

# Desarrollo de aplicaciones con programación visual

Para desarrollar programas, Windows provee una librería de rutinas y funciones (SDK - Kit de desarrollo de [software](#)) que permiten gestionar componentes como menús, diálogos, ventanas.

Visual C++ es un entorno integrado de desarrollo que permite la programación orientada a objetos (POO) conjuntamente con el sistema de desarrollo SDK (también denominado API) de Windows. Al ser un entorno integrado Visual C++ incluye, entre otras, las siguientes herramientas de desarrollo:

Un evento es una señal que comunica a una aplicación que ha sucedido algo importante. Por ejemplo, cuando un usuario hace clic en un control en un formulario, el formulario puede provocar un evento Click y llamar a un procedimiento que controla el evento

Datos: Son indispensables para darle valor a las variables

Diseño y estilo: Es para darle presentación a una aplicación

## Propiedades

Accesibilidad: Sirve para garantizar el proyecto

Apariencia: Es necesario para que sea mas interactivo para el usuario

Comportamiento: Instrucciones controladas por los usuarios en las aplicaciones

## Herramientas

Editor de texto

Compilador/Enlazador

Depurador

Visor de datos y dependencias (Browser)

Funcionalidad: Envía una señal para que la ejecute la aplicación y inicie un proceso

Proceso de programación visual: Es la creación mediante el uso de elementos gráficos y textuales