

5W2H – PinacotecaOnline (JÉsus GABRIEL - 211062956)

1. What? (O que?)

- **Objetivo:** Criar uma plataforma digital para visualização virtual de obras de arte de pinacotecas, proporcionando uma experiência interativa e acessível.

2. Why? (Por quê?)

- **Importância:** Democratizar o acesso à arte e cultura, permitindo que usuários de todo o mundo explorem coleções artísticas sem limitações físicas.

3. Where? (Onde?)

- **Local de Implementação:** Plataforma online (site) acessível globalmente, em dispositivos móveis e desktops.

4. When? (Quando?)

- **Prazo:** Primeira versão será lançada, com funcionalidades básicas, com futuras atualizações previstas.

5. Who? (Quem?)

- **Equipe:** Estudantes de Engenharia de Software da UNB. Público-alvo: estudantes, educadores e amantes da arte.

6. How? (Como?)

- **Execução:** Desenvolvimento ágil com Kanban, utilizando tecnologias como HTML5, CSS, JavaScript, e React. Design centrado no usuário com ferramentas como Figma.

7. How Much? (Quanto?)

- **Custo:** Projeto acadêmico sem custos externos significativos, com investimentos futuros para marketing e manutenção