

Nombre del Proceso: DESARROLLO WEB	CODIGO: \$\$-02-DE\$WEB
Nombre del Documento:	VERSION: 1
HTML DOM	FECHA: Jan/2025

GUÍA DE LABORATORIO PRACTICO Unidad Didáctica: 1 Eje Temático: DESARROLLO WEB Guía Elija un elemento. ò Objetivos: • Al completar esta práctica de laboratorio, usted podrá identificar e Sesión 1 Semana 1 implementar elementos del DOM sobre paginas HTML. Horas de Trabajo Trabajo con Trabajo Docente Autónomo Tipo de trabajo Laboratorio Sala de cómputo Grupal Ind Χ

En esta práctica de laboratorio, se creará una página HTML con las especificaciones entregadas.

Introducción

Instrucciones

1. Lectura de las instrucciones de la actividad.

Requerido

2. Desarrollar la actividad

Actividad

Información básica:

<u>HTML</u>: El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.

DOM: El DOM representa un documento HTML completo como un solo objeto.

Escenario:

En esta práctica de laboratorio, se creará una página HTML con las especificaciones entregadas.



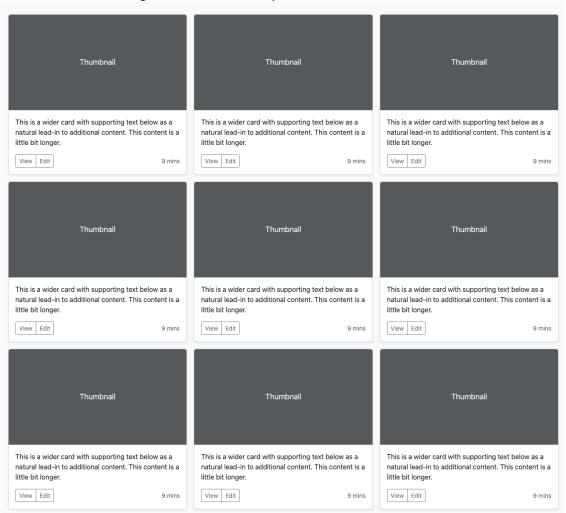
Nombre del Proceso:	CODIGO: \$\$-02-DE\$WEB
DESARROLLO WEB	
Nombre del Documento:	VERSION: 1

FECHA: Jan/2025

HTML DOM

Pasos:

1. Con base en el siguiente asset, construya el elemento en HTML



2. Tips:

- a. Identifique los elementos <TAG> del árbol del DOM que necesita para lograr le asset.
- b. Defina las Jerarquías de los elementos.
- c. Use el concepto de grillas y CLASS que tiene el Framework de "Bootstrap". (https://getbootstrap.com/docs/4.0/layout/grid/) para construir la base de los elementos HTML.
- 3. Se debe entregar el archivo "index.html" en su repositorio git. Dentro del folder "/session1" en el Branch "main".



Nombre del Proceso: DESARROLLO WEB	CODIGO: \$\$-02-DESWEB
Nombre del Documento:	VERSION: 1
HTML DOM	FECHA: Jan/2025

Actividad de Trabajo

- 1. Descritos en la actividad.
- 2. El html debe ser Responsive