ищет от начала файла, пока не найдет структуру с полем имени группы равным пате. Возвращает указатель на найденную структуру.

Вызов setgrent(3C) предоставляет возможность вести последующий поиск с помощью функции getgrent(3C) с начала файла.

endgrent(3C) может быть вызвана, чтобы закрыть файл групп после завершения обработки.

fgetgrent(3C) возвращает указатель на следующую структуру group в потоке f, формат которого соответствует формату /etc/group.

Замечание: эти библиотечные функции возвращают указатель на структуру, которая расположена в сегменте данных. Следовательно, значения в структуре должны быть скопированы перед последующими вызовами этих функций. Если достигнут конец файла или возникнет ошибка чтения, то функция вернет NULL.



📢 Совокупность каталогов и других метаданных, т. е. системных структур данных,

> отслеживающих размещение файлов на диске и свободное дисковое пространство, называется файловой системой - Иртегов глава 11



📢 🛮 "Файл— это совокупность данных, доступ к которой осуществляется по ее имени". -Иртегов глава 11

Любой оконечный каталог (который не содержит других каталогов) в счетчике ссылок всегда хранит число 2, потому что на индексный узел ссылаются две каталожные записи: запись, указывающая на каталог testdir, и запись в этом же каталоге, указывающая на каталог «точка».

OS Lab 18 3

```
d.khaetskaya@fit-main:~$ df
Mount Dir Filesystem
rpool/fit-main/ROOT/zbe
                                  blocks
                                                          free %used
                                               used
                                49774376 10069064
                                                      5760165
                                                                    64%
/dev
            /dev
                                                                    0%
/ргос
            ргос
/system/co ctfs
/etc/mntta mnttab
/system/ob objfs
/etc/svc/v swap 160
/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
/lib/libc. 158
                                 1683189
                                                     1683127
                                15829229 10069064 5760165
                                                                   64%
/dev/fd
                                                                    0%
                                 2079329
                                             396202 1683127
/tmp
            swap
                                                                    20%
/var/run
                                 1683132
                                                      1683127
            swap
             10.4.0.80:/home 231967608 57671488 162466568
                                                                     27%
```

Символическая ссылка— это косвенная ссылка на файл в отличие от жесткой ссылки, которая является прямым указателем на индексный узел файла. Символические ссылки придуманы с целью обойти ограничения, присущие жестким ссылкам.

- Жесткие ссылки обычно требуют, чтобы ссылка и файл размещались в одной файловой системе.
- O Только суперпользователь имеет право создавать жесткие ссылки на каталоги (если это поддерживается файловой системой).

Символические ссылки не имеют ограничений, связанных с файловой системой, и любой пользователь сможет создать символическую ссылку на каталог. Символические ссылки обычно используются для «перемещения» файлов или даже целой иерархии каталогов в другое местоположение в системе.

При использовании функций, которые обращаются к файлам по именам, всегда нужно знать, как они обрабатывают символические ссылки. Если функция следует по символической ссылке, она будет воздействовать на файл, на который указывает символическая ссылка. В противном случае операция будет производиться над самой символической ссылкой, а не над файлом, на который она указывает. В табл. 4.9 приводится перечень описываемых в этой главе функций, которые следуют по символическим ссылкам. В этом списке отсутствуют функции mkdir, mkfifo, mknod и rmdir — они возвращают признак ошибки, если им в качестве аргумента передается символическая ссылка. Кроме того, функции, которые принима-

## **Notes**

```
// Created by rey on 2/24/21.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>
#include <sys/stat.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#include <libgen.h>
char* default_args[] = { ".", NULL };
void option_list(char* name, struct stat* fs)
   char mode[11];
   char lbuf[FILENAME_MAX] = { 0 };
   char fname[FILENAME_MAX];
    // file mode
   if(S_IFREG == (fs->st_mode & S_IFMT))
        mode[0] = '-';
   else if (S_IFDIR == (fs->st_mode & S_IFMT))
        mode[0] = 'd';
   else
        mode[0] = '?';
   // user
   mode[1] = (fs->st_mode & S_IRUSR) ? 'r' : '-';
   mode[2] = (fs->st_mode & S_IWUSR) ? 'w' : '-';
   mode[3] = (fs->st_mode & S_IXUSR) ? 'x' : '-';
   // group
   mode[4] = (fs->st_mode & S_IRGRP) ? 'r' : '-';
   mode[5] = (fs->st_mode & S_IWGRP) ? 'w' : '-';
   mode[6] = (fs->st_mode & S_IXGRP) ? 'x' : '-';
   // others
   mode[7] = (fs->st_mode & S_IROTH) ? 'r' : '-';
   mode[8] = (fs->st_mode & S_IWOTH) ? 'w' : '-';
   mode[9] = (fs->st_mode & S_IXOTH) ? 'x' : '-';
   mode[10] = 0;
   printf("%s", mode);
   printf("\t%ld", fs->st_nlink);
    struct passwd* uent = getpwuid(fs->st_uid);
   struct group* gent = getgrgid(fs->st_gid);
   if (uent == NULL)
        printf("\t%d", fs->st_uid);
   else
        printf("\t%s", uent->pw_name);
   if (gent == NULL)
        printf("\t%d", fs->st_gid);
   else
        printf("\t%s", gent->gr_name);
   // size, date & name
   strftime(lbuf, FILENAME_MAX, "%H:%M %e %b %Y", localtime(&(fs->st_ctime)));
    printf("\t\%lu\t\%s\t\%s\n", fs->st\_size, lbuf, basename(name));
```

OS Lab 18 4

```
d.khaetskaya@fit-main: ~/lab.18 -

File Edit View Search Terminal Help

d.khaetskaya@fit-main: ~/lab.18$ ls -ld testDir core
-rw------ 1 d.khaetskaya d.khaetskaya 2259032 Feb 17 07:52 core
drwxr-xr-x 2 d.khaetskaya d.khaetskaya 4096 Feb 23 10:29 testDir
d.khaetskaya@fit-main: ~/lab.18$ ./lab18 testDir core
drwxr-xr-x 2 d.khaetskaya d.khaetskaya 4096 10:29 23 Feb 2021 testDir
-rw------ 1 d.khaetskaya d.khaetskaya 2259032 07:52 17 Feb 2021 core
d.khaetskaya@fit-main: ~/lab.18$
```

```
NAME

strftime, strftime_l cftime, ascftime - convert date and time to string

SYNOPSIS

#include <time.h>

size_t strftime(char *restrict s, size_t maxsize,

const char *restrict format,

const struct tm *restrict timeptr);
```

OS Lab 18 5