





Ulysses Silveira Pita

Desenvolvedor Unity | C# | Javascript | Programador de Jogos |
Estudante de ADS | Fullstack

CONTATO

 Ulyssespita0@GMAIL.COM

 +55 41 99915-4161

 Fazenda Rio Frande- PR

 [https://github.com/
UlyssesSilveiraPita](https://github.com/UlyssesSilveiraPita)

 [linkedin.com/in/
ulysses-silveira-pita-
6385a4283](https://www.linkedin.com/in/ulysses-silveira-pita-6385a4283)

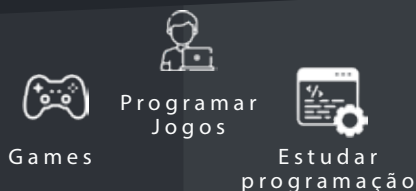
HABILIDADES

- UNITY 2D/3D
- Programação em C#
- Pixel Art
- Photoshop
- GitHub

IDIOMAS

- INGLÊS
- PORTUGUÊS

HOBBS



SOBRE MIN

Apaixonado por games e tecnologia, desenvolvo projetos independentes no Unity que envolvem desde arte em pixel até programação de mecânicas complexas. Registro todo o processo em meu portfólio e canal no YouTube, mostrando meu progresso como criador e minha dedicação ao aprendizado contínuo.



Formação Acadêmica

- 2025 - 2027 **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**
[Tecnólogo - Anhanguera].
- 2020 - 2025 **AprendaUnity**
[Certificado profissional - Desenvolvimento de Jogos 2D/3D]
Unity



Trabalhos

- 2022 - 2025 **E-commerce UniversoGeek.com**
Os melhores produtos Geek e nerd do Brasil.
- 2025 - 2025 **Fox Adventure**
Game de Plataforma 2d, com aplicacao de diversas mecânicas como: (CineMachine, PowerUps, Animações,inputs, IA, FadeIn/FadeOut).
- 2017 - 2018 **Yokay Killer Shuten Doji**
Shuten Doji é um jogo de plataforma brasileiro fortemente inspirado em Castlevania, Metroid