

史瑞琪

+86 13379007682 | una@cetacis.dev

blog : una.cetacis.dev

教育经历

电子科技大学

2018年09月 - 2022年07月

软件工程 本科 信息与软件学院

- GPA : 3.86 / 4.0
- 加权平均分 : 87.66 (排名 : 5 / 101)
- 荣誉/奖项 : 计算机设计大赛四川省二等奖 CCCC移动应用创新赛西南赛区三等奖
- 相关课程 : 计算机网络、计算机组成原理、数据结构、软件工程、图形学、数据库、游戏引擎

交流经历

新加坡国立大学计算机科学学院

2019年07月 - 2019年08月

基于R语言的数据分析

项目经历

基于SwiftUI的IOS平台APP-Swift (<https://github.com/cetacis>)

WithYou 双人匹配任务完成型APP, 已完成开场动画, 注册登录, 前后端分离 (后端 (go) 主要由partner完成, 基本了解后端工作原理并使用其接口), 数据库接入, 好友系统, 多人交互式任务管理系统, 个人任务, 可在IOS系统设备上安装使用。

unity开发的游戏项目-C#

Gamejam作品 单人闯关地牢类游戏

坦克攻防 三人/双人/单人/AI 游戏 (素材来自Unity Store)

其他经历

建立个人网站 (una.cetacis.dev) 建立个人邮箱 (una@cetacis.dev) 微信小程序拼图游戏

基于web的网盘前端 (正在施工中, 已完成登录注册页面以及文件管理的一部分)

基于web的动漫素材爬虫处理后端 (使用go语言完成服务器后端form及json与前端的交互, 已完成注册登录图片传输)

专业技能

- **编程技能** : Swift (利用SwiftUI框架, 可独立开发较完整APP项目); 游戏开发 (利用Unity引擎, 可独立完成小型游戏逻辑UI设计); 图形学 (OpenGL, 可进行代码编写静态或动态图形; 虚拟现实强化, 尝试用手机摄像头摘取现实二维码形成虚拟形象; 电脑摄像头抓取人脸, 与图形空间进行交互); web (正在写一个网盘系统的前端, 包括注册登陆文件存储传输页面); 可适应MacOS、Linux系统、CentOS等编程环境 (拥有自己的服务器, 域名, 可适应不同系统的工作环境); Python (算法、数据结构、基础实际应用如数据处理图像处理等); C语言 (算法、数据结构、小型管理系统); Java (小型管理系统)
- **语言** : 英语 (CET-4); 英语 (CET-6); 正在准备雅思考试
- **兴趣爱好** : 看电影写影评
- **活动** : 电子科技大学学生会公众号 (运营)