

# UniConnect

 [Descrizione](#) 

 [Features \( Primarie \)](#) 

 [Tecnologie Utilizzate](#) 

 [Sviluppi Futuri](#) 

[Autore](#)

## **Descrizione**

UniConnect è un'applicazione mobile e web progettata per gli studenti universitari per facilitare la comunicazione e l'interazione tra di loro.

L'applicazione offre funzionalità di social media, permettendo agli studenti di creare profili, connettersi con altri studenti, condividere informazioni e conoscenze.

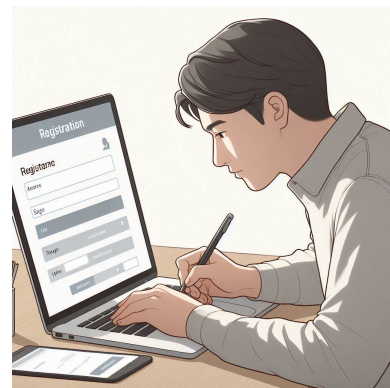
UniConnect mira a creare un ambiente virtuale in cui gli studenti possano sentirsi coinvolti e integrati nella vita universitari



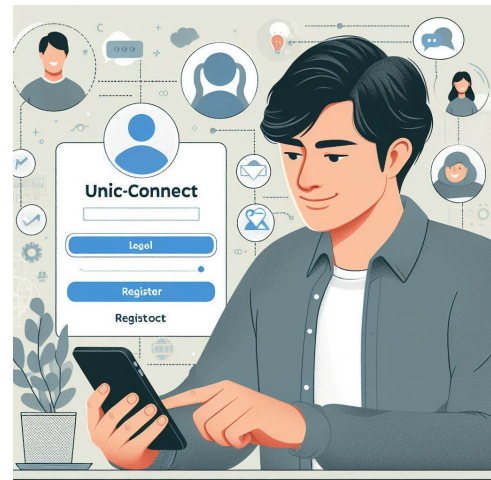
## 🔍 Features ( Primarie ) 🔍

L'applicazione presenta queste funzionalità :

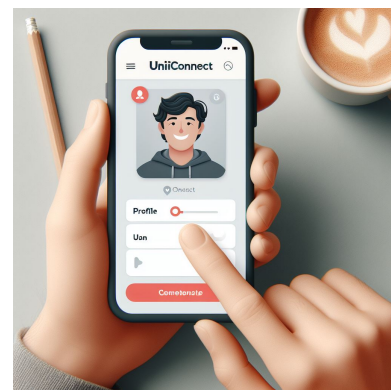
1. **Registrazione** - Ogni studente può essere registrato all'interno della piattaforma e accedere al sito



2. **Login** - Ogni studente, una volta registrato può loggarsi all'interno di questa applicazione



3. **Aggiornamento / Cancellazione del Profilo** - Ogni studente può aggiornare o cancellare il proprio profilo su UniConnect



4. **Search User** - Ogni studente può ricercare altre persone che sono all'interno della piattaforma e vedere i loro contenuti



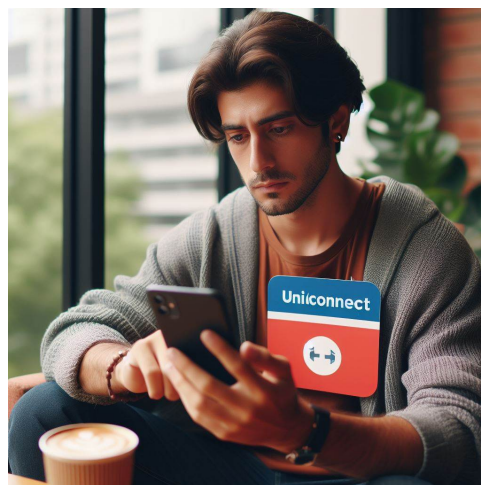
5. **Follow** - Una volta che l'utente ha ricercato altri studenti può mettersi in contatto con esso tramite l'azione di follow all'interno della pagina social



6. **Pubblicare Post** - Ogni studente avrà la possibilità di poter pubblicare un post che contenga immagini o del testo



7. **Eliminazione Post** - Ogni studente avrà la possibilità di poter eliminare un post



## 🔧 Tecnologie Utilizzate 🔧

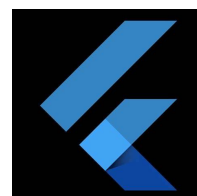
L'applicazione di UniConnect viene sviluppata con tecnologie innovative e ricercate nel contesto aziendale.



| Tecnologia                 | Descrizione  |
|----------------------------|--|
| Back-End : Spring          | Viene utilizzato il framework di Flask, utilizzato per creare microservizi in Java   |
| Front-End : <b>Flutter</b> | Utilizziamo Flutter che ha come linguaggio di programmazione scritto in Dart e permette uno sviluppo multiplatforma <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mobile App</li> <li>- Web App</li> <li>- Desktop Application</li> </ul> |
| <b>Neo4J</b>               | Tecnologia innovativa che permette di memorizzare le informazioni mediante una struttura a grafi con linguaggio Query denominato Ciper   |



Spring Framework



flutter -Logo



Neo4J technology

## 🚀 Sviluppi Futuri 🚀

Nei sviluppi successivi l'applicazione avrà la possibilità di :

- **Chat** - Ogni studente potrà avviare una chat con altri studenti, potendosi scambiare delle informazioni necessarie sugli eventuali corsi



## Autore

Umberto Della Monica - Matricola : 0522501617