

Отчет по 3 этапу создания сайта

Дисциплина:Операционные системы

Абрамова Ульяна Михайловна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
3.1	Добавление информации	7
3.2	написание постов	8
3.3	просмотр изменений	9
4	Выводы	12
	Список литературы	13

Список иллюстраций

3.1	добавление опыта	7
3.2	добавление навыков	8
3.3	добавление достижений	8
3.4	написание поста	9
3.5	написание поста	9
3.6	просмотр постов	10
3.7	просмотр добавленной информации	10
3.8	просмотр добавленной информации	11

Список таблиц

1 Цель работы

Добавить к сайту достижения.

2 Задание

1. Добавить информацию об опыте (Experience).
2. Добавить информацию о навыках (Skills).
3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
4. Сделать пост по прошедшей неделе.
5. Добавить пост на тему по выбору:
 - Легковесные языки разметки.
 - Языки разметки. LaTeX.
 - Язык разметки Markdown.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Добавление информации

Добавляю информацию об опыте (рис. 3.1).

```
work:  
  - position: Main quizman  
    company_name: Quiz,please  
    company_url: ''  
    company_logo: ''  
    date_start: 2022-11-10  
    date_end: 2023-11-23  
    summary: |2-  
      Responsibilities include:  
      - prepare the establishment for the game  
      - check the response forms  
      - keep a score sheet
```

Рис. 3.1: добавление опыта

Добавляю информацию о навыках (рис. 3.2).

```
# Skills
# Add your own SVG icons to `assets/media/icons/`
skills:
  - name: Technical Skills
    items:
      - name: Linux
        description: ''
        percent: 50
        icon: penguin
    .....
  - name: Hobbies
    color: '#eeac02'
    color_border: '#f0bf23'
    items:
      - name: Reading
        description: ''
        percent: 70
        icon: book
      - name: Sport
        description: ''
        percent: 80
        icon: dumbbel
```

Рис. 3.2: добавление навыков

Добавляю информацию о достижениях (рис. 3.3).

```
awards:
  - title: Aerial gymnastics competitions
    date: '2024-06-20'
    awarder: Circus school
    icon: circus
    summary: |
      That day, I won the first place in a solo and a duet.
```

Рис. 3.3: добавление достижений

3.2 написание постов

Пишу пост по прошедшей неделе (рис. 3.4)


```
mc [umabramova@umabramova]:~/cite/content/post/2blog image - Thunar
index.md [-M--] 99 L: [ 1+ 5 6/ 6] *(149 / 150b) 0032 0x020
title: My second blog
date: 2025-04-04
During the last week, I completed lab No.6 and 7 and, also, checked the lab work of other students..
```

Рис. 3.4: написание поста

Пишу пост на тему «Легковесные языки разметки» (рис. 3.5)

```
mc [umabramova@umabramova]:~/cite/content/post/2post image - Thunar
/home/umabramova/cite/content/post/2post/index.md 2504/2944
title: Lightweight markup languages
date: 2025-04-04
A lightweight markup language is a markup language designed to have a minimal syntax and to be easier for humans to read than traditional
languages. Some, like asciidoc and the language of this very wiki, have comparatively many features, while others, e.g., that of the Text
email client, which interprets email messages following a convention, are more rudimentary.
What is the use of a lightweight markup language
- As software document format
Many other development community, like python, already uses a lightweight markup language for software documents. Typical uses are
- for developers to author help files
- to use in comment in source code to be later extracted to form code reference document.
In former case, there should be a widget to display the markup. In latter case, the document should be able to be translated to HTML.
- A WYSIWYG editor widget's content format
A WYSIWYG editor can save its content in a lightweight markup language. In this case lightweight markup language is transparent to the user.
This case is seen as GUI bbcode editor that is sometimes used on the web, but no implementation in tcl yet have been seen.
- Directly usable to the end users
This case is frequently seen on online forums, like BBcode, and in wiki, like in tclerswiki. End user is supposed to learn and compose
his wiki language.
Which lightweight markup languages have tcl tools supporting them?
So far, most TCL lightweight markup language tools either require users define their own markup language, like the library included in
```

Рис. 3.5: написание поста

3.3 просмотр изменений

Смотрю изменения на сайте (рис. 3.6, 3.7, 3.8).

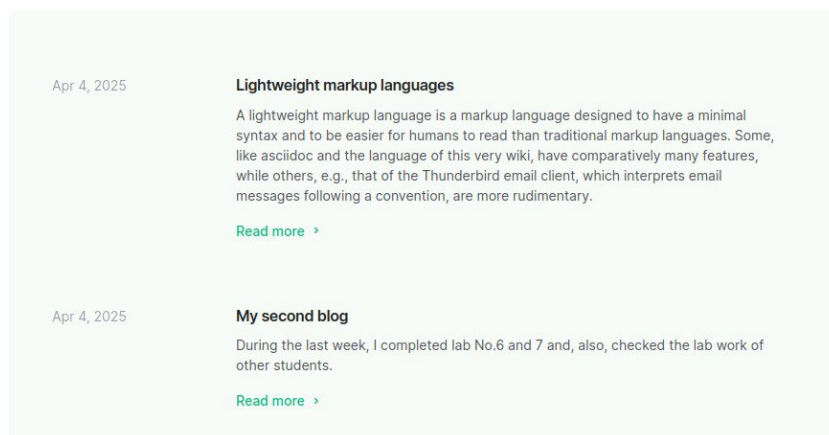


Рис. 3.6: просмотр постов

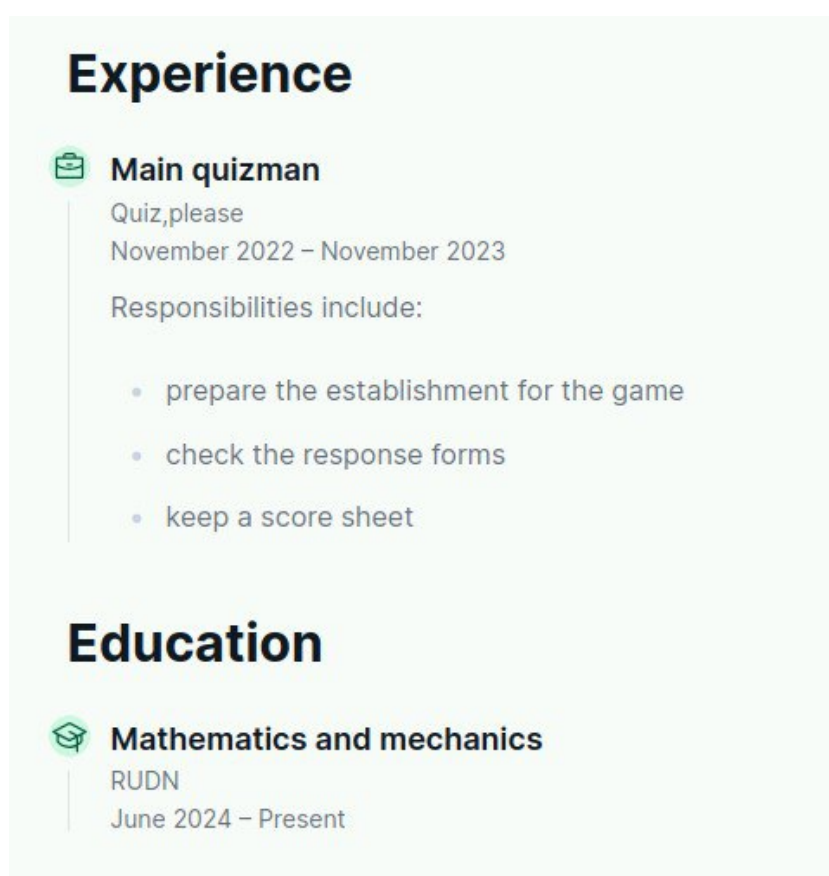


Рис. 3.7: просмотр добавленной информации

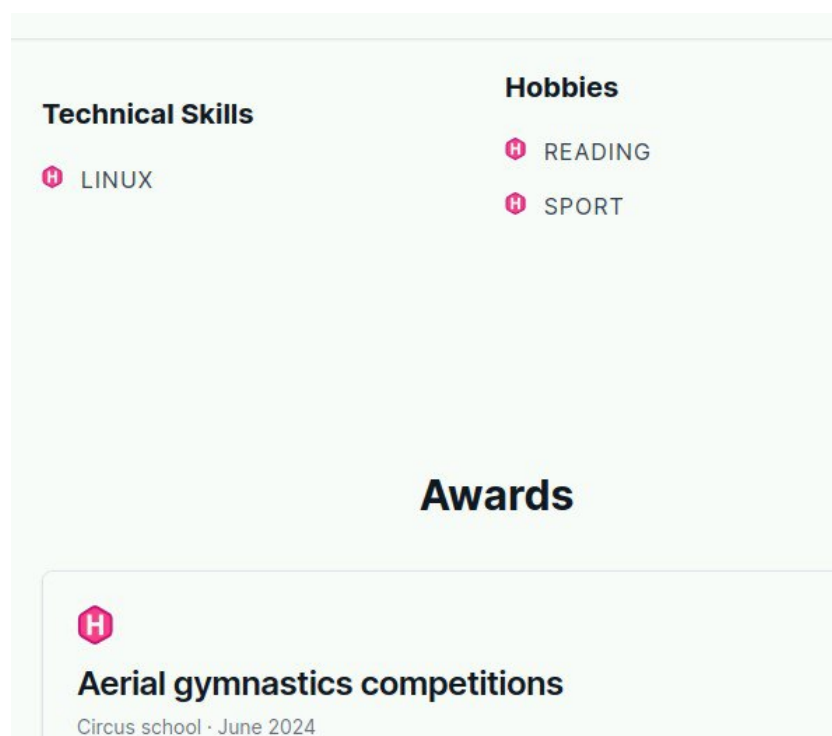


Рис. 3.8: просмотр добавленной информации

4 Выводы

В результате я добавила к сайту достижения.

Список литературы

1. Операционные системы