

Отчет по лабораторной работе №11

Дисциплина:Операционные системы

Абрамова Ульяна Михайловна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	15
	Список литературы	16

Список иллюстраций

3.1	emacs	7
3.2	изменение файла	8
3.3	изменение текста	9
3.4	изменение текста	10
3.5	вывод активных буферов	11
3.6	переключение на другой буфер	11
3.7	заккрытие окна	11
3.8	разделение фрейма	12
3.9	разделение фрейма	12
3.10	открытие буфера	13
3.11	режим поиска	13
3.12	режим поиска и замены	14

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etascs.
3. Выполнить упражнения.

3 Выполнение лабораторной работы

Открываю emacs (рис. 3.1).

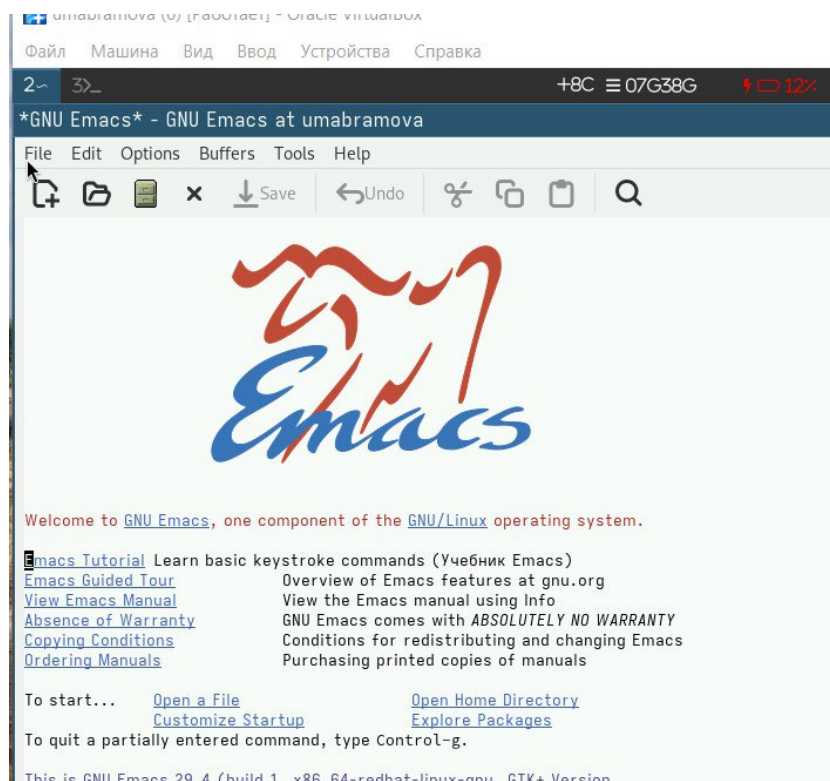


Рис. 3.1: emacs

Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и набираю необходимый текст (рис. 3.2)

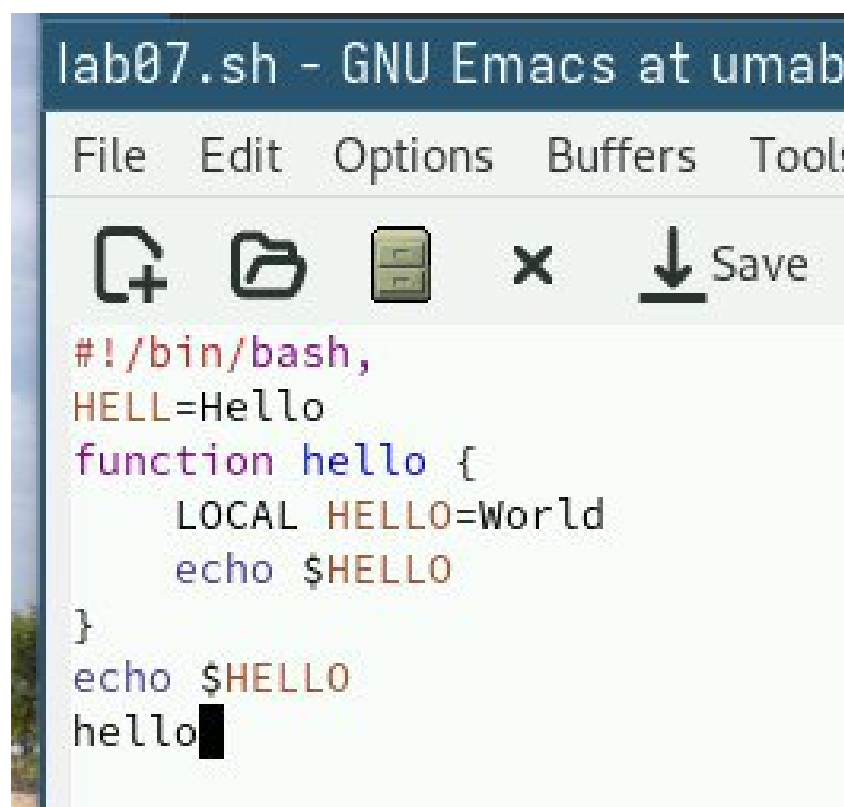


Рис. 3.2: изменение файла

Сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s.

Далее проделываю с текстом стандартные процедуры редактирования, осуществленные комбинацией клавиш. Вырезаю командой “C-k” целую строку и вставляю ее в конец файла (C-y), после чего выделяю текст благодаря “C-space” (рис. 3.3)

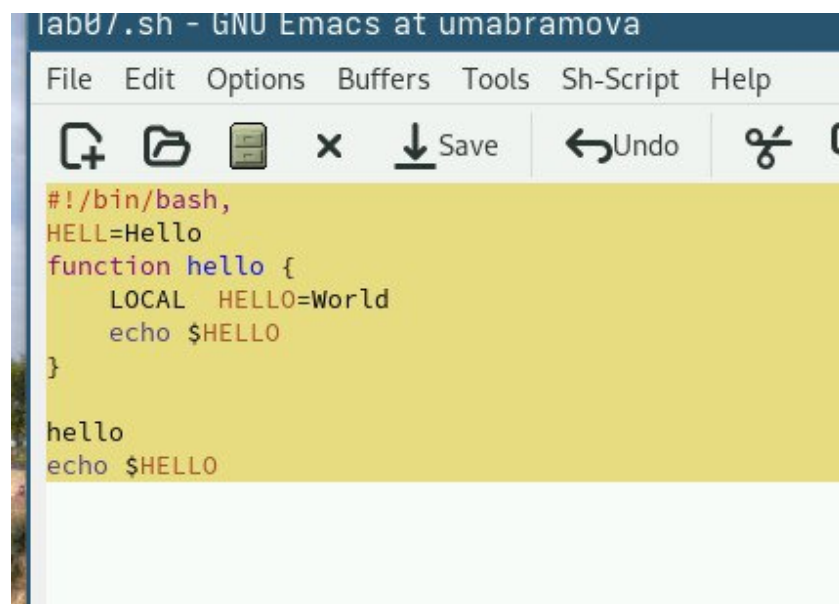


Рис. 3.3: изменение текста

Скопировав область в буфер обмена с помощью “M-w”, вставляю область в конец файла. (рис. 3.4)



```
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
#!/bin/bash,
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

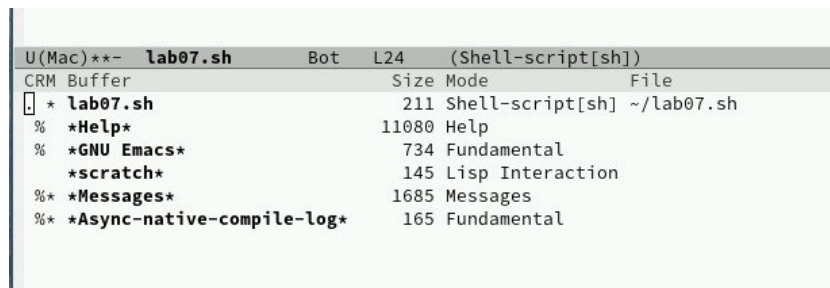
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.4: изменение текста

Вновь выделяю эту область и на этот раз вырезаю её, используя “C-w”. Отменяю последнее действие благодаря “C-/”

Далее учусь использовать команды по перемещению курсора: - перемещение курсора в начало строки - “C-a” - перемещение курсора в конец строки - “C-e” - перемещение курсора в начало буфера - “M-<” - перемещение курсора в конец буфера - “M->”

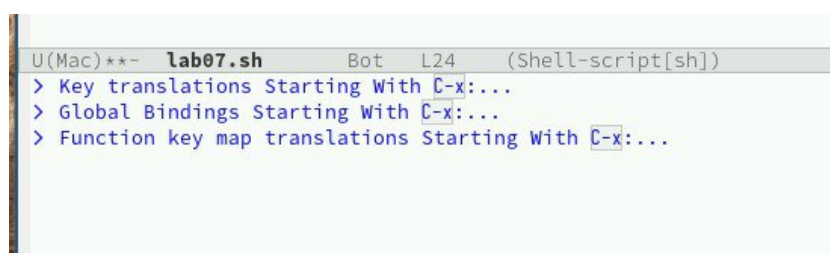
Вывожу список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 3.5)



U(Mac)***	lab07.sh	Bot	L24	(Shell-script[sh])
CRM	Buffer		Size	Mode
				File
	* lab07.sh		211	Shell-script[sh] ~/lab07.sh
%	*Help*		11080	Help
%	*GNU Emacs*		734	Fundamental
%	*scratch*		145	Lisp Interaction
%*	*Messages*		1685	Messages
%*	*Async-native-compile-log*		165	Fundamental

Рис. 3.5: вывод активных буферов

Перемещаюсь во вновь открытое окно (C-x o) со списком открытых буферов и переключаюсь на другой буфер. (рис. 3.6)




```

U(Mac)*** lab07.sh Bot L24 (Shell-script[sh])
> Key translations Starting With C-x:...
> Global Bindings Starting With C-x:...
> Function key map translations Starting With C-x:...

```

Рис. 3.6: переключение на другой буфер

Закрываю это окно (C-x 0). (рис. 3.7)



```

U(Mac)*** lab07.sh Bot L24 (Shell-script[sh])
C-x 0

```

Рис. 3.7: закрытие окна

Теперь вновь переключаюсь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b)

Разделяю фрейм на два окна по вертикали (C-x 3) (рис. 3.8) , а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. 3.9)

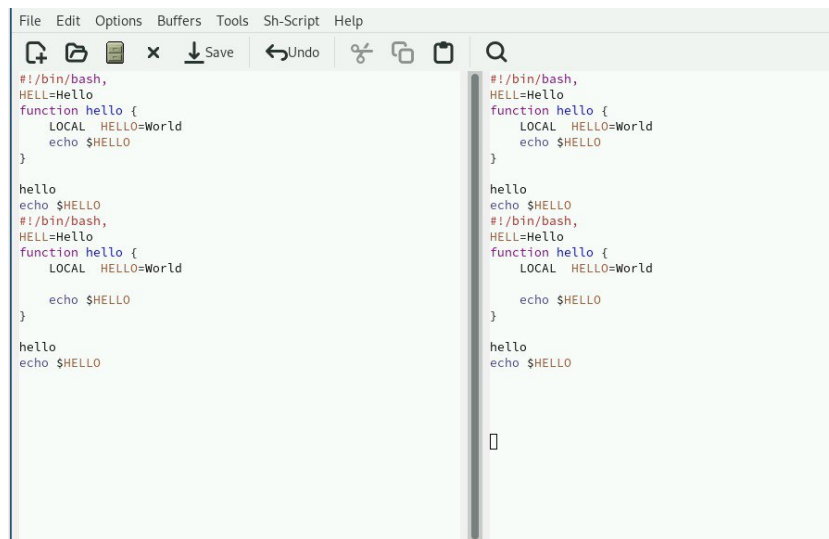


Рис. 3.8: разделение фрейма



Рис. 3.9: разделение фрейма

В каждом из четырёх созданных окон открываю новый буфер (рис. 3.10)

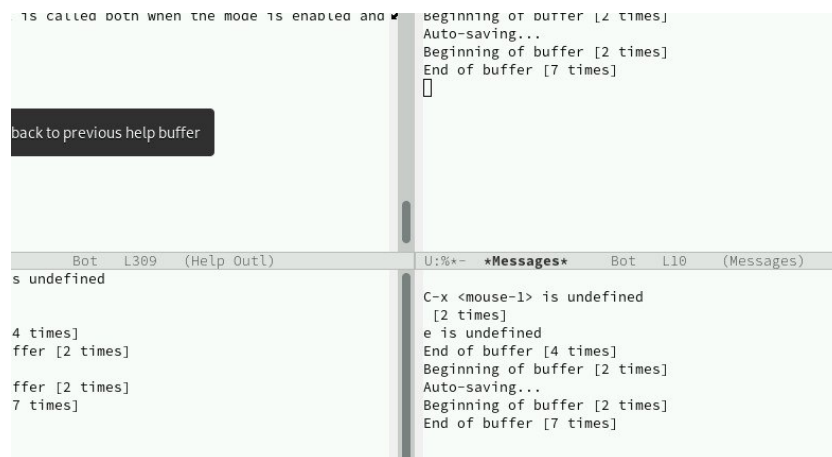


Рис. 3.10: открытие буфера

Переключаюсь в режим поиска (C-s) и нахожу несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. 3.11)

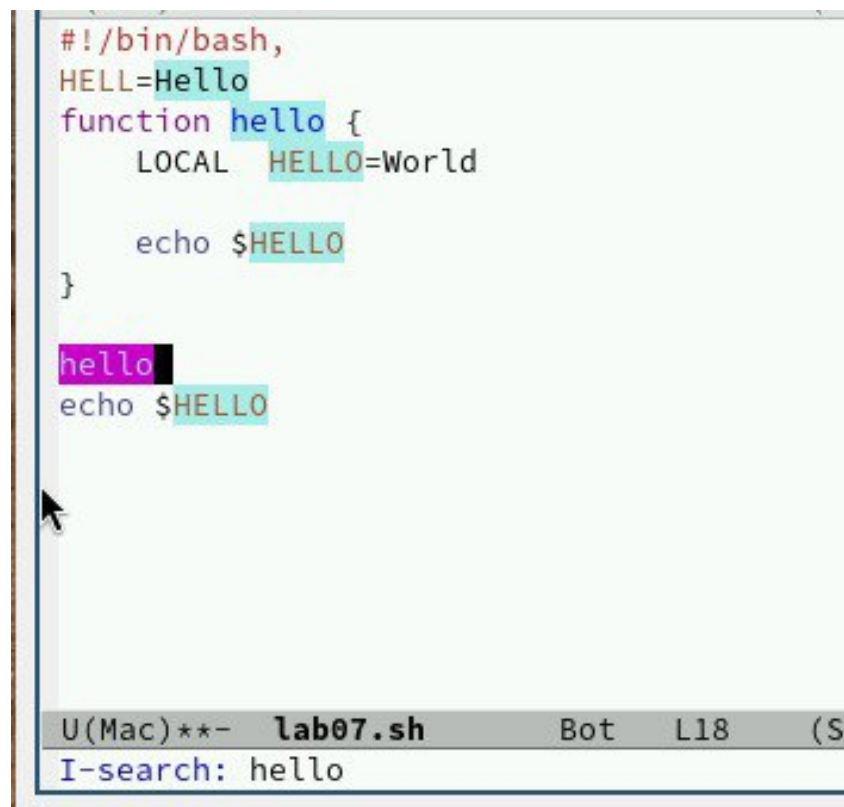


Рис. 3.11: режим поиска

Переключаюсь между результатами поиска, нажимая C-s. Выхожу из режима

поиска, нажав C-g. Перехожу в режим поиска и замены (M-%), ввожу текст, который следует найти и заменить, нажимаю Enter, затем ввожу текст для замены. После того как подсветились результаты поиска, нажимаю ! для подтверждения замены. (рис. 3.12)



```
U(Mac)**- lab07.sh Bot L19 (Shell-script[sh])
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World

    echo $HELLO
}

hello
ec summ

U(Mac)**- lab07.sh Bot L19 (Shell-script[sh])
Replaced 1 occurrence
```

Рис. 3.12: режим поиска и замены

Испробую другой режим поиска, нажав M-s o, который отличается от обычного нахождением файла, а не фрагмента текста.

4 Выводы

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы

1. Операционные системы