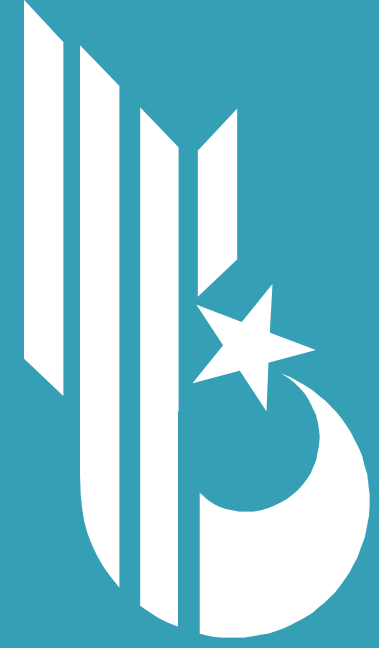




BTK
AKADEMİ

Nesne Yönelimli Programlama

Zafer CÖMERT



BTK
AKADEMİ

Bölüm 5

Soyut Sınıflar (Abstract Classes)

Bölüm 6

Soyutlama (Abstraction)

- Soyut (abstract) sınıflar
- virtual üyeler
- abstract metot tanımları
- Metot geçersiz kılma (override)
- Tip dönüşümleri
- Erişim düzenleyicileri (access modifiers)

1

2

3

4

5

6

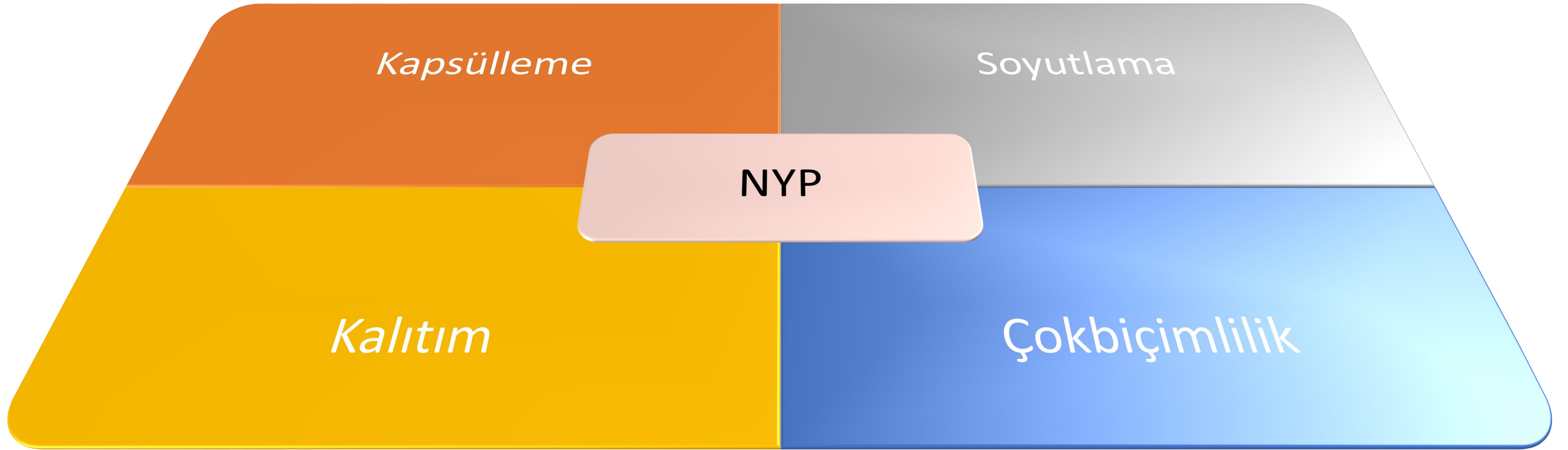
7

8

9

10

NYP'nin Karakteristik Özellikleri

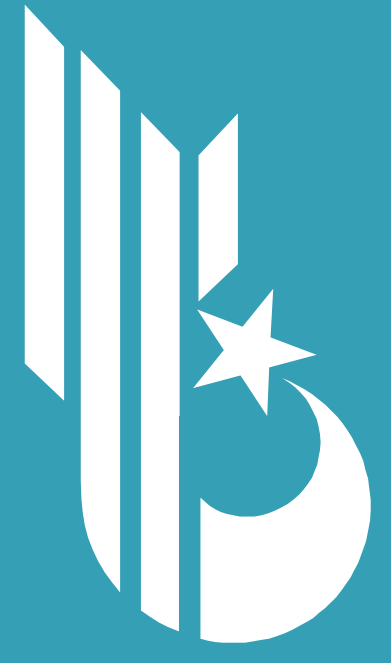


Soyut Sınıf (Abstract Class)

- Nesne türetilemeyen sınıftır.
- Soyut sınıflar, diğer sınıflardan kalıtım almak ve ortak özellikleri paylaşmak için kullanılır.
- Soyut sınıflar, soyut yöntemler içerebilir.
- Soyut yöntemler, bir gövdeye sahip olmayan yöntemlerdir.
- Soyut yöntemler, soyut sınıftan türetilen sınıflarda tanımlanmalıdır.

Avantajları?

- Soyut sınıflar, programların daha kolay anlaşılmasını, geliştirilmesini ve test edilmesini sağlar. Ayrıca, soyut sınıflar, programların yeniden kullanılabilir hale gelmesini sağlar.
- Soyut sınıflar, ortak özellikleri paylaşan sınıfları bir araya getirir.
- Soyut sınıflar, programların daha küçük ve daha yönetilebilir birimlere bölünmesini sağlar.
- Soyut sınıflar, programların daha kolay test edilmesini sağlar.



BTK
AKADEMİ

Soyut sınıflar, nesnesi oluşturulamayan sınıflardır.

Bu, soyut sınıfları doğrudan kullanamadığınız anlamına gelir. Soyut sınıfları kullanabilmek için, somut sınıflar oluşturmanız gerekir.
