## Cas d'usage : Planification du raccordement électrique de bâtiments

Une ville étant touchée par des intempéries ce qui est tout normal, endommageant plusieurs infrastructures essentielles pour le raccordement des foyers au réseau électrique. En tant que data sciencist, le maire de ville fait appel à ma boite afin de proposer une planification pour les travaux de rétablissement de la fibre en priorisant le rétablissement de la connexion pour le plus grand nombre de citoyens de cette ville avec budget le plus faible possible.

De ce fait, ma mission sera donc de créer un plan de raccordement qui favorise les bâtiments qui sont les plus simples à raccorder, ce qui permet à la fois de minimiser les coûts de l'intervention et maximiser le nombre de prises raccordées.

Dans un premier temps, on va étudier les différentes métriques possibles (radd, add, lt, ...), puis on abordera le plan de raccordement des bâtiments avec l'ordre de priorité.

## Analyse de données

Dans cette partie, nous examiner le fichier csv afin de comprendre les données et effectuer éventuellement des traitements.

Ce graphique donne la structure des données. Notre jeu de donnée contient 6107 individus (bâtiments). En effet, pour chaque bâtiment, on a son identifiant, nombre de maisons, identifiant de l'infrastructure, le type d'infrastructure (intacte ou à remplacer) ainsi que sa longueur.

	id_batiment	nb_maisons	infra_id	infra_type	longueur
0	E000001	4	P007111	infra_intacte	12.314461
1	E000001	4	P007983	infra_intacte	40.320929
2	E000001	4	P000308	infra_intacte	39.140799
3	E000001	4	P007819	infra_intacte	17.390464
4	E000002	1	P007111	infra_intacte	12.314461
6102	E000381	1	P008032	a_remplacer	10.520975
6103	E000381	1	P008035	a_remplacer	11.719759
6104	E000381	1	P004234	a_remplacer	13.484903
6105	E000381	1	P008036	a_remplacer	7.441760
6106	E000381	1	P007459	a_remplacer	9.865358

6107 rows × 5 columns

Ce graphique ci-dessous présente les données dupliquées de notre jeu de donné. Par consequent, une première analyse consiste à supprimer les doublons. En effet, on voit qu'il y a 521 doublons.

	id_batiment	nb_maisons	infra_id	infra_type	longueur
9	E000003	1	P007111	infra_intacte	12.314461
26	E000006	1	P000308	infra_intacte	39.140799
29	E000007	1	P007111	infra_intacte	12.314461
30	E000007	1	P007111	infra_intacte	12.314461
35	E000008	1	P007111	infra_intacte	12.314461
5582	E000362	1	P000396	infra_intacte	27.771443
5583	E000362	1	P000339	infra_intacte	29.148162
5584	E000362	1	P000355	infra_intacte	34.544592
5682	E000366	1	P000252	infra_intacte	49.611491
5683	E000366	1	P000380	infra_intacte	76.340338

521 rows × 5 columns

Dans la suite du projet, nous avons supprimé les doublons et gardant que les infrastructures qui ont été endommagées par les intempéries.

## Choix de la métrique

Difficulté(infra) = longueur / nombre de maison qu'elle permet de raccorder) : On cherchera à calculer la difficulté de l'infrastructure. Puisqu'on cherche à raccorder les foyers qui ont été endommagées, on prendra que les infrastructures intactes. Par consequent, on aura comme cheminement :

- Si le type d'infrastructure est "infra\_intact", la difficulté est définie à 0.
- Sinon, la difficulté est calculée en fonction de la longueur de l'infrastructure divisée par le nombre de maisons associées

Difficulté(bâtiment) = somme (difficultés des infras qui permettent de le raccorder) : Le calcule la difficulté d'un u bâtiment sera la somme les difficultés de toutes les infrastructures contenues dans la liste list\_infras.

## Plan de raccordement

Le plan de raccordement établit selon la métrique permet de raccorder les bâtiments les plus simple selon le niveau de difficulté de l'infrastructure. En effet, une infrastructure permettant de raccorder plusieurs bâtiments est plus envisageable à prioriser au détriment d'une infrastructure qui permet de raccorder une ou deux bâtiments.

Les deux graphiques ci-dessous présentent les bâtiments à prioriser en fonction de leur difficulté (la somme des difficultés de toutes les infrastructures associées à chaque bâtiment. On peut donc

affirmer que les bâtiments E000194, E000195, E000196, E000225, E000258, E000259 sont ceux les plus faciles à raccorder car leur niveau de difficulté est plus faible soit 1.17339629... Par ailleurs, E000194 et E000003 sont les plus difficiles car leur niveau de difficulté est de 54.54138948...

Building ID: E000194   Difficulty: 1	1733396295299614		
	1733396295299614 Building ID		/: 21.01935936372561
	1733396295299614 Building ID	: E000274   Difficulty	/: 21 <b>.</b> 160613810546728
	1733396295299614 Building ID	: E000198   Difficulty	/: 21.651293431077427
	1733396295299614 Building ID	: E000315   Difficulty	/: 21.72579951455894
	1733396295299614 Building ID	: E000160   Difficulty	/: 22.03750408263846
	.1181879417239875 Building ID	: E000293   Difficulty	<i>/</i> : 22.278998693460746
	2.264248779716412 Building ID		/: 22.613812536853864
	0.104009633548834 Building ID		/: 22.636704669555684
	.1.26997770631998 Building ID		/: 22.7298461950403
	.1.623369944825841 Building ID		/: 22.85383596883034
	.2.111409065322128 Building ID		/: 23.723220766800253
Building ID: E000226   Difficulty: 1	.2.47067109005009 Building ID		/: 23.902639461167087
Building ID: E000229   Difficulty: 1	2.531014226639613 Building ID		/: 24.035261930941502
Building ID: E000227   Difficulty: 1	.3.17686188159703 Building ID		/: 24.18956394996198
Building ID: E000197   Difficulty: 1	4.086141483845694 Building ID		/: 24.686562478835356
Building ID: E000275   Difficulty: 1	4.172300818718794 Building ID		/: 24.80380996471157
Building ID: E000178   Difficulty: 1	4.546257510948026 Building ID	'	/: 25.385079195601556
Building ID: E000260   Difficulty: 1	4.585840532881207 Building ID	'	/: 25.74856091413169
Building ID: E000317   Difficulty: 1	4.94830244897041 Building ID		/: 26.11740748000497
Building ID: E000106   Difficulty: 1	5.370945810954879 Building ID		/: 26.22362556328784
Building ID: E000266   Difficulty: 1	.5.69676477050489 Building ID		/: 26.28250944368038
Building ID: E000127   Difficulty: 1	5.742128418272895 Building ID		/: 27.09949424694047
Building ID: E000222   Difficulty: 1	.5.82422597354453 Building ID		/: 27.978850932792017
Building ID: E000369   Difficulty: 1	.6.015995828221598 Building ID		/: 29.4610392992155
Building ID: E000301   Difficulty: 1	.6.09802266769747 Building ID		/: 30.32413940660697
Building ID: E000327   Difficulty: 1	.6.28359736016353 Building ID		/: 30.682552876752446
Building ID: E000367   Difficulty: 1	.6.345736284136255 Building ID		/: 33.301190298718694
Building ID: E000368   Difficulty: 1	7.010175902968594 Building ID		/: 34.443374600803246
Building ID: E000360   Difficulty: 1	.7.25059166206157 Building ID		/: 34.55128776802739
Building ID: E000107   Difficulty: 1	.7.34630717209196 Building ID		/: 34.69359346255386
	.7.3980632321259 Building ID		/: 34.98281652436786
Building ID: E000322   Difficulty: 1	7.50322256484445 Building ID		/: 38.5846468466441
	7.923582764168696 Building ID		/: 40.08395038550009
Building ID: E000267   Difficulty: 1	7.995294196231296 Building ID		/: 44.462323526050625
	.8.239685232768718 Building ID	•	/: 45.73680819597385
	.9.01875548685743 Building ID		/: 48.74226852965489
	9.3363031950315 Building ID	•	/: 50.11153002168707
	0.207281143929592 Building ID	•	/: 50.48382144739206
	0.64470572801983 Building ID		/: 52.99841640617192
	0.8850694074126 Building ID		/: 53.739723011009225
	0.903117546020987 Building ID		/: 54.11288030425058
Building ID: E000098   Difficulty: 2	0.982112759848818 Building ID	: FOOOOO3   DITTICUIT	/: 54.541389487204796