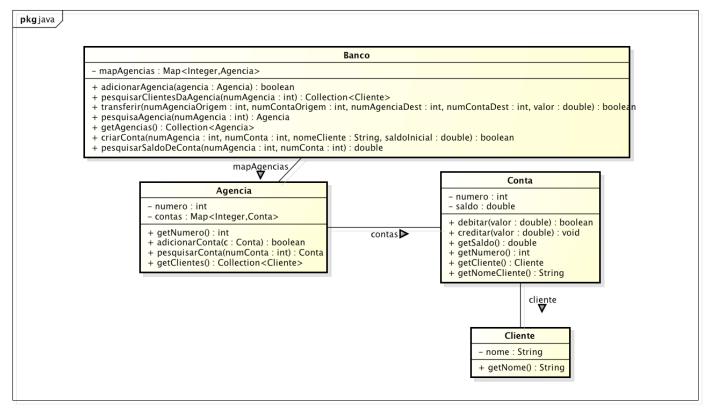
MINITESTE 4 – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – DATA:/_	/	′
PROFESSORA: Ayla Rebouças	·	
AL LINO		

Considere o diagrama de classes de um sistema de banco simplificado:



powered by astah*

- 1. Implemente um teste para a Classe conta:
 - a. Teste:
 - i. Crie uma conta, assumindo que o construtor recebe o nome do cliente, o número da conta e o saldo inicial.
 - ii. Verifique se o saldo foi inicializado corretamente.
 - iii. Mande debitar um valor maior que o saldo e veja que o retorno do método debitar foi "false".
 - iv. Verifique se o saldo da conta não foi alterado.
- 2. Crie uma classe ClientePessoaFisica, que estende a classe Cliente e apresenta os atributos CPF (do tipo String) e sexo (do tipo Sexo, descrito abaixo).

```
public enum Sexo {
    FEMININO, MASCULINO
}
```