

# Filas - inserção de elementos

Numa fila, a inserção de elementos é chamada **enfileiramento**. Sua tarefa nesse exercício é implementar essa operação usando *listas encadeadas*. Para tanto, você deve submeter a função

```
celula *enfileira (celula *f, int x);
```

que deve

- inserir o elemento `x` na fila encabeçada por `f` e
- retornar o ponteiro para o novo nó cabeça, se a inserção foi bem sucedida, ou `NULL`, caso contrário.

Espera-se que `celula` seja uma `struct` da forma

```
typedef struct celula {  
    int dado;  
    struct celula *prox;  
} celula;
```

O arquivo a ser submetido deve incluir apenas

1. os `#include` necessários para a execução do seu código,
2. a declaração da estrutura necessária e
3. a função solicitada.

*Author: Jol*