Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина:Операционные системы

Абрамова Ульяна Михайловна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3		7
	3.1 Задание по mc	7 21
4	Выводы	23
Сг	писок литературы	24

Список иллюстраций

3.1	man	7
3.2	копирование файлов	8
3.3	перемещение файлов	8
3.4	получение информации о размере и правах доступа на файлы	8
3.5	быстрый просмотр	9
3.6	дерево каталогов	10
3.7	просмотр содержимого текстового файла	11
3.8	редактирование содержимого текстового файла	11
3.9	создание каталога	12
3.10	копирование в файлов	12
3.11	поиск в файловой системе файла с заданными условиями	13
	переход в домашних каталог	14
3.13	анализ файла меню	15
3.14	анализ файла расширений	16
3.15	параметры конфигурации	17
3.16	внешний вид	17
3.17	настройки панели	18
3.18	подтверждение	18
3.19	оформление	19
3.20	биты символов	19
3.21	определение клавиш	20
3.22	настройки виртуальной файловой системы	20
3.23	создание и изменение файла	21
3.24	изменение файла	21
3.25	сохранение файла	21
	изменение файла	22
3.27	изменение файла	22
3.28	выход из файла	22

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

- 1. Задание по тс
- 2. Задание по встроенному редактору тс

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание по тс

Изучаю информацию о mc, вызвав в командной строке man mc (рис. 3.1).

```
Man mc
MC(1)
GNU Midnight Commander

HAMMEHOBAHUE
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

CUNTAKCUC
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-1 журнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...] [-v файл]

OПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основь в UNIX-подобных операционных системах.

KYBUUN

Kлючи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
```

Рис. 3.1: man

Выполняю несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (рис. 3.2, 3.3, 3.4)

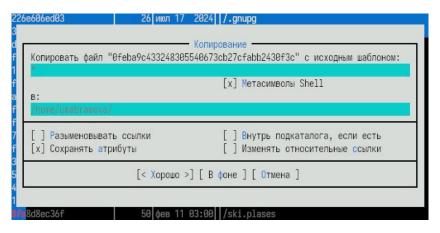


Рис. 3.2: копирование файлов

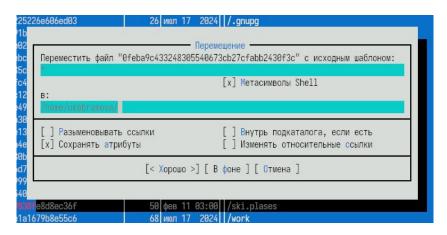


Рис. 3.3: перемещение файлов

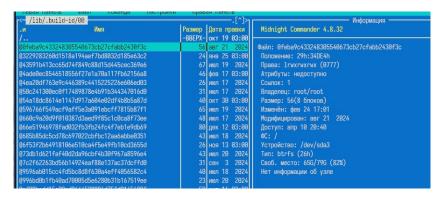


Рис. 3.4: получение информации о размере и правах доступа на файлы

Выполняю основные команды меню правой панели (рис. 3.4, 3.5, 3.6)

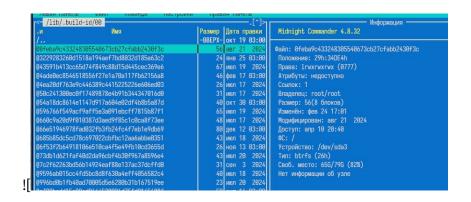


Рис. 3.5: быстрый просмотр

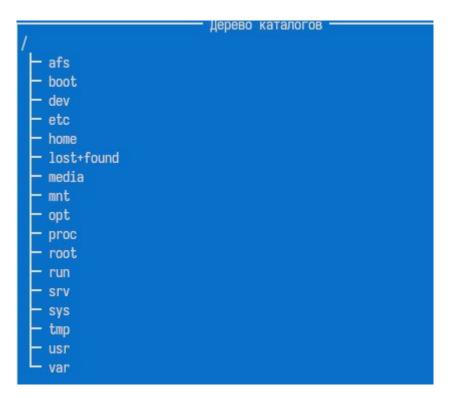


Рис. 3.6: дерево каталогов

Используя возможности подменю Файл , выполняю различные команды (рис. 3.7, 3.8, 3.9, 3.10)

```
mc [umabramova@umabramova]:/etc/bluetooth
  etc/bluetooth/input.com
# Configuration file for the input service
# This section contains options which are not specific to any
# particular interface
[General]
# Set idle timeout (in seconds) before the connection will be disconnect and
# the input device is removed.
# Defaults: 0 (disabled)
#IdleTimeout=0
# Enable HID protocol handling in userspace input profile
# Possible values:
# - persist: Use UHID in persistent mode (keyboard only)
  - true: Use UHID instead
  - false: User kernel HIDP
# Defaults to true
#UserspaceHID=true
# Limit HID connections to bonded devices
# The HID Profile does not specify that devices must be bonded, however some
# platforms may want to make sure that input connections only come from bonded
# device connections. Several older mice have been known for not supporting
  pairing/encryption.
```

Рис. 3.7: просмотр содержимого текстового файла

```
input.conf [---] 0 L:[ 1+1 2/32] *(43 /1028b) 0010 0x00A

# Configuration file for the input service

# This section contains options which are not specific to any
# particular interface
[General]

# Set idle timeout (in seconds) before the connection will be disconnect and
# the input device is removed.
# Defaults: 0 (disabled)
# IdleTimeout=0

# Enable HID protocol handling in userspace input profile
# Possible values:
# - persist: Use UHID in persistent mode (keyboard only)
# - true: Use UHID instead
# - false: User kernel HIDP
# Defaults to true
# UserspaceUTD-true
```

Рис. 3.8: редактирование содержимого текстового файла

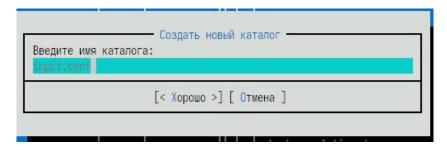


Рис. 3.9: создание каталога

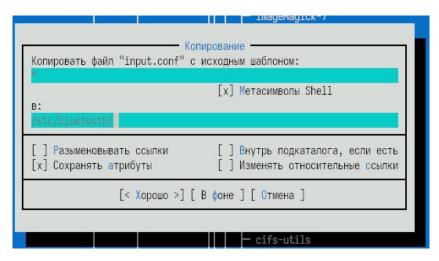


Рис. 3.10: копирование в файлов

С помощью соответствующих средств подменю Команда выполняю различные команды (рис. 3.11, 3.12, 3.13, 3.14)



Рис. 3.11: поиск в файловой системе файла с заданными условиями

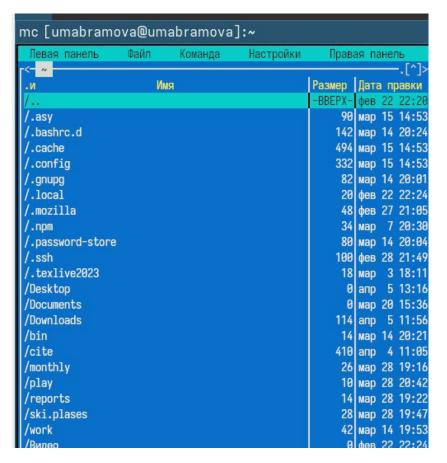


Рис. 3.12: переход в домашних каталог

```
[---] 0 L:[ 1+ 0 1/380] *(0 /12204b) 0115 0x073
shell_patterns=0
%% The % character
%f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
                        %f will be full path to it)
  %p The current file
%d The current working directory
%s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
   %t Tagged files
   %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
   %view Runs the commands and pipes standard output to the view command If %view is immediately followed by '\{',\ recognize\ keywords
   ascii, hex, nroff and unform
   If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
   With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
   and off. For example:
   %f quote expanded macro
%1f ditto
   %0f don't quote expanded macro
Do something on the current file
       CMD=%{Enter command}
       $CMD %f
```

Рис. 3.13: анализ файла меню

```
Midnight Commander 4.0 extension file

# Marning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!

# Marning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!

# All lines starting with # or empty lines are ignored.

# IMPORTANT: mc scans this file only upon first use or after editing it using the

# mc "Edit extension file" command (F9-c-e). If you edit this file in any other way

# while mc is running, you will need to press F9-c-e and exit the editor for your

# changes to take effect, or exit mc and start it again.

# Section name can be anything with following exceptions:

# there are two reserved section names:

# mc.ext.ini

# Default

# special name pattern:

# Include/xxxxx

# See below for more details.

# "Version" parameter is mandatory. It contains file metadata.

# "Version" parameter is mandatory. It contains the file format version.

# Section [Default] is optional. It is applied only if no other match was found.

# Sections like [Include/xxxxx] can be referenced as "Include=xxxxx" from other sections.

# Sections are processed from top to bottom, thus the order is important.

# Multiple sections with the same name are allowed, they are merged together.

# Sections may contain the same name are allowed, they are merged together.

# Sections may contain the same name are allowed, they are merged together.
```

Рис. 3.14: анализ файла расширений

Вызвав подменю Настройки, осваиваю операции, определяющие структуру экрана mc (рис. 3.15, 3.16, 3.17, 3.18, 3.19, 3.20, 3.21, 3.22)

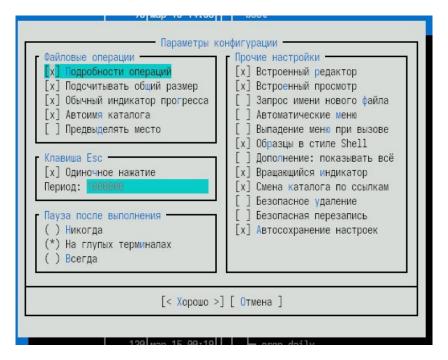


Рис. 3.15: параметры конфигурации

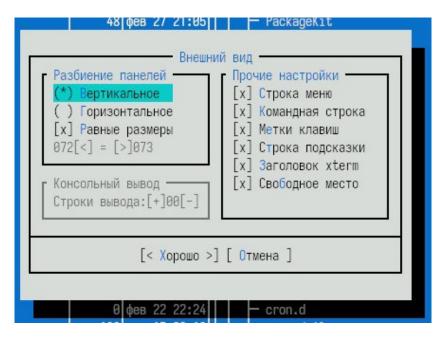


Рис. 3.16: внешний вид

Основные настройки [x] Показывать строку состояния [] Вывод в единицах СИ [] Смешивать файлы/каталоги [x] Показывать резервные файлы [x] Показывать скрытые файлы	Г Навигация [x] Навигация в стиле lynx [x] Страничное листание [] Центрированное листание [x] Страничное листание мышью
[] Быстрая загрузка каталога [x] Отметка перемещает курсор [x] Обратить только файлы [] Простая перестановка [x] Автосохранять настройки панелей	Г Подсветка файлов [x] Типы файлов [] Права доступа Быстрый поиск () Без учёта регистра () С учётом регистра (*) Использовать сортировку панели
[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 3.17: настройки панели

[] Удаление списка каталогов [x] Очистка истории	Под [x] Удаление [x] Перезапись [] Исполнение
[< Хорошо >] [Отмена]	[< Хороц

Рис. 3.18: подтверждение

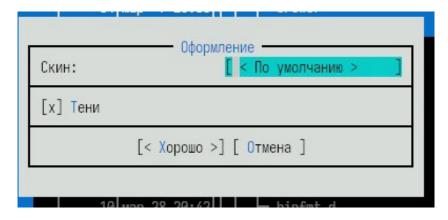


Рис. 3.19: оформление

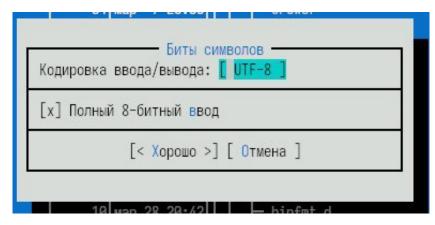


Рис. 3.20: биты символов

```
Определение клавиш
[Клавиша Esc
                      [Функциональная 13]
                                             [Стрелка влево
[Функциональная 1]
                       [Функциональная 14]
                                             [Стрелка вправо
[Функциональная 2]
                      [Функциональная 15]
                                             [Клавиша Insert
[Функциональная 3]
                      [Функциональная 16]
                                             [Клавиша Delete
[Функциональная 4]
                      [Функциональная 17]
                                           [Клавиша Ноте
[Функциональная 5]
                      [Функциональная 18]
                                             [Клавиша End
                                             [Клавиша Page Up
[Функциональная 6]
                      [Функциональная 19]
[Функциональная 7]
                      [Функциональная 20]
                                             [Клавиша Page Down]
[Функциональная 8]
                      [Завершение/M-tab ]
                                             [/ доп.клавиатуры
                      [Обратная таб./S-tab]
[Функциональная 9]
                                             [* доп.клавиатуры
[Функциональная 10]
                      [Клавиша Backspace]
                                             [- доп.клавиатуры
[Функциональная 11]
                      [Стрелка вверх
                                             [+ доп.клавиатуры ]
[Функциональная 12]
                      [Стрелка вниз
Нажмите все перечисленные выше клавиши. После найдите
клавиши без пометки "ОК". Для привязки клавиши выберите
её через Tab и нажмите пробел, или щёлкните мышкой.
                      [< Сохранить >] [ Отмена
```

Рис. 3.21: определение клавиш

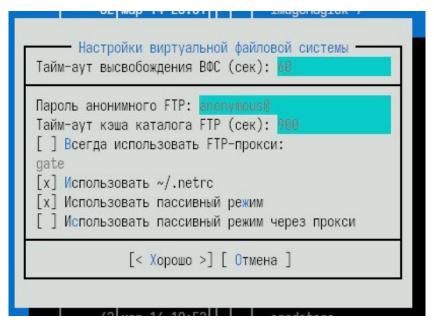


Рис. 3.22: настройки виртуальной файловой системы

3.2 Задание по встроенному редактору тс

Создаю текстовой файл text.txt и откройте его с помощью редактора, затем вставляю в этот файл фрагмент текста, взятый из Интернета (рис. 3.23)

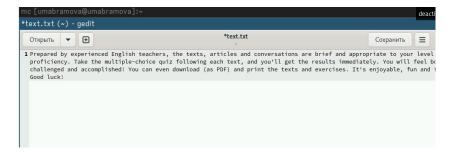


Рис. 3.23: создание и изменение файла

С помощью горячей клавиши f8 удаляю строку, с помощью f5 копирую часть текста и вставляю на новую строчку (рис. 3.24)

```
text.txt [-M--] 51 L:[ 1+ 2 3/ 5] *(105 / 354b) 0010 0x00A

Prepared by experienced English teachers, the texts,

Take the multiple-choice quiz following each text

Take the multiple-choice quiz following each text, and you'll get the results immediately. You will feel both chall
```

Рис. 3.24: изменение файла

С помощью f2 сохраняю файл, а благодаря ctrl+u отменяю последнее действие (рис. 3.25)

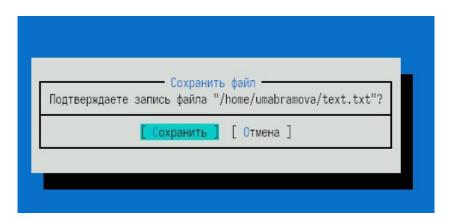


Рис. 3.25: сохранение файла

С помощью ctrl+х перехожу в конец файла и добавляю текст (рис. 3.26)

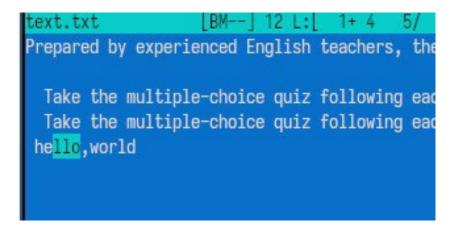


Рис. 3.26: изменение файла

С помощью ctrl+z перехожу в начало файла и добавляю текст (рис. 3.27)

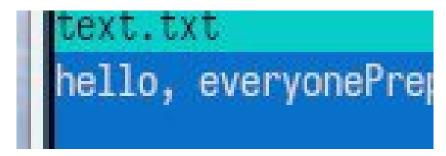


Рис. 3.27: изменение файла

Далее сохраняю и закрываю файл (рис. 3.28)

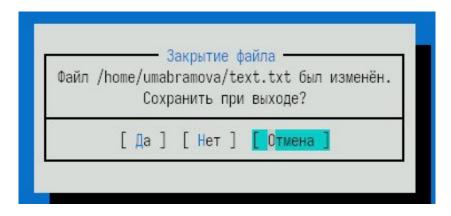


Рис. 3.28: выход из файла

4 Выводы

В данной работе я ознакомилась с инструментами командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов

Список литературы

1. Операционные системы