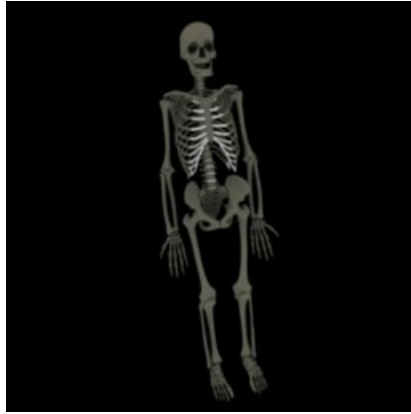


[BLENDER]



Squelettisation d'un modèle 3D

Bonjour je suis un squelette !