

Test-driven developement et pair programming

Étienne Frank, Grégory Burri

Résumé—Cet article à pour but de présenter les approches *TDD* (*test-driven development*) et *pair-programming* dans le domaine du développement logiciel, de mettre en avant leurs atouts ainsi que de le inscrire dans des méthodologies de développement connues.

Index Terms—TDD, test-driven development, pair-programming.



Michael Shell Biography text here.

I. INTRODUCTION

CECI est un test.

II. *TDD*

A. *Correction de bugs*

La correction du bug peut aussi suivre une forme s’ap-prochant du *TDD*. Lorsqu’un bug doit être corrigé, l’on va d’abord ajouter un ou plusieurs tests qui vont échoués afin de mettre en évidence le bug. Le code incriminé va ensuite être corrigé afin que le test passe. Une phase de *refactoring* peut

Cette approche est à la fois importante pour la docu-mentation du bug corrigé mais également pour éviter toute régression ultérieure.

John Doe Biography text here.

III. CONCLUSION

The conclusion goes here.

ANNEXE A

PROOF OF THE FIRST ZONKLAR EQUATION

Appendix one text goes here.

ANNEXE B

Appendix two text goes here.

ACKNOWLEDGMENT

The authors would like to thank...

Jane Doe Biography text here.

RÉFÉRENCES

[1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L^AT_EX*, 3rd ed. Harlow, England : Addison-Wesley, 1999.