



Projet de Programmation Web

Mame Diarra TOURÉ - Nisrine MOUMMOU
Hicham RAHJ - Ghada BEN SAID

Le 14 mai 2019

ENSIIE

École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise
1 Square de la Résistance, 91025 EVRY CEDEX
[https ://www.ensiie.fr/](https://www.ensiie.fr/)

Sommaire

1	Introduction	2
2	Problématique	2
3	Organisation du travail	2
3.1	Environnement de travail	2
3.2	Répartition des tâches	2
4	Les problèmes rencontrés et les solutions apportées	3
4.1	Problème 1 :Séparation utilisateur/administrateur	3
4.2	Problème 2 :Garder les informations de l'utilisateur une fois connecté.	4
4.3	Problème 3 :Réservation d'un article	5
5	Conclusion	5

1 Introduction

Ce projet réalisé en groupe de 4 consiste en la réalisation d'une application web. L'objectif étant d'apprendre à concevoir et développer des applications web utilisant un serveur de bases de données et de prendre conscience des problématiques d'organisation d'équipes et de répartition des tâches.

2 Problématique

Nous sommes tous conscients des difficultés financières que rencontrent bon nombre d'étudiants. A cela s'ajoute la cherté des supports (livre, audio ou video) pourtant bien utiles pour les révisions. C'est dans ce contexte que nous avons élaboré l'application web LIBRARIIE. Cette application destinée aux iiens(étudiants de l'ENSIIE) à pour objectif de faciliter l'accès à une multitude de supports pédagogiques et ludique à travers une plateforme 100% digitale qui centralise toutes les démarches liées a l'emprunt d'un article.

3 Organisation du travail

3.1 Environnement de travail

La configuration de l'environnement de travail a été assez compliqué. Nous avons notamment rencontré des problèmes pour l'installation de docker. Un autre soucis majeur a été la gestion du travail en équipe qui a necessité beaucoup de compromis de la part de tout un chacun. Toute l'equipe a travaillé avec VisualCode sous linux.

3.2 Répartition des taches

Les taches ont été réparticomme suis :
-Hicham Rahj s'est chargé de la partie lié à l'accès au site web (inscription, connexion) et de la mise en place du profil utilisateur editable

- Mame Diarra Toure s'est occupé de la création de la base de données, et de la partie recherche, réservation et emprunts d'articles
- Nisrine Moummou s'est chargé de toutes les fonctionnalités liées à la partie administrateur du site
- Ghada Ben Said a effectué la validation JavaScript des formulaires ainsi que la mise en forme du site avec CSS.

Le rapport a été rédigé à 4.

4 Les problèmes rencontrés et les solutions apportées

4.1 Problème 1 :Séparation utilisateur/administrateur

Etant donné que notre site a pour but de faciliter la gestion des articles dans la bibliothèque de l'école, il sera donc utilisé par les élèves et les professeurs (utilisateurs) qui souhaitent consulter ou emprunter un article (livre, audio ou vidéo), mais aussi par des administrateurs qui en plus de cela, gèrent le contenu du site comme la suppression d'un article ou l'interdiction à un utilisateur d'utiliser le site.

Les fonctions que peuvent faire les administrateurs peuvent nuire à l'utilisation du site si elles sont attribués à la mauvaise personne, il faut alors faire la différence entre utilisateur et administrateur pour garantir le bon fonctionnement du site.

Pour cela, en plus de la table "inscrits" qui contient les utilisateurs du site, on a ajouté une table "administrateurs" qui contient les administrateurs du site, elle contient les mêmes attributs que le table "inscrits" .

Une fois cela fait, il a fallu faire la différence entre les 2 tables lors de la connexion pour faire savoir, une fois connecté, si c'est un utilisateur simple ou un administrateur. Les fonctionnalité du site vont en dépendre. Lors de l'inscription ce problème ne va pas se poser car seulement les utilisateurs simples peuvent s'inscrire, si lors de l'inscription on pouvait choisir son statut cela engendrera le même problème

qu'on a essayé d'éviter en créant la table "administrateur".

Pour permettre la distinction entre les 2 tables, on a pensé à créer un pseudo unique commun entre ces 2 dernières, donc si un pseudo existe déjà dans l'une des 2 tables, il ne pourra être ajouté dans l'autre, mais on a trouvé que cela sera long puisqu'il va falloir faire 2 requêtes dans 2 tables différentes pour trouver le pseudo, et en cas de problème (pseudo inexistant dans les 2 tables ; mot de passe incorrect...), le temps d'exécution va doubler..

La 2ème solution qu'on a envisagé, et qu'on a fini par utiliser, est de décider de la table à utiliser avant de lancer la fonction qui vérifie la connexion, pour cela on a ajouté au formulaire de connexion une liste déroulante qui prend soit "administrateur" ou "utilisateur" et prépare la requête de connexion uniquement pour la table sélectionnée.

Une fois la table choisie et la requête préparée, la procédure de vérification de connexion est la même pour les 2 tables.

4.2 Problème 2 : Garder les informations de l'utilisateur une fois connecté.

Lors de la navigation d'un utilisateur ou d'un administrateur dans le site, on aura besoin des informations contenues dans la table, pour savoir qui navigue actuellement sur le site ainsi que pour remplir la fonctionnalité du site (mise à jour du profil, affichage du profil, réservation d'article...).

La première idée qu'on a eu consiste à envoyer le pseudo et le statut (utilisateur/administrateur) dans des champs cachés par la méthode post, ensuite, à chaque fois qu'on aura besoin de certain attribut on utilisera la valeur du statut pour savoir la table à utiliser, et le pseudo pour récupérer l'utilisateur actuel du site. Mais on s'est rendu compte que les requêtes à préparer seront très nombreuses, puisqu'on devra faire au minimum une requête à chaque fois qu'on change de page. De plus si on besoin juste d'un attribut qu'on a pas récupéré dans la requête précédente, on aura besoin de faire une nouvelle requête juste

pour le récupérer.

on a pensé alors qu'il serait préférable de récupérer toutes les données sur l'utilisateur qui est connecté dès sa connexion ou bien son inscription au site. par la suite on aura juste à utiliser directement l'attribut.

Pour cela on a utilisé les variables de sessions. Lorsqu'on démarre une session dans chaque page du site, les variable de session sont initialisés en entier soit dans la fonction de connexion soit dans celle de l'inscription. Ainsi, lors de la navigation on peut les utiliser directement sans requête préalable.

4.3 Problème 3 :Réservation d'un article

Nous avons rencontré un problème technique lors de l'implémentation de la partie réservation du site. En effet ce dernier renvoie toujours que l'article est indisponible meme si ce n'est pas le cas. Après plusieurs tentatives et après avoir verifiser un bon nombre de fois notre synthaxe nous ne sommes pas parvenus à trouver pourquoi la condition "if" liée à la disponibilité n'était jamais remplie

5 Conclusion

Ce projet s'est révélé très enrichissant dans la mesure où il a consisté en une approche concrète du métier d'ingénieur. En effet, la prise d'initiative, le respect des délais et le travail en équipe seront des aspects essentiels de notre futur métier.

De plus, il nous a permis d'appliquer nos connaissances en developpement web et en base de données à un domaine pratique, qui se révèle aujourd'hui d'intérêt général au vu de l'augmentation des frais de scolarité notamment pour les étudiants étrangers. Toutefois, si un tel projet devait etre réalisé, à plus ou moins longue échéance, par un developpeur web, il serait nécessaire de compléter notre travail avec notamment la gestion des retours d'articles.