

## Pilhas - remoção de elementos

Numa pilha, a remoção de elementos é chamada **desempilhamento**. Sua tarefa nesse exercício é implementar essa operação usando *listas encadeadas*. Para tanto, você deve submeter a função

```
int desempilha (celula *p, int *y);
```

que deve

- remover um elemento da pilha `p` e salvá-lo em `y` e
- retornar 1 se a remoção foi bem sucedida, e 0 caso contrário.

Espera-se que `celula` seja uma `struct` da forma

```
typedef struct celula {  
    int dado;  
    struct celula *prox;  
} celula;
```

e que a pilha seja representada por uma lista encadeada com nó cabeça.

O arquivo a ser submetido deve incluir apenas

1. os `#include` necessários para a execução do seu código,
2. a declaração da estrutura necessária e
3. a função solicitada.

*Author: João*