• Имя: Степан

• Фамилия: Соколов

• **Возраст:** 21

- Место жительства: Москва, м. Печатники
- Образование: неоконченное высшее: МПУ, факультет «Факультет информационных технологий»; направление «Информационные системы и технологии»; специализация «Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии». 3.5 курса, академический отпуск до конца августа с возможностью продления.
- Ваши контакты в WhatsApp или Telegram: @Kaiju_UI
- Сколько времени вы сможете уделять стажировке: 40 часов в неделю, если говорить в рамках трудового кодекса. Иначе 56-60.
- Занимались ли вы разработкой игр (дополнений к играм): Да, сначал в рамках учебного процесса, затем в небольшой команде инди-разработчиков.
- Учились ли вы где-нибудь разработке игр: в Московском Политехническом Университете + прошёл стажировку в Lesta Start.
- Платформы, на которых вы играете/играли: PC, Android, PSP, Wii, PS4 (мало), PS3 (очень мало).
- Сколько часов в неделю играете: в среднем 15-30 часов в неделю.
- 10 ваших любимых игр (серий игр): (данный раздел включает в себя как игры в которые я наиграл множество, так и игры которые мне нравятся стилистически и/или геймплейно, но потеряли актуальность по тем или иным причинам) Starbound, Hotline Miami, Absolver, Hunt: Showdown, Battlerite, Cube World *до релиза*, For Honor, Hades, Albion Online, Darkest Dungeon.
- 10 ваших последних игр: Baldur's Gate 3 *ещё не пройдено*, For Honor, Hunt: Showdown, League of Legends, Smite, No Man's Sky, Stoneshard, Deep Rock Galactic, V Rising, Rainbow Six Siege.
- 3 игры, в которые вы играли дольше всего: (По версии Steam) Dota 2, CS:GO, Starbound. // (По факту) Конгломерат ММОРПГ (хотя были не и только РПГ) *Aion, Archage, Blade & Soul, Perfect World, WoW, Аллоды, Tera, SkyForge, Lineage II, Gotham City Impostors, APB, Panzar, Guild Wars 2. Что-то больше, что-то меньше, но в своей время именно ММО подобного типа были основным сегментом игрового опыта*, DotA (возьмём всю серию), и League of Legends
- 3 ваших любимых книги (серий книг): Зов ктулху *Лаврафт Г.Ф.*, Роркх *Вова Бо*, Виашерон *Астахов Е.* или Самый странный нуб *Каменистый А.*. С серии «Самый странный нуб» началось моё знакомство с жанром ЛИТ-РПГ, по этому чувство настальгии возможно не даёт мне сделать выбор здраво, так что упомяну обе серии.
- 3 ваших любимых кинофильма: Начало, Девять (мультфильм, но в своё время произвёл очень яркое впечатление), Зелёная книга.

Вы можете указать дополнительную важную информацию о себе:

- Навыки работы в Unity
- Навыки работы с Godot
- Навыки программирования на языке С#
- Навыки программирования на языке С++
- Навыки программирования на языке С
- Навыки работы с GitHub и системой Git
- Навыки работы с MySQL, SQLite и языком SQL
- Навыки работы в MS Word, Excel, PowerPoint
- Опыт работы с Unreal Engine
- Опыт программирования на языке JavaScript
- Опыт программирования на языке РНР
- Опыт программирования на языке
- Опыт работы с HTML
- Опыт работы с CSS
- Опыт работы в Adobe Photoshop
- Опыт работы в Adobe After Effects
- Опыт работы в Adobe Premier Pro
- Опыт работы в Adobe Audition
- Опыт работы в Adobe InDesign
- Опыт работы с ОС Linux (Ubuntu)
- Знание английского на уровне В1
- Водил партии по DnD и в вольном формате
- Играю в игры с 3 или 4 лет
- Продвинутый пользователь ПК
- Обучаемый и самообучаемый
- Стрессоустойчивый
- Коммуникабельный
- Аналитический склад ума.