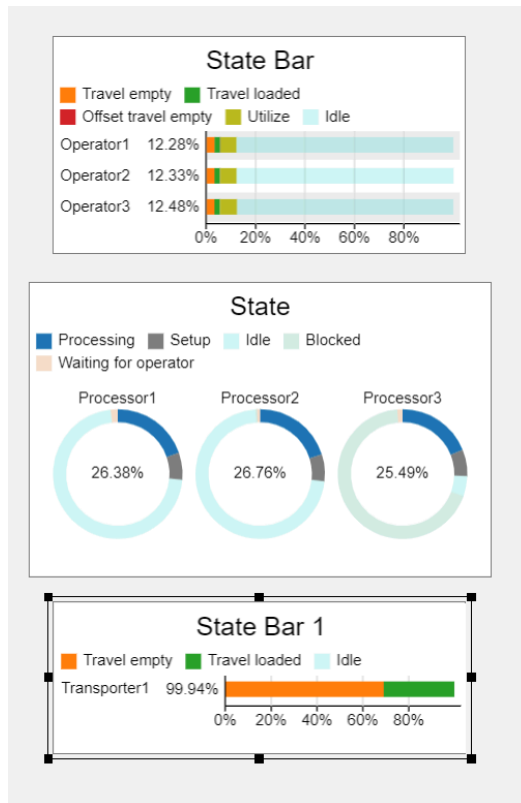


Parte 2:

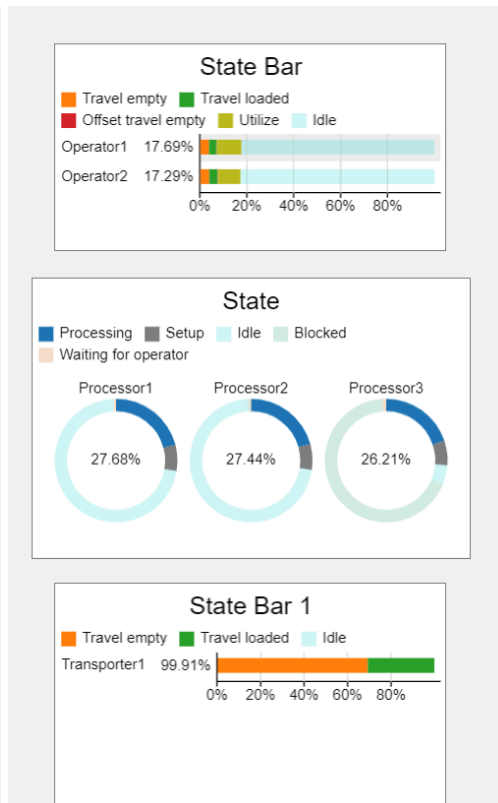
### ¿Qué sucede si insertamos un tercer operario/a?

En la parte izquierda están los datos relacionados con el modelo con 2 operarios y en la parte derecha con 3 operarios. Tras un tiempo transcurrido se aprecia que la carga de trabajo de cada operario es menor en el modelo de 3 operarios ya que el mismo trabajo esta vez se lo reparten entre 3. Los datos de las 3 procesadoras y de la transportadora no varían, son casi idénticos en los dos modelos.

### Parte 3 con 3 Operarios



### Parte 3 con 2 Operarios

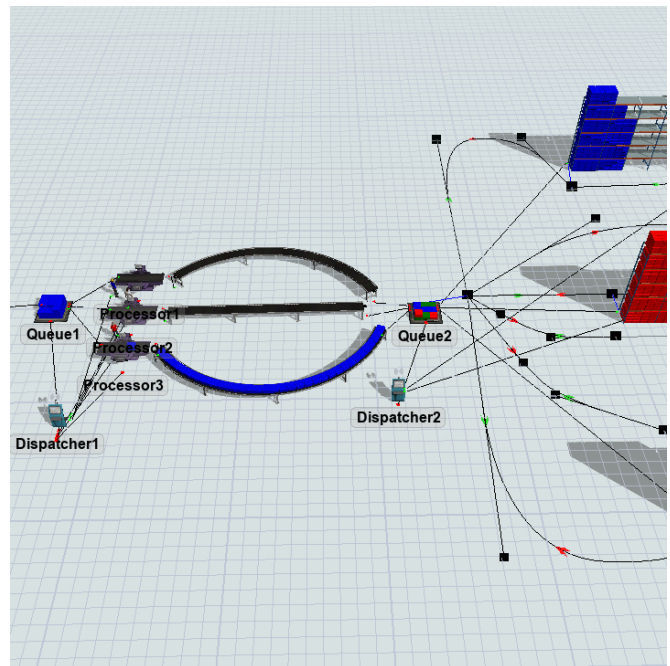
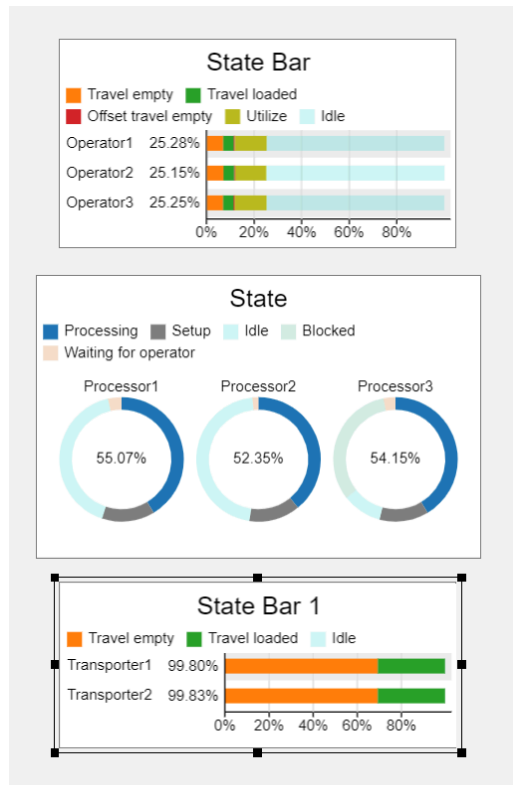


La diferencia entre 2 y 3 es la misma que la descrita en el anterior párrafo pero en este caso hay un problema en la producción de este modelo que en el anterior no existía.

Se puede apreciar un problema muy grande ya que el transporter está trabajando prácticamente al 100% de su capacidad mientras que las procesadoras y los operarios no llegan ni a un 30%. Esto genera un tapón en la queue final que al tener una máxima capacidad de 10 cajas genera un tapón en la conveyor (Concretamente en la número 3 la de las cajas azules) y que influye hasta en la primera queue a pesar de disponer de suficiente espacio en la Rack1(donde se almacenan las cajas azules) .

Vamos a intentar aumentar el número de transportes en 2 para comprobar si se soluciona el problema. Esto implica que al utilizar más de una transporter hay que colocar una dispatcher para gestionar las 2 transporters.

### Parte 3 con 2 Transporters



Colocando una transporter más se aprecia que el % de las procesadoras ha aumentado pero el % de las transporters sigue rozando el 100% y el problema con las cajas azules amontonadas persiste. Interpretando estos datos y comprobando la simulación para eliminar este problema y mejorar la eficiencia basta con aumentar las transporters a 3 en total. Como se aprecia a continuación, las transporters ya no están rozando el 100% sino que se mantienen en un 85% y en la simulación ya no hay ningún tipo de tapón, las cajas azules fluyen con normalidad sin stackearse en ningún proceso intermedio.

### Parte 3 con 3 Transporters

