

Документация к тесту "Какой преподаватель БГТУ ФИТ ты сегодня?"

Общее описание

Проект представляет собой интерактивный тест-викторину, который определяет, какому преподавателю факультета информационных технологий БГТУ соответствует пользователь на основе его предпочтений. Тест включает вопросы о тотемном животном, персонажах из Гарри Поттера, любимых фильмах и ароматах.

Структура проекта

Проект состоит из трех основных файлов:

1. **TEST.html** - HTML-структура теста
2. **style2.css** - стили оформления
3. **script2.js** - логика работы теста

Функциональные компоненты

1. База данных преподавателей (script2.js)

Содержит объект `teacher_answers` с характеристиками шести преподавателей:

- **Жиляк** - энергичный преподаватель с яркой индивидуальностью
- **Гринюк** - спокойный преподаватель, погруженный в свой предмет
- **Смелов** - принципиальный и педантичный специалист
- **Белодед** - харизматичный преподаватель с системным подходом
- **Наркевич** - глубокий и многогранный преподаватель
- **Ловенецкая** - строгий, но справедливый преподаватель

Для каждого преподавателя указаны:

- `description` - текстовое описание характера
- `animals` - массив значений тотемных животных (1-8)
- `persons` - массив значений персонажей Гарри Поттера (1-6)
- `films` - массив названий любимых фильмов
- `aromats` - массив значений любимых ароматов (1-6)
- `imageId` - идентификатор изображения преподавателя

2. Вопросы теста (TEST.html)

Тест состоит из четырех групп вопросов:

A. Тотемное животное (один вариант)

- Кот (1) - Жиляк
- Лошадь (2) - Жиляк
- Обезьяна (3) - Гринюк
- Черепаха (4) - Смелов
- Зубр (5) - Белодед
- Слизень (6) - Наркевич
- Сова (7) - Ловенецкая
- Львица (8) - Ловенецкая

B. Любимый персонаж из Гарри Поттера (один вариант)

- Филч (1) - Гринюк
- Северус Снейп (2) - Жиляк
- Альбус Дамблдор (3) - Белодед

- Ксенофилиус Лавгуд (4) - Смелов
- Персиваль Уизли (5) - Наркевич
- Минерва Макгонагалл (6) - Ловенецкая

С. Любимый фильм (несколько вариантов)

- Джокер - Жиляк
- Бойцовский клуб - Гринюк
- Шпион, который меня кинул - Гринюк
- Барби - Ловенецкая
- Хроники Нарнии - Наркевич
- Дэдпул - Жиляк
- Люди в черном - Смелов и Белодед
- Матрица - Гринюк
- К-поп охотницы за демонами - Ловенецкая
- Интерстеллар - Ловенецкая

Д. Любимый аромат (один вариант)

- Кофе из автомата в университете (1) - Белодед
- Тлеющая листва (2) - Смелов
- Ирис (3) - Ловенецкая
- Перец и пепел (4) - Гринюк
- Запах старых книг (5) - Наркевич
- Полынь (6) - Жиляк

3. Алгоритм работы (script2.js)

Функции сбора данных:

- GetRadio(name) - получает значение выбранной радио-кнопки
- GetCheckBox(name) - получает массив значений выбранных чекбоксов

Основная функция Submit():

1. Собирает ответы пользователя со всех вопросов
2. Проверяет заполнение обязательных вопросов (радио-кнопки)
3. Подсчитывает баллы для каждого преподавателя:
 - +1 балл за совпадение тотемного животного
 - +1 балл за совпадение персонажа
 - +1 балл за каждый совпадший фильм
 - +1 балл за совпадение аромата
4. Определяет преподавателя с максимальным количеством баллов
5. Отображает результат:
 - Имя преподавателя
 - Описание характера
 - Изображение преподавателя

Функция resetForm():

- Сбрасывает все выбранные ответы
- Скрывает результат и изображения

4. Визуальное оформление (style2.css)

Основные стили:

- **Цветовая схема:** синие акценты (#4a6fa5) на светлом фоне
- **Адаптивный дизайн:** максимальная ширина 800px

- **Группировка элементов:**
 - Поля вопросов разделены отступами
 - Чекбоксы организованы в flex-контейнер
 - Кнопки управления выровнены по краям

Особенности отображения результатов:

- Результат появляется в отдельном блоке с рамкой
- Имя преподавателя выделено жирным шрифтом синего цвета
- Изображения преподавателей имеют тени и скругленные углы
- Все изображения скрыты по умолчанию и показываются только при совпадении

Инструкция по использованию

Для пользователя:

1. Откройте файл TEST.html в браузере
2. Ответьте на все вопросы:
 - Выберите один вариант в вопросах о животном, персонаже и аромате
 - Выберите один или несколько любимых фильмов
3. Нажмите кнопку "Submit" для получения результата
4. При необходимости нажмите "Reset" для сброса ответов

Для разработчика:

1. **Добавление нового преподавателя:**
 - Добавьте объект в teacher_answers в script2.js
 - Укажите соответствующие значения для всех категорий
 - Добавьте изображение в HTML с соответствующим ID
2. **Изменение вопросов:**
 - Добавьте новые варианты ответов в HTML
 - Обновите соответствия в объекте teacher_answers
3. **Изменение логики подсчета:**
 - Модифицируйте функцию Submit() для изменения алгоритма подсчета баллов

Технические особенности

Валидация:

- Обязательные для заполнения вопросы: животное, персонаж, аромат
- При незаполненных обязательных полях выводится предупреждение
- Фильмы можно не выбирать (необязательный вопрос)

Обработка ничьих:

- При одинаковом количестве баллов у нескольких преподавателей побеждает первый в порядке перебора
- Если ни один преподаватель не набрал баллов, выводится сообщение об ошибке

Производительность:

- Алгоритм имеет линейную сложность $O(n)$ по количеству преподавателей
- Все изображения загружаются заранее, но скрыты до получения результата

Совместимость

- Поддерживает все современные браузеры
- Адаптирован для мобильных устройств
- Не требует подключения к интернету

Ограничения

- Максимальное количество выбранных фильмов не ограничено
- Нет возможности сохранения результатов
- Отсутствует адаптация под разные языки

Состав команды разработчиков

- Frontend-разработчик – Вазюра Анна
- Backend-разработчик (Созанов Евгений, Сергеенко Андрей)
- Технический писатель(Круговец Руслан, Курган Егор)

Тестирование

Действие	Ожидаемый результат	Результат тестирования
Ввести не выбранные данные	Указать на невозможность продолжения операции без введенных данных	Успешно

Пользовательские истории

ID	User Story
US-001	Как пользователь, я хочу видеть вопросы с вариантами ответов, чтобы выбрать подходящие мне варианты.
US-002	Как пользователь, я хочу получить результат опроса, чтобы узнать, какому преподавателю я соответствую.
US-003	Как пользователь, я хочу увидеть описание и фото преподавателя, чтобы лучше понять результат.
US-004	Как пользователь, я хочу сбросить форму, чтобы начать опрос заново.
US-005	Как пользователь, я хочу получить сообщение об ошибке, если я не ответил на все обязательные вопросы.

Диаграмма вариантов использования

Пользователь -> (Открыть форму) -> (Выбрать ответы) -> (Нажать Submit) -> (Получить результат) -> (Сбросить форму)