

Conventions de nommage en Java

Les conventions typographiques suivantes sont recommandées pour nommer les différents éléments que vous définissez dans vos programmes Java. Ces règles ne sont pas strictement obligatoires, au sens où vos programmes marcheront probablement même si vous ne les respectez pas, mais elles facilitent grandement la lecture des programmes Java, et donc leur maintenance et leur débogage. De plus, elles seront exigées dès que vous programmerez en Java en milieu professionnel, que ce soit au cours d'un stage ou dans l'exercice de votre futur métier. Donc, en résumé, respectez dès maintenant ces conventions de nommage.

Les noms de variables, constantes, attributs, paramètres, méthodes et classes en Java se composent en général de plusieurs mots. Évitez les caractères spéciaux (accents, espaces, etc.) : contentez vous des lettres de l'alphabet et des chiffres. De manière simple, les conventions sont les suivantes.

Nommage des variables, attributs, paramètres, méthodes. La première lettre de chaque mot autre que le premier s'écrit avec une majuscule, tandis que les autres lettres des mots sont en minuscule. La première lettre du premier mot est en minuscule.

Exemples. `toString()`, `partielImaginaire`, `module()`, `arrondiEntierSuperieur()`, `contenu`, etc.

Nommage des classes. C'est la même chose, sauf la première lettre du premier mot qui est elle aussi en majuscule.

Exemples. `NombreComplexe`, `Rectangle`, `Math`, `JeuDEchec`, etc.

Nommage des constantes. Toutes les lettres sont en majuscule, et s'il y'a plusieurs mots, on les sépare par un *underscore* (symbole `_`).

Exemples. `PI`, `MAXIMUM`, `NB_MAXI_ELEMENTS`, etc.

Pour plus de précision. Vous trouverez facilement sur le web des conventions plus précises. Par exemple, vous pouvez consulter :

<http://www.loribel.com/java/normes/nommage.html>