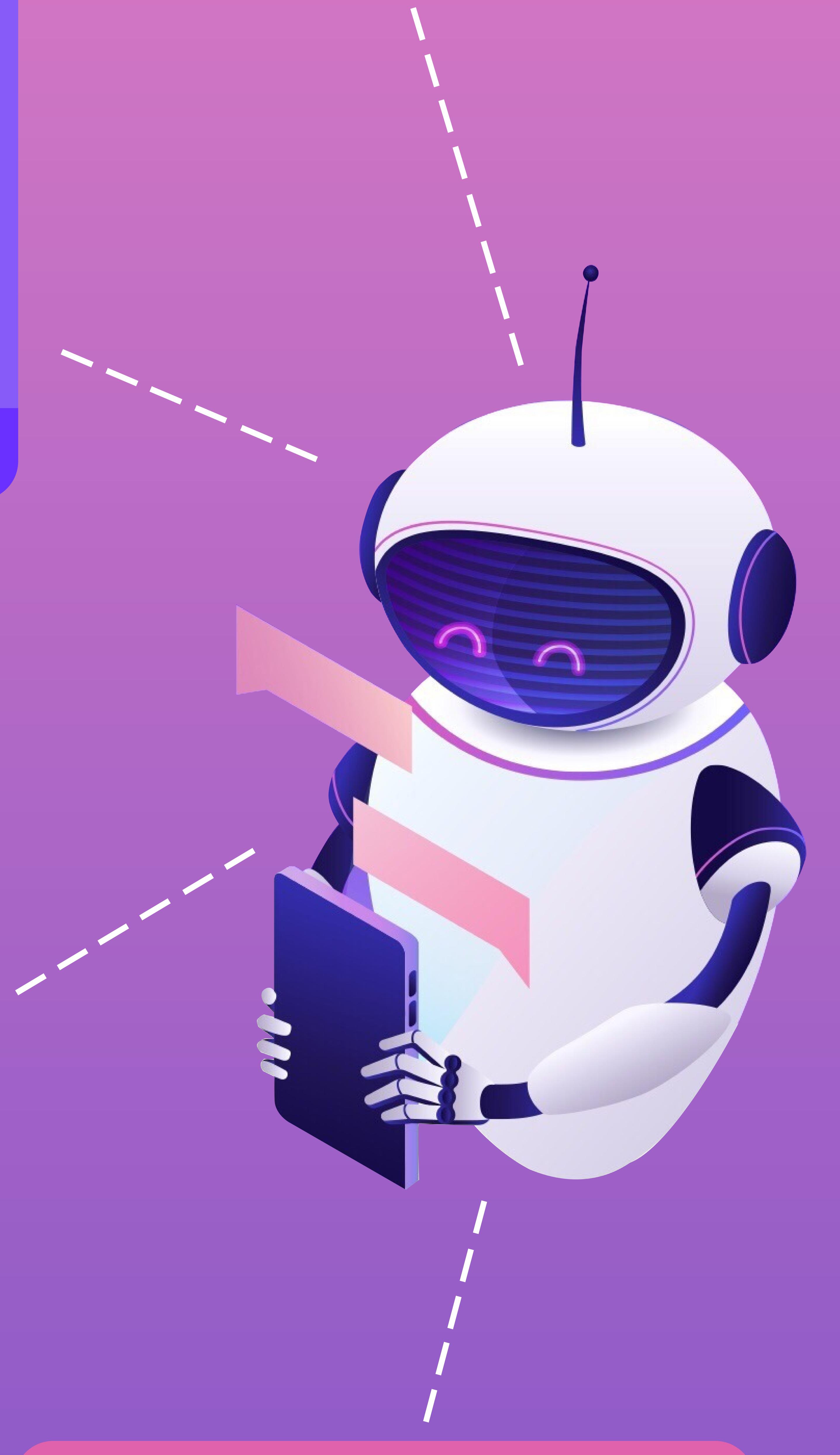


Но существует проблема низкой степени вовлеченности людей в подобные мероприятия, а также слабый уровень мотивации у участников

На данный момент популярность различных соревнований и хакатонов в области информационных технологий растет

Создание бота должно объединить людей, участвующих в хакатонах, вовлекая в игру и поднимая соревновательный дух





Проект выполнен в рамках дисциплины "Проектная деятельность".

Участники: Борисовец У.Б., Кочергин Г.А., Краснова А.В., Тубольцева А.С.