

## Patryk Kozłowski gr IV 422434

### Interferencja

- Interferencja to zjawisko nakładania się dwóch fal, gdzie powstaje fala wypadkowa.
- W zależności od częstotliwości dwóch fal, fala wypadkowa jest albo większa albo stłumiona
- jeżeli chodzi o sieci komputerowe, to często zakłócenia elektromagnetyczne lub urządzenia nadające na tej samej częstotliwości tworzą interferencje i co prowadzi do:
- zwiększenia SNR
- błędów bitowych
- retransmisji pakietów

### Zjawisko dudnienia

- dudnienie to zjawisko, które polega na tym że sygnał się zwiększa za pomocą nakładania się fal
- zjawisko to występuje często w sieciach bezprzewodowych, gdzie sygnał odbija się od różnych przeszkód i nakłada się na siebie, co prowadzi do zmienności siły sygnału i jakości połączenia.

### Korzyści VPN

- Sprawia, że jesteśmy w stanie zdobyć dostęp do treści przeznaczonych tylko dla danego kraju
- Szyfruje nasze połączenie, przez co w mały sposób sprawia że jesteśmy bezpieczniejsi
- Ukrywa nasz adres IP, co pomaga w ochronie prywatności online # Opisz SSH
- SSH czyli secure shell to protokół do bezpiecznego połączenia się między urządzeniami, jest stosowany w systemach informatycznych i sprawia że bezpiecznie możemy połączyć się zdalnie z innym urządzeniem i na nim pracować. Korzysta z algorytmów symetrycznych i działa na porcie 22

### Opisz protokół OSPF

- Protokół OSPF to protokół routujący pakiety w sieci, gdzie korzysta z algorytmu Dijkstry (SPF) biorąc pod uwagę przepustowość zmienia trasy

w czasie rzeczywistym i wybiera najbardziej optymalną

## **Opisz protokół RIP**

- Protokół RIP to protokół routujący, korzystający z hopów sprawdza jeżeli ilość hopów jakie musi pokonać pakiet aby dotrzeć do punktu docelowego przekracza 15, uznaje cel za nieosiągalny