

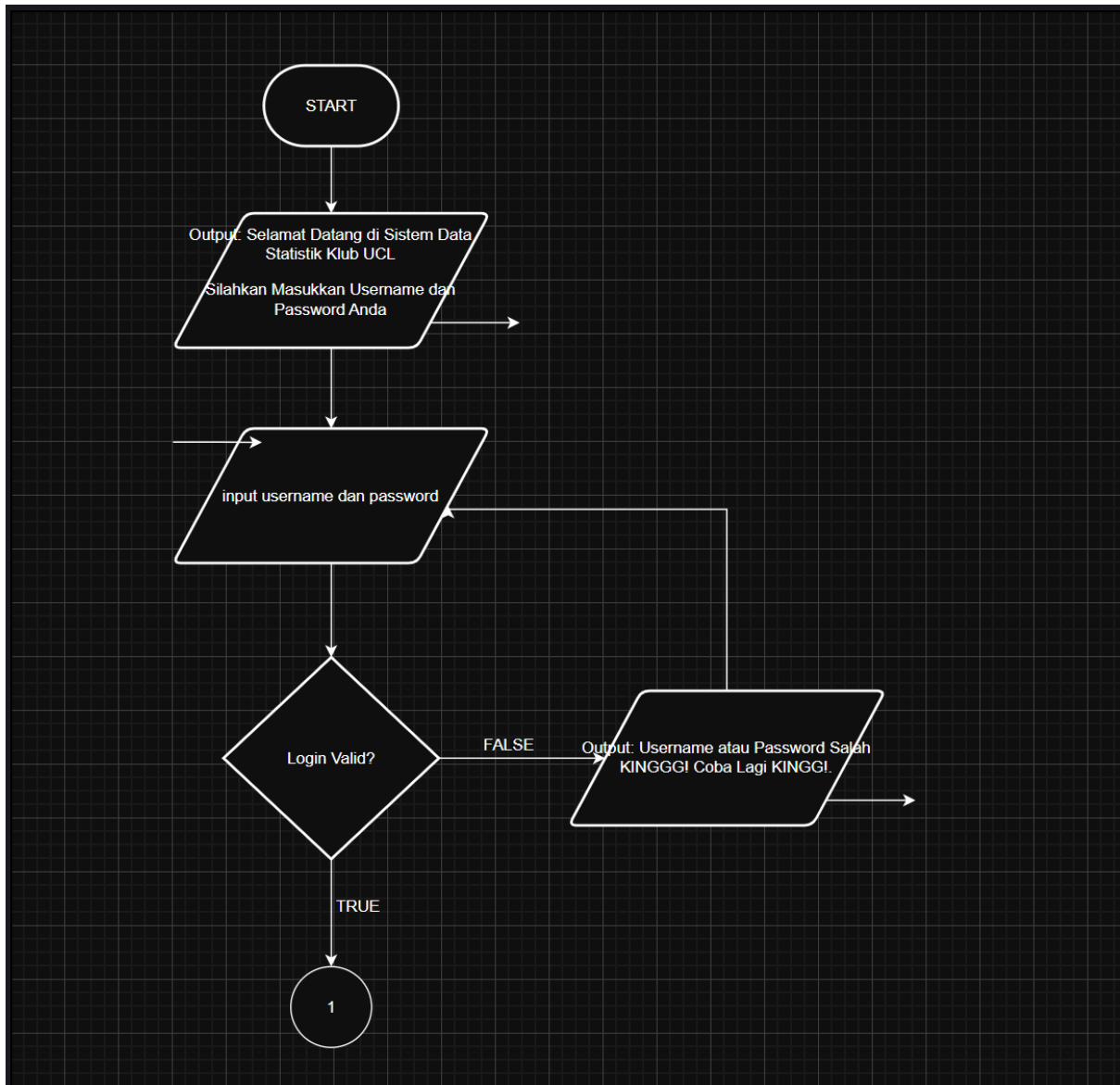
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (5)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

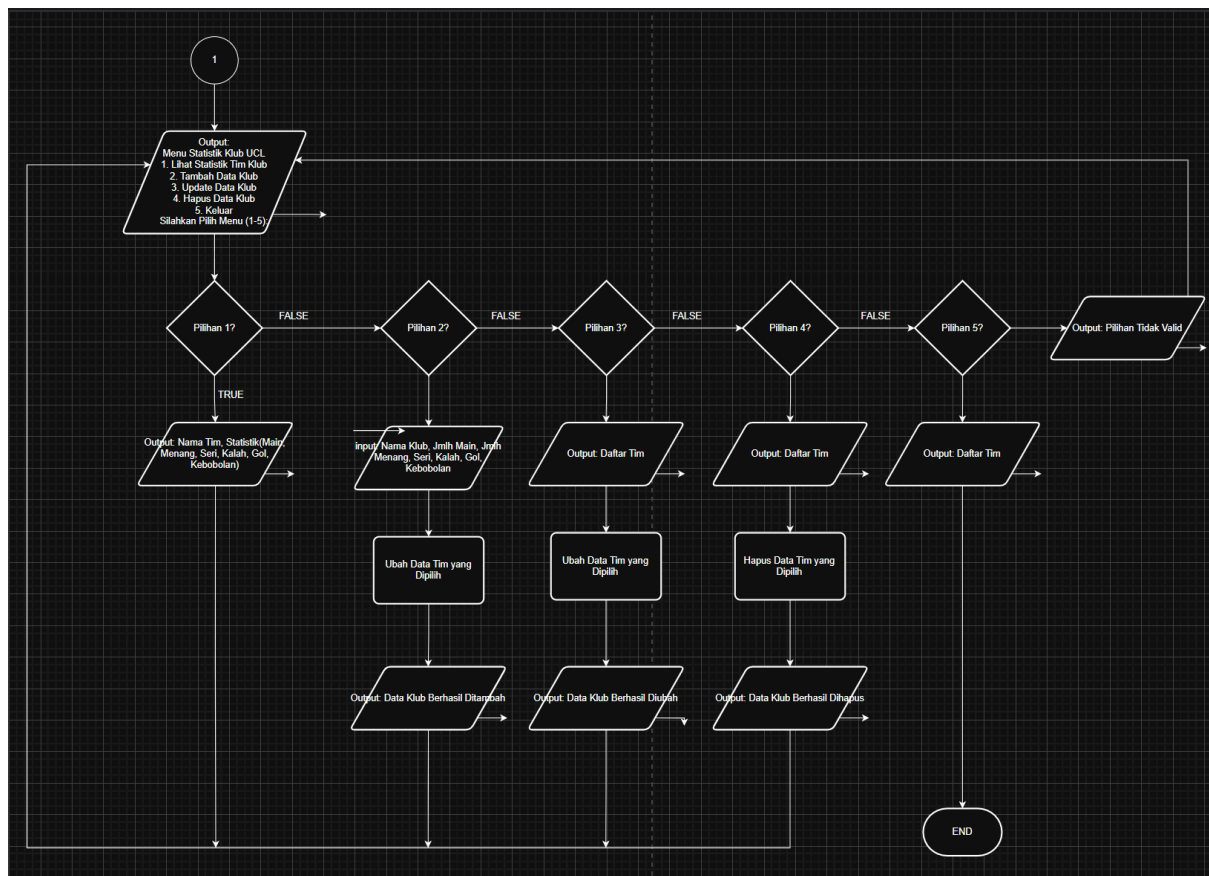


Disusun oleh:
Ulung Priskeaji Bintang Ramadhan (2509106051)
Kelas (B1'25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart





Gambar <Flowchart draw.io>

Dalam program ini, langkah pertama yang dilakukan adalah login dengan memasukkan username dan password. Jika username dan password yang dimasukkan sesuai dengan data yang benar (ggmu dan treble), maka program akan menampilkan pesan “Login berhasil!” dan melanjutkan ke tahap berikutnya. Namun, jika salah, program akan menampilkan pesan “Username atau Password Salah KINGGG! Coba Lagi KINGGG!” dan meminta pengguna untuk menginput ulang hingga data login benar.

Setelah berhasil login, pengguna akan masuk ke menu utama sistem data statistik klub UCL. Pada tahap ini, pengguna dapat memilih beberapa opsi melalui input angka (1–5), yaitu:

1. Lihat Statistik Tim Klub: Menampilkan daftar seluruh klub beserta datanya, seperti jumlah main, menang, seri, kalah, gol dicetak, dan gol kebobolan.
2. Tambah Data Klub: Meminta input data klub baru (nama, jumlah main, menang, seri, kalah, gol dicetak, dan gol kebobolan), lalu menambahkannya ke dalam daftar klub_ucl.
3. Update Data Klub: Menampilkan daftar klub yang ada, lalu pengguna dapat memilih nomor klub yang ingin diubah dan memasukkan data baru untuk menggantikan data lama.
4. Hapus Data Klub: Meminta pengguna memilih nomor klub yang ingin dihapus dari daftar. Data klub tersebut kemudian akan dihapus permanen dari sistem.

5. Keluar: Mengakhiri program dengan menampilkan pesan penutup “Terima kasih telah menggunakan sistem ini. Sampai jumpa lagi KINGGG!!”.

Selama program berjalan, sistem akan melakukan pengecekan input agar pengguna tidak memasukkan data yang salah, misalnya memastikan input nomor klub berupa angka dan indeksinya valid. Program akan terus menampilkan menu secara berulang menggunakan perulangan while, hingga pengguna memilih opsi (5) keluar. Setelah itu, program akan berhenti sepenuhnya.

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini dibuat untuk mengelola dan menampilkan data statistik klub peserta Liga Champions (UCL) secara interaktif melalui sistem login dan menu pilihan.

Fungsi/Manfaat Utama:

- Memudahkan pengguna untuk melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data klub secara dinamis.
- Menyediakan sistem login agar hanya pengguna yang berhak dapat mengakses data.
- Membantu dalam pengelolaan data statistik klub seperti jumlah pertandingan, kemenangan, hasil seri, kekalahan, serta jumlah gol yang dicetak dan kebobolan.

3. Source Code

Source Code:

```
klub_ucl = [  
    ["FC Bayern München", 2, 2, 0, 0, 8, 2],  
    ["Real Madrid", 2, 2, 0, 0, 7, 1],  
    ["Paris Saint-Germain F.C.", 2, 2, 0, 0, 6, 1],  
    ["Inter Milan", 2, 2, 0, 0, 5, 0],  
    ["Arsenal F.C.", 2, 2, 0, 0, 4, 0]
```

```

]

# login
usn = "ggmu"
pw = "treble"

print("\nSelamat Datang di Sistem Data Statistik Klub UCL")
print("\nSilahkan Masukkan Username dan Password Anda")

login_ok = False
while login_ok == False:
    username = input("Username: ")
    password = input("Password: ")

    if username == usn and password == pw:
        login_ok = True
        print("Login berhasil!")
    else:
        print("Username atau Password Salah KINGGG! Coba Lagi KINGGG!.\\n")

while True:
    print("")
    print("="*50)
    print("Menu Statistik Klub UCL")
    print("="*50)
    print("1. Lihat Statistik Tim Klub")
    print("2. Tambah Data Klub")
    print("3. Update Data Klub")
    print("4. Hapus Data Klub")
    print("5. Keluar")

    pilihan = input("Silahkan Pilih Menu (1-5): ")

    if pilihan == "1":
        print("="*50)
        print("Statistik Tim Klub")
        print("="*50)
        for i in range(len(klub_ucl)):
            print(f"{i+1}. {klub_ucl[i][0]} - Main: {klub_ucl[i][1]},
Menang: {klub_ucl[i][2]}, Seri: {klub_ucl[i][3]}, Kalah: {klub_ucl[i][4]},
Gol Diketak: {klub_ucl[i][5]}, Gol Kebobolan: {klub_ucl[i][6]}")

    elif pilihan == "2":
        print("="*50)
        print("Silahkan Tambah Data Klub")
        print("="*50)
        nama = input("Masukkan Nama Klub: ")
        main = int(input("Masukkan Jumlah Main: "))

```

```

        menang = int(input("Masukkan Jumlah Menang: "))
        seri = int(input("Masukkan Jumlah Seri: "))
        kalah = int(input("Masukkan Jumlah Kalah: "))
        goldicetak = int(input("Masukkan Jumlah Gol Dicitak: "))
        golkebobolan = int(input("Masukkan Jumlah Gol Kebobolan: "))
        klub_ucl.append([nama, main, menang, seri, kalah, goldicetak,
golkebobolan])
        print("Data klub Berhasil Ditambahkan.")

    elif pilihan == "3":
        print("="*50)
        print("Daftar Klub yang Bisa Diupdate:")
        for i in range(len(klub_ucl)):
            print(f"{i+1}. {klub_ucl[i][0]}")
        print("="*50)
        input_klub = input("Pilih Nomor Klub yang Ingin Diupdate: ")
        print("="*50)
        if input_klub.isdigit():
            index_klub = int(input_klub) - 1 # Karena indeks list mulai
dari 0 di Output, dan mempermudah user
            if index_klub >= 0 and index_klub < len(klub_ucl):
                print(f"Update Data untuk {klub_ucl[index_klub][0]}")
                nama = input("Masukkan Nama Klub: ")
                main = int(input("Masukkan Jumlah Main: "))
                menang = int(input("Masukkan Jumlah Menang: "))
                seri = int(input("Masukkan Jumlah Seri: "))
                kalah = int(input("Masukkan Jumlah Kalah: "))
                goldicetak = int(input("Masukkan Jumlah Gol Dicitak: "))
                golkebobolan = int(input("Masukkan Jumlah Gol Kebobolan: "))
                klub_ucl[index_klub] = [nama, main, menang, seri, kalah,
goldicetak, golkebobolan]
                print("Data klub Berhasil Diupdate KINGGG!!.")

elif pilihan == "4":
    print("="*50)
    input_klub = input("Pilih Nomor Klub yang Ingin Dihapus: ")
    print("="*50)
    if input_klub.isdigit():
        index_klub = int(input_klub) - 1 # Karena indeks list mulai
dari 0 di Output, dan mempermudah user
        if index_klub >= 0 and index_klub < len(klub_ucl):
            del klub_ucl[index_klub]
            print("Data klub Berhasil Dihapus KINGGG!!.")
        else:
            print("Indeks tidak valid.")
    else:

```

```

        print("Indeks Harus Berupa Angka KINGGG!!.")

    elif pilihan == "5":
        print("\nTerima kasih telah menggunakan sistem ini. Sampai jumpa lagi KINGGG!!")
        print("\nwhen yah ada KING MU")
        break

    else:
        print("Pilihan tidak valid. Silahkan pilih menu antara 1-5.")

```

A. Fitur Hapus Data

Source Code:

```

elif pilihan == "4":

    print("="*50)

    input_klub = input("Pilih Nomor Klub yang Ingin Dihapus: ")

    print("="*50)

    if input_klub.isdigit():

        index_klub = int(input_klub) - 1 # Karena indeks list mulai dari
0 di Output, dan mempermudah user

        if index_klub >= 0 and index_klub < len(klub_ucl):

            del klub_ucl[index_klub]

            print("Data klub Berhasil Dihapus KINGGG!!.")

        else:

            print("Indeks tidak valid.")

    else:

        print("Indeks Harus Berupa Angka KINGGG!!.")

```

4. Hasil Output

```
Selamat Datang di Sistem Data Statistik Klub UCL

Silahkan Masukkan Username dan Password Anda
Username:
Password:
Username atau Password Salah KINGGG! Coba Lagi KINGGG!.

Username: ggmu
Password: treble
Login berhasil!
```

Gambar <Hasil Output Login>

```
=====
Menu Statistik Klub UCL
=====
1. Lihat Statistik Tim Klub
2. Tambah Data Klub
3. Update Data Klub
4. Hapus Data Klub
5. Keluar
Silahkan Pilih Menu (1-5): 1
=====
Statistik Tim Klub
=====
1. FC Bayern München - Main: 2, Menang: 2, Seri: 0, Kalah: 0, Gol Diketak: 8, Gol Kebobolan: 2
2. Real Madrid - Main: 2, Menang: 2, Seri: 0, Kalah: 0, Gol Diketak: 7, Gol Kebobolan: 1
3. Paris Saint-Germain F.C. - Main: 2, Menang: 2, Seri: 0, Kalah: 0, Gol Diketak: 6, Gol Kebobolan: 1
4. Inter Milan - Main: 2, Menang: 2, Seri: 0, Kalah: 0, Gol Diketak: 5, Gol Kebobolan: 0
5. Arsenal F.C. - Main: 2, Menang: 2, Seri: 0, Kalah: 0, Gol Diketak: 4, Gol Kebobolan: 0
```

Gambar <Hasil Output Menu 1>


```
=====
Menu Statistik Klub UCL
=====
1. Lihat Statistik Tim Klub
2. Tambah Data Klub
3. Update Data Klub
4. Hapus Data Klub
5. Keluar
Silahkan Pilih Menu (1-5): 2
=====
Silahkan Tambah Data Klub
=====
Masukkan Nama Klub: Borussia Dortmund
Masukkan Jumlah Main: 2
Masukkan Jumlah Menang: 1
Masukkan Jumlah Seri: 1
Masukkan Jumlah Kalah: 0
Masukkan Jumlah Gol Dicetak: 8
Masukkan Jumlah Gol Kebobolan: 5
Data klub Berhasil Ditambahkan.
```

Gambar <Hasil Output Menu 2>

```

=====
Menu Statistik Klub UCL
=====
1. Lihat Statistik Tim Klub
2. Tambah Data Klub
3. Update Data Klub
4. Hapus Data Klub
5. Keluar
Silahkan Pilih Menu (1-5): 3
=====
Daftar Klub yang Bisa Diupdate:
1. FC Bayern München
2. Real Madrid
3. Paris Saint-Germain F.C.
4. Inter Milan
5. Arsenal F.C.
6. Borussia Dortmund
=====
Pilih Nomor Klub yang Ingin Diupdate: 1
=====
Update Data untuk FC Bayern München
Masukkan Nama Klub: FC Bayern München
Masukkan Jumlah Main: 3
Masukkan Jumlah Menang: 3
Masukkan Jumlah Seri: 0
Masukkan Jumlah Kalah: 0
Masukkan Jumlah Gol Dicetak: 10
Masukkan Jumlah Gol Kebobolan: 3
Data klub Berhasil Diupdate KINGGG!!

```

Gambar <Hasil Output Menu 3>

```

=====
Menu Statistik Klub UCL
=====
1. Lihat Statistik Tim Klub
2. Tambah Data Klub
3. Update Data Klub
4. Hapus Data Klub
5. Keluar
Silahkan Pilih Menu (1-5): 4
=====
Daftar Klub yang Bisa Dihapus:
1. FC Bayern München
2. Real Madrid
3. Paris Saint-Germain F.C.
4. Inter Milan
5. Arsenal F.C.
6. Borussia Dortmund
=====
Pilih Nomor Klub yang Ingin Dihapus: 6
=====
Data klub Berhasil Dihapus KINGGG!!.
```

Gambar <Hasil Output Menu 4>

```

=====
Menu Statistik Klub UCL
=====
1. Lihat Statistik Tim Klub
2. Tambah Data Klub
3. Update Data Klub
4. Hapus Data Klub
5. Keluar
Silahkan Pilih Menu (1-5): 5

Terima kasih telah menggunakan sistem ini. Sampai jumpa lagi KINGGG!!

when yah ada KING MU
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar <Hasil Output Menu 5>

5. Langkah-langkah GIT

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "apd5"
[main 649366c] apd5
2 files changed, 107 deletions(-)
delete mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106051-UlungPriskeajiBintangRamadhan-PT-5
rename post-test/post-test-apd-5/{2509106051-UlungPriskeajiBintangRamadhan-PT-5.txt => 2509106051-UlungPriskeajiBintangRamadhan-PT-5.py} (100%)
PS C:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 28 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (10/10), 1.92 KiB | 984.00 KiB/s, done.
Total 10 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
remote: This repository moved. Please use the new location:
remote:   https://github.com/UlungPriskeaji/praktikum-apd.git
To https://github.com/UlungPriskeaji/praktikumapd.git
   bfa32bd..649366c  main -> main
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar <Proses GIT>

5.1 GIT Add

GIT add merupakan perintah yang digunakan untuk menambahkan perubahan pada folder/file ke area staging sebelum melakukan commit. Area staging adalah area perantara yang menyimpan informasi tentang perubahan yang akan dimasukkan dalam commit berikutnya.

5.2 GIT Commit

GIT Commit adalah instruksi yang digunakan untuk menyimpan perubahan yang telah dimasukkan ke dalam staging area ke dalam repository Git lokal secara tetap. Setiap commit menyimpan cuplikan proyek pada saat itu dan disertai pesan deskriptif yang menjelaskan perubahan yang telah dilakukan.

5.3 GIT Push

GIT Push digunakan untuk mengirim commit dari repository lokal ke repository remote (misalnya GitHub).