Solucionarios

Semana 6 28.07.2025 - 03.08.2025



Caso General



Gestión de un Cine

Un cine necesita gestionar su cartelera, los horarios de las funciones, la venta de entradas y la disponibilidad de asientos. Un sistema informático es esencial para que los clientes puedan consultar información, comprar entradas online y para que la administración pueda analizar qué películas son más exitosas.

Nivel Fácil: Consultar Horarios de una Película



```
def consultar_horarios(cartelera, titulo_pelicula):
    Busca una película en la cartelera y devuelve su lista de horarios.
    for pelicula in cartelera:
        if pelicula['titulo'] == titulo_pelicula:
            return pelicula['horarios']
    return []
# --- Pruebas ---
def probar_consultar_horarios():
    cartelera = [
        {'titulo': 'Inception', 'horarios': ['18:00', '21:00']},
       {'titulo': 'The Matrix', 'horarios': ['17:30', '20:30']},
       {'titulo': 'Parasite', 'horarios': ['19:00', '22:00']}
    horarios_matrix = consultar_horarios(cartelera, 'The Matrix')
    print(f"Prueba 1: {horarios_matrix == ['17:30', '20:30']}")
    horarios_interstellar = consultar_horarios(cartelera, 'Interstellar')
    print(f"Prueba 2: {horarios_interstellar == []}")
    horarios_vacio = consultar_horarios([], 'Inception')
    print(f"Prueba 3: {horarios_vacio == []}")
probar_consultar_horarios()
```

Nivel Medio: Vender Entradas para una Sesión



```
def vender_entrada(sesiones, titulo_pelicula, horario, cantidad_entradas):
   Vende una cantidad de entradas para una sesión específica si hay asientos disponibles.
   if titulo_pelicula in sesiones:
       sesiones_de_la_pelicula = sesiones[titulo_pelicula]
       if horario in sesiones_de_la_pelicula:
           asientos_disponibles = sesiones_de_la_pelicula[horario]
            if asientos_disponibles >= cantidad_entradas:
               sesiones_de_la_pelicula[horario] -= cantidad_entradas
                return True # La venta fue un éxito.
   return False
# --- Pruebas ---
def probar_vender_entrada():
   sesiones_base = {
       'Inception': {'18:00': 10, '21:00': 5},
        'The Matrix': {'17:30': 25, '20:30': 1}
   sesiones_p1 = {k: v.copy() for k, v in sesiones_base.items()}
   resultado1 = vender_entrada(sesiones_p1, 'Inception', '18:00', 3)
   print(f"Prueba 1 (Venta exitosa): {resultado1 is True and sesiones_p1['Inception']['18:00'] ==
7}")
   sesiones_p2 = {k: v.copy() for k, v in sesiones_base.items()}
   resultado2 = vender_entrada(sesiones_p2, 'The Matrix', '20:30', 2)
   print(f"Prueba 2 (Falta de asientos): {resultado2 is False and sesiones_p2['The Matrix']['20:30']
== 1}")
   sesiones_p3 = {k: v.copy() for k, v in sesiones_base.items()}
   resultado3 = vender_entrada(sesiones_p3, 'Inception', '19:00', 1)
   print(f"Prueba 3 (Horario no existe): {resultado3 is False}")
probar_vender_entrada()
```



The Click para acceder al código

Nivel Avanzado: Generar Reporte de Taquilla



```
def generar_reporte_taquilla(cartelera_completa):
   lista_ingresos = []
    for pelicula in cartelera_completa:
        titulo = pelicula['titulo']
        precio_entrada = pelicula['precio_entrada']
       ingresos_pelicula = 0.0
        for sesion in pelicula['sesiones'].values():
            entradas_vendidas = sesion['vendidas']
           ingresos_pelicula += entradas_vendidas * precio_entrada
        lista_ingresos.append((titulo, ingresos_pelicula))
   reporte_ordenado = sorted(lista_ingresos, key=lambda item: item[1], reverse=True)
   return reporte_ordenado
def probar_generar_reporte_taquilla():
    cartelera = [
        {'titulo': 'Oppenheimer', 'precio_entrada': 12.50, 'sesiones': {'19:00': {'vendidas': 80},
'22:00': {'vendidas': 90}}},
        {'titulo': 'Barbie', 'precio_entrada': 10.00, 'sesiones': {'18:30': {'vendidas': 110}, '21:30':
{'vendidas': 115}}},
        {'titulo': 'Gran Turismo', 'precio_entrada': 11.00, 'sesiones': {'20:00': {'vendidas': 40}}}
   reporte = generar_reporte_taquilla(cartelera)
   esperado1 = [
       ('Barbie', 2250.0),
        ('Oppenheimer', 2125.0),
        ('Gran Turismo', 440.0)
    print(f"Prueba 1: {reporte == esperado1}")
   reporte2 = generar_reporte_taquilla([])
   print(f"Prueba 2: {reporte2 == []}")
probar_generar_reporte_taquilla()
```



🬟 Click para acceder al código 🌟



Éxitos en los ejercicios

Un buen diseño agrega valor más rápido de lo que agrega costo

Thomas C. Gale

Aprende mucho