

# Биржа лошадей

## Цель

Цель задания - выяснить уровень владения ООП, навыки построения абстракций и знание принципов.

Разработать модель на языке программирования php для данной предметной области.

Описать классы сущностей, сервисов и интерфейсы для абстрагирования от слоя хранения данных.

Реализовывать графический интерфейс с контроллерами и представлениями и хранение данных в БД не обязательно. Можно ограничиться интерфейсами репозитория или заглушками.

Все что не описано на совести и фантазии разработчика.

## Описание

Биржа лошадей позволяет покупать или брать в аренду лошадей для различных задач

- земледелие
- работа на каменоломне
- перевозки грузов
- и т.п.

Для удобства клиентов весь ассортимент разбит по категориям, например:

- породы
- назначение

Для описания лошади используются характеристики

- кличка
- пол
- возраст
- вес
- порода
- место рождения
- повадки

- 
- ставка почасовой аренды
  - стоимость покупки

## Функционал

Довольно примитивный и не сложный

### Покупка лошади

- пользователь выбирает лошадь из каталога
- пользователь покупает лошадь, биржа проверяет свободна ли эта лошадь, если она занята (то есть уже арендована), то такую лошадь нельзя купить

### Аренда лошади

- пользователь находит подходящую лошадь в каталоге
- пользователь может создать запрос на аренду лошади
- если в эти даты лошадь доступна, то запрос удовлетворяется и пользователю дается договор аренды со стоимостью
- пользователь подписывает и оплачивает договор
- биржа проверяет если договор не оплачен, то запрос пользователя на аренду не учитывается и лошадь считается свободной для аренды