Práctica 1:

1. <u>Ejercicio sobre identificadores: indica qué identificadores Java son</u> válidos.

Indica cuáles de los siguientes identificadores son válidos en Java. Si el identificador no es válido explica porqué no lo es.

1)	registro1	2)	<mark>1registro</mark>	3) <mark>a</mark>	rchivo_3	4 wl	nile
5)	\$impuesto	6)	<mark>año</mark>	7) <mark>p</mark>	<mark>rimer apellido</mark>	8) <mark>p</mark>	rimer_apellido
9)	primer-apellido	10)	primerApellido	11)	Tom's	12)	C3PO
13)	123#	14)	PesoMáximo	15)	%descuento	16)	<mark>Weight</mark>
17)	\$\$precioMínimo	18)	_\$Único	19)	tamaño_màx	imo 20)	peso.maximo
21)	Precio	22)	matrícula?	23)	<mark>cuántoVale</mark>	24)	<mark>high</mark>
25)	b <mark>arça</mark>	26)	<mark>piragüista</mark>	27)	B_011	28)	X012AB
29)	70libro	30)	nombre&apellido	31)	0X1A	32)	else

En amarillos los válidos.

El resto no puede ser considerado ya que debe empezar por una letra y no contener caracteres especiales.

2. Ejercicio sobre literales: indica qué literales Java son válidos.

Indica cuáles de los siguientes literales son válidos en Java. Si el literal es válido indica además de qué tipo es (int, double, long, etc) y el sistema de numeración en el que está escrito (decimal, binario, octal, hexadecimal). Si el literal no es válido explica porqué no lo es.

1) <mark>0.5</mark>	2) . <mark>5</mark>	3) <mark>9.3e12</mark>	4) 9.3e-12
5) <mark>1234567</mark>	<mark>'8</mark> 6) 12345678_	L 7) 0.8E+0.8	8) 0.8E 8
9) <mark>05_15</mark>	10) 018CDF	11) <mark>0XBC5DA</mark>	12) 0x87e3a
13) <mark>234567</mark>	L 14) 0_B11	15) <mark>010101</mark>	16) <mark>0_557</mark>
17) .00.8E2	18) . <mark>3e3f</mark>	19) <mark>0b111</mark>	20) <mark>12_234L</mark>
21) 0Xabcd	22) <mark>0xabcEL</mark>	23) _234	24) 1010B
25) <mark>0x1010</mark>	B 26) <mark>1_234.2E-2</mark>	27) 1234.2EF	28) 1234.2E3F
29) 1_1.2e_	2 30) 0bABCDL	31) <mark>0X1A</mark>	32) <mark>0X12AL</mark>
33) abcd	34) <mark>0125</mark>	35) . <mark>01011</mark>	36) <mark>3e12</mark>
37) 3_e12	38) <mark>-3E-1_2</mark>	39) 0.8E	40) 0B1212
41) <mark>1_2_3</mark>	42) <mark>0xedad</mark>	43) <mark>0XBE2</mark>	44) <mark>101e2</mark>
45) B1101	46) 1.34.5	47) <mark>12.3E4F</mark>	48) 0X12AG

3. Ejercicio sobre literales de tipo char.

Indica cuáles de los siguientes literales de tipo char son válidos en Java. Si el literal no es válido explica el motivo.

1) ' <mark>a'</mark>	2) ' <mark>\$'</mark>	3) ' <mark>\n'</mark>	4) '/n'	5) ' <mark>\\'</mark>

En amarillos los válidos.

El resto no puede ser considerado ya que debe estar entre comillas simples, ser un solo carácter y puede ser una secuencia de escape.

4. Ejercicio sobre literales de tipo String.

Indica cuáles de los siguientes literales de tipo String son válidos en Java. Si el literal no es válido explica el motivo.

```
a) '8:15 P.M.' b) "Rojo, Blanco y Azul" c) "Nombre:
d) "Capítulo \'3\'" e) "1.3e-1-2" f) ""
g) " " h) "A" i) "FP'
j) "programación " k) "programación "Java"" l) programación m) 'W' n) "\n" o) "4 + 5 * 2"
```

5. Ejercicio sobre declaraciones de variables.

Escribe la declaración para cada una de las variables y asígnales un valor inicial en la propia declaración de variable.

a) Variables enteras: p, q: p:4 y q:7
c) Variables carácter: a:'y', b:'x', c:'z'
d) Variables double: raiz1: 4.1, raiz2:4.2
e) Variable entera larga: contador:0
g) Variable entera: índice: 1
i) Variables carácter: car1: 'a', car2: 'b'
k) Variables lógicas: primero:True, ultimo:False

I) Variable de tipo cadena de caracteres: nombre: Maxi

Escribe la declaración más apropiada para cada una de las siguientes variables. El nombre de cada una indica el tipo de dato que contendrá y servirá para determinar el tipo de dato más adecuado en la declaración de la variable.

a) edad: 28 int b) códigoPostal: 5500 int c) altura: 1.69 double d) genero (valores: H: hombre, M: mujer) e) nombre: Maxi f) númeroDeHijos: 0 int g) iva (valores: % a aplicar) 4.17 double h) tallaCamisa (valores numéricos): L char i) peso: 80 int i) precio: 460.59 double k) alumnoRepetidor (valores: SI/NO) String I) mensaje: hola String m) letra: 'M' char n) mayorEdad: boolean o) minutos: 40 int p) días: Domingo String a) matriculaCoche r) contador: 7 int s) mayorDeEdad (valores: verdadero/falso) boolean

t) tallaCamiseta (valores: S, L, XL...) String

6. Convertir expresiones algebráicas en expresiones algorítmicas

- a) 3/2+4/3
- e) a*a/(b-c)+(d-e)/(f-q*h/i)
- i) (m+n/p)/(q-r/s)

- b) 1/(x-5)-3*x*y/4
- f) m/n+p

j) (3*a+b)/(c-(d+5*e)/(f+g/(2*h)))

c) 1/2+7

- q) m+n/(p-q)
- k) (a*a+2*a*b+b*b)/(1/(x*x))+2

d) 7+1/2

h) a*a/(b*b)+c*c/(d*d)

7. Convertir expresiones algorítmicas en expresiones algebráicas:

$$a)\frac{b}{2}-4ac$$

$$e)\frac{1}{V} + \frac{3x}{z} + 1$$

$$b)3xy - 5x + 12x - 17$$

$$c)\frac{b+d}{c+4}$$

$$f)\frac{1}{y+3} + \frac{x}{y} + 1$$

$$d)\frac{xy}{y}+2$$

$$g(\frac{1}{v}) + \frac{3+x}{v+1}$$

8. Ejercicio sobre operadores aritméticos:

Ejercicio 1: Si a, b y c son variables enteras con valores a=8, b=3, c=-5, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas:

a) a + b + c = 6

b) 2 * b + 3 * (a - c) = -45

c) a/b = 2

d) a % b = 2

e) a / c = -1

f) a % c = 3

g) a * b / c = -4

- h) a * (b / c) = 0
- i) (a * c) % b = *1
- j) a * (c % b) = -16
- k) (3 * a 2 * b) % (2 * a c) = 18 l) 2 * (a / 5 + (4 b * 3)) % (a + c 2) = 0
- m) (a 3 * b) % (c + 2 * a) / (a c) = 0 n) a b c * 2 = 15

Ejercicio 2: Si x, y, z son variables de tipo double con valores x = 88, y = 3.5, z = -5.2, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas. Obtén el resultado de cada expresión con un máximo de cuatro decimales.

```
a) x + y + z = 86.3

b) 2 * y + 3 * (x - z) = 286.6

c) x / y = 25.1428

d) x % y = 0.5

e) x / (y + z) = -51.7647

f) (x / y) + z = 19.9428

h) 2 * x / (3 * y) = 16.7619

i) x * y % z = 1.1999

j) x * (y % z) = 308.0

k) 3 * x - z - 2 * x = 93.1999

j) x * (y % z) = 308.0

l) 2 * x / 5 % y = 0.2000

m) x - 100 % y % z = 86.0

n) x - y - z * 2 = 94.9
```

Ejercicio 3. Si c1, c2 y c3 son variables de tipo char con valores c1='E', c2='5', c3='?', determina el valor numérico de las siguientes expresiones aritméticas. Para resolverlo necesitas saber el valor numérico correspondiente a esos caracteres según la tabla ASCII:

'E' 69

'5' 53

'?' 63

Consulta en la tabla ASCII los valores numéricos del resto de caracteres que aparecen en las operaciones.

a) c1 + 1 = 70 b) c1 - c2 + c3 = 79 c) c2 - 2 = 51 d) c2 - '2' = 3 e) c3 + '#' = 98 f) c1 % c3 = 6 g) c3 % c2 = 159 f) c1 % c3 = 63 j) c3 % c2 = 2703

9. <u>Determinar el tipo del resultado en operaciones aritméticas</u>

byte b; short s; long In; int i, j; float f; double d; char c;

Determina cuál es el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones aritméticas:

```
a) i + c int
                    i) b + c int
                                              s) i - 4L long
                   k) b/c + s int
                                              t) j - 4L * 2.5F float
b) f - c float
c) d + f double
                    I) c + c int
                                             u) b + 2.5 * i + 35F double
d) d + i double
                  m) i + ln + d double
                                              v) 'a' + b int
                                             w) 'a' + c int
e) i / f float
                   n) ln + c long
f) s + i int
                   o) 5 / j int
                                             x) c + 2 int
g) d + j double
                   p) 5.2 / j double
                                              y) c - \ln / 2 \log g
h)s*cint
                   q) i * f * 2.5 double
                                              z) 2/i + 2.0/j double
i) d + c double
                   r) In * f * 2.5F float
```

10. Ejercicio sobre operadores lógicos.

Ejercicio 1: Si X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores X = true, Y = false, Z = true, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:

- a) (X && Y) || (X && Z) b) (X || !Y)&& (!X || Z)
 c) X || Y && Z d) !(X || Y) && Z
- e) X || Y || X && !Z && !Y f) !X || !Y || Z && X && !Y

- e) X || Y || X && !Z && !Y => true f) !X || !Y || Z && X && !Y => true T || F || T && !T && !F !T || !F || T && T && !F T||F||T&&F &&T F||T||T&&T&&T T||F|| F && T F||T|| T && T T || F || F F||T|| T F T T || Т Т Т

Ejercicio 2: Si W, X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores W = false, X = true, Y = true, Z = false, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:

- a) W || Y && X && W || Z b) X && !Y && !X || !W && Y
- e) Y || !(Y || Z && W) f) !X && Y && (!Z || !X)
- b) X && !Y && !X || !W && Y => true a) W || Y && X && W || Z => false F || T && T && F || F T && !T && !T || !F && T F II T &&F||F T & & F & & F || T & & T F $\parallel F$ F &&F || T && T F || || F F F Ш Т

11. Ejercicios sobre operadores relacionales

A partir de las siguientes declaraciones de variables:

```
inti = 8, j = 5;
float x = 0.005F, y = -0.01F;
char c = 'c', d = 'd';
```

Determina el valor de las siguientes expresiones:

```
a) i <= j True
                                              b) c > d True
c) x >= 0 False
                                             d) x < y-- True
e) j != 6 True
                                              f) c == 99 False
g) !(i \le j) False
                                              h)!(c == 99) True
i) !(x > 0) False
                                              j) - j == i - 13 False
k) ++x > 0 True
                                              I) y-- < 1 True
                                               n) 5 * (i + j) > 'c' False
m) c > d \parallel c > 0 False
o) 2 * x + y == 0 False
                                               p) 2 * x + (y == 0) False
p) x + y >= 0 False
                                               r) x < ++y True
                                               t) i <= j && i >= c False
s) - (i + j) != -i + j True
u) i > 0 \&\& j < 5 True
                                              v) i > 0 || j < 5  False
                                               x) (3 * i - 2 * j) % (2 * d - c) > 3 * d False
w) x > y \&\& i > 0 || j < 5 False
y) 2 * ((i / 5) + (4 * (j - 3)) % (i + j - 2)) >= 10
z) (i - 3 * j) % (c + 2 * d) / (x - y) >= 0 False
```

12. Ejercicio con los operadores incremento y decremento: ++ y --.

EJECICIO N°12

Ejercicio 1: Si x es una variable de tipo int con valor 10, determina qué se muestra por pantalla cuando se ejecutan las siguientes instrucciones:

```
*C:\Program Files\Java\jdK-18.0.2.1\bin\java.exe* -javaagent:C:\Users\HP\AppData\Local\JetBrains\IdeaIC2024.2\testAgent\intellij.platform.coverage.age
La variable x es igual s10

11

12

12

13

13

15

16

19

19

21

Process finished with exit code 0
```

Ejercicio 2: Dadas las variables A y B de tipo char, calcula qué se muestra por pantalla cuando se ejecutan las siguientes instrucciones:

```
*C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe* *-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.0.1\lib\idea_rt.jar=51 c d f f f d d f f f f h h f f h e e
```

Ejercicio 3: Un programa Java contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales: int i = 1, j = 1, k = 1;

Determina el valor final de las tres variables en cada una de las siguientes instrucciones. Las instrucciones son independientes unas de otras, es decir, el valor inicial de las variables en cada instrucción es i = 1, j = 1, k = 1

.

13. <u>Ejercicios para practicar la salida de datos por pantalla: System.out.print y System.out.println –</u>

14. <u>Ejercicios para practicar la salida de datos por pantalla: System.out.print y System.out.println - II</u>

- 1. Escribe un programa java que declare una variable A de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional (?:) dentro del println para resolverlo.
- 2. Escribe un programa java que declare una variable B de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (?:) dentro del println para resolverlo.

```
run:
Valor inicial de N = 1
N + 77 = 78
N - 3 = 75
N * 2 = 150
Valores iniciales
A = 1
B = 2
C = 3
D = 4
Valores finales
B toma el valor de C \rightarrow B = 3
C toma el valor de A \rightarrow C = 1
A toma el valor de D \rightarrow A = 4
D toma el valor de B \rightarrow D = 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- **15.** Ejercicios con el operador condicional (?:) I
 - 1. Escribe un programa java que declare una variable A de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional (?:) dentro del println para resolverlo.
 - 2. Escribe un programa java que declare una variable B de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (?:) dentro del println para resolverlo.

```
package javadesarrollosoftware;

import java.util.Scanner;

public class Ejer14 {

   public static void main(String[] args) {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int nro;
        System.out.print("Ingrese el número: ");
        nro = s.nextInt();

        if(nro % 2 == 0) {
            System.out.println("El número ingresado es par");
        } else {
            System.out.println("El número ingresado es impar");
        }
    }
}
```

run:

```
Ingrese el número: 15
El número ingresado es impar
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

```
run:
Ingrese el número: 4
El número ingresado es postivo
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

16. Ejercicios con el operador condicional (?:) - II

1. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales de variables:

```
run:
8
5
0.005
0.0
p
5
0
9
q
r
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

^{2.} Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales de variables:

```
run:
2
4
10
4
1
2
-1
0
0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

17. Ejercicios sobre expresiones algorítmicas

1. Escribe las expresiones algorítmicas equivalentes para cada uno de los siguientes enunciados:

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner g = new Scanner(System.in);
    int n = 2:
    System.out.println("El doble de un número N: " + n);
    n = n * 2:
    System.out.println("Resultado: " + n);
    System.out.println("El triple de un número M");
    int a = 4, b = 6;
    System.out.println("Seis veces la diferencia de dos números enteros A: " + a + " y B: " + b);
    int resto = 6 * (a - b);
    System.out.println("Resutlado: " + resto);
    int c = 2, d = 2;
    System.out.println("La diferencia entre el producto de A por B y la suma de C más D");
    int rest = a * b - (c + d);
    System.out.println("Resutlado: " + rest);
    System.out.println("La mitad de la última cifra de un número entero A: " + A);
    int resultado1 = A = A % 10 / 2;
    System.out.println("Resultado: " + resultadol);
    int nro = 123;
    System.out.println("La suma de los dígitos de un número entero N de 3 cifras");
int resultado2 = nro / 100 + nro % 10 + nro / 10 % 10;
System.out.println("Resultado: " + resultado2);
```

```
n = 1234;
System.out.println("Comprobar si la primera cifra de un número entero N: " + n + " de 4 cifras es par");
int resto2 = n / 1000;
if(restol % 2 == 0){
   System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es par");
} else {
    System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es impar");
1
char t = 'A';
System.out.println("Comprobar si una variable A: " + t + " de tipo carácter contiene una letra mayúscula");
if('A' >= t && t <= 'Z'){
   System.out.println("El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: " + t);
} else {
   System.out.println("El caracter ingresado es minúscula: " + t);
char x = 'x';
System.out.println("Comprobar si una variable A: " + x + " de tipo carácter contiene una letra mayúscula o minúscula");
if('A' >= t && t <= 'Z') {
   System.out.println("El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: " + x);
} else if('a' >= t && t <= 'z'){
   System.out.println("El caracter ingresado es minúscula: " + x);
char y = 'y';
System.out.println("Comprobar si una variable A: " + y + " de tipo carácter no contiene una letra mayúscula");
if('A' >= y || y <= 'Z') {
   System.out.println("El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: " + y);
} else if('a' >= t | t <= 'z'){</pre>
   System.out.println("El caracter ingresado es minúscula: " + y);
System.out.println("Comprobar si una variable A: " + y + " de tipo carácter no contiene una letra mayúscula o minúscula");
if('A' >= y || y <= 'Z') {
   System.out.println("El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: " + y);
} else if('a' >= t | t <= 'z'){
   System.out.println("El caracter ingresado es minúscula: " + y);
n = 12;
int contador = n;
System.out.println("La suma de la última cifra de los números enteros N: " + n + " y M: " + m);
for (int i = n; i <= m; i++) {
    contador = i;
System.out.println("Número intermedio: " + contador);
int resultado3 = n % 10 + m % 10 + contador % 10;
System.out.println("Resultado: " + resultado3);
System.out.println("Comprobar si un número entero N: " + n +" es múltiplo de 2 y de 3");
if(n % 2 == 0 && n % 3 == 0) {
    System.out.println("El número: " + n + " Es divisible por 2 y 3");
}else if(n % 2 == 0 && n % 3 != 0){
    System.out.println("El número:
                                     " + n + " Es divisible por 2 y No por 3");
} else{
    System.out.println("El número: " + n + " no es divisible por 2 y 3");
System.out.println("Comprobar si la última cifra de un número entero N: " + n +" es par");
resto = n % 10;
if(resto % 2 == 0) {
    System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es par");
     System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es impar");
n = 123;
System.out.println("Comprobar si la primera cifra de un número entero N: " + n +" de 3 cifras es impar");
int restol = n / 100;
if(restol % 2 == 0){
    System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es par");
} else {
    System.out.println("La última cifra del número: " + n + " es impar");
```

```
n = 17;
System.out.println("Comprobar si el contenido de la variable N: " + n +" termina en 0 ó en 7");
 if(n % 10 == 0){
    System.out.println("El contenido termina en 0");
} else if(n % 10 == 7){
   System.out.println("El contenido termina en 7");
int precio = 24;
System.out.println("Comprobar si el contenido de la variable precio: " + precio + " es igual o mayor que 10€ y menor que 50€");
if(precio >= 10 && precio < 50) {
    System.out.println("El precio se encuentra entre 10 y 50");
} else {
    System.out.println("El precio no se encuentra entre 10 y 50");
System.out.println("Modificar el valor de la variable entera N: " + n + | incrementándolo en 77.");
resto = n + 77;
System.out.println("Resultado: " + resto);
System.out.println("Modificar el valor de la variable entera M: " + m + | disminuyéndolo en 3.");
m = m - 3;
System.out.println("El nuevo valor de M es: " + m);
int nrol = 24;
System.out.println("Modificar el valor de la variable entera X: " + nrol + " duplicando su valor.");
nrol = nrol * 2:
System.out.println("El resultado final del número ingresado es: " + nrol);
int nro2 = 1234:
System.out.println("Sumar el dígito más a la derecha de N: " + nro2 + " al propio valor de N.");
resto2 = nro2 % 100;
System.out.println("El resultado de la operación es: " + resto2 + nro2);
System.out.println("Comprobar si un número entero N: " + nro2 + " de cuatro cifras es capicúa.");
if(nro2 / 1000 == nro2 % 10 && nro2 / 100 % 10 == nro2 / 10 % 10){
    System.out.println("Es capicua");
} else{
   System.out.println("No es capicua");
DateTimeFormatter fmt = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
LocalDate fechaNac = LocalDate.parse("15/08/1993", fmt);
LocalDate actual = LocalDate.now();
Period periodo = Period.between(fechaNac, actual);
System.out.println("A partir de las variables enteras DN, MN y AN que contienen el día, "
        + "mes y año de nacimiento de una persona y las variables DA, "
        + "MA y AA que contienen el día, mes y año actual, '
        + "escribe la expresión algorítmica que compruebe si esa persona ya ha cumplido los 18 años.");
System.out.printf("Tu edad es: %s años, %s meses y %s días ",periodo.getYears(), periodo.getMonths(), periodo.getDays());
System.out.println("");
if(periodo.getYears()>18){
    System.out.println("Es mayor de 18");
} else {
   System.out.println("Es menor de edad.");
```

```
System.out.println("Quitarle a un número entero N: " + n + " su última cifra. Supondremos que N tiene más de una cifra.");
 n = n / 10:
 System.out.println("Resultado: " + n);
 int nro3 = 12345;
 System.out.println("Quitarle a un número entero N: " + nro3 + " de 5 cifras su primera cifra.");
 nro3 = nro3 % 1000;
 System.out.println("Resultado final: " + nro3);
 char o = 'o':
 System.out.println("Comprobar si una variable C: " + o + " de tipo char contiene un dígito. (Carácter entre 0 y 9)");
 if(o >= '0' && o <= '9'){
    System.out.println("Si contiene digitos");
 lelse(
    System.out.println("No contiene digitos");
 n = 1234;
 m = 4567;
 int restl;
 int rest2;
 int rest3;
 System.out.println("Dada dos variables enteras N y M de cuatro cifras,
        + "sumar las cifras de N y guardar la suma en la variable X,
        + "sumar las cifras de M y guardar la suma en la variable Y. "
        + "Finalmente guarda en la variable Z la suma de X e Y.");
 rest1 = n / 1000 + n / 100 % 10 + n / 10 % 10 + n % 10;
  rest2 = m / 1000 + m / 100 % 10 + m / 10 % 10 + m % 10;
 rest3 = rest1 + rest2;
 DateTimeFormatter fmt = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
 LocalDate fechaNac = LocalDate.parse("15/08/1993", fmt);
 LocalDate actual = LocalDate.now();
 Period periodo = Period.between(fechaNac, actual);
Comprobar si una variable A: y de tipo carácter no contiene una letra mayúscula
El caracter ingresado es minúscula: y
Comprobar si una variable A: y de tipo carácter no contiene una letra mayúscula o minúscula
El caracter ingresado es minúscula: y
Comprobar si el contenido de la variable N: 17 termina en 0 ó en 7
El contenido termina en 7
Comprobar si el contenido de la variable precio: 24 es igual o mayor que 10€ y menor que 50€
El precio se encuentra entre 10 y 50
Modificar el valor de la variable entera N: 17 incrementándolo en 77.
Resultado: 94
Modificar el valor de la variable entera M: 14 disminuyéndolo en 3.
El nuevo valor de M es: 11
Modificar el valor de la variable entera X: 24 duplicando su valor.
El resultado final del número ingresado es: 48
Sumar el dígito más a la derecha de N: 1234 al propio valor de N.
El resultado de la operación es: 341234
Comprobar si un número entero N: 1234 de cuatro cifras es capicúa.
No es capicua
Una variable entera M contiene un número de mes. Comprobar si corresponde a un mes de 30 días.
No es un mes de 30 días
Quitarle a un número entero N: 17 su última cifra. Supondremos que N tiene más de una cifra.
Resultado: 1
Quitarle a un número entero N: 12345 de 5 cifras su primera cifra.
Resultado final: 345
Comprobar si una variable C: o de tipo char contiene un dígito. (Carácter entre 0 y 9)
No contiene dígitos
```

```
run:
    El doble de un número N: 2
    Resultado: 4
   El triple de un número M
    Seis veces la diferencia de dos números enteros A: 4 y B: 6
    Resutlado: -12
    La diferencia entre el producto de A por B y la suma de C más D
   Resutlado: 20
   La mitad de la última cifra de un número entero A: 12
    Resultado: 1
   La suma de los dígitos de un número entero N de 3 cifras
   Resultado: 6
    La suma de la última cifra de los números enteros N: 12 y M: 14
   Número intermedio: 14
    Resultado: 10
   Comprobar si un número entero N: 12 es múltiplo de 2 y de 3
    El número: 12 Es divisible por 2 y 3
    Comprobar si la última cifra de un número entero N: 12 es par
    La última cifra del número: 12 es par
    Comprobar si la primera cifra de un número entero N: 123 de 3 cifras es impar
   La última cifra del número: 123 es impar
    Comprobar si la primera cifra de un número entero N: 1234 de 4 cifras es par
    La última cifra del número: 1234 es impar
    Comprobar si una variable A: A de tipo carácter contiene una letra mayúscula
    El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: A
    Comprobar si una variable A: x de tipo carácter contiene una letra mayúscula o minúscula
    El caracter ingresado contiene una letra mayúscula: x
No es capicua
Una variable entera M contiene un número de mes. Comprobar si corresponde a un mes de 30 días.
No es un mes de 30 días
Quitarle a un número entero N: 17 su última cifra. Supondremos que N tiene más de una cifra.
Quitarle a un número entero N: 12345 de 5 cifras su primera cifra.
Resultado final: 345
Comprobar si una variable C: o de tipo char contiene un dígito. (Carácter entre 0 y 9)
No contiene dígitos
Dada dos variables enteras N y M de cuatro cifras, sumar las cifras de N y quardar la suma en la variable X, sumar las cifras de M y quarda
A partir de las variables enteras DN, MN y AN que contienen el día, mes y año de nacimiento de una persona y las variables DA, MA y AA que
Tu edad es: 31 años, 0 meses y 7 días
```

18. Ejercicios sobre expresiones algorítmicas - II

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner g = new Scanner(System.in);
    System.out.println("1:). Dado un número N de cuatro cifras, comprobar si la primera cifra(la más a la izquierda) es impar.n/"
    + "2. Dado un número N de cinco cifras, comprobar si la primera cifra(la más a la izquierda) es igual a la segunda.n/"
    + "3. Determinar si un número entero N de S cifras es capida.n."
    + "4. Comprobar si una variable C de tipo char contiene una vocal mayúscula.n/"
    + "5. Comprobar si una variable C de tipo char contiene una vocal mayúscula.n/"
    + "6. Dadas dos variables à y B de tipo char, comprobar si las dos contiene una vocal mindiscula.n/"
    + "8. Dado un número N de dos cifras, comprobar si las dos contiene una vocal mindiscula.n/"
    + "8. Dado un número N de dos cifras, comprobar si la suma de sua cifras es un número par.n/"
    + "10. Dado un número N de cuatro cifras, comprobar si la suma de sua cifras es un número par.n/"
    + "11. Dado un número N de cuatro cifras, comprobar si la cuatro de las cifras en de cuatro cifras, comprobar si alguna de piacetro es la mayor.n/"
    + "12. Dado un número N de dos cifras, comprobar si la sum de pusa cifras del número.n/"
    + "12. Dado un número N de de cuatro cifras, comprobar si alguna de primera cifras del número.n/"
    + "12. Dado un número N de de cuatro cifras, comprobar si la cuatro de las cifras en de número.n/"
    + "12. Dado un número N de variable entera N es positivo, sumarie los sino sumarie cifras del número.n/"
    + "14. Dados dos números enteros N y M, modifica M restándole la última cifra de N. Por ejemplo, si N = 123, el valor final de M debe ser 116.n/"
    + "16. Si el valor de una variable entera N es negativo, asignarle el valor S sino asignarle el valor 100.");

    System.out.println("El primer número es impar");
    } else {
        System.out.println("El primer número es igual al segundo");
    } else {
        System.out.println("El primer número es igual al segundo");
    } else {
        System.out.pr
```

```
System.out.println("1");
int nro = 21;
if(nro / 1000 % 2 != 0) {
   System.out.println("El primer número es impar");
   System.out.println("El primer número es par");
System.out.println("2");
if(nro / 10000 == nro / 1000 % 10){
   System.out.println("El primer número es igual al segundo");
} else {
   System.out.println("El primer número es distinto al segundo");
System.out.println("3");
int nro3 = 12345;
if(nro3 / 10000 == nro3 % 10 && nro3 / 1000 % 10 == nro3 / 10 % 10){
   System.out.println("Es capicua");
} else{ System.out.println("No es capicua"); }
System.out.println("4");
char C = 'c';
if(C == 'A' || C == 'E' || C == 'I' || C == 'O' || C == 'U'){
System.out.println("Es mayúscula");
}else { System.out.println("Es minúscula");
System.out.println("5");
if(C != 'A' || C != 'E' || C != 'I' || C != 'O' || C != 'U'){
System.out.println("Es minúscula");
}else { System.out.println("Es mayúscula");
System.out.println("6");
char a = 'a';
char b = 'b';
if(a == 'a' || a == 'e' || a == 'i' || a == 'o' || a == 'u' && b == 'a' || b == 'e' || b == 'i' || b == 'o' || b == 'u'){
   System.out.println("Es minúscula");
   System.out.println("Es mayúscula");
```

```
char a = 'a';
char b = 'b';
 if(a == 'a' || a == 'e' || a == 'i' || a == 'o' || a == 'u' && b == 'a' || b == 'e' || b == 'i' || b == 'o' || b == 'u'){
    System.out.println("Es minúscula");
 } else {
    System.out.println("Es mayúscula");
 System.out.println("7");
 int ano = 2004;
 if(ano % 4 == 0 && ano % 100 != 0 || ano % 400 == 0){
    System.out.println("Es bisiesto");
    System.out.println("No es bisiesto");
 System.out.println("8");
 if(nro / 10 == nro % 10) {
   System.out.println("Son iguales");
 } else {
   System.out.println("No son iguales");
 System.out.println("9");
 if((nro / 10 + nro % 10) % 2 == 0){
    System.out.println("Es par");
 } else {
   System.out.println("Es impar");
 System.out.println("10");
 int nro4 = 123;
if(nro4 / 10 % 10 > nro4 / 100 &s nro4 / 10 % 10 > nro4 % 10){
    System.out.println("Es la mayor");
 } else {
   System.out.println("No es la mayor");
 nro4 = 1234;
 System.out.println("11");
     nro4 = 1234;
    System.out.println("11");
     if(nro4 / 1000 == 4 || nro4 / 100 % 10 == 4 || nro4 / 10 % 10 == 4 || nro4 % 10 == 4){
         System.out.println("Contiene un 4");
    } else {
         System.out.println("No contiene un 4");
    System.out.println("12");
    int x = nro4 / 100;
    System.out.println(nro4);
    System.out.println("13");
    double nro5;
    nro5 = (nro4 - (nro4 % 10));
    System.out.println(nro5);
    System.out.println("14");
    int m = 123:
    int n = 47;
    int resto = m - n % 10;
     System.out.println("15");
     if(n > 0) {
        System.out.println("Es positivo. N: " + n + 5);
     } else {
         System.out.println("Es negativo. N: " + (n - 5));
    System.out.println("16");
     if(n < 0){
        n = 5;
         System.out.println("Es positivo. N: " + n);
     } else {
         n = 100;
         System.out.println("Es negativo. N: " + n);
}
```

System.out.println("6");

```
El primer número es par
El primer número es igual al segundo
No es capicua
Es minúscula
Es minúscula
6
Es minúscula
Es bisiesto
No son iguales
Es impar
10
No es la mayor
11
Contiene un 4
12
1234
14
No es capicua
Es minúscula
Es minúscula
Es minúscula
Es bisiesto
8
No son iguales
Es impar
10
No es la mayor
11
Contiene un 4
12
1234
14
15
Es positivo. N: 475
16
Es negativo. N: 100
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```