# Проект PyGame

# Автор: Умарова А.А.

# Идеей моего проекта является игра «Крестики-нолики».

# Крестики-нолики - логическая игра между двумя противниками на квадратном поле 3х3 клетки или большего размера (вплоть до «бесконечного поля»). Один из игроков играет «крестиками», второй - «ноликами». Игроки по очереди ставят на свободные клетки поля 3х3 знаки (один всегда крестики, другой всегда нолики). Первый ход делает игрок, ставящий крестики. Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигуры по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает.

Для реализации идеи проекта я воспользовалась библиотеками **pygame** и **sys**. В графике своей игры я использовала цветную палитру, состоящую из светлых и темных оттенков, а именно: черный, белый, голубой и фиолетовый. Также, я указала определённый шрифт, показывающий победу определенного игрока или ничью, его размер и нахождение на поле.

# Для запуска данной игры требуются библиотеки pygame и sys.

# 

# 

# 

# 

# 

# 