**仕様書**

**感情**：恐怖と爽快感

**共感**：ゾンビに襲われる恐怖と武器で一掃したときの爽快感

**簡潔**：恐怖を切り拓くFPS

**報酬**：村から脱出

**目的**：修理パーツを集める

**挑戦**：ゾンビを掻い潜る

**ストーリー**

・車で山道を走行中車が事故(又は故障)した、修理の部品を探すため付近の村に立ち寄ると

　村はゾンビだらけだった。

・ゾンビを搔い潜りながら修理パーツを集め脱出を目指す

**システム案**

・FPS視点(恐怖と臨場感を演出するため)

・ゾンビに視線を実装(死角に回ってやり過ごす)

・ゾンビは音に反応する

・最初はハンドガンのみ所持

・フィールド上の武器を取ってより強力に

・修理パーツ

　タイヤ

　バッテリー

　ブレーキパット

　ハンドル

　エンジン