

Umberto Barzan

3D Developer

barzanumberto@hotmail.it

+39 3534158353

Piazza Mercato, 18b - Villa Santina (UD)

Education

Diploma Tecnico Superiore IoT e Intelligenza artificiale (EQF 5)

ITS AltoAdriatico - Amaro

11/2024 – in corso

Laurea Triennale in Mediazione

Linguistica (L12)

Università Unimercatorum

2021 - 2024

Diploma Perito Meccanico

Istituto Tecnico Industriale

"Alessandro Volta" - Trieste

2008 – 2013

Hard skills

Sviluppo 3D:

- Unreal Engine (Blueprint, logica di interazione, ambienti VR)
- Sviluppo VR per visori standalone (hand tracking, interazione immersiva)
- Blender (modellazione, UV mapping, preparazione asset)
- Setup e ottimizzazione di scene real-time
- Unity (sviluppo scene e sperimentazione AR)

Interazioni & XR:

- Hand tracking systems
- Integration of device SDKs and XR toolkits
- Interactive environment design
- Media integration (360° video, immersive content)

Linguaggi Programmazione:

- Blueprint (Unreal Engine)
- C#
- Python
- HTML, CSS, JavaScript

About me

Vengo da una formazione tecnica in ambito meccanico e informatico e, negli ultimi anni, ho progressivamente spostato il mio interesse verso lo sviluppo 3D. Mi piace lavorare con Unreal Engine e Blender per creare ambienti interattivi ed esperienze immersive, in particolare in VR. Parallelamente, ho maturato esperienza pratica in ambito computer vision e sistemi di intelligenza artificiale, che mi ha dato un approccio strutturato e orientato al problem solving nella progettazione di progetti interattivi. Sono una persona curiosa e pratica, abituata al continuo imparare e progredire. Mi piace unire logica e creatività e punto al poter crescere professionalmente.

Career history

3D & Unreal Engine Developer – Animandi

Gennaio 2026 – Aprile 2026 - Udine

Principali compiti e responsabilità

- Sviluppo di ambienti VR interattivi in Unreal Engine
- Implementazione di sistemi di hand tracking e interazioni immersive
- Integrazione di strumenti XR e workflow per visori standalone
- Preparazione e ottimizzazione di asset 3D tramite Blender
- Supporto nell'integrazione di contenuti multimediali e ambienti immersivi
- Collaborazione in processi di sviluppo creativi e tecnici

Computer Vision Developer – Visiofy srl

Giugno 2025 – Settembre 2025 - Udine

Principali compiti e responsabilità

- Collaborazione su progetti reali di ispezione visiva automatizzata per l'industria manifatturiera
- Sviluppo e addestramento di modelli di deep learning per rilevamento difetti e segmentazione
- Integrazione di telecamere industriali (IDS, FLIR) e protocolli GenICam
- Comunicazione e controllo tramite PLC e sistemi embedded
- Realizzazione di strumenti backend (Flask, ZMQ, Redis) e interfacce web frontend (Tailwind, JavaScript)
- Gestione di pipeline dati, salvataggio immagini, logging e orchestrazione con Docker e Docker Compose
- Lavoro in team su un sistema modulare e scalabile per applicazioni AI industriali

Ai & computer vision: YOLOv8, Anomalib, SAM, OpenCV, PyTorch, OpenVINO.
Creazione di datasets e gestione immagini.

Databases:

- SQL
- NoSQL

IoT & Automation:

MQTT, Grafana, NodeRed, OPC-UA, conoscenza base di telecamere industriali / protocolli.

Tools & Software:

- Docker (basic usage)
- Git
- AutoCAD
- Adobe Lightroom
- MS Office

Sistemi Operativi:

- Windows
- Linux

Soft skills

Responsabile e affidabile, ho coordinato persone e attività in autonomia, sviluppando capacità organizzative e decisionali.

Motivato e determinato, ho affrontato con costanza il passaggio dal settore tecnico all'IT, puntando sulla crescita continua.

Adattabile e autonomo, ho lavorato in ambienti dinamici e multiculturali, come l'Australia e il Sud America.

Comunicativo e puntuale, ho gestito relazioni con clienti e team mantenendo sempre un approccio chiaro e professionale.

Certifications

• Protezione Dati Personali:

GDPR, Privacy e Sicurezza – AICA

04/2025 - ITS Alto Adriatico

• Formazione Generale sulla

Sicurezza nei Luoghi di Lavoro –

02/2025 - ITS Alto Adriatico

Responsabile tecnico revisioni auto – Centro Revisioni Interauto

2014 – 2016, 2017 – 2018, 2021 – 2024 - Trieste

Principali compiti e responsabilità

- Esecuzione di ispezioni approfondite sui veicoli, garantendo la conformità agli standard
- Comunicazione efficace con i clienti e gestione di problematiche tecniche
- Supervisione di membri junior e organizzazione delle attività operative
- Installazione di accessori e manutenzione ordinaria.
- Gestione amministrativa: archiviazione documenti, gestione delle pratiche burocratiche e aggiornamento del database clienti.
- Gestione pagamenti: elaborazione di transazioni tramite POS, gestione della cassa e riconciliazione giornaliera.
- Coordinamento ufficio: pianificazione degli appuntamenti, supporto nella gestione di scadenze, archivi e interfaccia con enti certificatori.

Insegnante di italiano (volontariato) - Associazione Arci

2021 – 2024 (Part-time) - Trieste

Principali compiti e responsabilità

- Uso di piattaforme digitali per l'insegnamento e la gestione degli studenti
- Creazione di materiali didattici digitali e gestione delle lezioni in autonomia
- Utilizzo di piattaforme digitali per la didattica online, gestione delle lezioni e interazione con gli studenti.
- Supporto organizzativo nelle attività dell'associazione, incluse la programmazione dei corsi e la gestione delle iscrizioni.

International Experience

Esperienze internazionali – Australia e Sud America (2 anni)

Ho vissuto e lavorato un anno in Australia e uno in Sud America, ricoprendo ruoli gestionali in ambito agricolo e turistico. Ho sviluppato competenze chiave quali:

- gestione del personale e coordinamento operativo
- problem-solving e autonomia
- comunicazione interculturale e adattamento a diversi contesti

"Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Regolamento UE 2016/679 (GDPR) e del D.Lgs. 196/2003 per le finalità di selezione del personale."