



# RÈGLES EN FRANÇAIS

## BUT DU JEU

Être le premier joueur à atteindre **200 points**.

## PRINCIPE GÉNÉRAL

À votre tour, vous choisissez :

- **Pigez une carte** (plus risqué, mais peut rapporter plus)
- OU **mettez fin à votre ronde** et conservez vos points

### ⚠ Attention !

Si vous pigez deux cartes avec le même chiffre, vous perdez tous vos points pour cette ronde.

## DÉROULEMENT D'UNE RONDE

1. Mélangez les cartes.
2. Chaque joueur reçoit **1 carte face visible**.
3. À tour de rôle, **chaque joueur choisit** :
  - a. Piger une carte de plus
  - b. Mettre fin à sa ronde (il conserve ses points)

### La ronde se termine quand

- Tous les joueurs ont mis fin à leur ronde ou perdu
- OU un joueur a 7 cartes numérotées (Flip 7)

## CARTES NUMÉROS

- Les cartes vont de **0 à 12**.
- Additionnez simplement les chiffres devant vous.
- La carte 0 vaut 0 point.



# SUITE

## CARTES BONUS

- **+2 à +10** : ajoutez les points indiqués
- **x2** : double uniquement les chiffres (pas le bonus).

## CARTES SPÉCIALES

### Freeze → Gel

- Vous perdez tous vos points et êtes éliminé pour cette ronde.
- Cette action se joue immédiatement, pendant le tour d'un joueur actif.

### Flip three → Retourne trois

- Vous devez piger 3 cartes immédiatement.
- Cette action se joue immédiatement, pendant le tour d'un joueur actif.

### Second chance → Deuxième chance

- Gardez cette carte devant vous;
- Elle vous sauve **UNE seule fois** si vous pigez un doublon;
- Elle disparaît à la fin du tour.

## BONUS FLIP 7

Si vous avez **7 cartes numérotées différentes** :

→ **+15 points** et le tour s'arrête immédiatement.

## FIN DE LA PARTIE

- Quand un joueur atteint 200 points ou plus, on termine le tour.
- Le joueur avec le plus haut score gagne.