Arbeitstabelle

	Baran Yildirim	Deniz Atmaca	Umer Hanif
main.py	V		
champions.py	✓		
ui_manager.py	/		
gamelogic.py	/		
spritesheets.py		<u> </u>	
ressource.py		✓	
character_data.py		✓	
map_manager.py			✓
gamemanager.py			
Bilder			
endscreen.py			
Sounds		/	

Wie haben als Gruppe aber mehrmals Gemeinsam den Code zusammen gearbeitet und ausgebessert. Das ist aber die Grundverteilung, womit jeder sich spezialisiert hat