de Java que a su vez reside en un proceso de Linux – Kernel administrado. El proceso es creado para ejecutar el código de la aplicación y es el sistema quien pedirá y reclamará su memoria para reasignarla a otra aplicación. Es cualquier combinación de A cada aplicación se le asigna un identificador texto, arte gráfico, sonido de usuario (UID) distinto. Los permisos de los animación y video que llega a archivos que refieren a la aplicación (caché, usted por computadora u otros datos, etc.) son solo accesibles por dicho medios electrónicos. Multimedia e PROCESO DE Concepto interacción graficas en PROGRAMACION móviles En esta fase de desarrollo de una aplicación móvil se definirán el contenido y las interacciones de la app acorde a En pocas palabras, la graficación Proceso de la **experiencia de usuario**. Se elabora es la creación de objetos la propuesta visual de las pantallas, gráficos por computadora siguiendo la imagen de marca y selección las tendencias del diseño de apps, siempre pensando en ofrecer la mejor experiencia para los usuarios. Estos diseños se crearán mediante wireframes y prototipos, que serán la base para el desarrollador Elementos multimedia: Texto, Imagen, Vídeo, Música y audio, Infografía y Animación La interacción e interfaz gráfica de la aplicación del restaurante La Fondue en términos de usabilidad de la interfaz gráfica y del flujo general de interacción de los usuarios con la herramienta.

En la mayoría de los casos, una aplicación Android es independiente y se ejecuta dentro

Cada proceso tiene su propia máquina virtual

de su propio proceso.