

Соколов Степан Игоревич

дата рождения: 17.04.2002 г.
email: kinjenz@mail.ru
телефон: +7 (925) 768-19-73
проживание: Москва, м. Печатники



Разработчик / Гейм-дизайнер / Тестировщик /

Профессиональные интересы:

Первостепенными интересами являются написание стабильного, читаемого кода и/или проработка игрового мира. В направлении разработки интересует улучшение оптимизации и повышения стабильности готового продукта. В направлении геймдизайна – создание и проработка мира и его предыстории. Профессия тестировщика мне интересна с точки зрения улучшения навыков тестирования, хотелось бы узнать как можно больше рабочих тонкостей.

На данный момент каждая из вышеописанных вакансий мне знакома и интересна. В процессе работы я хочу делать особый акцент на полученной должности и улучшении необходимых для неё навыков (а также в освоении новых, более полезных и/или сложных); побочно же – на ознакомлении с другими интересными мне ролями, их особенностями и нюансами.

Имею значительный игровой опыт и большой интерес к играм в частности, а также игровой индустрии в целом.

Опыт профессиональной деятельности:

03.2023 – 07.2023, Lesta Start, прохождение стажировки по “Разработке игр на C++”

07.2023 – 12.2023, ГК «Геомакс», Zombie Builder Defense 2

Гейм-дизайнер – разработчик

Разработать игру развивающую идеи и механики первой части.

- Разработка игровых механик
- Разработка механик боссов
- Разработка мини-игр

Результат: Релиз с числом продаж >10 тысяч копий.

Опыт иной командной работы:

- Учебный проект «The Inner Monster»: разработчик, в дальнейшем нарративщик.
- Учебный проект «Дебош» (Disorderly): создатель идеи, разработчик, тимлид.
- Рабочая деятельность (в иной сфере) – пол года.

Примеры работы (учебные проекты):

<https://github.com/Umbra-Ignis-0-Kaiju?tab=repositories>

Образование:

2024 — неоконченное высшее: МПУ, факультет «Факультет информационных технологий»; направление «Информационные системы и технологии»; специализация «Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии». 3.5 курса, академический отпуск до конца августа с возможностью продления.

Hard-skills:

- C#, C++, Unity, Unreal Engine, Godot, Shading, ООП, Solid, Git, SQL, Blender, Notion, Trello, Java, JavaScript, C, Android Studio, HTML, PHP, CSS.

Soft-skills:

- Обучаемость, Коммуникабельность, Стрессоустойчивость.

Иностранные языки:

- Английский: Intermediate (B1)