

Дебош

Дизайн-документ

Москва
2021

Оглавление

Введение.....	3
Жанр и аудитория	3
Описание игры	3
Геймплей	4
Референсы	4
Технологии.....	6

Введение

История пойдёт об отставном чемпионе смешанных единоборств. Он был лучшим в этом виде спорта, но в один момент своей заносчивостью и наглостью разозлил тех людей, которых злить не стоило. Его подставили. Анализы антидопингового агентства показали огромные дозы стероидов, которые он, человек, посвятивший боям всю свою жизнь, естественно, не принимал, но комиссия была непреклонна.

Все нажитые за долгие 5 лет успеха деньги боец начал тратить на частных детективов, адвокатов, а отчаявшись, ещё и на наркотики. Жизнь пошла под откос. Деньги кончались, а слава стихала. И вот однажды, появившись на пресс-конференции без приглашения и устроив там дебош, Боец добился того, чтобы его проблему заметили и приняли меры, однако не те, на которые он рассчитывал. Адвокат смог защитить своего клиента от тюремного срока, однако вместо этого наш Герой был признан невменяемым и отправлен в психиатрическую лечебницу...

Жанр и аудитория

Игра «Дебош» относится к жанрам рогайк (roguelike), платформер с элементами хоррора (?). Разрабатывается только в версии РС.

Игра содержит ограничивающий контент, поэтому ориентирована на аудиторию 18+.

Описание игры

Основная задача игрока – сбежать из психиатрической лечебницы. Для этого персонаж передвигается по запутанному лабиринту здания лечебницы, находит помещения с медикаментами и оружейные комнаты охраны, которые помогут добраться до выхода.

Препятствиями на пути игрока выступают:

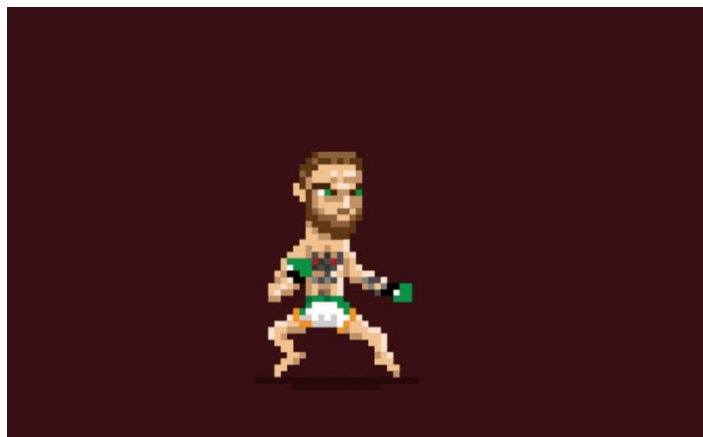
- охрана,
- пациенты лечебницы,
- галлюцинации.

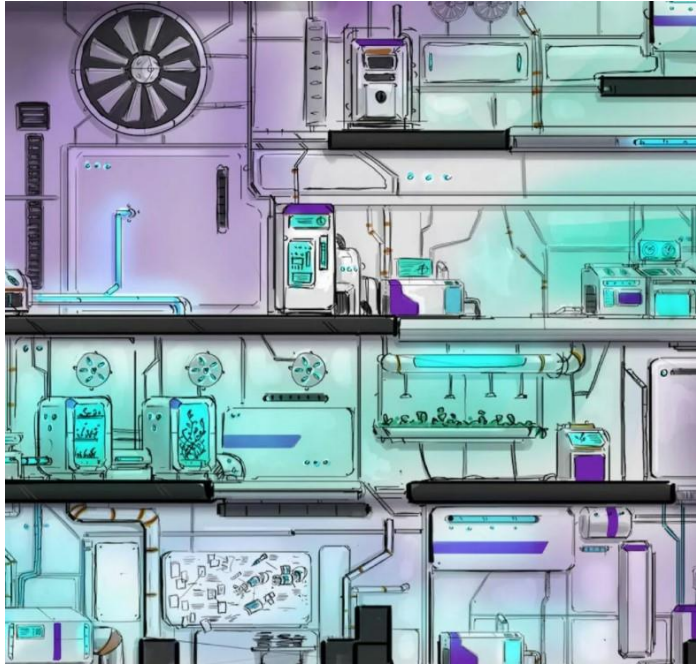
Геймплей

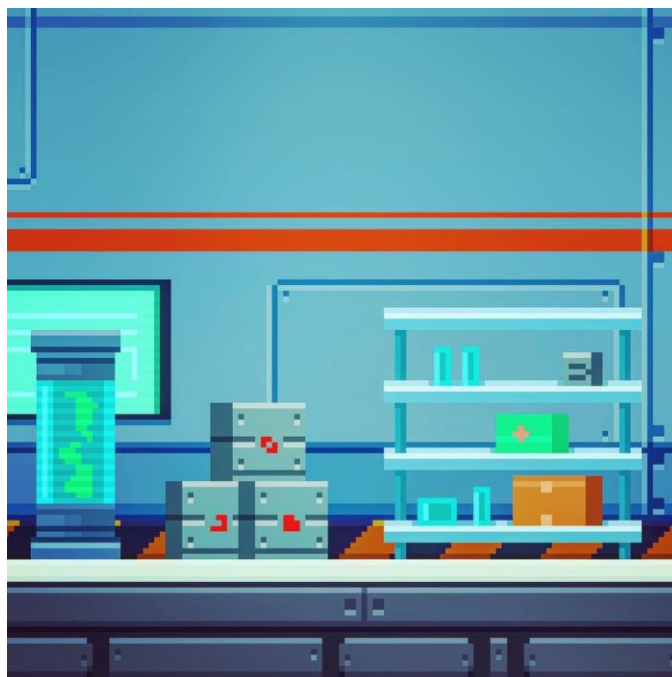
Вид игры – сайд-скроллер, управление полностью клавиатурой.

Геймплей рассчитан на 3-7 часов прохождения.

Референсы







Технологии

Используемый движок – Unity

Инструмент для создания дизайна – Pixel Edit

Инструмент для создания музыкального сопровождения – FL Studio