

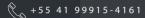
# **Ulysses Silveira Pita**

GameDev

Desenvolvedor Unity | C# | Javascript | Programador de Jogos | Estudante de ADS | Fullstack

#### **CONTATO**

Ulyssespita0@GMAIL.COM



O Fazenda Rio Frande- PR



linkedin.com/in/ ulysses-silveira-pita-6385a4283

#### **HABILIDADES**

- UNITY 2D/3D
- Programação em C#
- Pixel Art
- Photoshop
- GitHub

### **IDIOMAS**

- INGLÊS
- **PORTUGUÊS**

#### **HOBBS**









# **SOBRE MIM**

Apaixonado por games e tecnologia, desenvolvo projetos independentes no Unity que envolvem desde arte em pixel até programação de mecânicas complexas. Registro todo o processo em meu portfólio e canal no YouTube, mostrando meu progresso como criador e minha dedicação ao aprendizado contínuo.



## Formação Acadêmica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas 2025 - 2027

[Tecnólogo - Anhanguera].

2020 - 2025 AprendaUnity

> [Certificado profissional - Desenvolvimento de Jogos 2D/3D] Unity



#### **Trabalhos**

E-commerce UniversoGeek.com 2022 - 2025

Os melhores produtos Geek e nerd do Brasil.

2025 - 2025 Fox Adventure

> Game de Plataforma 2d, com aplicacao de diversas mecânicas como: (CineMachine, PowerUps, Animações, inputs, IA, FadeIn/FadeOut).

Yokay Killer Shuten Doji 2017 - 2018

> Shuten Doji é um jogo de plataforma brasileiro fortemente inspirado em Castlevania, Metroid