## Klasse Lift

**Init**

**downMin**

Hub fährt ganz nach unten

**toHeight**

Hub fährt einen Stein höher als der Turm bis jetzt gebaut ist.

**tilt**

Greifer kippt nach unten bei true und nach oben bei false.

**setLego**

Hub fährt auf Höhe des aktuelen Turmes.

**vibrate**

Vibration starten bei true und stoppen bei false.

**inPosHeight**

Gibt true zurück, wenn der Hub in der richtigen Position ist.

**legoFit**

Gibt true zurück, wenn der Stein nicht mehr im Greifer ist.