|  |  |
| --- | --- |
| **<Мій магазин>** | **Версія: <1.0>** |
| **Специфікація програмних вимог** | **Дата: <09/10/2017>** |
| **<Ідентифікатор документа>** | |

**<Програмне забезпечення касових операцій «Мій Магазин»>**

**Специфікація програмних вимог для магазину <SportsEat>**

**Версія <1.0>**

**Зміст**

Історія змін ……………………………………………………………………………………………………………………………………3

1. Введення……………………………………………………………………………………………………………………………………3

1.1. Призначення……………………………………………………………………………………………………………………3

1.2. Область застосування……………………………………………………………………………………………………..3

1.3 Визначення, акроніми та скорочення……………………………………………………………………………..3

1.4 Посилання………………………………………………………………………………………………………………………..3

1.5 Короткий огляд…………………………………………………………………………………………………………………3

2. Повний опис……………………………………………………………………………………………………………………………..4

2.1 Перспектива програми ……………………………………………………………………………………………………4

2.2 Функції програми …………………………………………………………………………………………………………….4

2.3 Характеристики користувача ………………………………………………………………………………………….4

2.4 Обмеження ……………………………………………………………………………………………………………………..5

3. Специфікація вимог ………………………………………………………………………………………………………………….5

3.1 Вимоги до зовнішнього інтерфейсу………………………………………………………………………………………5

3.2 Нефункціональні вимоги………………………………………………………………………………………………………5

**Журнал змін**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ім’я** | **Дата** | **Причина змін** | **Версія** |
| **Шнир Уляна** | **09/10/17** | **Створення документа** | **1.0 чорновик** |
| **Шнир Уляна** |  | **Зміни після одобрення** | **1.0 схвалено** |

1. **Введення**
   1. **Призначення**

Ця специфікація вимог до ПЗ описує функціональні і нефункціональні вимоги до випуску 1.0 “Мій магазин” (ММ). Цей документ призначений для команд, які будуть реалізовувати і перевіряти коректність роботи системи. Крім спеціально позначених випадків, всі зазначені тут вимоги мають високий пріоритет і приписані до випуску 1.0.

* 1. **Область застосування**

“Мій магазин” – це програмна система, яка буде встановлюватися на комп’ютер замовника в магазин спортивних добавок: “SportsEat”. Ця система буде розроблена таким чином, щоб максимізувати продуктивність роботи касира, надаючи інструменти для оформлення покупки та видачі чеку, перегляду продукцій на складі та акцій. Вхід в дану систему буде організовано через логування – що покращить контроль за роботою касирів (так як при оформленні чеку буде вказуватися касир, що здійснив логування в систему і оформив його). Ці всі функції повинні виконуватися зручно,так як будуть використовуватися готові форми для роботи . Програмне забезпечення надасть доступ адміністраторам, які в свою чергу зможуть легко добавляти , видаляти і редагувати продукти та інформацію про них. Система також містить реляційну базу даних, яка містить інформацію щодо продукції яка є на складі (кількість, вартість, термін придатності, дату поставки, акції).

**1.3 Визначення, акроніми та скорочення**

Інтерфейс - сукупність засобів і методів взаємодії між елементами системи.

Графічний інтерфейс користувача (ГІК) - різновид призначеного для користувача інтерфейсу, в якому елементи інтерфейсу (меню, кнопки, значки, списки і тп.), представлені користувачеві на дисплеї, виконані у вигляді графічних зображень.

База Даних (БД) використовуються з метою зберігання різної інформації і, спрощено, представляють собою деякий набір взаємозв'язаних таблиць.

**1.4 Посилання**

IEEE Рекомендована практика IEEE Std 830-1998 IEEE щодо вимог до програмних вимог. IEEE Computer Society, 1998.

**1.5 Короткий огляд**

Слідуючий розділ «Повний опис» дає огляд функціональності продукту. Він описує неформальні вимоги та використовується для створення контексту специфікації технічних вимог .

Третій розділ «Конкретні вимоги» написаний насамперед для розробників і технічно описує деталі функціональності продукту.

Обидва розділа описують один і той самий програмний продукт у повному обсязі, але призначені для різних аудиторій.

**2. Повний опис**

**2.1 Перспектива програми**

Дана програма не потребує обслуговування з боку програмістів, є проста у використанні і спроектована таким чином, щоб бути доцільною для роботи в магазині на довгий період часу.

Програма полегшує операцію купівля-продаж, веде облік (звіт) і допомагає прослідковувати рух товарів на складі.

Користувач (касир/адміністратор) входить в систему за допомогою паролів, які зберігаються в базі даних, це створює захист інформації і контроль над операціями купівля-продаж.

До системи не має доступу ніхто окрім касира і адміністратора.

Програма займає малий обсяг пам’яті (до 15 Мбайт), потребує наявності інтернету та машинки для роздруку чеку і є переносною.

**2.2 Функції програми**

ФП-1. Перегляд усіх товарів на складі і можливість обирати їх та задавати кількість для продажу

ФП-2. Можливість логуватися в систему а також реєструвати нових касирів.

ФП-3. Добавлення, редагування і видалення продукту адміністратором.

ФП-4. Перегляд акцій які доступні на певний товар зі складу.

ФП-5. Добавлення і редагування акцій здійснюється адміністратором.

ФП-6. Оформлення чеку касиром, в якому підсумовується вся сума придбаного товару і вказується дата здійсненої операції і ім’я касира який оформив цю операцію.

ФП-7. Підсумок вартості товару на панелі програми перед здійсненням/оформленням чеку.

ФП-8. Забезпечення доступу до системи через корпоративну мережу інтернет або через інтернет для авторизованих працівників.

**2.3 Характеристики користувача**

Очікується, що касир чи адміністратор буде грамотним для користування даною програмою та зможе здійснювати маніпуляції у ній.

На вході в систему з’явиться можливість залогінитись чи зареєструватись в систему.

Очікується що касир буде грамотним для даної програми і зможе використовувати кнопки та подібні інструменти в даній програмі для вибору продукції і здійснення операції продажу.

**2.4 Обмеження**

Обмеження-1. На деякі товари акція не застосовується.

Обмеження-2. Дана програма застосовується тільки для магазину спортивного харчування “SportsEat”.

Обмеження-3. Касир може лише обирати товар і його кількість та формувати чек. Функції додати, редагувати і видалити товар є у адміністратора.

**3. Специфікація вимог**

**3.1 Вимоги до зовнішнього інтерфейсу**

Єдине посилання на зовнішню систему – це посилання на Базу даних де зберігається інформація про товари. Наш інтерфейс представляє поле Бази даних товару, де є номер товару (ID), ціна за одиницю продукції, кількість на складі та інформація про акції.

А також це посилання на Базу даних для перевірки користувача системи. Поле Бази даних –це ім’я касира, його номер (ID) та встановлений пароль для входу в систему.

**3.2. Нефункціональні вимоги**

Нижче наведено логічну структуру даних, що зберігаються в базі даних.

Касир

Адміністратор

Перевірка логування з БД

Перевірка логування з БД

Доступ до перегляду навяного товару в БД

Ввід нового товару чи редагування наявного товару

Вибір і оформлення товару в чек

Збережження інформації в БД

**Адміністратор**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data Item** | **Type** |
| ID | Integer |
| Name | Text |
| Password | Text |

**Касир**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data Item** | **Type** |
| ID | Integer |
| Name | Text |
| Login | Text |
| Password | Text |

**Товар**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data Item** | **Type** |
| ID | Integer |
| Name | Text |
| Price | Double |
| Quantity | Int |
| Promotions | Text |

Сервер на якому розміщуватиметься База Даних матиме власну безпеку, щоб запобігти несанкціонованому доступу до запису/видалення. Доступ до роботи і читання є також під захистом системи (влаштована перевірка логінів при вході). Тільки адміністратор матиме можливість редагувати/видаляти/добавляти товар.