Архитектура ЭВМ и язык ассемблера

- 1. Многоуровневая организация ЭВМ.
- 2. Архитектура фон Неймана. Её модификации: кэширование, виртуальная память, конвейер, параллельное аппаратное обеспечение.
- 3. Простейшие исполнители: конечные автоматы, машины Тьюринга, алгорифмы Маркова.

Цифровые схемы

- 4. Вентили. Реализация булевых функций.
- 5. Комбинаторные схемы: мультиплексор, декодер, сумматор, АЛУ, компаратор, схема сдвига.
- 6. Тактовые генераторы. Элементы памяти: синхронные SR-защёлки, D-триггеры.

Представление данных в ЭВМ

- 7. Алгебра конечных чисел.
- 8. Целые числа: положительные и отрицательные.
- 9. Вещественные числа одинарной и двойной точности. Стандарт IEEE-754.

Apxитектура Intel x86-64, синтаксис ATT

- 10. Схематическое устройство ЭВМ. Основные регистры ЦП. Их назначение.
- 11. Структура программы. Модель памяти. Формат команд. Формы операндов.
- 12. Директивы ассемблера: .text, .bss, .data, .rodata, .byte, .long, .string, .zero, .align.
- 13. Основные команды: mov, movs, movz, cltq, push, pop, lea, inc, dec, neg, not, add, sub, imul, idiv, cqto, xor, or, and, sal, sar, shl, shr, cmp, test, setcc, jmp, jcc, cmovcc, call, ret.
- 14. Флаги состояния. Их назначение.
- 15. Процесс ассемблирования и компоновки программы. Структура объектного модуля. Таблица символов.
- 16. Структура исполняемого модуля. Загрузка программы на исполнение.

Язык С. Представление на машинном уровне

- 17. Управляющие конструкции: if-else, do-while, while, for.
- 18. Оператор ветвления switch. Таблица переходов.
- 19. Локальные и глобальные переменные. Выравнивание.
- 20. Указатели. Адресная арифметика. Массивы. Структуры.
- 21. Процедуры. Соглашение о вызовах в Linux: передача параметров и использование регистров. Рекурсия.

Литература

- 1. *Хэррис Д. М.*,*Хэррис С. Л.*Цифровая схемотехника и архитектура компьютера : пер. с англ. Morgan Kaufman, 2015. 1627 с.
- 2. *Брайант Р. Э., О'Халларон Д. Р.* Компьютерные системы: архитектура и программирование / пер. с англ. А. Киселева. 3-е изд. М.: ДМК Пресс, 2022. 994 с.