

3 1 サポートベクターマシン (SVM) のアルゴリズム

サポートベクターマシン(SVM)は、1960年代に開発されたデータ識別用の技法で、現在でも広く利用されています。マージンの最大化というアイデアを用いて識別用の関数(すなわち識別関数)を求めます。一般論で調べると式が複雑になるので、具体例でそのしくみを見ることにしましょう。

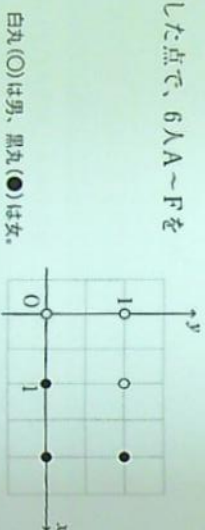
▶ 具体例で見てみよう

次の簡単な例を通して、サポートベクターマシンの考え方を調べます。

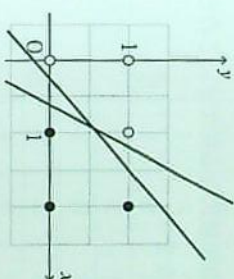
例題 下表は、男性A、B、Cと女性D、E、Fを対象に、製品X、Yの好感度 x 、 y を調べた結果です。この表から、SVMを用いて、男女を区別する x 、 y の線形の識別関数を求めましょう。

No	名前	好感度		性別
		x	y	
1	A	0	0	男
2	B	0	1	男
3	C	1	1	男
4	D	1	0	女
5	E	2	0	女
6	F	2	1	女

好感度 (x, y) を座標とした点で、6人A~Fを表してみましょう。



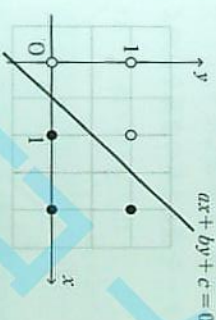
男女を識別する2変数 x 、 y の「線形の識別関数」は、この平面上の直線を表します。ところで、白丸(男性)と黒丸(女性)を識別する直線はいく通りもあります(下図)。



白丸(○)と黒丸(●)を識別する直線はいく通り引ける。

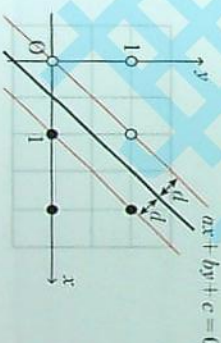
いく通りもある識別のための直線のうち、SVMはマージンの最大化という考え方で、その中の1本を確定します。この方程式を次のように表すことにし、今後「識別直線」と呼ぶことにします。

$$ax + by + c = 0 \quad (a, b \text{ は同時に } 0 \text{ にならない}) \quad \text{--- 1}$$



求めたい識別直線の方程式を $ax + by + c = 0$ とおく。

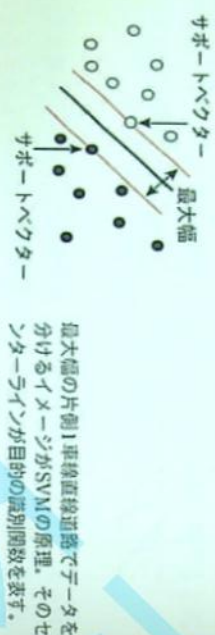
さて、この識別直線1と等間隔で、ちょうど男女の境界の線(マージン)を通る平行な2直線を描いてみましょう。



識別直線1に平行に2直線を引く。各々は識別するデータの線(マージン)を通るとする。このとき、幅 d を最大化することが「マージンの最大化」という考え方である。

「マージンの最大化」とは、この平行な2直線の間隔 d を最大にすることです。そして、この線にある男女のデータ要素(最低各1つ以上)をサポートベクターといいます。

直感的に言うと、男女のデータを区切る最大幅の片側1車線直線道路を作ったとき、そのセンサーラインが求めている識別関数になるのです。このとき、路肩にある男女の点が「サポートベクター」となります。



マージンの最大化を式で表現

では、この「マージンの最大化」を式で表現してみましょう。

識別直線①に平行で、サポートベクターを通る2本の直線を次のように置いてみましょう。

$$ax+by+c=1, \quad ax+by+c=-1 \quad \text{[2]}$$

係数 a, b, c は符号を含めた定数倍の不定性を持っているので、このように置いていても一般性を欠くことはありません(▶下記[un]参照)。

MEMO 直線の式の不定性

1 本の直線を表す方程式 $ax+by+c=0$ には不定性があります。

例えば、方程式 $2x+3y+4=0$ が表す直線は、次のように表された直線と同一です。

$$4x+6y+8=0, \quad -2x-3y-4=0$$

そこで、式[2]のように直線を置くことが許されるわけです。

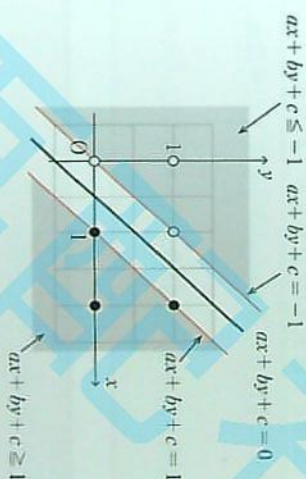
さて、与えられた資料において、男に所属するデータの要素には-1を与え「負例」と呼ぶことにします。また、女に所属するデータの要素には1を与え、「正例」と呼ぶことにします。

No	名	x	y	類別	正負
負例	1	A	0	0	男
	2	B	0	1	男
	3	C	1	1	男
正例	4	D	1	0	女
	5	E	2	0	女
	6	F	2	1	女

[un] 女を負例にし、男を正例にしても、結論は同じ。

ここで、次の関係を仮定しましょう。 i 番目の人の好感度 (x, y) を (x_i, y_i) として、

$$\left. \begin{aligned} \text{負例(男)} : ax_i + by_i + c \leq -1 \\ \text{正例(女)} : ax_i + by_i + c \geq 1 \end{aligned} \right\} \dots \text{[3]}$$



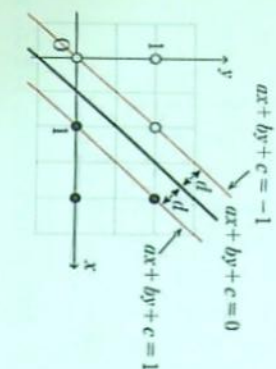
3次元で考えると、平面 $z=ax+by+c$ の下側に○、上側に●が配置されることになる。

ここからはサポートベクトルに焦点を当てます。サポートベクトルとなるデータ要素を表す点 (x_i, y_i) は、式[2]から次の関係を満たします。

$$\left. \begin{aligned} \text{負例(すなわち男)} : ax_i + by_i + c = -1 \\ \text{正例(すなわち女)} : ax_i + by_i + c = 1 \end{aligned} \right\} \dots \text{[4]}$$

サポートベクターから識別直線①に引いた垂線の長さを d としましょう。すると、高校で習う「点と直線の距離の公式」から、サポートベクターとなるデータの点 (x_i, y_i) から識別直線①に引いた垂線の長さは次のように表せます。

$$d = \frac{|ax_i + by_i + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



マージン最大化の方針のために、 d は最大化する。

サポートベクターの座標 (x_i, y_i) は式④を満たすので次式が成立します。

$$d = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} \dots \text{⑤}$$

マージン最大化の方針は、この距離 d を最大化(すなわち $a^2 + b^2$ を最小化)することを要求します。そして、そのとき得られる a, b が識別直線①の係数 a, b になるわけです。

こうして、直線①とサポートベクターを求める目標が得られました。次のようにまとめられます。

データを表す点 (x_i, y_i) について($i = 1, 2, \dots, 6$)、

負例に対して $ax_i + by_i + c \leq -1$ 、
正例に対して $ax_i + by_i + c \geq 1$ ③ (再掲)

の条件の下で、次の式の値を最小にする a, b, c を求める。

$$\frac{1}{2}(a^2 + b^2) \dots \text{⑥}$$

こうして得られた a, b, c について、条件④を満たす点 (x_i, y_i) がサポートベクトルになります。ちなみに、式⑥の係数 $\frac{1}{2}$ は今後の計算が見やすいようにするために付加しました。「 $a^2 + b^2$ の最小化」とそれを半分にした式⑥の最小化とは同じだからです。

双対問題に変換

ここで突然ですが、話を一般化できるように、次のような変数 t_i を導入します($i = 1, 2, \dots, 6$)。

正例に対して $t_i = 1$ 、負例にたいして、 $t_i = -1$

すると、簡単な計算から、条件③は次のように1つにまとめられます。

$$t_i(ax_i + by_i + c) \geq 1 \dots \text{⑦}$$

注 t_i はteacherの頭文字。SVMにおいて、この値 t_i が正解ラベルになります。

こうして、識別直線①の係数 a, b を求める条件③が1つに表現されました。すると目標はさらに次のように簡潔に表現できます。

$$t_i(ax_i + by_i + c) \geq 1 \text{ の条件で、}$$

$$\frac{1}{2}(a^2 + b^2) \text{ を最小にする } a, b, c \text{ を求める。} \dots \text{⑧}$$

さて、▶2章§3では、「双対問題」という技法を調べました。これを利用すると、この目標⑧は次の双対問題に置き換えられます。

$$L = \frac{1}{2}(a^2 + b^2) + \mu_1 \{1 - t_1(ax_1 + by_1 + c)\} + \mu_2 \{1 - t_2(ax_2 + by_2 + c)\} \\ + \dots + \mu_6 \{1 - t_6(ax_6 + by_6 + c)\} \dots \text{⑨}$$

について、 a, b, c に関する最小値を求める。さらに、得られた μ_1, \dots, μ_6 の式について、その最大値を求める。ただし、 μ_1, \dots, μ_6 は0以上。

では、この双対問題を具体的に解いてみましょう。
最初に、 a, b, c に関して、この L の最小値 m を求めてみます。それには次のように偏微分が利用できます(▶付録E)。

$$\begin{aligned}\frac{\partial L}{\partial a} &= a - \mu_1 t_1 x_1 - \mu_2 t_2 x_2 - \dots - \mu_6 t_6 x_6 = 0 \\ \frac{\partial L}{\partial b} &= b - \mu_1 t_1 y_1 - \mu_2 t_2 y_2 - \dots - \mu_6 t_6 y_6 = 0 \\ \frac{\partial L}{\partial c} &= -t_1 \mu_1 - t_2 \mu_2 - \dots - t_6 \mu_6 = 0\end{aligned}$$

これから、次の関係式が得られます。

$$\begin{aligned}a &= \mu_1 t_1 x_1 + \mu_2 t_2 x_2 + \dots + \mu_6 t_6 x_6 \\ b &= \mu_1 t_1 y_1 + \mu_2 t_2 y_2 + \dots + \mu_6 t_6 y_6\end{aligned} \quad \dots \quad \text{[10]}$$

$$t_1 \mu_1 + t_2 \mu_2 + \dots + t_6 \mu_6 = 0 \quad \dots \quad \text{[11]}$$

式[9]の L に代入して、

$$\begin{aligned}L &= \frac{1}{2}(a^2 + b^2) + \mu_1 \{1 - t_1(ax_1 + by_1 + c)\} + \mu_2 \{1 - t_2(ax_2 + by_2 + c)\} \\ &\quad + \dots + \mu_6 \{1 - t_6(ax_6 + by_6 + c)\} \\ &= \frac{1}{2}(a^2 + b^2) - a(\mu_1 t_1 x_1 + \mu_2 t_2 x_2 + \dots + \mu_6 t_6 x_6) \\ &\quad - b(\mu_1 t_1 y_1 + \mu_2 t_2 y_2 + \dots + \mu_6 t_6 y_6) + (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_6) \\ &= \frac{1}{2}(a^2 + b^2) - a(a) - b(b) + (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_6)\end{aligned}$$

これを整理して、最小化すべき目標の式[9]は次のように簡潔にまとめられます。

$$L = -\frac{1}{2}(a^2 + b^2) + (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_6) \quad \dots \quad \text{[12]}$$

ここで、 a, b は式[10]で与えられます。

▶ 計算しやすいように変形

さらに式を変形しましょう。式[10]より、

$$\begin{aligned}a^2 &= (\mu_1 t_1 x_1 + \mu_2 t_2 x_2 + \dots + \mu_6 t_6 x_6)^2 \\ &= \mu_1 \mu_1 t_1 t_1 x_1 x_1 + \mu_1 \mu_2 t_1 t_2 x_1 x_2 + \dots + \mu_6 \mu_6 t_6 t_6 x_6 x_6 \\ b^2 &= (\mu_1 t_1 y_1 + \mu_2 t_2 y_2 + \dots + \mu_6 t_6 y_6)^2 \\ &= \mu_1 \mu_1 t_1 t_1 y_1 y_1 + \mu_1 \mu_2 t_1 t_2 y_1 y_2 + \dots + \mu_6 \mu_6 t_6 t_6 y_6 y_6\end{aligned}$$

こうして、式[12]の L は与えられたデータ x_i, y_i, t_i ($i=1, 2, \dots, 6$)と求めたい変数 $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_6$ だけの式に変形されました。

$$\begin{aligned}L &= -\frac{1}{2} \{ \mu_1 \mu_1 t_1 t_1 (x_1 x_1 + y_1 y_1) + \mu_1 \mu_2 t_1 t_2 (x_1 x_2 + y_1 y_2) \\ &\quad + \mu_1 \mu_3 t_1 t_3 (x_1 x_3 + y_1 y_3) + \dots + \mu_6 \mu_6 t_6 t_6 (x_6 x_6 + y_6 y_6) \} \quad \dots \quad \text{[13]} \\ &\quad + (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_6)\end{aligned}$$

このように表現すれば、計算がしやすく、一般的なデータへの拡張も容易でしょう。すなわち、目標は次のように定まったのです。

条件[11]の下で、0以上の $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_6$ について、式[13]の L の最大値を求める。... [14]

[13]データの大きさの数だけある制約条件[14]が、たった1個の制約条件[11]に濃減したのです。プログラム作成上、これはありがたい結果です。

この目標[14]はExcelの得意とところです。次の前で、実際に計算してみましょう。その結果は次の通りです。

$$\begin{aligned}\mu_1 &= 1.648, \mu_2 = 0.000, \mu_3 = 2.352 \\ \mu_4 &= 3.648, \mu_5 = 0.000, \mu_6 = 0.352\end{aligned} \quad \dots \quad \text{[15]}$$

これから、式[10]を利用して、

$$a = 2, b = -2 \quad \dots \quad \text{[16]}$$

▶ サポートベクターと定数項 c を求める

サポートベクターを求めましょう。式[4]から、与えられたデータ要素の中で、サポートベクターとなるデータ (x, y) は次の式を満たします。

$$\left. \begin{array}{l} \text{(正例)} ax + by + c = 1 \quad \text{すなわち, } c = 1 - (ax + by) \\ \text{(負例)} ax + by + c = -1 \quad \text{すなわち, } c = -1 - (ax + by) \end{array} \right\} \dots [17]$$

ところで、ラグランジュ双対問題の式[9]からわかるように、「 $a^2 + b^2$ の最小化」に関与するのは $\mu_i > 0$ の場合です(関与しなければ $\mu_i = 0$)。このことと、上記[17]に結果[15][16]を代入して、次の表が作成できます。

No	名	x	y	μ	SV	c
1	A	0	0	1.648	YES	-1.000
2	B	0	1	0.000	NO	
3	C	1	1	2.352	YES	-1.000
4	D	1	0	3.648	YES	-1.000
5	E	2	0	0.000	NO	
6	F	2	1	0.352	YES	-1.000

■ 表頭にある「SV」はサポートベクターの略。

この表から識別直線[1]の定数項 c が定められました。

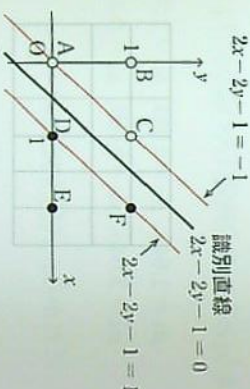
$$c = -1 \dots [18]$$

目的の識別直線の方程式[1]は式[16][18]から次のように得られます。

$$2x - 2y - 1 = 0 \dots [19]$$

これまでに得られた解が条件を満たしていることを、右図で確かめてください。

識別直線の方程式は[19]となる。データの中で、要素A、C、D、Fがサポートベクターであることがわかる。



2

サポートベクターマシン(SVM)をExcelで体験

前節で調べたSVMのしくみをExcelで確認してみましょう。

▶ ExcelでSVM

前節で調べた例題を、ステップを追って調べましょう。

■ 演習 ▶ §1の例題の解を、Excelで求めましょう。

■ 本節のワークシートは、ダウンロードサイト(▶ 244ページ)に掲載されたファイル[4.xlsv]にあります。

① データを入力し、 $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_6$ のセルを留意し値をセットします。

$\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_6$ には適当な値を設定します。また、それらの満たすべき条件式(▶ §1の[1])を収めるセルも用意します。



$\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_6$ のセルを留意し、適当に値をセット

▶ §1条件[1]の左辺の式を収めるセル

② ▶ §1の式13のLを算出する準備をします。

▶ §1の式13(=L)の中括弧()の中ので式(下記1)を算出するために、表を作成します。

$$\mu_1\mu_1t_1(x_1x_1+y_1y_1)+\mu_1\mu_2t_2(x_1x_2+y_1y_2)+\mu_1\mu_3t_3(x_1x_3+y_1y_3)+\dots+\mu_6\mu_6t_6(x_6x_6+y_6y_6)\dots 1$$

下記のワークシートでは、この式1の各項を表(タイトル名)Σμμtt(xx+yy)に求めています。

F49										
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
サポートベクターマシン(SVM)										
	x1	x2	x3	x4	x5	x6	y1	y2	y3	y6
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
35	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
41	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
42	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
46	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
47	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
48	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
49	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
53	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
54	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

③ Lを求め、Excelアドインのソルバーにセットします。

▶ §1の式13(=L)を計算するセルを用意し、次の図のようにソルバーに設定します。

M6

サポートベクターマシン(SVM)

名No

名No	x	y	t	μ
1	0	0	-1	1,000
2	0	0	-1	4,000
3	1	1	-1	1,000
4	0	0	1	4,000
5	2	0	1	2,000
6	0	0	1	1,000

条件

Σμμt (目的関数)

1,000

-95.5

9,000 -4,000

「最大値」をチェツク

目的セルの設定(D)

目標値: ☐ 最大値(M) ☐ 最小値(N) ☐ 固定値(V)

変数セルの変更(B)

\$B\$4:\$B\$9

制約条件の列挙(L)

\$M\$4 = 0

▶ §1式(1)の条件

変更(C)

削除(D)

すべてリセット(E)

読み込み/保存(F)

ここをチェツク

制約がない変数を非負数にする(X)

4章 サポートベクターマシン(SVM)

④ ソルバーの出力結果を示しましょう。

L9												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
サポートベクターマシン(SVM)												
1	最適化の結果											
2	条件											
3	最適化の結果											
4	最適化の結果											
5	最適化の結果											
6	最適化の結果											
7	最適化の結果											
8	最適化の結果											
9	最適化の結果											

こうして、前節(▶ §1)の式15の値が得られます。

$$\mu_1 = 1.648, \mu_2 = 0.000, \mu_3 = 2.352, \mu_4 = 3.648, \mu_5 = 0.000, \mu_6 = 0.352$$

また、前節(▶ §1)の式10から、方程式の係数 a 、 b が求められます。

$$\begin{aligned} a &= \mu_1 t_1 x_1 + \mu_2 t_2 x_2 + \dots + \mu_6 t_6 x_6 = 2 \\ b &= \mu_1 t_1 y_1 + \mu_2 t_2 y_2 + \dots + \mu_6 t_6 y_6 = -2 \end{aligned} \quad \dots \rightarrow \text{§1の16}$$

⑤ 前節(▶ §1)の式17から c を算出します。

X4												
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
最適化の結果												
1	最適化の結果											
2	最適化の結果											
3	最適化の結果											
4	最適化の結果											
5	最適化の結果											
6	最適化の結果											
7	最適化の結果											
8	最適化の結果											
9	最適化の結果											

こうして、前節(▶ §1)の識別直線1の定数項 c が定められました。

$$c = -1$$

以上から、識別直線の方程式(前節(▶ §1)の19)が得られます。

5章

ニューラルネットワーク とディープラーニング

ニューラルネットワークは近年のAIブームの火付け役になったAIの基本モデルです。そこで利用されている誤差逆伝播法は、AIの多くの分野で利用されています。しくみを調べてみましょう。

(注) 本章▶ §1以外では、ニューラルネットワークという言葉は、ディープラーニングを含む広い意味で利用しています。