



Inteligencia Artificial. Grupo 6.

Dr. Herrera Camacho José Abel.

Proyecto 1

Método de búsqueda uniforme.

Arriaga Mejía José Carlos González Del Moral Ángel Martínez Vázquez Kevin Alexander

2022-2

21/04/22

Introducción.

En este programa se buscará la trayectoria menos costosa para llegar de una ciudad a otra con el método uniforme.

Algoritmo empleado.

- 1) Identificamos la ciudad inicial, la cual será la primera ciudad actual, y la ciudad destino.
- 2) Se expanden las ciudades, que se pueden visitar desde la ciudad actual, y se coloca el costo para llegar a ellas. La ciudad expandida se marca como cuidad visitada.
- 3) Se busca el menor costo de todos los nodos expandidos y se marca como ciudad actual a la que tiene el menor costo. Si la ciudad marcada como actual ya fue una ciudad visitada se repite el paso 3) y se manda a tierra esa trayectoria.
- 4) Se comprueba si la ciudad actual es la ciudad destino, sino repetir paso 2).

Manual de Usuario.

El programa le solicitara al usuario la ciudad de donde quiere partir y la ciudad a donde quiere llegar, el usuario deberá ingresar las 3 primeras letras del nombre de las ciudades para que el programa funcione correctamente, si las ciudades no se encuentran en el mapa de Rumania el programa se lo indicara y se le preguntara sí quiere calcular otra trayectoria, para esto tendrá que contestar si o no, no importa si es mayúsculas, minúsculas o la combinación de ambos, el programa lo detectara, siempre y cuando sea si o no. El programa ira imprimiendo paso por paso las trayectorias que va calculando con el método, cuando encuentra la ciudad actual, terminará la impresión de los pasos e imprimirá la trayectoria final y el costo que esta tiene. Al usuario se le preguntara si quiere calcular otra trayectoria, para esto tendrá que contestar si o no, no importa si es mayúsculas, minúsculas o la combinación de ambos, el programa lo detectara, siempre y cuando sea si o no.

Código en Python.

```
import copy
     #Declaración del mapa de Rumania con sus ciudades colindantes
     #y su costo de traslación
     Rumania = [["Ara", "Sib", 140], ["Ara", "Zer", 75], ["Ara", "Tim", 118],
                  ["Sib", "Fag", 99], ["Sib", "Rim", 80], ["Zer", "Ora", 71],
                  ["Ora", "Sib", 151], ["Tim", "Lug", 111], ["Lug", "Meh", 70],
                  ["Meh", "Dob", 75], ["Dob", "Cra", 120], ["Rim", "Cra", 146],
                  ["Rim", "Pit", 97], ["Fag", "Buc", 211], ["Pit", "Buc", 101],
                  ["Pit", "Cra", 138], ["Buc", "Giu", 90], ["Buc", "Urz", 85],
11
                  ["Urz", "Vas", 142], ["Urz", "Hir", 98], ["Vas", "Ias", 92],
12
                  ["Hir", "Efo", 86], ["Ias", "Nea", 87]]
13
15
     #Lista que guarda los recorridos (trayectorias), que puede tomar desde
     #un nodo inicial
     recorridos=list()
17
     #Lista de ciudades expandidas
19
     ciudadesVisitadas = list()
```

```
# Función distanciaTotal
25
    #Funcion que devuelve la distancia total
    #de la trayectoria actual
27
28
    def distanciaTotal (distancia):
29
         return distancia[1]
    # Función existe
32
    # Función que comprueba la integridad de las entradas
33
    # se asegura de que las ciudades de inicio y fin ingresadas
34
    # se encuentren en el mapa de Rumania
35
    def existe(ciudad):
37
         for i in range (len(Rumania)):
             for j in range (2):
                 if(ciudad.casefold() == str(Rumania[i][j]).casefold()):
                     return Rumania[i][j]
41
         return None
42
```

```
# Función divNodo
44
    # Función que divide el nodo actual (ciudad actual)
45
    # para poder crear las diferentes trayectorias a sus
46
     # ciudades colindantes. (El numero de copias depende
47
     # de la cantidad de ciudades colindantes)
49
     def divNodo(nodo div,num div):
50
         global recorridos
51
52
         for i in range (num div-1):
53
             recorridos.append(copy.deepcopy(nodo div))
54
```

```
57
     # Función insertar recorridos
     # Esta funcion inserta a una lista todas las posibles
58
     # trayectorias desde el nodo actual (ciudad actual).
59
61
     def insertarRecorrido(nodoActual,ciudadesSiguientes):
         global recorridos
62
63
64
         if(len(recorridos)== 0):
             tmp2=list()
65
             tmp2.append(nodoActual)
67
             recorridos.append([tmp2,0])
68
69
         banderaPrimero = True
         nodo div = list()
70
         cantidadrecorridos= len(recorridos)
71
         i = 0
72
         j = 0
73
74
         while j < cantidadrecorridos:
75
             if(recorridos[j][0][-1]==nodoActual):
76
                 if(banderaPrimero):
77
                     nodo div = recorridos[j]
78
                     divNodo(nodo div,len(ciudadesSiguientes))
79
                     cantidadrecorridos = len(recorridos)
                     banderaPrimero = False
81
82
                 recorridos[j][0].append(ciudadesSiguientes[i][0])
83
                 recorridos[j][1]+=ciudadesSiguientes[i][1]
84
85
                 1+=1
             j+=1
86
```

```
# Función posiblesCiudades
      # Función que verifica para el nodo actual (ciudad actual), cuales
      # son los diferentes nodos a los que se puede ir (Siguientes ciudades)
 91
 92
      def posiblesCiudades (nodoActual):
 93
          destinos = list()
 94
          for i in range (len(Rumania)):
              for j in range (2):
 96
                  if(nodoActual == Rumania[i][j]):
                      if(j == 0 and Rumania[i][1] not in ciudadesVisitadas):
99
                          destinos.append([Rumania[i][1],Rumania[i][2]])
100
                      elif (j==1 and Rumania[i][0] not in ciudadesVisitadas):
                          destinos.append([Rumania[i][0],Rumania[i][2]])
101
102
          return destinos
103
      # Función Expandir
      # Esta función expande el nodo e inserta en la lista que
105
106
      # quarda las trayectorias todas las posibles trayectorias
107
109
      def expandir(nodoActual):
110
111
          global ciudadesVisitadas,recorridos
112
          ciudadesSiguientes = posiblesCiudades(nodoActual)
113
          ciudadesVisitadas.append(nodoActual)
114
115
116
          if(len(ciudadesSiguientes) == 0):
117
              recorridos.pop(\theta)
118
          else:
              insertarRecorrido(nodoActual,ciudadesSiguientes)
119
120
121
          recorridos.sort(key = distanciaTotal)
122
          Tierra()
123
124
          return recorridos[0][0][-1]
```

```
127
      # Función Tierra
128
      #Función cuyo proposito es eliminar de la lista de trayectorias
129
      #las ciudades ya visitadas de mayor costo
130
131
      def Tierra ():
132
          global recorridos
133
134
          for x in recorridos:
135
               for y in recorridos:
136
                   if(x[0][-1] == y[0][-1] \text{ and } x[1] < y[1]):
                       recorridos.remove(y)
137
138
```

```
# Función Main
#Función donde se inicializa el proceso de busqueda
#a partir de la introducción de los datos iniciales
def main():
   ciudadInicio = existe (input("Ciudad de inicio:\n->"))
   ciudadFin = existe(input("Ciudad de fin:\n->"))
   if(ciudadInicio!= None and ciudadFin != None):
      ciudadActual=ciudadInicio
      while(ciudadActual!=ciudadFin):
         print("\nPaso: ",x)
         ciudadActual = expandir(ciudadActual)
         print(recorridos)
         print("\n\n")
         x+=1
      print("-----
      print("-----
      print("La trayectoria óptima es: ", recorridos[0][0])
      print("\nEl costo total es: ", recorridos[0][1])
      print("-----
      print("-----
      print("Las ciudades ingresadas no se encuentran en el mapa")
```

```
169
170
      #Bloque de codigo donde se ejecuta la función main
171
      #Este bloque se encuentra dentro de una especie de ciclo
172
      #"DO-WHILE" con el motivo de poder realizar multiples
173
      #busquedas en una sola ejecución del programa
174
      while True:
175
          main()
          opcion = input("\nIngresar otra trayectoria? SI/NO\n->").lower();
176
          recorridos.clear()
178
          ciudadesVisitadas.clear()
179
          if opcion == "no":
              break
181
```

Ejemplos utilizando el programa.

Ej. 1 de Arad a Bucharest.

```
Cludad de fin:
->buc

Paso: 1
[[['Ara', 'Zer'], 75], [['Ara', 'Tim'], 118], [['Ara', 'Sib'], 140]]

Paso: 2
[[['Ara', 'Tim'], 118], [['Ara', 'Sib'], 140], [['Ara', 'Zer', 'Ora'], 146]]

Paso: 3
[[['Ara', 'Sib'], 140], [['Ara', 'Zer', 'Ora'], 146], [['Ara', 'Tim', 'Lug'], 229]]

Paso: 4
[[['Ara', 'Sib', 'Ain'], 146], [['Ara', 'Sib', 'Rim'], 220], [['Ara', 'Tim', 'Lug'], 229], [['Ara', 'Sib', 'Fag'], 239]]

Paso: 5
[[['Ara', 'Sib', 'Rim'], 220], [['Ara', 'Tim', 'Lug'], 229], [['Ara', 'Sib', 'Fag'], 239]]

Paso: 6
[[['Ara', 'Tim', 'Lug'], 229], [['Ara', 'Sib', 'Fag'], 239], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit'], 317], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366]]

Paso: 7
[[['Ara', 'Sib', 'Fag'], 239], [['Ara', 'Tim', 'Lug', 'Meh'], 299], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit'], 317], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366]]

Paso: 8
[['Ara', 'Tim', 'Lug', 'Meh'], 299], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit'], 317], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit'], 317], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit', 'Buc'], 418]]

Paso: 10
[['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Cra'], 366], [['Ara', 'Tim', 'Lug', 'Meh', 'Dob'], 374], [['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit', 'Buc'], 418]]

Paso: 11
[['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit', 'Buc'], 418]]
```

La trayectoria óptima es: ['Ara', 'Sib', 'Rim', 'Pit', 'Buc']
El costo total es: 418
Ingresar otra trayectoria? SI/NO ->

Ei. 2 de Mehadia a Hirvosa.

El costo total es: 617

Ingresar otra trayectoria? SI/NO

```
->si
Ciudad de inicio:
Ciudad de fin:
Paso: 1
[[['Meh', 'Lug'], 70], [['Meh', 'Dob'], 75]]
Paso: 2 [[['Meh', 'Dob'], 75], [['Meh', 'Lug', 'Tim'], 181]]
Paso: 3
[[['Meh', 'Lug', 'Tim'], 181], [['Meh', 'Dob', 'Cra'], 195]]
Paso: 4 [[['Meh', 'Dob', 'Cra'], 195], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara'], 299]]
Paso: 5
[[['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara'], 299], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit'], 333], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim'], 341]]
Paso: 6
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit'], 333], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim'], 341], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer'], 374], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Sib'], 439]]
Paso: 7
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim'], 341], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer'], 374], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc'], 434], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Sib'], 439]]
Paso: 8 [[['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer'], 374], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib'], 421], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc'], 434]]
Paso: 9 [[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib'], 421], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc'], 434], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer', 'Ora'], 445]]
Paso: 10
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc'], 434], [['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer', 'Ora'], 445], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib', 'Fag'], 520]]
raso: 11
[['Meh', 'Lug', 'Tim', 'Ara', 'Zer', 'Ora'], 445], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz'], 519], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib', 'Fag'], 520], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit',
'Buc', 'Giu'], 524]]
Paso: 12
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz'], 519], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib', 'Fag'], 520], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Giu'], 524]]
Paso: 13
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Rim', 'Sib', 'Fag'], 520], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Giu'], 524], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Hir'], 617], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Vas'], 661]]
Paso: 14
[[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Giu'], 524], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Hir'], 617], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Vas'], 661]]
Paso: 15 [[['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Hir'], 617], [['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Vas'], 661]]
La trayectoria óptima es: ['Meh', 'Dob', 'Cra', 'Pit', 'Buc', 'Urz', 'Hir']
```