

# Unidades Didácticas 3 y 4: Ejercicio de feedback Python

Lenguaje de programación

## 1. Objetivo

El objetivo de este trabajo es evaluar los conocimientos de Python adquiridos por el estudiante durante la asignatura. Para ello, se solicita implementar el código de diversas funciones Python.

## 2. Enunciado

Se proporciona un zip que contiene un proyecto Python.

Debes descomprimirlo e importarlo en [PyCharm](#)<sup>1</sup>. Para importarlo, abre PyCharm y dale a **File > Open** y selecciona la carpeta que has descomprimido previamente (`uax-trabajo-final-python`).

El proyecto contiene un fichero llamado `README.md` donde se explica en detalle todo lo que necesitas saber. Es muy importante que lo leas detenidamente antes de empezar a implementar nada, ya que contiene información que te será de mucha utilidad y te simplificará el trabajo.

De forma resumida, la idea es que tienes que implementar una serie de métodos Python que están marcados con `# TODO: Implement`. Para asistirte en su implementación, los métodos disponen de documentación donde se explica qué es lo que deben hacer. Además, dispones de una exhaustiva *suite de tests unitarios* que prueban todos los métodos, de modo que no hay lugar a dudas en cuanto a su comportamiento esperado. Partes de un código donde todos los tests fallan, y debes ir implementando poco a poco las funciones y ejecutando los tests para verificar que vas por buen camino. Obtendrás la máxima nota si todos los tests pasan correctamente.

El proyecto dispone de un script que te permitirá calcular en todo momento tu nota actual, basándose en el número de tests que pasan correctamente, de modo que antes de entregar el trabajo podrás saber la nota que vas a sacar.

Por tanto, la evaluación es **totalmente objetiva**, y únicamente basada en la correcta ejecución de los tests unitarios. No se evaluarán temas de diseño, rendimiento, escalabilidad o mantenibilidad del código. Solamente si el código implementado hace lo que tiene que hacer.

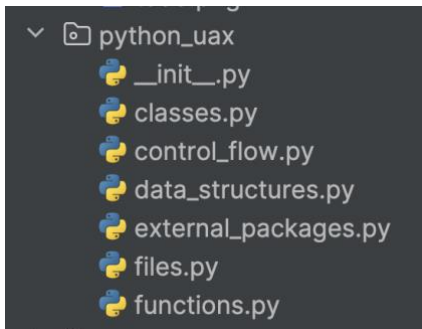
---

<sup>1</sup> Puedes utilizar cualquier otro IDE, pero se recomienda PyCharm, ya que se incluyen en el proyecto unas *Run Configurations* que solo son válidas para PyCharm y que simplifican la ejecución de los tests, así como un script Python que te permitirá calcular tu nota, y que solo se podrá ejecutar correctamente si se exportan los resultados de los tests utilizando PyCharm, ya que el IDE genera un fichero XML con el resultado de los tests en un formato propio.

### 3. Instrucciones de entrega

Se deberá entregar solamente la carpeta `python_uax`, comprimida en formato zip.

Esta carpeta debe contener los mismos ficheros `.py` que se entregan, pero actualizados con tu implementación.



Contenido de la carpeta `python_uax`

- **Extensión:** zip
- **Nombre del fichero:** `python_uax.zip`

WELCOME  
TO  
UAX

UAX

Universidad  
Alfonso X el Sabio

GRACIAS

UAX.COM