

1. Verificação de número positivo, negativo ou zero

- Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é positivo, negativo ou zero.

2. Par ou Ímpar

- Solicite ao usuário um número inteiro e informe se ele é par ou ímpar.

3. Maior de dois números

- Leia dois números inteiros e exiba qual deles é o maior. Se forem iguais, exiba uma mensagem informando isso.

4. Cálculo de média simples

- Peça ao usuário três notas de um aluno e calcule a média. Se a média for maior ou igual a 6, exiba "Aprovado", senão, exiba "Reprovado".

5. Verificação de maioridade

- Solicite a idade do usuário e informe se ele é maior de idade (18 anos ou mais) ou menor de idade.

6. Aumento de salário

- Peça ao usuário que insira o valor do salário de um funcionário. Se o salário for menor que R\$ 2000,00, aplique um aumento de 10%. Caso contrário, aplique um aumento de 5%. Exiba o novo salário.

7. Número dentro de um intervalo

- Leia um número inteiro e verifique se ele está entre 10 e 50. Caso esteja, exiba "Dentro do intervalo", senão, exiba "Fora do intervalo".

8. Triângulo válido

- Peça ao usuário três valores e verifique se eles podem formar um triângulo. A soma de dois lados deve sempre ser maior que o terceiro.

9. Desconto progressivo

- Um lojista oferece desconto de 5% para compras até R\$ 100,00, 10% para compras entre R\$ 101,00 e R\$ 500,00 e 15% para compras acima de R\$ 500,00. Leia o valor da compra e informe o total a ser pago após o desconto.

10. Cálculo do IMC

- Peça ao usuário seu peso (kg) e altura (m), e calcule o IMC ($\text{peso} / \text{altura}^2$). Exiba a classificação conforme os valores abaixo:
 - Abaixo de 18.5 → "Abaixo do peso"
 - Entre 18.5 e 24.9 → "Peso normal"
 - Entre 25.0 e 29.9 → "Sobrepeso"
 - Acima de 30.0 → "Obesidade"