

Programação II em Python – Vetor ou Lista em Python

LISTA DE EXERCÍCIOS - L1

- 1) Peça ao usuário para digitar vários números positivos e armazene-os em um vetor (lista). Se o usuário digitar um número negativo pare de armazenar os números. Em seguida, crie um outro vetor com estes números armazenados em ordem invertida.
- 2) Peça ao usuário para digitar vários números e armazene-os em um vetor (lista). Se o usuário digitar um número ZERO pare de armazenar os números. Em seguida, crie um vetor somente com os números positivos e outro vetor somente com os números negativos. Depois apresente o resultado do valor do somatório dos números negativos e dos números positivos.
- 3) Peça ao usuário para digitar vários números e armazene-os em um vetor (lista). Se o usuário digitar um número ZERO pare de armazenar os números. Depois apresente a quantidade de números negativos e dos números positivos digitados.
- 4) Faça um programa capaz de ler 15 valores e armazená-los em um vetor A. Depois ler mais outros 15 valores e armazená-los em um vetor B. Faça com que um vetor C armazene a soma dos vetores A e B. O primeiro elemento do vetor C deve armazenar a soma do primeiro elemento do vetor A com o primeiro elemento do vetor B. O segundo elemento do vetor C deve armazenar a soma do segundo elemento do vetor A com o segundo elemento do vetor B. E assim por diante.
- 5) Faça um programa que leia 50 números reais do teclado e armazene em um vetor. Encontre e imprima o menor e o maior valor do vetor.
- 6) Peça ao usuário para digitar várias notas e armazene-os em um vetor (lista). Se o usuário digitar uma nota negativa pare de armazenar as notas. Ao final, calcule e imprima a média geral das notas.
- 7) Peça ao usuário para digitar vários números positivos e armazene-os em um vetor (lista). Se o usuário digitar um número negativo pare de armazenar os números. Em seguida, crie um outro vetor que armazene os números digitados pelo usuário sem repetição.
- 8) Faça um programa que leia uma lista com 20 números inteiros. Escreva os elementos da lista eliminando os elementos repetidos.
- 9) Faça um programa que leia uma lista de 10 números. Leia um número x. Conte os múltiplos de um número inteiro x contidos na lista e mostre-os na tela.
- 10) Faça um programa que preencha uma lista de tamanho 100 com os 100 primeiros naturais que não são múltiplos de 7.
- 11) Escreva um programa que leia uma string (no máximo 50 caracteres) via teclado e informe a quantidade de letras “a” presentes na string (podendo ser maiúscula ou minúscula).
- 12) Escreva um programa que conte o número de vogais presentes em uma string informada via teclado por um usuário. Observação: as letras podem estar grafadas em caixa alta ou caixa baixa.
- 13) Escreva um programa que leia uma string (no máximo 30 caracteres) via teclado. Inverta a string e armazene em outra variável. Imprima as duas strings no vídeo.
- 14) Faça um programa que leia uma palavra pelo teclado e faça a impressão conforme o exemplo a seguir para a palavra AMOR

AMOR

AMO

AM

A

15) Faça um programa que leia uma palavra pelo teclado e faça a impressão conforme o exemplo a seguir para a palavra AMOR

A

AM

AMO

AMOR