# Delay Management System

System Zarządzania Opóźnieniami Transportu Publicznego

Dokumentacja Techniczna Sekcja R3: Frontend i Integracja Systemu

# Contents

1	1.1 1.2	owadzenie do Architektury Frontend Przegląd Komponentów Frontend	3 3
2	<b>Stru</b> 2.1	ktura Plików Frontend Hierarchia Plików	3
3		ny Aplikacji	4
	3.1 3.2 3.3	Struktura Nawigacji	4 5
4	Syst 4.1 4.2	em Rejestracji i Logowania Rejestracja Użytkownika	5 5 6
5	Syst	em Zgłaszania Problemów Formularz Zgłoszeń	<b>6</b>
		Pola Formularza Zgłoszeń	7
6	6.1	0 0 10	7
	6.2 6.3 6.4	Ikony Autobusów	8
7	<b>Pro</b> : 7.1	il Użytkownika Struktura Profilu	8
8	Syst 8.1 8.2	em Nawigacji Dropdown Menu	9 9
9	Syst 9.1 9.2 9.3	Zmienne CSS	10 10 10
10	10.1	Integracja z Java Spring Boot	11 12
11	11.1	Diagram Przepływu Danych	12 12
<b>12</b>		adzanie Stanem Aplikacji Stan Uwierzytelniania	L <b>3</b> 13

Zabezpieczenia Frontend	13
13.1 Walidacja Po Stronie Klienta	13
13.2 Obsługa Błędów	14
Optymalizacja Wydajności	14
14.1 Lazy Loading	14
14.2 Caching Zasobów	14
Testowanie Frontend	15
15.1 Testy Manualne	15
15.2 Narzędzia Developerskie	15
Podsumowanie Architektury Frontend	15

## 1 Wprowadzenie do Architektury Frontend

#### 1.1 Przegląd Komponentów Frontend

Frontend systemu Delay Management System stanowi warstwę prezentacyjną opartą na technologiach webowych, zapewniającą interfejs użytkownika dla pasażerów transportu publicznego. System wykorzystuje czysty HTML5, CSS3 i JavaScript w połączeniu z frameworkiem Leaflet do wyświetlania map.

#### 1.2 Stos Technologiczny Frontend

- HTML5 struktura stron
- CSS3 stylowanie i responsywność
- JavaScript (ES6+) logika kliencka
- Leaflet 1.9.4 interaktywne mapy
- OpenStreetMap dane mapowe
- Fetch API komunikacja z backend

### 2 Struktura Plików Frontend

#### 2.1 Hierarchia Plików

```
frontend/
 *.html
                          # Główne strony aplikacji
                         # Główne style CSS
 style.css
 style_profile.css
                         # Style specyficzne dla profilu
 dist/
                         # Biblioteki zewnętrzne
    leaflet.css
    leaflet.js
    images/
        busIconTEST2.png
 images/
     ShareStop.png
                        # Logo aplikacji
```

## 3 Strony Aplikacji

## 3.1 Struktura Nawigacji

Strona	URL	Przeznaczenie
Login	/login.html	Logowanie użytkownika
Register	/register.html	Rejestracja nowego użytkownika
Main Page	/main_page.html	Strona główna aplikacji
Profile	/profile.html	Profil użytkownika
Report	/report-page.html	Zgłaszanie problemów
Map	/mapa.html	Mapa z lokalizacją autobusów
Bus Station	/bus_station.html	Informacje o przystanku
Line List	/line-list.html	Lista linii autobusowych

Figure 1: Struktura nawigacji między stronami

#### 3.2 Strona Główna (main page.html)

```
<!DOCTYPE html>
  <html lang="en">
  <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0</pre>
     ">
      <title>Document</title>
      <link rel="stylesheet" href="style.css">
  </head>
  <body>
      <div class="login-form">
10
          <div class="dropdown">
11
               <button class="dropbtn">Menu &#9662;</button>
12
               <div class="dropdown-content">
13
                   <a href="#">Main Page</a>
14
                   <a href="#">Kontakt</a>
                   <a href="#">Profil u ytkownika</a>
16
                   <a href="#">Wyloguj</a>
17
               </div>
18
          </div>
19
          <img src="" alt="Logo">
          < h1 > NAZWA APKI < / h1 >
21
          <div id="select">
22
               <button id="station-select">BUS STATION</button>
23
               <button id="line-select">LINE</button>
24
          </div>
25
          <div id="tile-buttons">
26
               <button id="tile-button1">tile-button</button>
27
               <button id="tile-button2">tile-button</button>
               <button id="tile-button3">tile-button
29
               <button id="tile-button4">tile-button</button>
30
          </div>
31
      </div>
33 </body>
34 </html>
```

### 3.3 Strona Logowania (login.html)

Listing 2: Struktura strony logowania

## 4 System Rejestracji i Logowania

#### 4.1 Rejestracja Użytkownika

```
<form id="register-form">
      <input class="login-input" id="username" type="text" placeholder="</pre>
     Username" required>
      <input class="login-input" id="password" type="password" placeholder</pre>
     ="Password" required>
      <button class="login-button" type="submit">Register</button>
  </form>
  <script>
  document.getElementById('register-form').addEventListener('submit',
     async function(e) {
      e.preventDefault();
      const username = document.getElementById('username').value;
11
      const password = document.getElementById('password').value;
13
      try {
14
          const response = await fetch('/api/auth/register', {
15
              method: 'POST',
16
              headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
17
               body: JSON.stringify({ username: username, password:
18
     password })
          });
19
          if (response.ok) {
21
               // Przekierowanie do logowania po sukcesie
22
               setTimeout(() => {
23
                   window.location.href = 'login.html';
              }, 2000);
25
          }
26
      } catch (error) {
          // Obs uga b
```

```
29 }
30 });
31 </script>
```

Listing 3: Register.html - formularz rejestracji

#### 4.2 Struktura Odpowiedzi API

```
// Sukces
if (response.ok) {
    document.getElementById('success-message').style.display = 'block';
    document.getElementById('error-message').style.display = 'none';
}

// B d
else {
    document.getElementById('error-message').style.display = 'block';
    document.getElementById('error-message').style.display = 'block';
    document.getElementById('success-message').style.display = 'none';
}
```

Listing 4: Obsługa odpowiedzi backend

## 5 System Zgłaszania Problemów

#### 5.1 Formularz Zgłoszeń

```
<div class="mobile-form">
      <div class="main-content">
          <form>
               <div class="form-row">
                   <label class="form-label">Numer linii</label>
                   <div class="form-input">
                       <input type="number" placeholder="Numer linii" step=</pre>
     "1">
                   </div>
               </div>
               <div class="form-row">
11
                   <label class="form-label">Poziom zat oczenia</label>
12
                   <div class="form-input">
13
                       <select>
                            <option value="">Wybierz poziom zat oczenia/
15
     option>
                            <option value="low">Niski</option>
16
                            <option value="medium"> redni </option>
17
                            <option value="high">Wysoki</option>
18
                            <option value="urgent">Bardzo wysoki</option>
19
                       </select>
20
                   </div>
21
               </div>
22
23
               <!-- Pozosta e pola formularza -->
24
          </form>
      </div>
```

Listing 5: Report-page.html - formularz zgłoszeń

#### 5.2 Pola Formularza Zgłoszeń

Pole	Тур	Opis
Numer linii	number	Numer linii autobusowej (wymagane)
Poziom za-	select	Stopień wypełnienia autobusu
tłoczenia		
Opóźnienie	number	Liczba minut opóźnienia
Awaria pojazdu	select	Rodzaj usterki technicznej
Klimatyzacja	select	Stan systemu klimatyzacji
Wrażenia zapa-	select	Ocena zapachu w pojeździe
chowe		

## 6 System Map - Leaflet Integration

### 6.1 Konfiguracja Mapy

```
var map = L.map('map').setView([50.06, 19.99], 13);

// Warstwa mapy transportowej
L.tileLayer('https://tile.thunderforest.com/transport/{z}/{x}/{y}.png?
    apikey=72e4e00a51284f12b41037c8f2a2cfb4', {
    maxZoom: 19,
    attribution: '© OpenStreetMap'
}).addTo(map);
```

Listing 6: Mapa.html - inicjalizacja Leaflet

## 6.2 Ikony Autobusów

Listing 7: Konfiguracja ikon autobusów

#### 6.3 Animacja Autobusów

```
var positions = [
        [50.068882, 19.988015],
        [50.069357, 19.987301],
        [50.0703, 19.985536],
        [50.071023, 19.984131]
];

var index = 0;

// Animacja co 3 sekundy
setInterval(function() {
    index = (index + 1) % positions.length;
    marker1.setLatLng(positions[index]);
}, 3000);
```

Listing 8: System animacji pozycji autobusów

## 6.4 Popup z Informacjami

```
marker1.bindPopup(
    '<b>Line number:</b> 704<br>
    '<b>Delay:</b> <span style="color:red; font-weight:bold;">2min</span ><br>
    '<b>r' +
    '<b>Reliability rate: </b> 60%<br>
    '<b>Is crowded? </b> );
marker1.openPopup();
```

Listing 9: Popup z danymi autobusu

## 7 Profil Użytkownika

#### 7.1 Struktura Profilu

```
<div class="container">
      <div class="avatar">
          <img src="profile-example-avatar.png" alt="Avatar u ytkownika">
      <div class="welcome">
          Witaj <span id="username">Jan Kowalski</span>
      </div>
      <div class="tiles">
          <div class="tile">
10
              <div class="points" id="points">1340</div>
              <div class="points-label">Twoje punkty</div>
11
          </div>
12
          <div class="tile">
              <div style="font-weight:600; margin-bottom:8px;">
14
                  Ostatnie przejazdy
              </div>
16
              <div class="rides-list" id="rides-list">
```

Listing 10: Profile.html - struktura profilu

## 8 System Nawigacji

### 8.1 Dropdown Menu

Listing 11: Struktura menu nawigacyjnego

#### 8.2 CSS dla Menu

```
.dropdown {
      position: absolute;
      top: 5px;
      right: 5px;
      z-index: 100;
  }
  .dropbtn {
      background-color: #3498db;
      color: white;
      padding: 10px 18px;
11
      font-size: 16px;
      border: none;
13
      border-radius: 4px;
      cursor: pointer;
15
16
17
  .dropdown-content {
18
      display: none;
19
20
      position: absolute;
      right: 0;
21
      background-color: #f9f9f9;
22
      min-width: 160px;
      box-shadow: Opx 8px 16px 0px rgba(0,0,0,0.2);
      border-radius: 4px;
25
```

```
26 }
27
28 .dropdown:hover .dropdown-content {
29    display: block;
30 }
```

Listing 12: Style dla dropdown menu

## 9 System Stylów CSS

#### 9.1 Zmienne CSS

Listing 13: Zmienne globalne w style.css

#### 9.2 Responsywny Design

```
.mobile-form {
      display: flex;
      flex-direction: column;
      min-height: 100vh;
      padding: 0;
      margin: 0;
  }
  .top-bar {
      background-color: var(--color-primary);
      padding: 15px 20px;
11
      box-shadow: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.1);
12
      display: flex;
13
      justify-content: space-between;
14
      align-items: center;
      position: sticky;
16
      top: 0;
17
      z-index: 100;
18
19
20
  Omedia (max-width: 480px) {
21
      .main-content {
22
23
           padding: 15px 10px;
24
25
      .form-input input,
      .form-input select {
           font-size: 16px; /* Zapobiega zoomowaniu na iOS */
28
```

```
29 }
30 }
```

Listing 14: Style dla urządzeń mobilnych

#### 9.3 Komponenty Formularzy

```
.form-row {
      margin-bottom: 20px;
  .form-label {
      display: block;
      margin-bottom: 8px;
      font-weight: 500;
      color: var(--color-text);
10
11
  .form-input input,
12
  .form-input select {
13
      width: 100%;
      padding: 12px 15px;
15
      border: 1px solid #ddd;
16
      border-radius: 8px;
17
      font-size: 14px;
18
      font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif;
19
      background-color: var(--color-primary);
20
  }
21
22
  .submit-btn {
23
      position: fixed;
24
      bottom: 20px;
25
26
      right: 20px;
      background-color: var(--color-secondary);
27
      color: var(--color-text-secondary);
28
      border: none;
29
      border-radius: 8px;
30
      padding: 12px 20px;
31
      font-size: 16px;
32
      cursor: pointer;
33
      box-shadow: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.2);
34
  }
35
```

Listing 15: Style dla pól formularza

## 10 Komunikacja z Backend

## 10.1 Integracja z Java Spring Boot

```
// Rejestracja u ytkownika
const response = await fetch('/api/auth/register', {
    method: 'POST',
    headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
    body: JSON.stringify({
```

```
username: username,
password: password

})

// Zg aszanie problem w
const reportResponse = await fetch('/api/reports/submit', {
    method: 'POST',
    headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
    body: JSON.stringify(reportData)
});
```

Listing 16: Komunikacja z backend Java

## 10.2 Integracja z ASP.NET Web API

```
// Pobieranie autobus w
  const busesResponse = await fetch('http://localhost:5041/api/buses');
  const busesData = await busesResponse.json();
  // Aktualizacja lokalizacji
  const locationResponse = await fetch(
      'http://localhost:5041/api/buses/${busId}/location',
          method: 'PUT',
          headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
10
          body: JSON.stringify({
11
               latitude: lat,
12
              longitude: lng,
               speed: speed,
14
               bearing: bearing
15
          })
16
      }
17
  );
18
```

Listing 17: Komunikacja z API autobusów

## 11 Architektura Integracji

## 11.1 Diagram Przepływu Danych

Frontend	Java Backend	ASP.NET API
HTML Forms	Spring Security	Bus Management
JavaScript	User Management	Real-time Tracking
Leaflet Maps	Report Processing	Statistics
Fetch API	Data Persistence	SQLite Database

## 11.2 Przepływ Zgłoszenia Problemu

- 1. Frontend: Użytkownik wypełnia formularz w report-page.html
- 2. JavaScript: Walidacja danych po stronie klienta

- 3. Fetch API: Wysłanie żądania POST do /api/reports/submit
- 4. Java Backend: Przetworzenie zgłoszenia przez ReportController
- 5. Database: Zapis zgłoszenia w H2 database
- 6. Response: Potwierdzenie sukcesu/błędu do frontend

## 12 Zarządzanie Stanem Aplikacji

#### 12.1 Stan Uwierzytelniania

```
// Sprawdzanie statusu logowania
  function checkAuthStatus() {
      const token = localStorage.getItem('authToken');
      if (token) {
          // U ytkownik zalogowany - poka profil
          showUserProfile();
      } else {
          // U ytkownik niezalogowany - poka
          showLoginForm();
      }
10
  }
11
12
  // Zapisywanie stanu po logowaniu
13
  function handleLoginSuccess(userData) {
14
      localStorage.setItem('authToken', userData.token);
      localStorage.setItem('username', userData.username);
16
      updateUIForLoggedInUser();
18 }
```

Listing 18: Przykładowa obsługa stanu logowania

## 13 Zabezpieczenia Frontend

## 13.1 Walidacja Po Stronie Klienta

```
function validateReportForm(formData) {
      const errors = [];
      if (!formData.lineNumber || formData.lineNumber < 1) {</pre>
          errors.push('Numer linii jest wymagany');
      }
      if (!formData.crowdLevel) {
          errors.push('Poziom zat oczenia jest wymagany');
      }
11
      if (formData.delayMinutes && formData.delayMinutes < 0) {</pre>
12
          errors.push('Op nienie nie mo e by
14
      return errors;
16
  }
17
```

#### 13.2 Obsługa Błędów

```
async function apiCall(url, options) {
      try {
          const response = await fetch(url, options);
          if (!response.ok) {
              throw new Error('HTTP error! status: ${response.status}');
          return await response.json();
      } catch (error) {
          console.error('API call failed:', error);
11
          showErrorMessage('B d po czenia z serwerem');
12
          throw error;
13
      }
14
 }
15
```

Listing 20: Globalna obsługa błędów

## 14 Optymalizacja Wydajności

### 14.1 Lazy Loading

```
// Lazy loading dla mapy
  function loadMapModule() {
      return import('./mapModule.js')
          .then(module => {
              module.initializeMap();
          })
          .catch(error => {
              console.error('Map module loading failed:', error);
          });
10
  }
11
                gdy u ytkownik odwiedza stron
  //
12
if (window.location.pathname.includes('mapa.html')) {
      loadMapModule();
14
  }
15
```

Listing 21: Opóźnione ładowanie komponentów

## 14.2 Caching Zasobów

```
const busDataCache = new Map();

async function getBusData(busId) {
   if (busDataCache.has(busId)) {
      return busDataCache.get(busId);
}
```

```
}
      const data = await fetchBusData(busId);
      busDataCache.set(busId, data);
10
      // Czyszczenie cache po 5 minutach
11
      setTimeout(() => {
12
           busDataCache.delete(busId);
13
      }, 300000);
14
15
      return data;
16
 }
```

Listing 22: Cache dla danych autobusów

### 15 Testowanie Frontend

#### 15.1 Testy Manualne

- Testy Responsywności różne rozdzielczości ekranu
- Testy Formularzy walidacja i obsługa błędów
- Testy Nawigacji poprawne przekierowania
- Testy Map interakcje z Leaflet
- Testy API komunikacja z backend

#### 15.2 Narzędzia Developerskie

- Chrome DevTools debugowanie JavaScript i CSS
- Lighthouse audyt wydajności i SEO
- Postman testowanie endpointów API Visual Studio Code edycja kodu z lintingiem

## 16 Podsumowanie Architektury Frontend

Frontend Delay Management System został zaprojektowany jako nowoczesna, responsywna aplikacja webowa oferująca:

- Intuicyjny Interfejs prosta nawigacja i formularze
- Mapy w Czasie Rzeczywistym śledzenie autobusów z Leaflet
- Pełna Responsywność optymalizacja dla urządzeń mobilnych
- Bezpieczna Komunikacja walidacja i obsługa błędów
- Integracja z Backend seamless połączenie z Java i ASP.NET

### - $\mathbf{Dostepność}$ - $\mathbf{semantyczny}$ HTML i kontrastowe kolory

Architektura frontend zapewnia solidne podstawy dla dalszego rozwoju systemu, z możliwością łatwego rozszerzania o nowe funkcjonalności i integracji z dodatkowymi serwisami.