

## **Документация к тесту "Какой преподаватель БГТУ ФИТ ты сегодня?"**

### **Общее описание**

Проект представляет собой интерактивный тест-викторину, который определяет, какому преподавателю факультета информационных технологий БГТУ соответствует пользователь на основе его предпочтений. Тест включает вопросы о тотемном животном, персонажах из Гарри Поттера, любимых фильмах и ароматах.

### **Структура проекта**

Проект состоит из трех основных файлов:

1. **TEST.html** - HTML-структура теста
2. **style2.css** - стили оформления
3. **script2.js** - логика работы теста

### **Функциональные компоненты**

#### **1. База данных преподавателей (script2.js)**

Содержит объект `teacher_answers` с характеристиками шести преподавателей:

- **Жиляк** - энергичный преподаватель с яркой индивидуальностью
- **Гринюк** - спокойный преподаватель, погруженный в свой предмет
- **Смелов** - принципиальный и педантичный специалист
- **Белодед** - харизматичный преподаватель с системным подходом
- **Наркевич** - глубокий и многогранный преподаватель
- **Ловенецкая** - строгий, но справедливый преподаватель

Для каждого преподавателя указаны:

- `description` - текстовое описание характера
- `animals` - массив значений тотемных животных (1-8)
- `persons` - массив значений персонажей Гарри Поттера (1-6)
- `films` - массив названий любимых фильмов
- `aromats` - массив значений любимых ароматов (1-6)
- `imageId` - идентификатор изображения преподавателя

#### **2. Вопросы теста (TEST.html)**

Тест состоит из четырех групп вопросов:

##### **А. Тотемное животное (один вариант)**

- Кот (1) - Жиляк
- Лошадь (2) - Жиляк
- Обезьяна (3) - Гринюк
- Черепаха (4) - Смелов
- Зубр (5) - Белодед
- Слизень (6) - Наркевич
- Сова (7) - Ловенецкая
- Львица (8) - Ловенецкая

##### **В. Любимый персонаж из Гарри Поттера (один вариант)**

- Филч (1) - Гринюк
- Северус Снейп (2) - Жиляк
- Альбус Дамблдор (3) - Белодед

- Ксенофилиус Лавгуд (4) - Смелов
- Персиваль Уизли (5) - Наркевич
- Минерва Макгонагалл (6) - Ловенецкая

#### **С. Любимый фильм (несколько вариантов)**

- Джокер - Жияк
- Бойцовский клуб - Гринюк
- Шпион, который меня кинул - Гринюк
- Барби - Ловенецкая
- Хроники Нарнии - Наркевич
- Дэдпулл - Жияк
- Люди в черном - Смелов и Белодед
- Матрица - Гринюк
- К-поп охотницы за демонами - Ловенецкая
- Интерстеллар - Ловенецкая

#### **Д. Любимый аромат (один вариант)**

- Кофе из автомата в университете (1) - Белодед
- Тлеющая листва (2) - Смелов
- Ирис (3) - Ловенецкая
- Перец и пепел (4) - Гринюк
- Запах старых книг (5) - Наркевич
- Полынь (6) - Жияк

### **3. Алгоритм работы (script2.js)**

#### **Функции сбора данных:**

- GetRadio(name) - получает значение выбранной радио-кнопки
- GetCheckBox(name) - получает массив значений выбранных чекбоксов

#### **Основная функция Submit():**

1. Собирает ответы пользователя со всех вопросов
2. Проверяет заполнение обязательных вопросов (радио-кнопки)
3. Подсчитывает баллы для каждого преподавателя:
  - +1 балл за совпадение тотемного животного
  - +1 балл за совпадение персонажа
  - +1 балл за каждый совпавший фильм
  - +1 балл за совпадение аромата
4. Определяет преподавателя с максимальным количеством баллов
5. Отображает результат:
  - Имя преподавателя
  - Описание характера
  - Изображение преподавателя

#### **Функция resetForm():**

- Сбрасывает все выбранные ответы
- Скрывает результат и изображения

### **4. Визуальное оформление (style2.css)**

#### **Основные стили:**

- **Цветовая схема:** синие акценты (#4a6fa5) на светлом фоне
- **Адаптивный дизайн:** максимальная ширина 800px

- **Группировка элементов:**
  - Поля вопросов разделены отступами
  - Чекбоксы организованы в flex-контейнер
  - Кнопки управления выровнены по краям

#### **Особенности отображения результатов:**

- Результат появляется в отдельном блоке с рамкой
- Имя преподавателя выделено жирным шрифтом синего цвета
- Изображения преподавателей имеют тени и скругленные углы
- Все изображения скрыты по умолчанию и показываются только при совпадении

#### **Инструкция по использованию**

##### **Для пользователя:**

1. Откройте файл TEST.html в браузере
2. Ответьте на все вопросы:
  - Выберите один вариант в вопросах о животном, персонаже и аромате
  - Выберите один или несколько любимых фильмов
3. Нажмите кнопку "Submit" для получения результата
4. При необходимости нажмите "Reset" для сброса ответов

##### **Для разработчика:**

1. **Добавление нового преподавателя:**
  - Добавьте объект в teacher\_answers в script2.js
  - Укажите соответствующие значения для всех категорий
  - Добавьте изображение в HTML с соответствующим ID
2. **Изменение вопросов:**
  - Добавьте новые варианты ответов в HTML
  - Обновите соответствия в объекте teacher\_answers
3. **Изменение логики подсчета:**
  - Модифицируйте функцию Submit() для изменения алгоритма подсчета баллов

#### **Технические особенности**

##### **Валидация:**

- Обязательные для заполнения вопросы: животное, персонаж, аромат
- При незаполненных обязательных полях выводится предупреждение
- Фильмы можно не выбирать (необязательный вопрос)

##### **Обработка ничьих:**

- При одинаковом количестве баллов у нескольких преподавателей побеждает первый в порядке перебора
- Если ни один преподаватель не набрал баллов, выводится сообщение об ошибке

##### **Производительность:**

- Алгоритм имеет линейную сложность  $O(n)$  по количеству преподавателей
- Все изображения загружаются заранее, но скрыты до получения результата

### **Совместимость**

- Поддерживает все современные браузеры
- Адаптирован для мобильных устройств
- Не требует подключения к интернету

### **Ограничения**

- Максимальное количество выбранных фильмов не ограничено
- Нет возможности сохранения результатов
- Отсутствует адаптация под разные языки