

ALLA Imane
BENCHETRIT Nathane
CAILLE Louis
ROUSSET Aimé
TSAI Florence



Sommaire

La Meute	page 1
Concept	page 1
Les différents jeux	page 1
Bases de données	page 2
Présentation du site	page 3
Répartition des tâches	page 4
Difficultés rencontrées et problèmes restants	page 5
Possibles améliorations	page 6

1. La Meute

La meute est un groupe d'individus atypiques et tous différents les uns des autres. Cette différence est ce qui fait leur force et leur solidarité à toute épreuve. Le site a pris forme logiquement suite à l'expansion du groupe, il fallait faire connaître **La Meute** et laisser la possibilité aux étrangers de participer au **projet secret**.

2. Concept

Ce site a été conçu dans le but de permettre à de nouveaux utilisateurs d'intégrer La Meute.

Pour pouvoir prétendre à l'intégration, il est indispensable de franchir avec succès le test d'intégration qui se déroule en 3 étapes :

1. Répondre au formulaire "Rejoins-nous" : chaque réponse est propre à chacun des membres. À la fin du questionnaire, le visiteur sera redirigé vers la page personnalisée du membre auquel il ressemble le plus et sera soumis à une épreuve spécialement concoctée au vu de son profil.
2. Réussir le test personnalisé.
3. Réussir à répondre à la question finale "Quels sont les 4 mots qui constituent la devise de la Meute?"

3. Les différents jeux

- Le "**Blindtest de Gus**" : si le résultat du formulaire "Rejoins-nous", indique que le profil du visiteur correspond à celui de Gus, celui-ci sera redirigé vers la page "flo" et sera soumis à l'épreuve du blindtest composée de toutes les musiques préférées de Gus. Si le visiteur devine correctement 7 des 10 artistes à l'origine des extraits proposés, il pourra prétendre à l'étape finale.
- Le test "**Quel personnage de série es-tu ?**" de Louis dans lequel il y a 8 questions et selon les réponses données génère le personnage de série auquel le joueur correspond le plus. Pour pouvoir passer à l'étape finale, le personnage généré doit être et uniquement être "Hannibal".
- Le "**Jeu de la chance**" de Nathane demande au joueur de cliquer sur une image afin de générer une nouvelle page qui sera dans un cas sur 10 la page qui redirigera vers l'étape finale. Dans les autres cas, le joueur pourra se consoler avec une citation tout droit sortie de la tête de Nathane.

- Le “**Snake**” d’Hugo est un jeu assez simple, l’unique joueur -serpent- se déplace pour manger des pommes .En l’occurrence quand le joueur passe sur une pomme, il grandit . Ce jeu vous offre une jouabilité inédite et renouvelée. Vous gagnez si votre score est égale à 100 dans le cas échéant vous pourrez rejouer.
- Le jeu “**Dislike or Like**” d’Aimé dont le but est de choisir de liker ou de disliker les photos affichées afin de vérifier si vos goûts concordent réellement avec ceux d’Aimé. Vous pourrez également vous démarquer en laissant des commentaires des plus poignants dans le but d’attirer l’attention des membres de la Meute.

4. Les bases de données

Le site fait appel à **5 tables** :

Membres(#pseudo, mdp, prénom, nom, statut, mail)

Reponses(#pseudo, un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept, huit, neuf, dix)

Nathane_citations(#nombre, citation)

Aime_commentaires(#pseudo, plage, metisse, chocolat, vans, cocktail, chat, blanche, hamburger, voiture, om)

Actualités(#actu)

Tous les visiteurs doivent se connecter s’ils veulent prétendre au test d’intégration. Dans le cas où ils ne sont pas répertoriés dans la base, ils ont la possibilité de s’inscrire. Les visiteurs et les membres seront répertoriés dans la table “**membres**” , ils seront cependant distingués par l’attribut statut : ‘V’ pour les visiteurs et ‘M’ pour les membres. Le statut ‘Membre’ donne accès à des fonctionnalités supplémentaires:

- l’ajout ou la suppression des actualités (qui correspondent à une deuxième base de données)
- l’accès direct aux jeux des différents membres
- la possibilité de voir l’ensemble des personnes inscrites en tant que visiteurs ainsi que leurs réponses au questionnaire “Rejoins-nous” (troisième table)
- une page montrant les commentaires laissés sur le jeu d’Aimé (quatrième table)
- l’accès à la modification des citations affichées à la fin du jeu de Nathane (cinquième base)

Comme expliqué précédemment, les quatre autres tables sont :

- **“actualite”** dans laquelle on peut supprimer ou ajouter des actualités qui sont affichées sur la page d'accueil
- **“reponses”** dans laquelle on stock les réponses des visiteurs au questionnaire “rejoins-nous” afin de pouvoir les afficher aux membres
- **“nathane_citations”** où sont stockées vingt citations qui sont modifiables/remplaçables
- **“aime_commentaires”** pour enregistrer les commentaires laissés sur les photos d'Aimé

5. Présentation du site

Toutes les pages présentent un “header” dont les onglets varient selon le statut de l'utilisateur.

Parmi les onglets qui peuvent apparaître, figurent :

- la page d'accueil **“Home”** (accueil.php) : page principale du site qui présente l'histoire de la Meute, sa formation et ses membres.
- la page **“Membres”** : page sur laquelle on retrouve les photos et descriptions des membres actuels.
- la page **“Rejoins-nous”** : accessible seulement si l'utilisateur est connecté, constitue la 1ère étape du test d'intégration de la Meute et se présente sous la forme d'un formulaire.
- la page **“Connexion”** : permettant à l'utilisateur de se connecter ou de s'inscrire.
- la page **“Déconnexion”** : permettant à un utilisateur connecté de se déconnecter.
- la page **“Profil”** : page sur laquelle l'utilisateur inscrit peut modifier son pseudo, son adresse mail, son mot de passe ou se désinscrire grâce à l'option “Supprimer profil”.
- la page **“Nathane”** : permettant aux utilisateurs connectés de visualiser les citations du chef de la Meute, de les modifier et/ou les remplacer.
- la page **“Aimé”** : permettant aux membres connectés de visualiser les commentaires qui ont été laissés par les utilisateurs sur le jeu personnalisé d'Aimé.
- la page **“Inscrits”** : permet aux membres connectés de visualiser la liste des inscrits, les renseignements ainsi que les réponses au formulaire de la 1ère étape.

Tableau récapitulatif des onglets visibles selon le statut de l'utilisateur

	Visiteur non inscrit	Visiteur connecté	Membre connecté
“Home”	Oui	Oui	Oui
“Membres”	Oui	Oui	Oui
“Rejoins-nous”	Oui	Oui	Non
“Connexion”	Oui	Non	Non
“Déconnexion”	Non	Oui	Oui
“Profil”	Non	Oui	Oui
“Nathane”	Non	Oui	Oui
“Aimé”	Non	Non	Oui
“Inscrits”	Non	Non	Oui

Le header permet d'indiquer en permanence à l'utilisateur sur quelle page il se trouve grâce au style “active”. L'onglet qui correspond à la page actuelle se distingue donc des autres onglets par une **couleur différente**.

Ce header a également été conçu afin de s'adapter à la taille de l'écran grâce à la méthode **Media Queries**. En effet, lorsque la taille de la fenêtre de navigation ne permet plus d'afficher les différents onglets côte à côte, le header se réadapte en affichant les onglets en colonnes. De même, les pages “Home” et “Membres” s'adaptent à la taille de la fenêtre, ce qui évite le recouvrement de la section “Actualités” avec l'introduction générale et la photo et de la Meute dans “Home”, mais aussi le recouvrement entre le texte descriptif et les photos des membres dans la page “Membres”.

6. Répartition des tâches

Chaque personne a dû faire son jeu personnalisé. Imane, quant à elle, s'est occupé du jeu de Hugo. Aimé et Nathane ont intégré la base de données de leur page. Aimé pour enregistrer les commentaires et Nathane pour pouvoir modifier ses citations. Nous nous sommes ensuite répartis les différentes tâches de la partie commune.

De manière générale:

- Florence s'est occupée de tout ce qui était design du site grâce au css ainsi que de la page correspondant à la dernière épreuve.
- Nathane lui a géré l'accueil et la page présentant les membres.
- Aimé a mis en place la page montrant l'ensemble des personnes inscrites au site en tant que visiteur
- Imane a fait le questionnaire "rejoins-nous" ainsi que son traitement
- Louis s'est occupé de toute la partie connexion, inscription et modification du profil

7. Difficultés rencontrées & problèmes restants

Au départ, nous avons eu du mal à trouver l'angle sur lequel partir. Nous avons voulu faire des choses sans qu'il y ait vraiment de sens à notre site. Suite aux conseils de notre référent, nous avons recentré tout cela et nous sommes partis sur l'idée du jeu.

Au cours de ce projet, la plus grosse difficulté rencontrée a été l'insertion de requêtes SQL dans nos pages. Ils nous a fallu pas mal de temps pour comprendre ce qu'il fallait faire, mais une fois cela résolu il n'y eu que des problèmes mineurs. Un des problèmes rencontrés est lors de la jointure effectuée sur "membres" et "reponses" afin d'afficher l'ensemble des inscrits. Lorsqu'un inscrit avait répondu au questionnaire "Rejoins-nous", son pseudo n'était pas affiché. La solution à ce problème était de ne pas mettre " * " après le SELECT mais l'ensemble des données que l'on veut récupérer un par un. Un autre problème, cette fois non résolu, concerne la liste des actualités de la page d'accueil. Lors de la suppression d'une de ses actualités le style qui avait été attribué aux rubriques des actualités reste affiché. Cependant, lorsqu'une actualité est ajoutée ce problème disparaît.

Par ailleurs, une chose restante à faire serait d'arranger un peu mieux le code afin qu'il soit plus clair et simple à comprendre notamment en séparant davantage le php et le html. Egalement, on retrouve des balises <style> dans certains fichiers ".php" car lorsque nous avons ajouté certains styles au fichier "style.css", ces styles ne s'appliquaient plus aux pages, problème que nous n'avons pas su résoudre.

8. Possibles améliorations

Pour améliorer notre site il serait idéal de faire un calendrier avec une possibilité de remplir les cases par une activité précise un tel jour. Par exemple la date des partiels, la date du départ au Vietnam/Cambodge, la date à laquelle nous allons enfin pouvoir aller chez Hugo etc ...

Pour les actualités, on pensait notamment ajouter un lien qui nous re-dirigerait vers une page possédant plus d'informations concernant celle-ci.

Dans le cas où le visiteur réussit à franchir toutes les étapes et à intégrer la Meute, nous aurions pu permettre à celui ci d'ajouter sa description et sa photo dans la page "Membres".