



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano- Computadora



Grupo 9.

Luis Sergio Valencia Castro.

Grupo de teoría 3.

Reporte de la Practica 8

Arriaga Mejía José Carlos.

2023-1

24/11/22

1. Compartir el archivo de código donde se realiza la carga de un modelo tridimensional diferente a los utilizados durante la sesión.
2. Compartir una captura de pantalla del escenario junto con el modelo adicional.



3. ¿Qué problemas enfrentó para lograr que el modelo pudiera dibujarse de manera correcta?

Se me olvidó que al exportar coloca la ruta de las imágenes y como moví todo a la carpeta de la practica me marcaba error, que se solucionó rápido nomas dejando el nombre de la textura.

4. Recordar que los reportes deben incluir un comentario de la sesión.

Conclusiones

Creo que es muy importante saber que nuestro modelo tiene que ser completamente texturizado o totalmente hecho de un material/color, además que tenemos que recordar que es importante el tamaño de la textura para evitar errores al realizar la ejecución.