



# Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano- Computadora



Grupo 9.

Luis Sergio Valencia Castro.

Grupo de teoría 3.

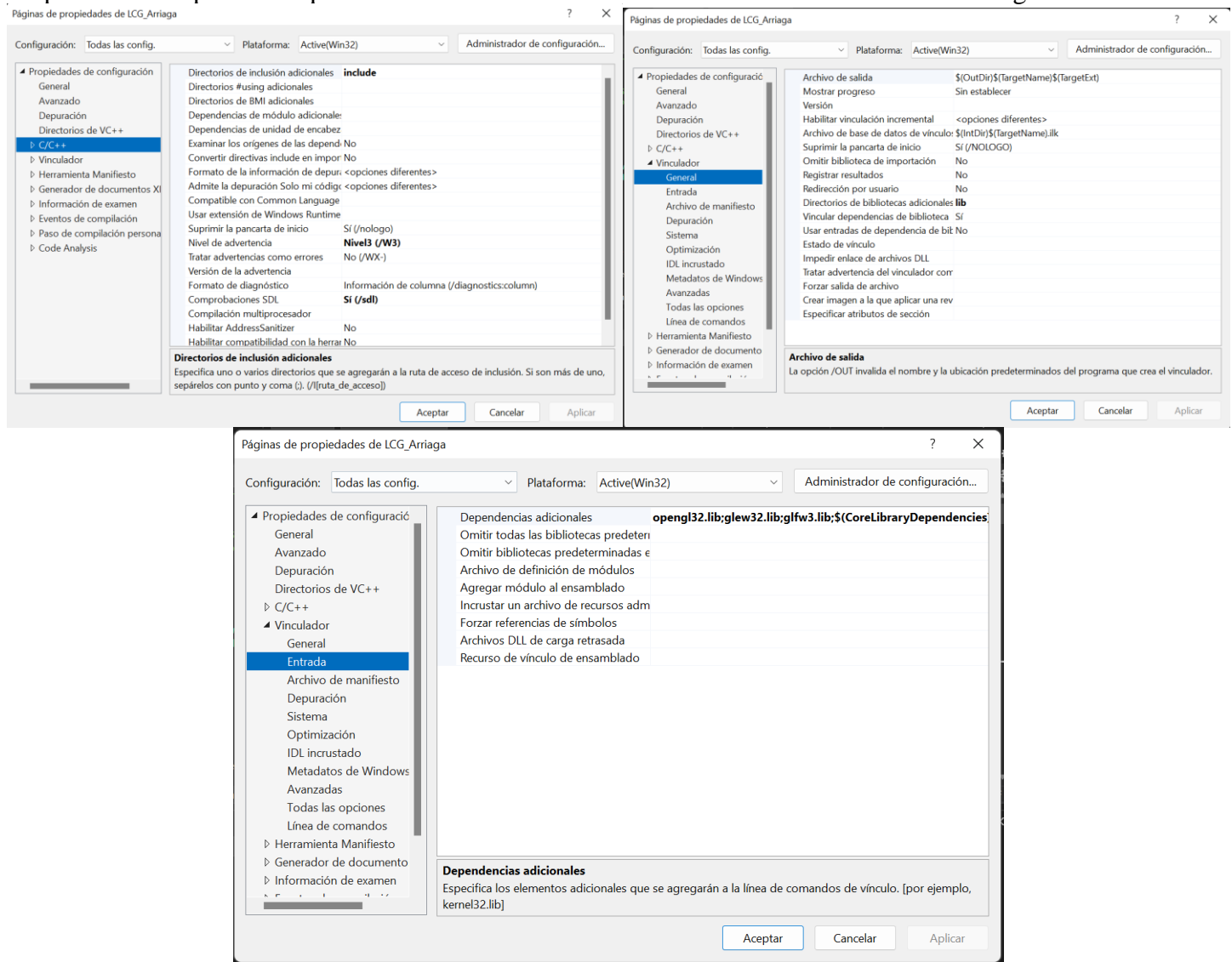
Reporte de la Practica 1

Arriaga Mejía José Carlos.

2023-1

08/09/22

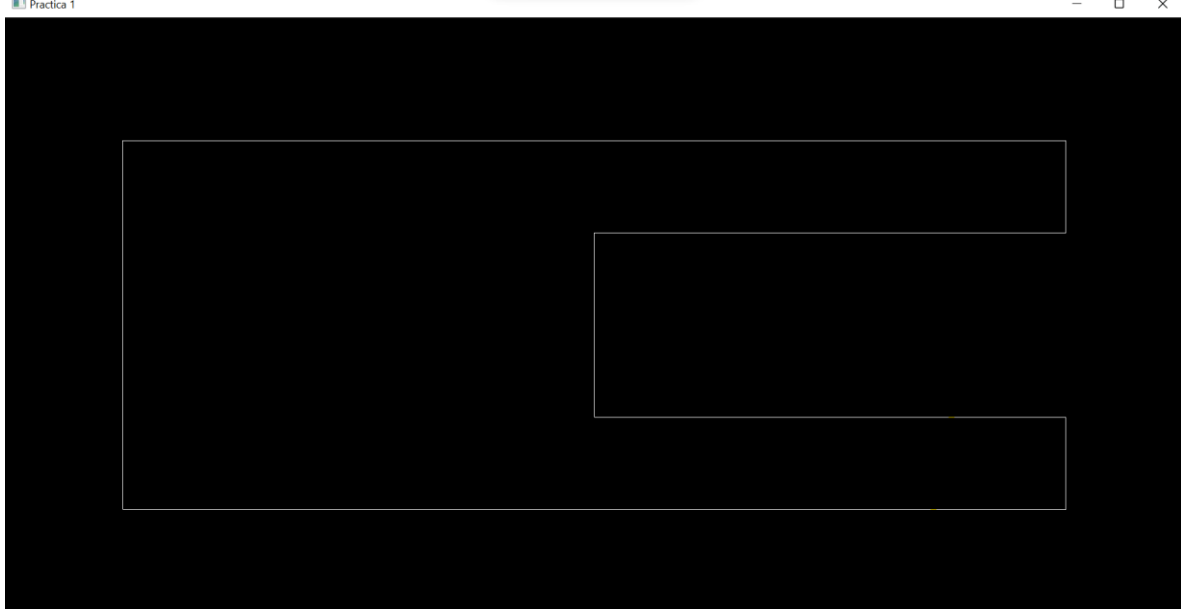
Empezamos comprobando que nuestro ambiente de desarrollo estuviera correctamente configurado.



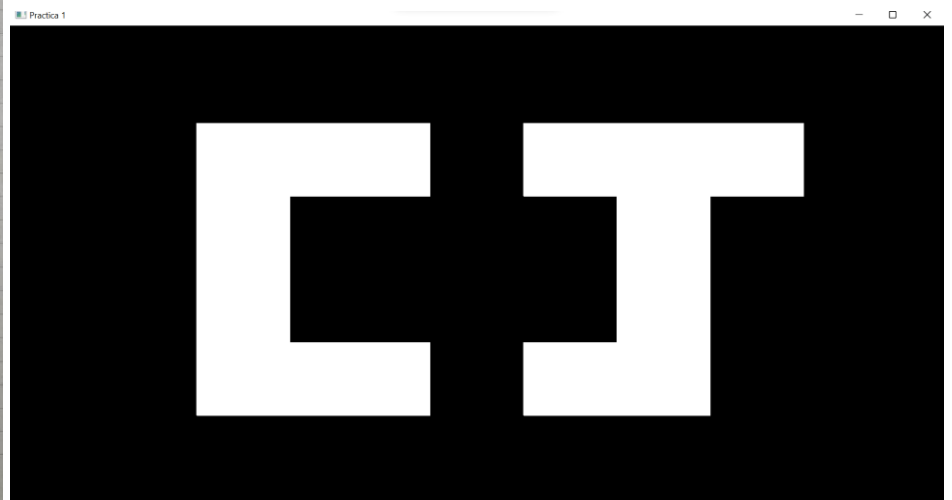
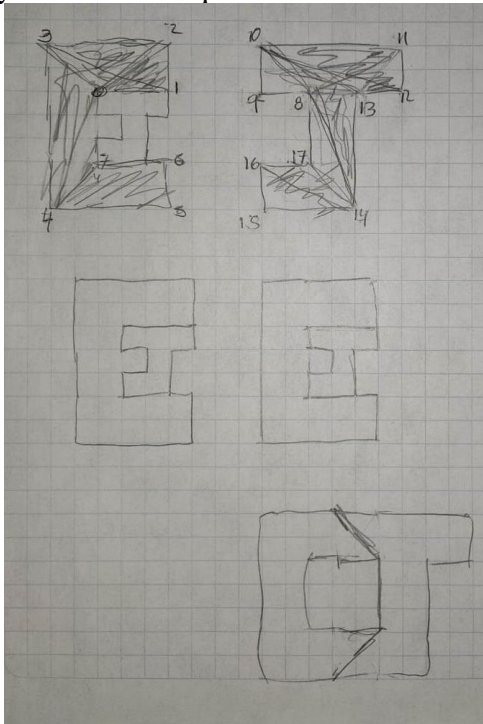
Una vez configurado el ambiente, fuimos probando los distintos comandos que se utilizan para dibujar los puntos/líneas y figuras.

```
190 // (Lo que dibujara, Elemento Inicial, Num de puntos del arreglo que tomara)
191 // glDrawArrays(GL_POINTS, 0, 6);
192
193 // Dibuja líneas, reglas de union (una 0 con 1, 2 con 3) no son líneas contiguas
194 // glDrawArrays(GL_LINES, 0, 6);
195
196 /* Dibuja líneas contiguas pasando por todos los vertices
197 Pero no une el vertice final con el inicial, puede repetir el primer vertice al final del
198 arreglo, pero no es recomendable con arreglos muy grandes para eso se utiliza el GL_LINE_LOOP */
199 // glDrawArrays(GL_LINE_STRIP, 0, 6);
200
201 // Une los todos los vertices
202 // glDrawArrays(GL_LINE_LOOP, 2, 3);
203
204 // POLIGONOS
205 // Hace un triangulo usando los 3 vertices apartir del inicial puesto
206 // glDrawArrays(GL_TRIANGLES, 2, 3);
207
208 /* Va haciendo triangulos, iniciando de donde le indiquemos y recorrerá el inicial hasta
209 no encontrar mas vertices en el arreglo */
210 // glDrawArrays(GL_TRIANGLE_STRIP, 0, 6);
211
212 /* Toma como pivote el inicial y va haciendo triangulos con los 2 sig vertices hasta recorrer
213 todo el arreglo */
214 // glDrawArrays(GL_TRIANGLE_FAN, 0, 6); // FAN - Abanico
215
```

A continuación, proseguimos a realizar una letra C, utilizando los puntos como los vértices y la función line loop para unir todos los puntos.



Ahora teníamos que realizar la primera letra de nuestro nombre, en mi caso una J. Como no me gusto como se veía la letra realizada en clase decidí cambiarla de tamaño y posición, para que ambas letras estuvieran a la vez. Realice tres ideas en papel, la que realice que es la C se encuentra en la parte izquierda y la J en la parte derecha, ambas letras las rellene con la función triangle fan. Al finalizar ésta, se me ocurrió que la C podría estar envolviendo a la J y por último, que de alguna forma ambas letras estuvieran como fusionadas, pero por falta de tiempo ese día ya no termine realizándolas, además que no me llegaron a convencer, ya que una parecía E en lugar de C y la otra sentía que no se fusionaban de manera “natural” o que se viera bien.



### Comentario

Creo que la practica esta bien para ser la primera, una breve explicación de las líneas que iremos modificando para saber que hacen y que las conforman, porque si lo hiciera de todo el código seria algo cansado, por lo que considero que esta bien.