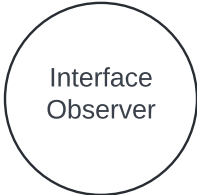


Coord	
indiceEltTrain	getIndice()
interieur	estInterieur()
CModele	bouger() toString()

Train	
NB_WAGONS	newButin()
butins	init()
humains	toString()
CModele	getHumains()
noms	getButinsToit()
visited	getButinsSol()
marshall	getButins()

Console	
messages	addTentative()
Terminal	transcrireTentative() toString() add() sautLigne()

VueConsole	
liste	addTentative()
cModele	
vue	



VueJoueurs	
valeur	affiche()
id	getValeur()
sol	besoinBraquage() tomber()

VueTrain	
cModele	creerWagons()
vue	update()
wagons	
nb_wagons	

Entité	
nom	affiche()
typeEntite	bouger()
coord	toString()
CModele	
humain	

Butin	
valeur	affiche()
id	getValeur()
sol	besoinBraquage() tomber()

Humain	
	tirer() affiche() lacherButin() aButin()

Bandit	
nom	affiche()
butins	ajouterButin()
ballesRestantes	lacherButin()
CModele	getNombreButins() getButins() getButin() getMoney() bouger() braquer() aButin() tirer()

Marshall	
nervosite	affiche()
cModele	action()

VueWagon	
cModele	createBanditsPanel()
vue	ajouterInconnu() ajouterVide1() createBijouxPanel() update()
numWagon	
titre	
banditsPanel	
butinPanel	
font	
vide	
sousPanel	
inconnuu	